

## Trabalho Prático 5 - 1º Bimestre

### Objetivo:

Aplicar os conhecimentos adquiridos durante o Bimestre para implementar um programa que **abra** uma **janela desenhável** através do **opengl** e utilizando como base o **exercício 3.1** crie um programa que ao clicar na tecla **‘r’** rotacione a imagem no sentido horário, **‘R’** anti-horário, **‘e’** aumente e **‘E’** diminua a imagem através de escala, as teclas **‘w,a,s,d’** realize a translação.

**NÃO UTILIZAR  
FUNÇÕES PRONTAS!**  
**Exemplo: glrotatef,  
gltranslatef, glscalef**

**Exemplo da Atividade será enviado via  
GIF.**

### AVALIAÇÃO

A avaliação do trabalho será a soma das seguintes notas:

- Código fonte e executável (0 a 8)
- Apresentação para o professor (0 a 2)

## **ENTREGA**

Cada **aluno** deve entregar um **arquivo fonte do programa** e uma **documentação** com as **instruções** para **compilar** e **rodar** o programa.

**O código fonte deve estar comentado.**

**Trabalhos copiados serão zerados.**

**A não apresentação para o professor fará com que o trabalho seja zerado.**

## **DATA DE ENTREGA**

Envio dos arquivos via e-mail até dia **09/05/2024** para **guilherme.henrique@ies.unespar.edu.br**

O assunto do e-mail deve obrigatoriamente ser “Trabalho de C.G - 1º Bimestre – Atividade 5 – C.C UNESPAR”

Data da apresentação individual para o professor: **09/05/2023**