

Make a program that aims to search for a theme *X* on Wikipedia and return information about the researched theme.

*Input: String containing the theme to be searched.*

*Output: Information extracted from Wikipedia.*

1º Ask the user to enter a theme

2º Open the Wikipedia page

A screenshot of the Wikipedia homepage in Portuguese. The page features a sidebar on the left with navigation links, a main content area with a welcome message and statistics, and a top navigation bar. The search bar is located in the top right corner, with the placeholder text "Pesquisar na Wikipédia". The main content area includes sections for "ARTIGO EM DESTAQUE" (Halo Wars) and "EVENTOS ATUAIS" (Pandemia de COVID-19).

3º Select the search bar

A screenshot of the Wikipedia homepage in Portuguese, identical to the previous one, but with a red rectangular box highlighting the search bar in the top right corner. The search bar contains the placeholder text "Pesquisar na Wikipédia".

## 4º Enter the search title



The screenshot shows the Portuguese Wikipedia homepage. The search bar at the top right contains the text "Turing teste". Below the search bar, a dropdown menu shows the search results: "Procurar o termo nas páginas" and "Turing teste". The main content area features a welcome message "BOAS-VINDAS À WIKIPÉDIA, a enciclopédia livre que todos podem editar." and a navigation bar with categories like Arte, Biografias, Ciência, Filosofia, Geografia, História, Matemática, Sociedade, and Tecnologia. The left sidebar contains links to various Wikipedia features, and the right sidebar shows statistics and a list of recent events.

## 5º Press the search button



This screenshot is identical to the one above, showing the Portuguese Wikipedia homepage with the search bar containing "Turing teste". The search button, represented by a magnifying glass icon, is highlighted with a red square. The rest of the page content, including the welcome message, navigation bar, and sidebars, remains the same.

## 6º Select first paragraph

pt.wikipedia.org/wiki/Teste\_de\_Turing

Não autenticado Discussão Contribuições Criar uma conta Entrar

Artigo Discussão Ler Editar Ver histórico Pesquisar na Wikipédia

# Teste de Turing

Origem: Wikipédia, a enciclopédia livre.

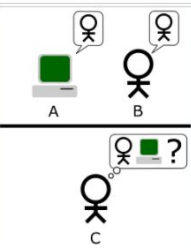
O **Teste de Turing** testa a capacidade de uma máquina exibir comportamento inteligente equivalente a um ser humano, ou indistinguível deste. No exemplo ilustrativo original, um jogador humano entra em uma conversa, em linguagem natural, com outro humano e uma máquina projetada para produzir respostas indistinguíveis de outro ser humano. Todos os participantes estão separados um dos outros. Se o juiz não for capaz de distinguir com segurança a máquina do humano, diz-se que a máquina passou no teste. O teste não verifica a capacidade de dar respostas corretas para as perguntas; mas sim o quão próximas as respostas são das respostas dados por um ser humano típico. A conversa é restrita a um canal de texto, como um teclado e uma tela para que o resultado não dependa da capacidade da máquina de renderizar áudio.<sup>[2]</sup>

O teste foi introduzido por Alan Turing em seu artigo de 1950 "Computing Machinery and Intelligence", que começa com as palavras: "Eu proponho considerar a questão 'As máquinas podem pensar?'". Já que "pensar" é difícil de definir, Turing preferiu "trocar a pergunta por outra, a qual está relacionada à anterior, e é expressa em palavras menos ambíguas"<sup>[3]</sup>. A nova pergunta de Turing é: "Há como imaginar um computador digital que faria bem o 'jogo da imitação?'".<sup>[4]</sup> Turing queria que esta questão pudesse ser respondida. No restante do artigo, ele argumenta contra as principais objeções à proposta que "máquinas podem pensar"<sup>[5]</sup> o cientista afirmou ainda que, se um computador fosse capaz de enganar um terço de seus interlocutores, fazendo-os acreditar que ele seria um ser humano, então estaria pensando por si próprio.<sup>[6]</sup>

Muitos eventos que visaram a utilização prática do Teste de Turing já ocorreram, como o Loebner Prize, que acontece anualmente desde 1990 e é dito como o "primeiro teste de Turing".<sup>[7]</sup> Há controvérsias se os testes desses eventos são ou não válidos.

Desde 1950, o teste provou ser, ao mesmo tempo, altamente influente e criticado, e é um conceito fundamental da filosofia da inteligência artificial.<sup>[1][8]</sup>

Índice [esconder]



Interpretação mais comum do Teste de Turing, segundo a qual o jogador C, o interrogador, fica incumbido de tentar determinar qual jogador - A ou B - é um computador e qual é um humano. O interrogador limita-se a usar as respostas às perguntas escritas, a fim de tomar a decisão.<sup>[1]</sup>

## 7º Return the paragraph to the user