Guilerme Hoinski Mosson;

Sala 10;

1. Escreva um programa que leia um número inteiro e verifique se ele é par ou ímpar. Dica: utilize o operador módulo.

#include <stdio.h>

int main() {

int num;

printf("Insira um nº inteiro: ");

scanf("%d", &num);

if(num % 2 == 0) {

printf("O n° %d é um número PAR\n", num);

} else {

printf("O n° %d é um número ÍMPAR\n", num);

}

return 0;

}

 

1. Escreva um programa que calcule e exiba a soma dos n primeiros números naturais, onde n é fornecido pelo usuário.

#include <stdio.h>

int main() {

int num;

int resul;

printf("Insira um nº inteiro: ");

scanf("%d", &num);

for(int i=0; i<=num; i++){

resul += i;

}

printf("Soma dos 1 até %d é = %d", num, resul);

return 0;}

 

1. Escreva um programa que leia uma temperatura em graus Celsius e a converta para Fahrenheit, exibindo o resultado.

#include <stdio.h>

int main() {

float tempC;

float tempF;

printf("Insira a temperatura em °C: ");

scanf("%f", &tempC);

tempF = (tempC \* 9/5) + 32;

printf("A temperatura em farenheit: %.2f", tempF);

return 0;

}

 

1. Escreva um programa que leia um número inteiro positivo e verifique se ele é um número primo.

#include <stdio.h>

int main() {

int num;

int primo = 0;

printf("Insira um nº inteiro: ");

scanf("%d", &num);

for(int i=1; i<=num; i++){

if(num % i == 0){

primo++;

}

}

if(primo == 2){

printf("%d é primo", num);

}else {

printf("%d não é primo", num);

}

return 0;}

 

1. Faça um programa que peça os 3 lados de um triângulo. O programa deverá informar se os valores podem ser um triângulo. Indique, caso os lados formem um triângulo, se o mesmo é: equilátero, isósceles ou escaleno. Dicas: Três lados formam um triângulo quando a soma de quaisquer dois lados for maior que o terceiro; Triângulo Equilátero: três lados iguais; Triângulo Isósceles: quaisquer dois lados iguais; Triângulo Escaleno: três lados diferentes;

#include <stdio.h>

int main() {

float lado1, lado2, lado3;

printf("Insira o 1° do triângulo: ");

scanf("%f", &lado1);

printf("Insira o 2° do triângulo: ");

scanf("%f", &lado2);

printf("Insira o 3° do triângulo: ");

scanf("%f", &lado3);

if(lado1 > lado3 || lado2 > lado3) {

printf("\nOs valores não formam um triângulo\nO terceiro lado não pode ser menor que outros");

} else if(lado1==lado2 && lado1==lado3 && lado2==lado3) {

printf("\nO triângulo é EQUILÁTERO");

} else if(lado1==lado2 || lado1==lado3 || lado2==lado3) {

printf("\nO triângulo é ISÓSCELES");

} else if(lado1!=lado2 && lado1!=lado3 && lado2!=lado3) {

printf("\nO triângulo é ESCALENO");

}

return 0;}

 

 