

Como Usar o Emulador Chip-8

Este documento detalha como executar o emulador e quais opções de linha de comando estão disponíveis.

Sintaxe Básica

A sintaxe básica para executar o programa é:

```
./chip8 [opções] caminho/para/a/rom.ch8
```

Observação:

O argumento `caminho/para/a/rom.ch8` é **obrigatório** e deve ser o **último argumento** que não é uma flag.

Opções de Linha de Comando

```
--hz <numero>
```

Define a **velocidade (frequência)** da CPU em Hz. Este valor determina quantos ciclos da VM são executados por segundo.

Padrão: 700

```
Exemplo: ./chip8 --hz 1000 roms/tetris.ch8
```

```
--escala <numero>
```

Define o **fator de escala da janela**.

A tela original do Chip-8 é 64x32 pixels. Um fator de escala 10 resulta em uma janela de 640x320 pixels.

Padrão: 10

```
Exemplo: ./chip8 --escala 15 roms/pong.ch8
```

```
--pc <endereço>
```

Define o **endereço de memória inicial (Program Counter)** onde a ROM será carregada.

O padrão `0x200` é o endereço histórico para a maioria das ROMs de Chip-8.

O endereço pode ser em decimal ou hexadecimal (ex: `512` ou `0x200`).

Padrão: `0x200`

```
Exemplo: ./chip8 --pc 0x200 roms/outra.ch8
```

Não utilizar nenhum argumento

Exibe a **mensagem de ajuda** no terminal e encerra o programa.

```
Exemplo: ./chip8 --ajuda
```