

Instruções de Compilação do Emulador Chip-8

Este documento explica como compilar e executar o emulador Chip-8 em um sistema Linux (Ubuntu/Debian), macOS ou Arch Linux.

1. Dependências

Para compilar o projeto, você precisará dos seguintes componentes:

1. **Compilador C++:** `g++` (GNU).
2. **Biblioteca SDL2:** A "Simple DirectMedia Layer" (versão 2) é usada para criar a janela, renderizar os gráficos, processar o teclado e reproduzir o áudio.
 - **Nome do pacote (Linux/Debian):** `libsdl2-dev`
3. **Ferramenta Make:** `make` (para processar o Makefile).

2. Instalação das Dependências para Linux (baseado em Debian/Ubuntu)

```
sudo apt-get update
sudo apt-get install g++ make libsdl2-dev
```

3. Como compilar o projeto

1. Abra seu terminal na pasta raiz do projeto (onde o arquivo Makefile está localizado).
2. Execute o comando:

```
make
```

3. O executável gerado se chamará `chip8`