Number Theory

Aritmética Modular, Diofantina e GCD Estendido

Lucas Turci



<u>Number Theory</u>

A teoria dos números é o ramo da matemática pura que estuda propriedades dos números em geral, e em particular dos números inteiros, bem como a larga classe de problemas que surge no seu estudo - Wikipedia PT-BR

- Baseada na operação mod (% na computação).
- ullet Diz-se que $~a\equiv b~(mod~m)$ se:
 - Na matemática: m|(a-b)
 - ullet Na computação: a%m=b%m

 As operações +, -, x continuam valendo, por isso se diz que é uma outra "aritmética"

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
0	1	2	3	0	1	2	3	0	1	2	3	0	1	2	3	0	1	2	3

$$ka \equiv kb \iff k(a-b) \equiv 0$$

- A operação de / vira a multiplicação pelo inverso modular
- ullet O inverso modular de x mod m é y tal que $\,xy \equiv 1\,$
- Assim como 1/x é o inverso de x, pois $x frac{1}{x} = 1$

OBS: Só existe inverso modular de a módulo m se a for coprimo com m (vamos ver depois)

Utilidade em alguns problemas

- Quantas subsequências de um array tem soma divisível por K?
- Quantos múltiplos de K existem nos primeiros N números de Fibonacci? (e pra N=10^18?)

$$1 \le N \le 10^5, 1 \le K \le 50$$

Utilidade em alguns problemas

- Contar algo e imprimir o resto da divisão por 10^9 + 7
- ullet Se a resposta for um número racional irredutível $rac{p}{q}$, imprimir $\ pq^{-1}mod\ M$
- Se M for primo, achar o inverso modular é mais fácil.

Algoritmo de Euclides

• Como encontrar g = gcd(a, b)?

$$a = bq + r, 0 \leq r < b$$
 $g|a,g|b$

Algoritmo de Euclides

• Como encontrar g = gcd(a, b)?

$$a = bq + r, 0 \le r < b$$

g|a,g|b

$$ga^{'}=gb^{'}q+r\Rightarrow r=g(a^{'}-b^{'}q)\Rightarrow g|r|$$

Algoritmo de Euclides

• Como encontrar g = gcd(a, b)?

$$a = bq + r, 0 \le r < b$$

gcd(a, b) = gcd(b, a%b)

$$ga^{'}=gb^{'}q+r\Rightarrow r=g(a^{'}-b^{'}q)\Rightarrow g|r|$$

Equação Diofantina

ullet A equação diofantina é a equação da forma: ax+by=c , onde a, x, b, y e c são inteiros

 Nosso objetivo é descobrir valores inteiros de x e y que satisfaçam a equação para valores dados de a, b e c.

<u>Equação Diofantina</u>

Esse problema nem sempre tem solução!

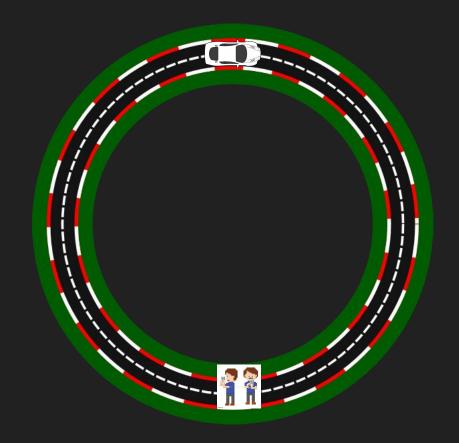
$$ax + by = c$$

Há solução <=> c é múltiplo de gcd(a, b) (Teorema de Bezout)

Equação Diofantina

Problema

Um carro viaja numa pista circular de M metros com velocidade inteira constante em m/s. Uma pessoa tira fotos da pista a cada 1s. A pessoa irá conseguir tirar foto do carro?



<u>Equação Diofantina</u>

Como encontrar uma solução?

$$ax + by = c$$

Usamos o algoritmo de euclides estendido

<u>Equação Diofantina</u>

Como encontrar uma solução?

$$ax + by = c$$

Usamos o algoritmo de euclides estendido

Vamos na verdade achar os resultados da equação:

$$ax + by = gcd(a, b)$$

<u>Euclides Estendido</u>

 O algoritmo de euclides estendido manipula as tuplas (x, y) que resultam nos valores da equação de euclides, a cada etapa.

$$a=bq+r \qquad \qquad (x_1,y_1)=(1,0) \ (x_2,y_2)=(0,1)$$

Euclides Estendido

$$r_1 = r_2 q + r_3 \iff r_3 = r_1 - r_2 q$$

$$r_1 = x_1 a + y_1 b$$

$$r_2 = x_2 a + y_2 b$$

$$r_3 = ?a + ?b$$

<u>Euclides Estendido</u>

$$r_1=r_2q+r_3\iff r_3=r_1-r_2q$$

$$r_1 = x_1 a + y_1 b$$

$$x_1 = x_2 a + y_2 b$$
 $x_3 a + y_3 b = x_1 a + y_1 b - (x_2 a - y_2 b) q$

$$r_3 = ?a + ?b$$

Euclides Estendido

$$r_1=r_2q+r_3\iff r_3=r_1-r_2q$$

$$r_1 = x_1 a + y_1 b$$

$$x_1 = x_2 a + y_2 b$$
 $x_3 a + y_3 b = x_1 a + y_1 b - (x_2 a - y_2 b) q$

$$r_3 = ?a + ?b$$

$$egin{aligned} x_3 &= x_1 - x_2 q \ y_3 &= y_1 - y_2 q \end{aligned}$$

Euclides Estendido

- Como encontrar todas as soluções?
- ullet A partir de uma solução inicial, $\ ax_0+by_0=c$

$$a(x_0+k)+b(y_0+l)=c$$

$$ka = -bl \Rightarrow ka = lcm(a, b)$$

$$k=rac{b}{g}, l=rac{a}{g}$$

Problemas

- Achar pontos inteiros em uma reta cuja inclinação é um número racional
- Achar inverso modular
- Se um sapo começa na folha 0 e pula x folhas pra direita e y folhas pra esquerda, quais folhas são alcançáveis por ele?
- https://www.spoj.com/problems/CEQU/
- https://codeforces.com/gym/100812/problem/L