

Guia de Python para iniciantes



**Descubra os segredos que não
te contam.**

01

Conceitos básicos

O que é python?

Conceitos iniciais

Python é como uma língua que usamos para conversar com o computador e pedir para ele fazer coisas para nós. Podemos usar Python para criar jogos, resolver problemas de matemática, e até controlar robôs!

O que é python?

Antes de começar a programar, precisamos instalar o Python no nosso computador. Siga esses passos:

- Vá ao site python.org.
- Clique em "Download".
- Escolha a versão para o seu sistema (Windows, Mac, ou Linux).
- Siga as instruções para instalar.



02

Seu Primeiro Programa em Python

Guilherme Galante

Seu primeiro programa!

Vamos começar com algo simples. Vamos dizer "Olá, Mundo!" para o computador. Abra um programa chamado "IDLE" (ele vem com o Python). Depois, siga esses passos: Na tela que aparecer, digite: `print("Olá, Mundo!")` Pressione Enter. Parabéns! Você acabou de escrever seu primeiro programa!

Seu primeiro programa!

Variáveis são como caixinhas onde guardamos coisas. Podemos guardar números, palavras, e muito mais. Vamos ver um exemplo:

```
python Copiar código  
  
idade = 10  
nome = "João"  
print(idade)  
print(nome)
```

Aqui, estamos guardando o número 10 na caixinha chamada `idade` e a palavra "João" na caixinha chamada `nome`.

Fazendo Contas

Python é ótimo para fazer contas. Vamos tentar:

```
python Copiar código

soma = 5 + 3
subtracao = 10 - 2
multiplicacao = 4 * 2
divisao = 8 / 2

print(soma)
print(subtracao)
print(multiplicacao)
print(divisao)
```

Isso vai mostrar as respostas das contas na tela.

Decisões: Usando If e Else

Às vezes, queremos que o computador tome decisões por nós. Podemos usar if e else para isso:

```
python Copiar código

idade = 10


if idade < 18:
    print("Você é uma criança.")
else:
    print("Você é um adulto.")
```

Aqui, estamos dizendo ao computador para verificar se a idade é menor que 18. Se for, ele diz "Você é uma criança." Caso contrário, ele diz "Você é um adulto."

Repetindo Coisas: Usando Loops

Loops são usados para repetir coisas. Vamos usar um loop for para contar de 1 a 5:

python

 Copiar código


```
for i in range(1, 6):  
    print(i)
```

Isso vai imprimir os números de 1 a 5 na tela.

Funções: Fazendo Blocos de Código

Funções são como pequenos programas dentro do nosso programa. Vamos criar uma função que diz "Olá" para alguém:

python

 Copiar código


```
def dizer_ola(nome):  
    print("Olá, " + nome + "!")  
  
dizer_ola("Maria")  
dizer_ola("João")
```

Aqui, criamos uma função chamada dizer_ola que recebe um nome e diz "Olá" para essa pessoa.

Listas: Guardando Várias Coisas

Listas são como caixinhas que guardam várias coisas. Vamos criar uma lista de frutas:

python

 Copiar código

```
frutas = ["maçã", "banana", "laranja"]

for fruta in frutas:
    print(fruta)
```

Isso vai imprimir cada fruta na lista.

03

Conclusão

Parabéns! Você aprendeu os fundamentos básicos do Python. Continue praticando e explorando novas ideias. A programação é uma aventura sem fim!

Lembrando que este ebook foi criado por uma inteligência artificial e diagramado por um humano.