1. **Introdução**

Design responsiva é um conjunto de boas práticas e técnicas para a criação de sites dinâmicos, que podem ser acessados por qualquer dispositivo, seja móvel ou desktop, de forma que a pagina se adapte independente da resolução da tela. É uma função emergente das ferramentas HTML, que da a estrutura da página, e CSS, que torna possível customizar estilos a página, como cor de fundo, tamanho da fonte, responsividade de forma geral.

Trata-se de uma função primordial da UX e isso se deve a, já não tão recente, mudança de paradigma do acesso à internet. Atualmente cerca de 80% do trafego ocorre via Smartphone, um site construído de forma a se adaptar a tela garante o maior alcance dos usuários. É importante entender que o design responsivo não é uma tecnologia separada, é um termo usado para descrever uma abordagem ao web design, ou um conjunto de melhores práticas, usado para criar um layout que possa responder ao dispositivo que está sendo usado para visualizar o conteúdo.

1. **Técnicas**

**2.1 Media Queries**

O Design Responsivo apenas foi capaz de emergir devido ao recuso de media query, comumente associado com o paradigma “Mobile First”. Media Queries nos permitem executar uma série de testes, como por exemplo: se a tela do usuário é maior que uma certa largura, ou uma certa resolução Etc. e aplicar um CSS seletivamente para estilizar a página de acordo com as necessidades do usuário. Você pode adicionar múltiplos media queries dentro de uma folha de estilo, ajustando inteiramente seu layout ou partes dele que melhor se adequem a vários tamanhos de tela. Uma abordagem comum ao utilizar Media Queries é criar um layout de única coluna para dispositivos de telas pequenas e então fazer a checagem para telas maiores e implementar um layout de múltiplas colunas quando houver largura suficiente.

**2.2 Flex Grid**

Sites responsivos não apenas mudam seu layout entre os pontos estabelecidos via media query, eles são construídos em grids flexíveis. Um flex grid significa que não há necessidade de marcar todos os tamanhos possíveis existentes, e sim, construir um layout perfeito baseado em pixels que se adequa automaticamente à tela. Essa abordagem seria impossível dado o vasto número de dispositivos com tamanhos diferentes que existem e o fato de que, mesmo nos desktops, as pessoas nem sempre utilizam a janela do navegador maximizada.

Com o uso de um grid flexível, não há necessidade de adicionar um ponto onde o conteúdo começa a parecer ruim em determinada tela como por exemplo, se o comprimento da linha se torna ilegível à medida que o tamanho da tela aumenta, ou uma caixa se fica espremida com duas palavras em cada linha, conforme o tamanho diminui.

**2.3 Imagens Fluidas**

As imagens são redimensionadas para se ajustarem ao espaço disponível, evitando que ultrapassem a largura do contêiner ou fiquem pixeladas quando a tela é menor.

1. **Frameworks**

**3.1 Bootstrap**

O Bootstrap é o mais popular framework para desenvolvimento responsivo. Ele foi criado pela equipe do Twitter e atualmente é utilizado por uma quantidade imensa de sites, e-commerce e sistemas. Particularmente, é o mais vantajoso dessa lista, mas é importante que você considere bem os seus objetivos para escolher qual framework utilizará.

**3.2 Wirefy**

Por ser um pouco mais simples, conta com uma curva de aprendizagem menor, porém é menos popular. Ele tem paginação, formulários, slideshow, divisão em grid, além de outras funcionalidades.

**3.3 Skeleton**

Ele é limpo, contém somente o que é básico e necessário: formulários, botões, tipografia e grid. Sua curva de aprendizado é baixíssima. Ideal para quem quer desenvolver funcionalidades/aplicações.

**3.4 Less Framework**

Não conta com nenhum complemento, sendo ideal para quem desenvolve designs e layouts únicos e quer apenas um framework que ajude a torna-los responsivos. Por ser o mais simples dos exemplos aqui citados e trabalhar apenas com grid responsivo, ele é super leve.

**3.5 Vue.JS**

Ele se destaca por sua curva de aprendizado suave, ideal para iniciantes, e sua flexibilidade além disso, o Vue.js é um projeto open-source, ou seja, seu código fonte é disponibilizado sem restrições de acesso ou uso e pode ser trabalhado por qualquer desenvolvedor interessado em contribuir.

1. Referencias

PAIVA, M. **O que é design responsivo e qual a sua importância?** Disponível em: <https://www.nuvemshop.com.br/blog/design-responsivo/>.

ENVOX. **Design responsivo: 5 frameworks que facilitarão sua vida - Envox Agência de Marketing Digital Especializada em Tráfego Pago, ADS, Inbound Marketing, Outbound, Geração de Leads, Redes Sociais, SEO, Websites, Blog, Post Blog, SDR e Vendas**. Disponível em: <https://envox.com.br/marketing-digital/design-responsivo-frameworks/agencia-de-marketing-digital/trafego-pago/vendas/>. Acesso em: 14 ago. 2025.

**Design Responsivo - Aprendendo desenvolvimento web | MDN**. Disponível em: <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn\_web\_development/Core/CSS\_layout/Responsive\_Design>.

‌

‌