

Instituto Tecnológico de Aeronáutica

Relatório da disciplina CM-202: Planejamento e Controle para Robótica Móvel

Laboratório 1: Campos potenciais

Guilherme Müller Bertolino

1. Introdução

O planejamento de trajetória com campos potenciais é uma técnica bastante empregada em problemas de robótica, como por exemplo, no jogo de futebol de robôs VSSS (very small size soccer), consiste basicamente em gerar um campo potencial levando em conta a posição do robô, o objetivo e os obstáculos que estão no caminho. Dessa forma, a cada ponto do espaço é atribuído um potencial conforme um conjunto de equações e a trajetória obtida é o caminho que mais diminui o potencial do robô, ou seja, o sentido inverso do gradiente do campo potencial.

Essa técnica possui como principais pontos positivos:

- É fácil de entender e implementar;
- Baixo custo computacional.

Entretanto, entre seus principais problemas, encontram-se:

- É uma estratégia "gulosa" (não pensa no futuro);
- Pode ficar presa em mínimos locais;
- É difícil ajustar seus parâmetros.

2. Metodologia

A simulação dos campos potenciais foi implementada em Matlab.

2.1. Potencial atrativo

Para o potencial atrativo do objetivo do robô, tomou-se uma combinação de potencial cônico e parabólico, conforme a Equação 1.

$$U_{att}(q) = \begin{cases} \frac{1}{2}k_{att}d^2(q), d(q) \le d_0\\ d_0k_{att}d(q) - \frac{1}{2}k_{att}d^2(q), d(q) > d_0 \end{cases}$$
(1)

O gradiente desse potencial é dado pela Equação 2.

$$\nabla U_{att}(q) = \begin{cases} k_{att}(q - q_{goal}), d(q) \le d_0\\ \frac{d_0}{d(q)} k_{att}(q - q_{goal}), d(q) > d_0 \end{cases}$$
 (2)

Nas equações apresentadas, d(q) representa a distância do robô até o objetivo, e k_{att} e d_0 são parâmetros a ser definidos.

2.2. Potencial repulsivo

O potencial repulsivo só é considerado a uma distância suficientemente pequena do obstáculo, pois quando o robô está distante do obstáculo, a influência do obstáculo em sua trajetória é mínima.

$$U_{rep}(q) = \begin{cases} \frac{1}{2} k_{rep} (1/d(q) - 1/d_0)^2, d(q) < d_0 \\ 0, d(q) > d_0 \end{cases}$$
 (3)

O gradiente associado a esse potencial é dado pela Equação 4.

$$\nabla U_{rep}(q) = \begin{cases} k_{rep}(1/d_0 - 1/d(q)) \cdot (1/d^2(q)) \cdot (q - q_{obs})/d(q), d(q) < d_0 \\ 0, d(q) > d_0 \end{cases}$$
(4)

Nas equações apresentadas, q_{obs} é a coordenada do objetivo, e k_{rep} é um parâmetro a ser definido.

3. Resultados

Ao adicionar no código as equações correspondentes ao cálculo dos potenciais atrativo e repulsivo, a técnica de campos potenciais foi simulada para três situações:

3.1. Situação sem obstáculos

Para um espaço sem obstáculos, obtiveram-se as Figuras 1, 2 e 3.

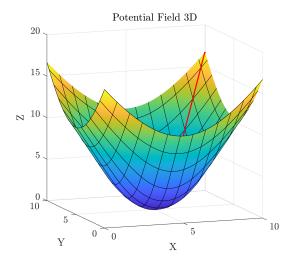


Figura 1: Representação 3D do potencial na situação sem obstáculos.

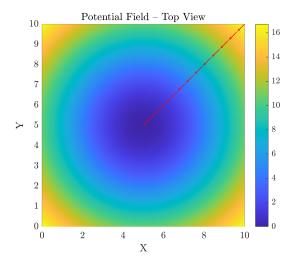


Figura 2: Vista de cima do potencial na situação sem obstáculos.

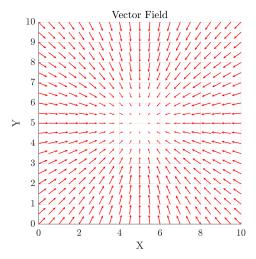


Figura 3: Campo vetorial obtido pelo gradiente do potencial na situação sem obstáculos

A partir das figuras, observa-se que nesse caso simples o planejamento de trajetória leva o robô até o objetivo pelo melhor caminho sem complicações.

3.2. Situação com obstáculos

Para um espaço com alguns obstáculos esparsos, obtiveram-se as Figuras 4, 5 e 6.

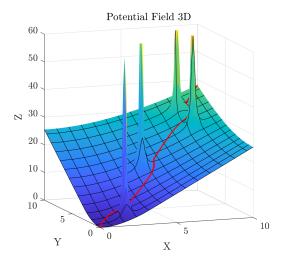


Figura 4: Representação 3D do potencial na situação sem obstáculos.

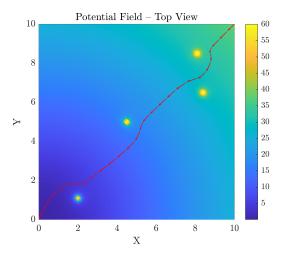


Figura 5: Vista de cima do potencial na situação sem obstáculos.

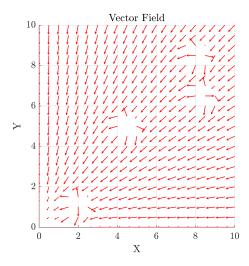


Figura 6: Campo vetorial obtido pelo gradiente do potencial na situação sem obstáculos

A partir das figuras, observa-se que mesmo adicionando alguns obstáculos, o planejamento de trajetória com campos potenciais foi capaz de levar o robô até seu objetivo sem colidir com os obstáculos.

3.3. Situação com obstáculos simétricos

Para um espaço com dois obstáculos simétricos, obtiveram-se as Figuras 7, 8 e 9.

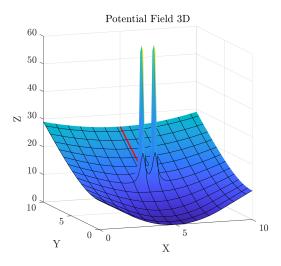


Figura 7: Representação 3D do potencial na situação sem obstáculos.

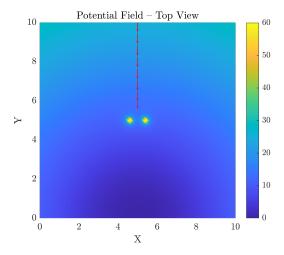


Figura 8: Vista de cima do potencial na situação sem obstáculos.

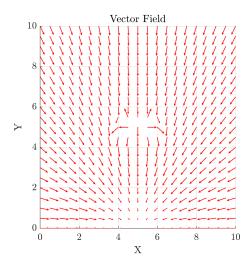


Figura 9: Campo vetorial obtido pelo gradiente do potencial na situação sem obstáculos

A partir das figuras, observa-se que nesse caso para o conjunto de obstáculos fornecido, o robô fica preso em um mínimo local, este é um problema característico da técnica de campos potenciais, conforme discutido na seção de introdução.