

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas	Série: 1º Ano, 2º S	Turma: ADSIS 2S	Turno: N
Professor(a): Hugo Henrique Fumero de Souza	Horário: 21:00		
Acadêmico (a): Guilherme Kochepki			RA: 200653752
Disciplina: Desenvolvimento de Aplicações			Data: 10/11/2020

Com base no exercício do jogo da velha que tivemos em sala de aula, faça com que a tela **(com html)** mostre se é a vez da máquina ou a vez do usuário jogar. O usuário deve ver na tela quem deve executar a próxima jogada. Você também deverá respeitar os seguintes requisitos:

- A “velha” deverá ficar no centro da tela
- A máquina só poderá EXECUTAR a jogada após 2 segundos da vez do usuário. Ou seja, deverá aparecer que é a vez da máquina e apenas 2 segundos depois a máquina poderá inserir a “bolinha”
- O código deverá ser postado no github
- **Não há necessidade de implementar o tratamento de randomização de jogadas da máquina**

**Apenas o link deverá ser postado na resposta do fórum**

**Exemplo:**

