

## Universidade de Brasília - Faculdade UnB Gama Engenharia de Software Melhoria de Processos de Software Profa. Fabiana Freitas Mendes



# Aula 12 - Definição de Processos - Exercício

# Questão 1:

Relacione o processo (coluna esquerda) com seu respectivo propósito (coluna direita).

Processo de Implementação	( ) Selecionar a melhor opção para um projeto das alter-
de Software	nativas existentes
Processo de Análise de Requi-	( ) Produzir e comunicar planos de projeto
sitos de Software	
Processo de Design Arquite-	( ) Determinar o estado do projeto e garantir que os
tural de Software	projetos estão sendo executados de acordo com os planos
	e cronogramas, dentro do orçamento, e que satisfazem os
	objetivos técnicos
Processo de Construção de	( ) Prover um a design para o software software que
Software	implementa e que possa ser verificado contra os requisitos
Processo de Gerência de Do-	( )Coletar, analisar e relatar os dados relacionados aos
cumentação de Software	produtos desenvolvidos e processos implementados, para
	apoiar a gerência dos processos e demonstrar objetivamente
	a qualidade dos produtos
Processo de Gerência de Con-	( ) Identificar, analisar, tratar e monitorar os riscos conti-
figuração de Software	nuamente
Processo de Garantia da Qua-	( ) Produzir um elemento de sistema específico
lidade de Software	
Processo de Planejamento de	( ) Estabelecer os requisitos dos elementos do software
Projeto	do sistema
Processo de Controle e Ava-	( ) Desenvolver e manter as informações do software
liação de Projetos	produzidas pelo processo de construção do mesmo
Processo de Gerência de De-	( ) Produzir unidades de software executáveis que reflita
cisão	o design do software
Processo de Gerência de Ris-	( ) Prover a garantia de que os produtos e processos estão
COS	de acordo com o que foi definido
Processo de Medição	( ) Estabelecer e manter a integridade dos itens do soft-
	ware de um projeto



## Universidade de Brasília - Faculdade UnB Gama Engenharia de Software Melhoria de Processos de Software Profa. Fabiana Freitas Mendes



### Questão 2:

#### E se fosse possível voltar atrás no tempo?

Meus olhos se abriram. Que luz infernal! Que barulho irritante! Não! Tudo o que eu mais queria era continuar com meus olhos fechados, esperando que as coisas se aquietassem dentro e fora de mim. Talvez amanhã seja um bom dia para recomeçar, hoje não. Hoje é o dia perfeito para pensar sobre o que passou, ótimo para refletir sobre os erros cometidos, para aprender lições ou simplesmente para lamentar sobre minha falta de maturidade para conduzir um projeto. Entretanto, infelizmente, o despertador toca novamente. Ele me chama para a vida. Ele me chama a encarar o que eu tanto queria esquecer.

A contra-gosto levanto da minha cama, lavo meu rosto, coloco minha roupa e preparo um café. Um café bem forte. O mais forte possível para me curar da ressaca da vida. Pronto! Vamos para a vida! Respiro fundo, conto de um até dez, respiro fundo de novo e tento tirar de dentro de mim um sorriso.

A caminho do trabalho, penso no meu projeto perdido e nas minhas férias que não virão (de novo). Passo, então, a listar os problemas ocorridos durante o período do projeto:

- 1. Cancelamento do projeto após seis meses de atraso para o término dele
- 2. Indefinição de técnicas e ferramentas para condução das atividades de design arquitetural e detalhado do software
- 3. Mudança constante nos requisitos do produto
- 4. Saída do principal desenvolvedor da equipe no meio do projeto e consequente dificuldade de entender o trabalho que estava sendo por ele desenvolvido por falta de documentação
- 5. Falta de visibilidade das atividades desenvolvidas por cada membro da equipe

Ah! Se fosse possível, eu faria diferente. Começaria e conduziria o projeto de forma diferente. Mas o tempo não volta atrás, ele vai em uma única direção.

O texto apresenta os lamentos de um gerente que fracassou na condução de seu primeiro projeto de desenvolvimento de software. Baseando-se na lista de problemas por ele listados, responda as seguintes questões.

- 1. Para cada problema listado, identifique processos e suas boas práticas que, se implementados, ajudariam a solucionar os problemas enfrentados pelo gerente de projeto.
- 2. Para cada processo selecionado, nomeie um conjunto de atividades que poderiam compor cada um deles. Depois disso, elabore um fluxograma que relacione cada uma das atividades.
- 3. Escolha uma das atividades e detalhe-a.