

## Características

- Metodologia ágil para desenvolvimento de software
- Baseado em ciclos curtos chamados Sprints
- Foco na colaboração e entrega contínua

## Papéis no Scrum

- Scrum Master → Facilita o processo
- Product Owner → Define prioridades e requisitos
- Time de Desenvolvimento → Responsável por entregar o produto

## Desvantagens

- Exige comprometimento da equipe
- Pode ser difícil de implementar em grandes empresas

## Eventos do Scrum

- Sprint Planning → Planejamento da Sprint
- Daily Scrum → Reuniões diárias curtas
- Sprint Review → Demonstração do que foi feito
- Sprint Retrospective → Reflexão sobre melhorias

# SCRUM

## Artefatos do Scrum

- Product Backlog → Lista de funcionalidades priorizadas
- Sprint Backlog → Tarefas a serem executadas na Sprint
- Incremento → Entrega funcional ao final da Sprint

## Vantagens

- Flexível e adaptável
- Foco na entrega contínua
- Melhoria contínua do time

## Fases do RUP

- Iniciação → Definição do escopo e riscos
- Elaboração → Modelagem da arquitetura do sistema
- Construção → Desenvolvimento e implementação
- Transição → Entrega e ajustes finais

## Características

- Processo iterativo e incremental
- Baseado em boas práticas de engenharia de software
- Dividido em fases e disciplinas

# RUP

## Disciplinas do RUP

- Modelagem de negócios
- Requisitos
- Análise e design
- Implementação
- Testes
- Implantação
- Gerenciamento de configuração e mudanças

## Vantagens

- Boa documentação
- Controle e gestão de riscos
- Adaptação a projetos complexos
- 

## Desvantagens

- Processo mais burocrático
- Pode ser pesado para pequenas equipes