Estruturas Persistentes

Lucas Turci

O que é persistência?

Cada modificação em uma estrutura persistente cria uma versão nova. As versões anteriores *persistem* na memória.

O que é persistência?

Seja T um TAD que implemente uma operação de consulta query e uma de modificação update.

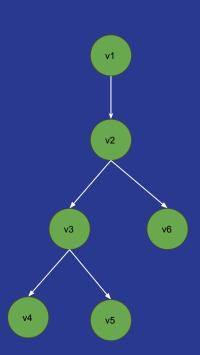
- T começa na versão 0
- T.update(v?) retorna uma nova versão
- T.query(v) retorna a consulta da versão v

Persistência Parcial



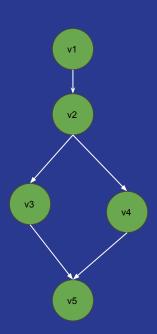
- Estrutura linear
- Versões antigas são Read-Only
- Só a versão atual pode ser atualizada
- Rollback

Persistência Total



- Versões antigas podem ser lidas e modificadas
- Estrutura de árvore
- Ramificações ("linhas do tempo")

Persistência Confluente



- Nova feature: *merge*
- Estrutura em DAG
- É o tipo do git
- Meio subjetivo o que é considerado *merge*

Ainda existe o tipo: "persistência funcional", que não será discutido aqui

Aggie.io

Persistência Parcial

Ex.: Array

Aggie.io

Persistência Total

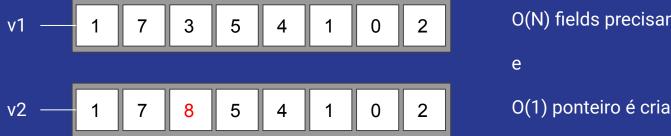
Ex.: Pilha

Voltando para a solução naive

Voltando para a solução naive



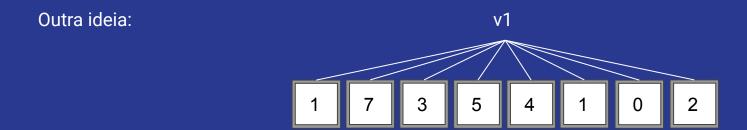
Voltando para a solução naive

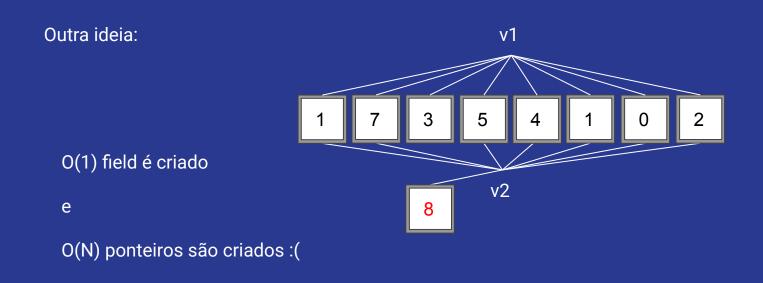


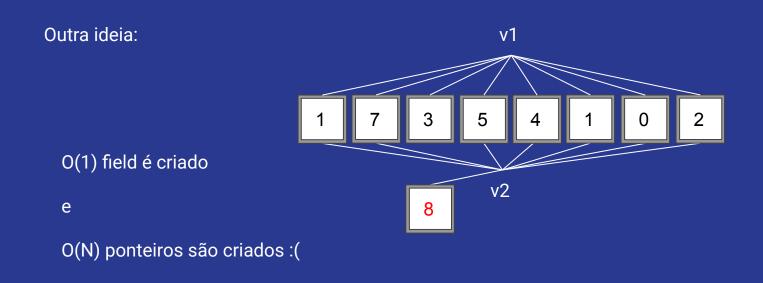
O(N) fields precisam ser copiados:(

O(1) ponteiro é criado

Outra ideia:

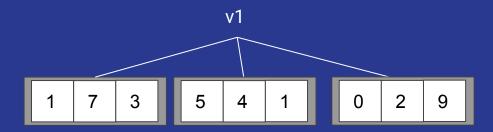






~ Equilíbrio ~

~ Equilíbrio ~

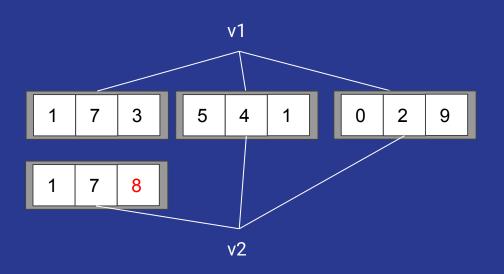


~ Equilíbrio ~

 $O(N^{rac{1}{2}})$ fields são copiados

е

 $O(N^{\frac{1}{2}})$ ponteiros são criados

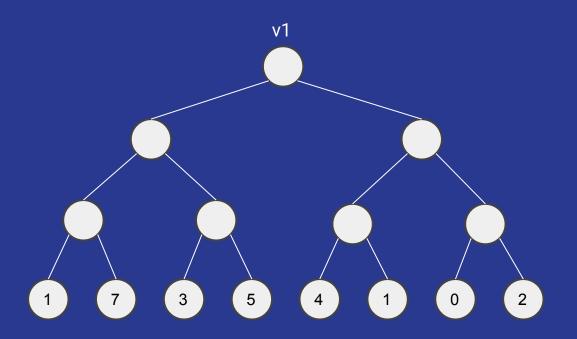


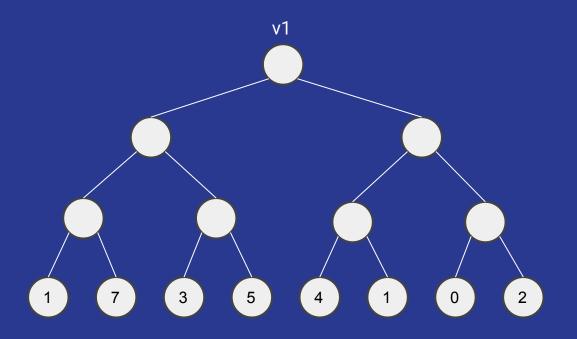


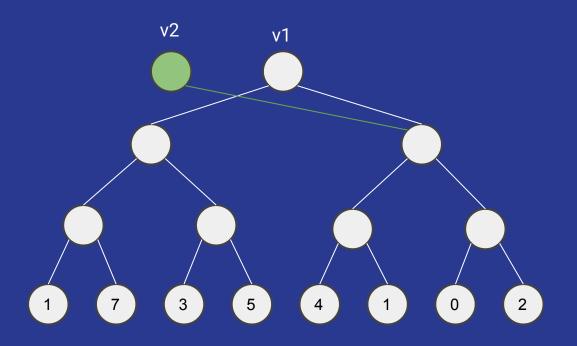
Segtreeeee

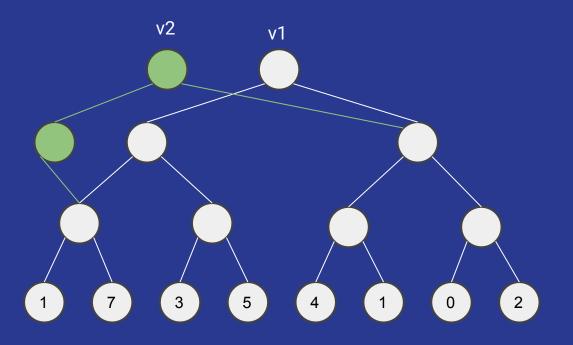
Segtreeeee

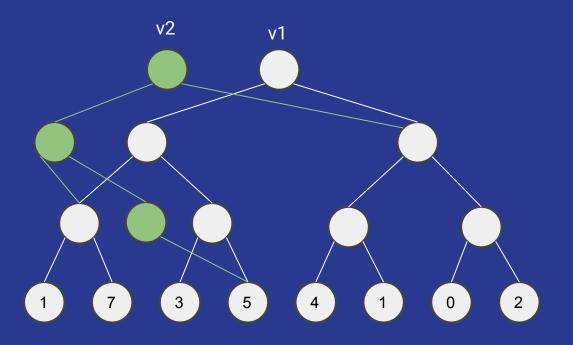
- Cada nó da segtree representa a junção de dois subarrays
- Um update gera O(lgN) novos fields (nós) e O(lgN) novos ponteiros

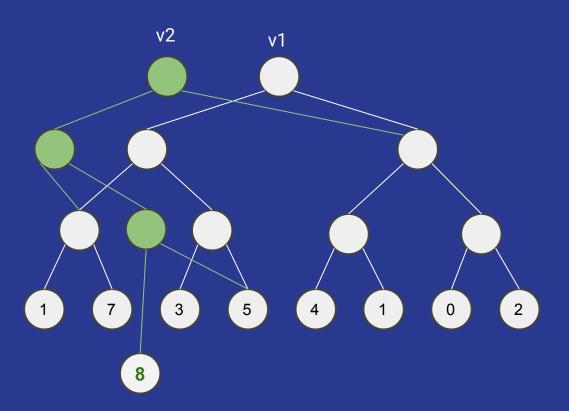


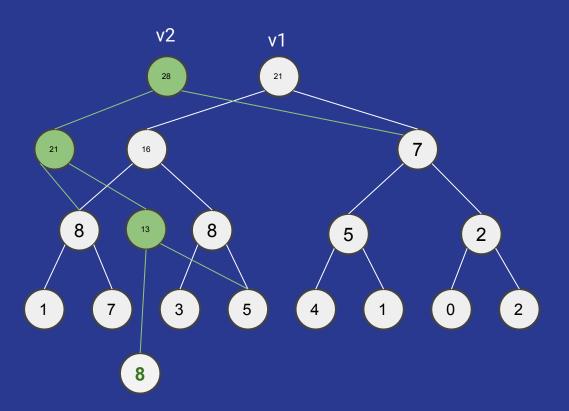












Implementação

https://cses.fi/problemset/task/1737

Problema

Dado um array de inteiros de tamanho N e Q queries, do tipo <L, R>, responda: quantos elementos distintos existem no subarray A[L...R]?





Só considera a última aparição de cada elemento



Só considera a última aparição de cada elemento E se A[7] fosse 3?



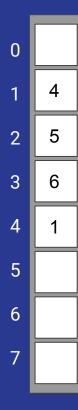
Só considera a última aparição de cada elemento até R



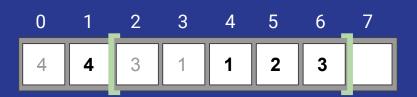
Só considera a última aparição de cada elemento até R Como contar?



Só considera a última aparição de cada elemento até R Como contar? Mantém uma tabela.



Query: [2, 6]



Só considera a última aparição de cada elemento até R Como contar? Mantém uma tabela.

O problema vira: quantos números nessa tabela são maiores que L?



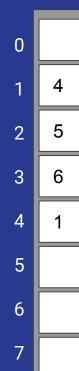
Query: [2, 6]

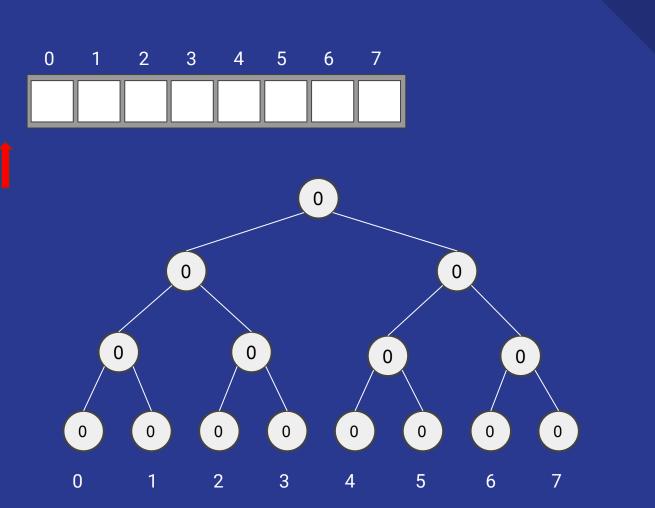


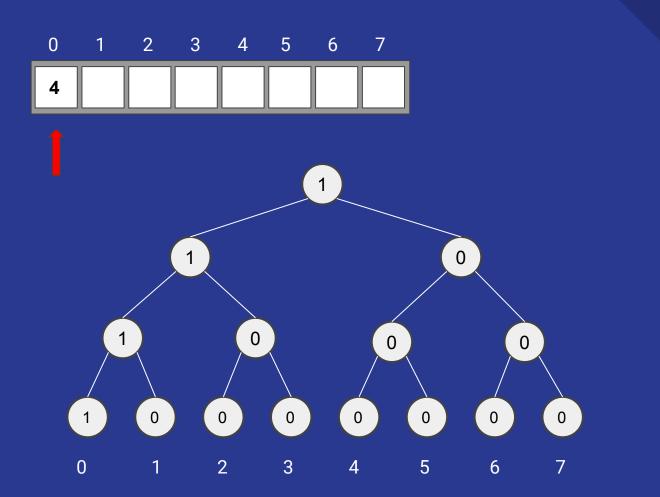
Só considera a última aparição de cada elemento até R Como contar? Mantém uma tabela.

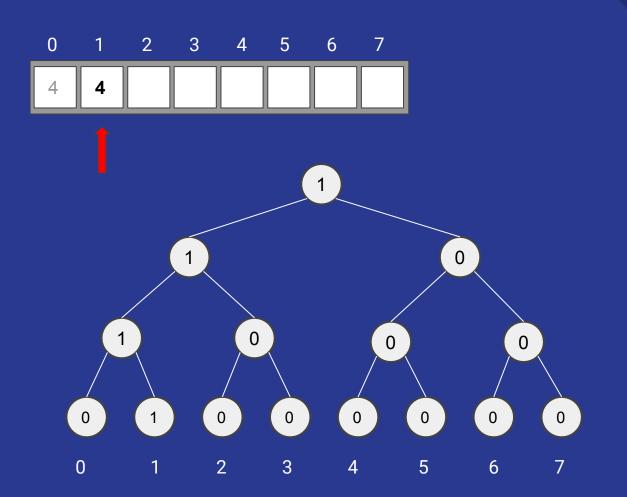
O problema vira: quantos números nessa tabela são maiores que L?

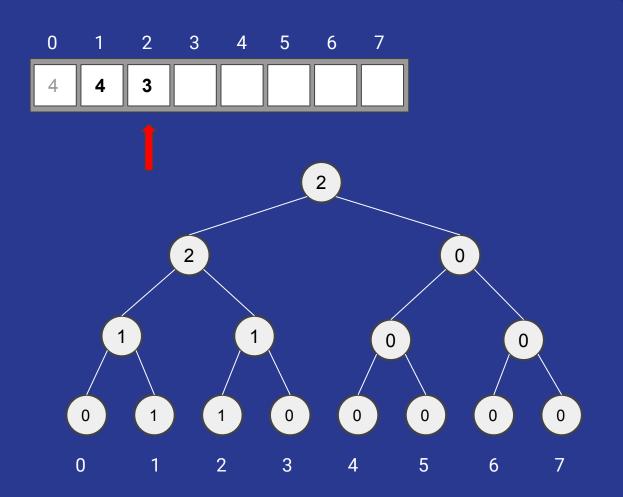
Solução: mantém uma segtree

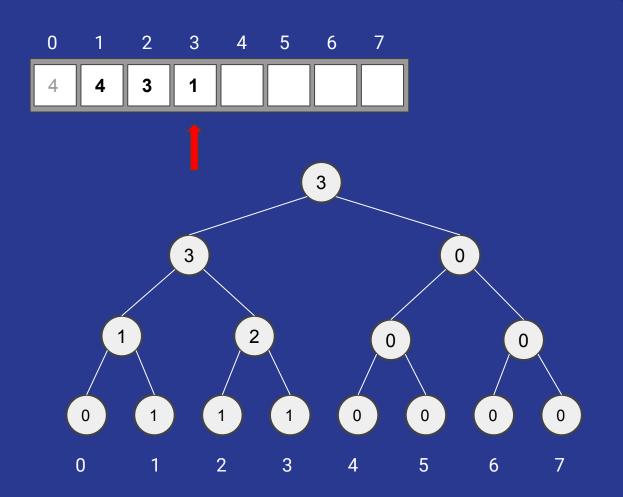


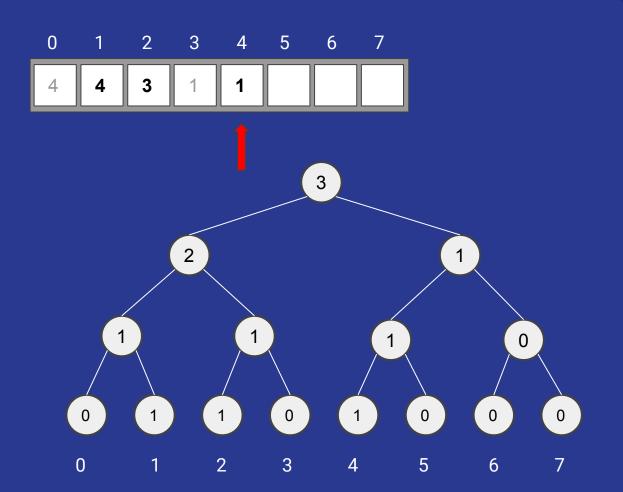


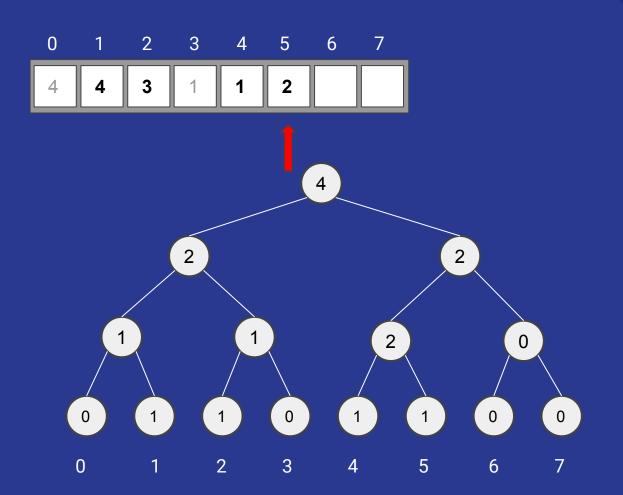


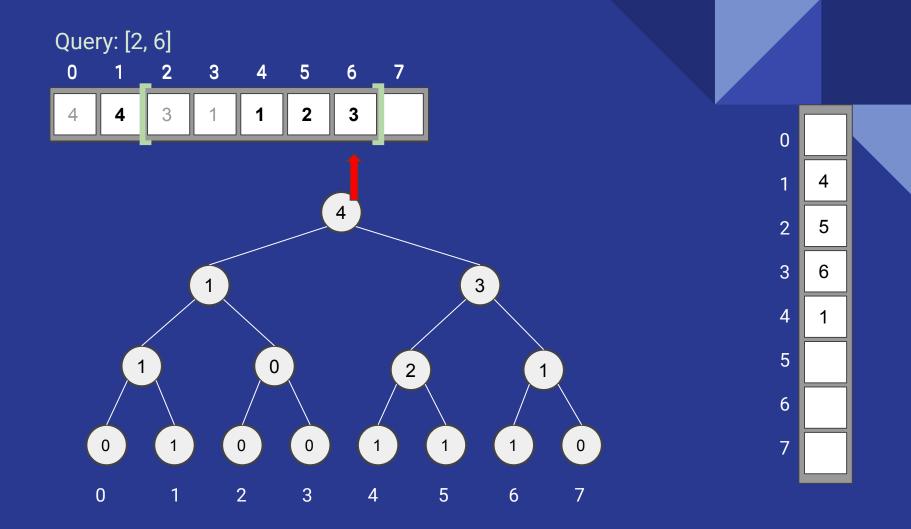


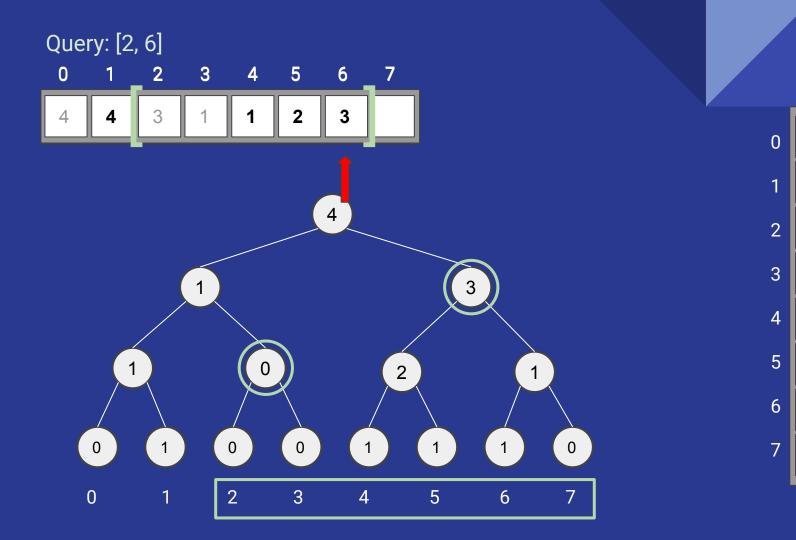












Problema

E se as queries forem online?

Problema

E se as queries forem online?

Segtree Persistente

Problema

E se as queries forem online?

Segtree Persistente

persiste as segtrees resultantes de cada iteração.

Para resolver a query <L, R>, usa a versão R

Como fazer persistência total em array vector?

Troca segtree por **Treap** (aula futura)

Como fazer persistência total parcial em array sets?

Segtree resolve!

Queries:

- s.in(x)
- s.kth(k)
- s.lower/upper_bound(x)

Updates:

- s.insert(x)
- split(s1, s2, k) // s1 fica com <= k e s2 com > k
- split(s1, s2, k) // s1 fica com primeiros k e s2 com resto
- merge(s1, s2) // retorna s1 U s2

Queries:

- s.in(x)
- s.kth(k)
- s.lower/upper_bound(x)

Pra resolver esses, segtree de soma é suficiente

Queries:

- s.in(x)
- s.kth(k)
- s.lower/upper_bound(x)

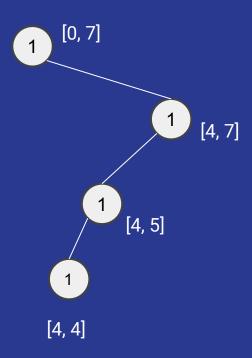
Pra resolver esses, segtree de soma é suficiente split e merge???

Queries:

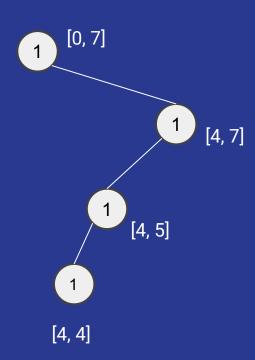
- s.in(x)
- s.kth(k)
- s.lower/upper_bound(x)

Pra resolver esses, segtree de soma é suficiente split e merge???

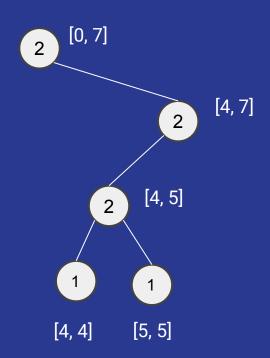
Cria nós on demand (segtree esparsa)

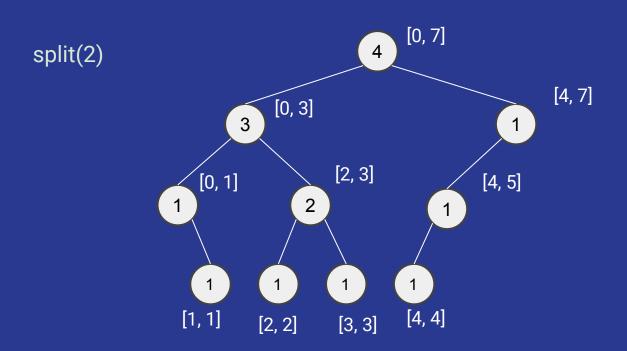


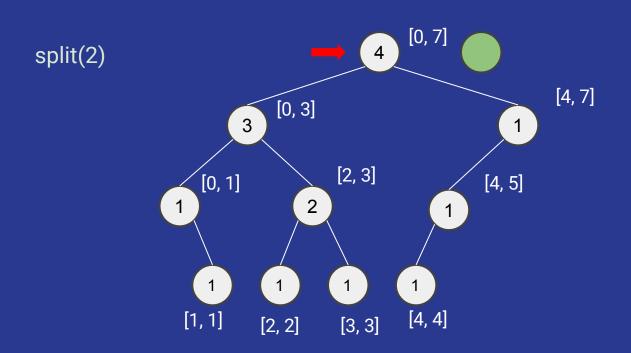
Insert(5)

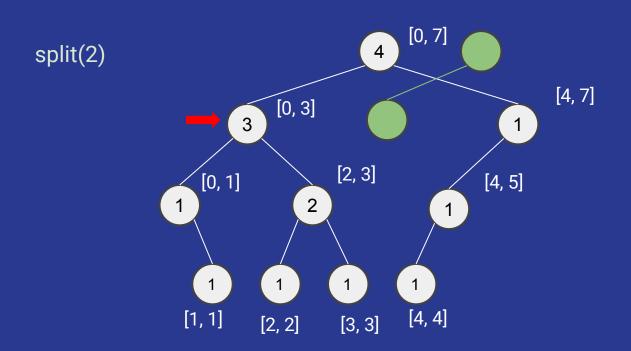


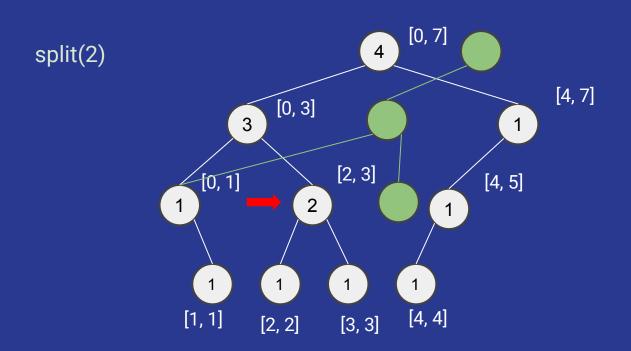
Insert(5)

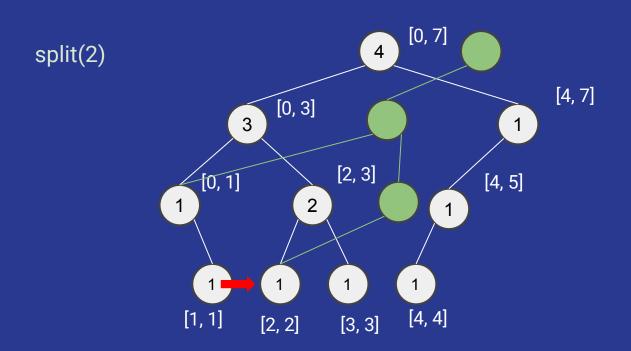


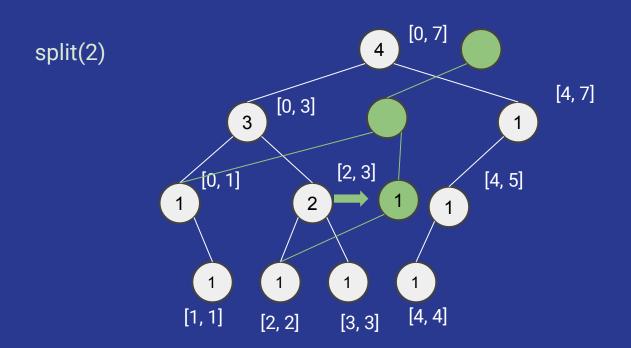


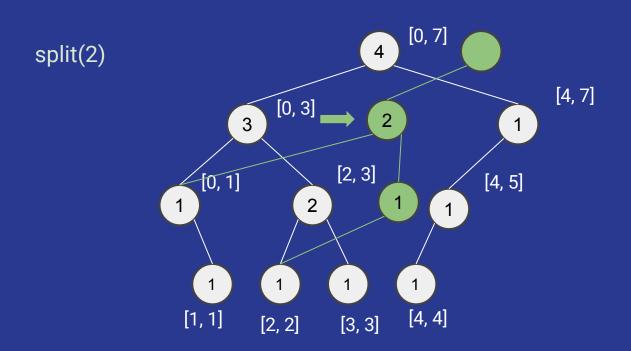


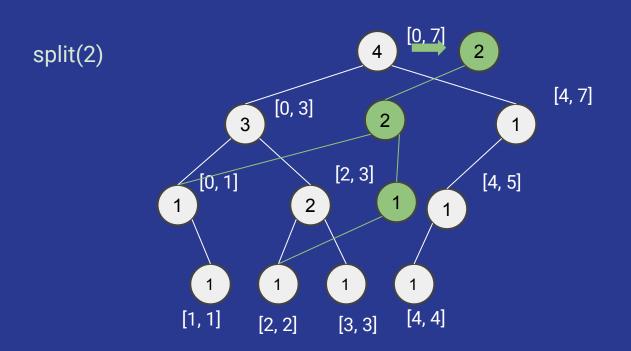




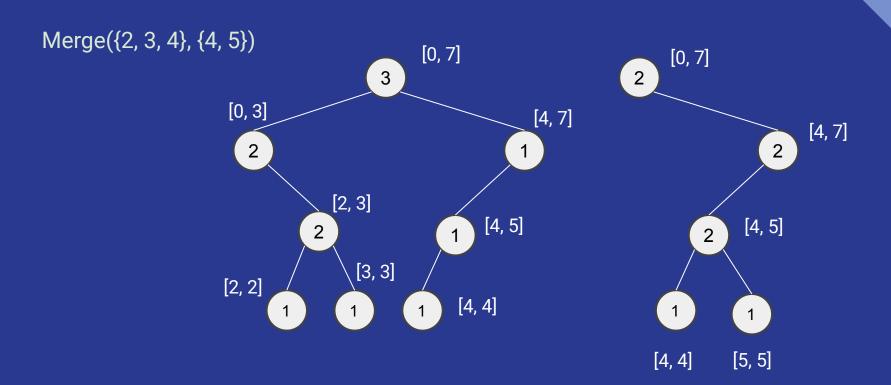




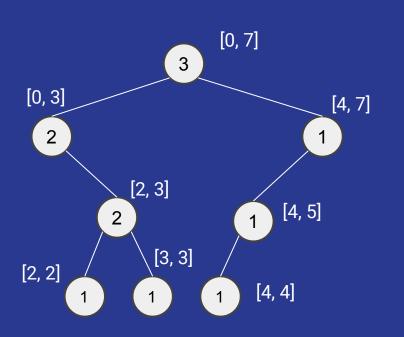


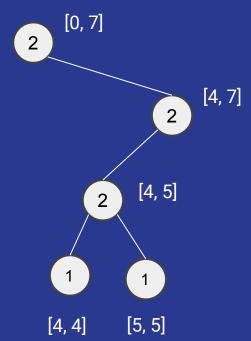


O(IgN) novos nós



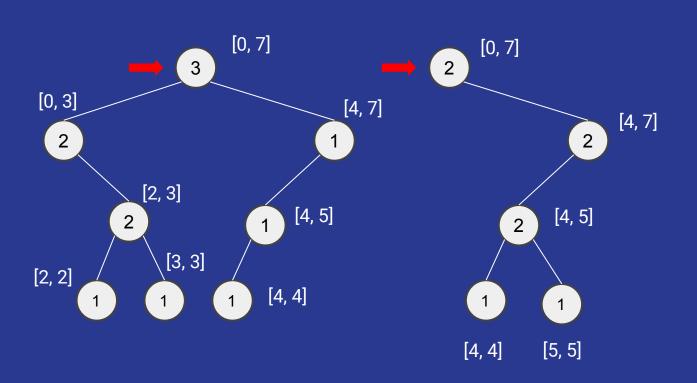
Implicit Sets - Merge



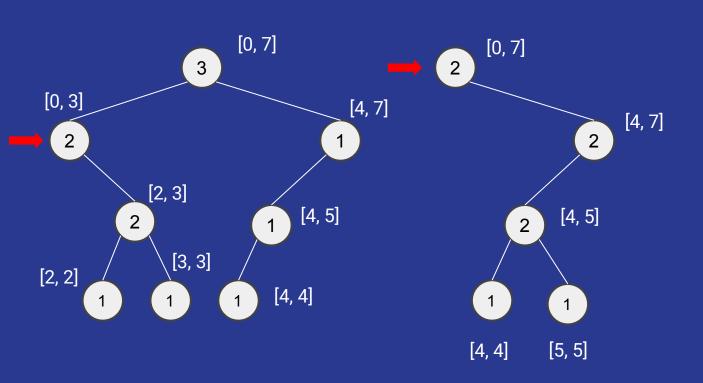


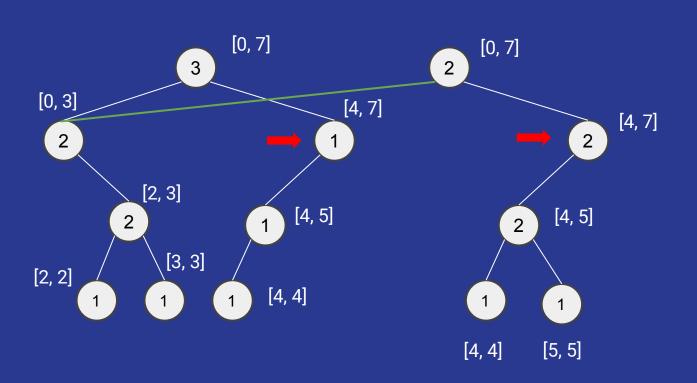
Só atravessa nós que estão presentes em ambos

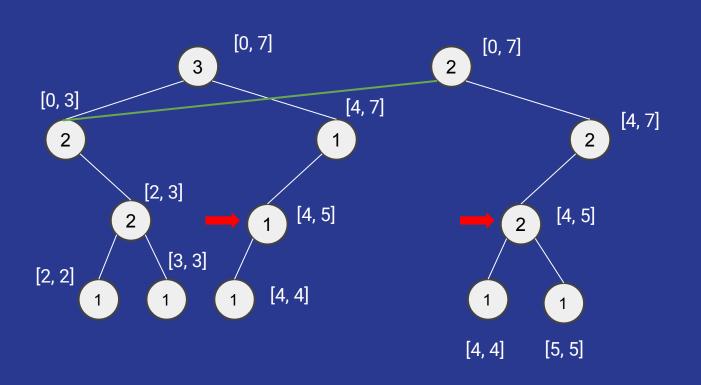
Implicit Sets - Merge

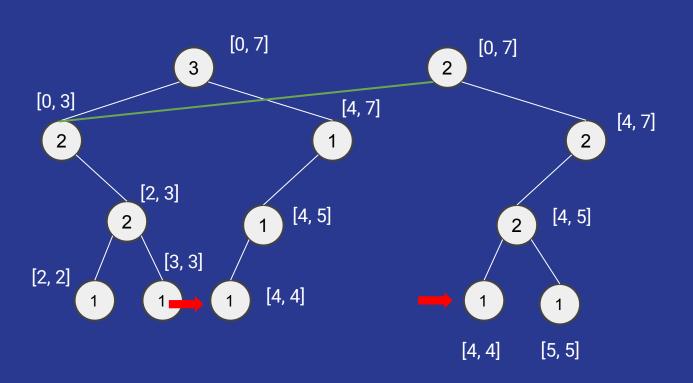


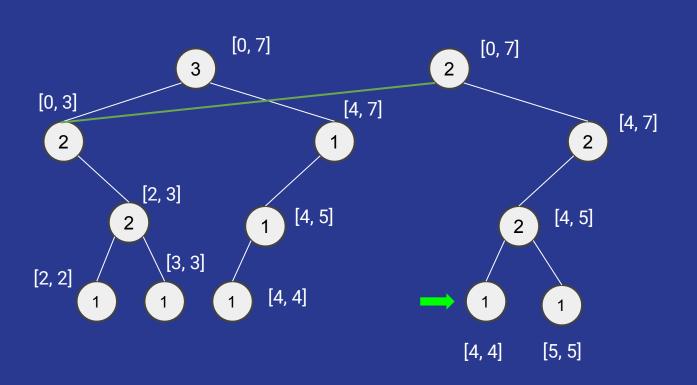
Implicit Sets - Merge

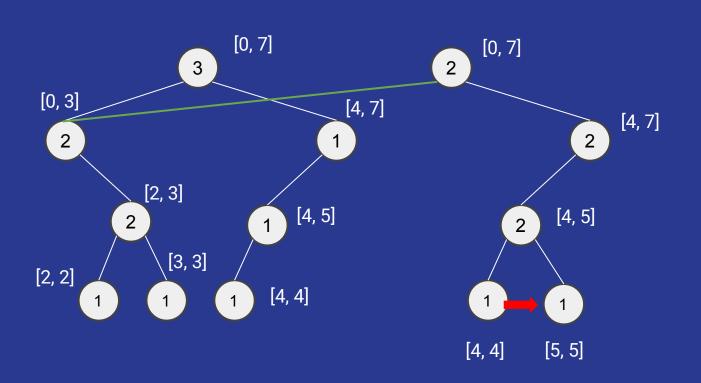


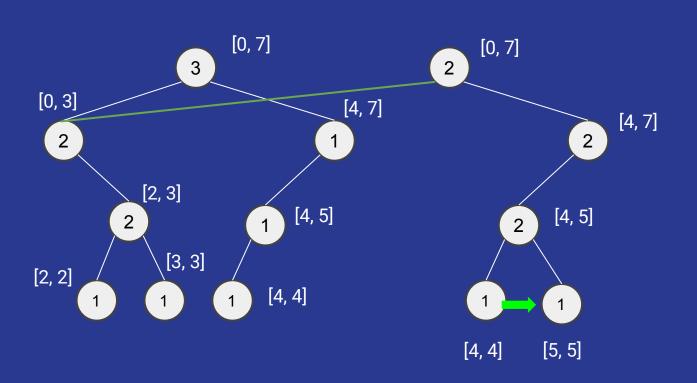


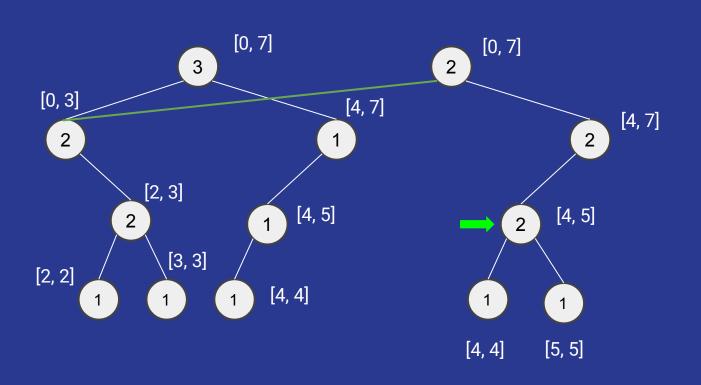


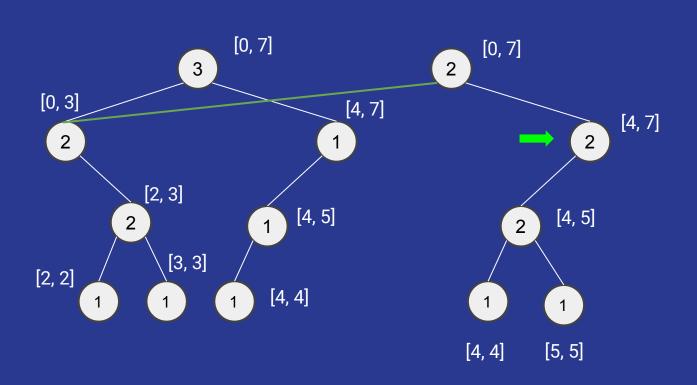


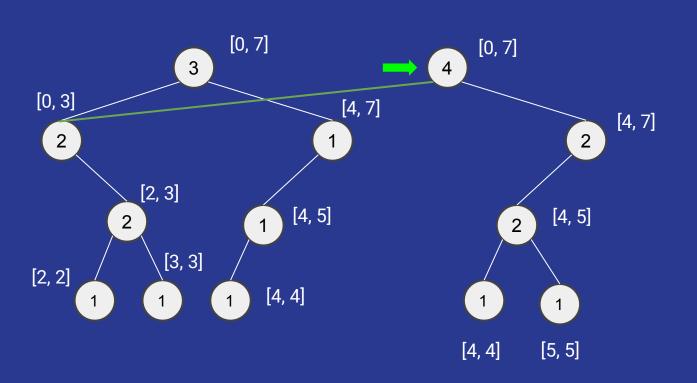












O pior caso pode ser O(N)

Mas cada par de nós percorrido descarta um

Implicit Sets - Implementação

https://github.com/lucasturci/Competitive_Programming/blob/master/Seqtree/ImplicitSet/prog.cpp

Fontes

- https://www.youtube.com/watch?v=T0yzrZL1py0&t=1368s
- https://codeforces.com/blog/entry/49446
- https://discuss.codechef.com/t/difval-editorial/68523