

Horn-Clauses DSL

Guilherme Azevedo Horn (247127)

Kauan Aprigio Estevão (260205)

André Ribeiro do Valle Pereira(244185)

Contexto

- Permitir a definição de fatos e regras lógicas de forma declarativa, com uma sintaxe próxima da linguagem natural da lógica proposicional.
- Permite declarar fatos e regras, usando and, or e implicação =>
- Permite aplicar funções aos fatos

Knowledge Base (KB)

- Banco de conhecimento com todas as regras e fatos
- Formato da regras : (premissas . conclusão)
- Formato dos fatos : (Fato1 Fato2 Fato3 ...)

Mudar a KB

- É possível mudar a kb, adicionando novas regras ou novos fatos. Na verdade
- Adicionando fatos : Uma nova kb é criada, copiando as regras e adicionando os novos fatos
- Adicionando Regras : Uma nova kb é criada, copiando os fatos e adicionando as novas regras

Inferência

- Como mencionado anteriormente, a inferência consiste em : dado um objetivo(goal) checar se é possível derivá-lo com a kb definida
- Aqui, a inferência é uma função iterativa que aplica regras e coloca as novas conclusões na kb. Com essas novas conclusões, uma nova iteração e feita até (1) uma conclusão ser o goal ou (2) nao houver mais novas regras para concluir

Sintaxe - Exemplos

- Definindo dois Fatos : `(define-facts (A B))`
- Definindo a regra $A \text{ or } B \Rightarrow C$: `(define-rule (\Rightarrow (or A B) C))`
- Verifica se um novo D fato pode ser inferido : `(infer D)`

Exemplo

Código :

```
(define-facts (A B))
```

```
(define-rule (=> (and A B) C))
```

```
(define-rule (=> C D))
```

```
(define-rule (=> (or D E) F))
```

```
(infer F)
```

Passos :

0) fatos iniciais = (A B)

1) A and B \rightarrow C, fatos = (A B C)

2) C \rightarrow D, fatos (A B C D)

3) D or E \rightarrow F, fatos (A B C D F)

4) F está nos fatos

Update - Sintaxe

- A sintaxe foi mudada de algo LISP like para uma versão mais natural
- Definindo a regra $A \text{ or } B \Rightarrow C$:
 - Antigo : (define-rule (\Rightarrow (or A B) C))
 - **Atual : (rule A and B \Rightarrow C)**

Update - Sintaxe

- Agora, é possível definir funções e usá-las nas regras e inferência
- Ex :
- (define (menor x y)
- (< x y))
- (rule A **menor** B => C)

Update - Tratamento de variáveis e fatos

- Agora, fatos são armazenado como pares (símbolo . valor)
Ex : Fatos Booleanos : (A #t)

Ex : Fatos Numéricos : (B 5)
- A DSL permite inferência baseado em valores e não somente na presença

Inferência de uma Função

- 1) Verifica se : A premissa é uma lista cujo primeiro elemento é uma função definida no ambiente atual
- 2) Extrai o procedimento(função definida pelo usuário) e os argumentos
- 3) Percorre os argumentos e verifica se estão na KB, se eles tiverem um valor correspondente pega esse valor, se não usa o símbolo
- 4) aplica o procedimento aos valores(extraídos dos argumentos)
 - Limitações : procedimentos com apenas 2 argumentos e, a função precisa retornar #t ou #f

Exemplo - Operador Booleano

(fact A) : Quando o fato é booleano, o fato é guardado como : (A #t)

(fact B)

(define (xor a b)

(or (and a (not b)) (and b (not a))))

(rule A xor B => D)

(infer D) : Falso, pois A e B são True

Exemplo - Operador Aritmético

(fact Temp 35) : Quando defino o valor de forma explícita, o fato é numérico

(fact Limite 30)

(define (maior x y)

(> x y))

(rule Temp maior Limite => quente)

(rule quente => alerta)

(infer alerta) : True, pois $35 > 30$ e $\text{quente} \Rightarrow \text{alerta}$