Capítulo 1: Configurando tudo

1)

* Atualize o node, usando o executável que se encontra no server ([\\server-etec\rede\_aluno\PAM-2\10-17](file:///\\server-etec\rede_aluno\PAM-2\10-17)).

2)

* Entre no Back4App, clique em criar um app (New App), escolha o tipo “Backend as a Service”, de o nome que quiser ao App e escolha a opção NoSQL;
* Agora crie uma class chamada produto, com os atributos nome (String), quantidade (Number), valor (Number).

3)

* Ainda no Back4App, vá em “App Settings”->”Security & Keys”, copie e salve em algum lugar a “Application ID” e “JavaScript key” que apontam para seu App.

4)

Configure o Git, pois você vai precisar dele para salvar seu projeto;

* Abra o terminal e execute a seguinte configuração;
* git config --global user.email "seu\_email\_usado\_na\_conta\_github@dominio.com"
* git config --global user.name "Seu Nome"

5)

* Agora crie um App React-Native em sua área de trabalho usando o Expo, para isso abra o terminal, aponte ele para sua área de trabalho e execute o comando abaixo:
  + npx create-expo-app AppAtividade
  + Aguarde o aplicativo ser criado;
  + Abra ele usando o vscode;
  + Abra o terminal de seu vscode e se prepare para instalar as bibliotecas necessárias para construímos este projeto;

6)

* Instale as bibliotecas abaixo:
  + npm install react-native@0.72.4
  + npm install parse
  + npm install @react-native-async-storage/async-storage --save
  + npm install @parse/react-native
  + npm install @react-navigation/native
  + npm install @react-navigation/bottom-tabs

7)

Descreva as alterações feitas a um commit do git

* git add .
* git commit -m “Instalando todas as bibliotecas necessárias”

8)

Envie seu projeto para o git

* Entre no GitHub e crie um repositório para receber seu projeto, coloque o nome que você quiser no repositório;

9)

Enviando seu projeto para o GitHub

* Vá até o terminal do vscode e rode os seguintes códigos (faça as devidas adaptações referentes aos dados de seu repositório):

git remote add origin https://github.com/Usuario/repositorio.git

git branch -M master

git push -u origin master

Capítulo 2: Construindo o App

1)

Organize seu App com a seguinte estrutura:

Tela de jogo de vídeo game

Descrição gerada automaticamente