

Linux

1. Instale a OpenGL Utility Toolkit (GLUT) por meio do comando **sudo apt-get install freeglut3-dev**
2. Instale o pacote Miscellaneous Mesa GL utilities por meio do comando **sudo apt-get install mesa-utils**
3. Instale as bibliotecas X11 miscellaneous utility library e X11 Input extension library por meio do comando **sudo apt-get install libxmu-dev libxi-dev**
4. Após completar as instalações, compile o código **Desenho.cpp** disponível na pasta instalação: **g++ -o exemplo Desenho.cpp -lglut -lGLU -lGL -lm**
5. Execute o programa com o comando **./exemplo**

IMPORTANTE

A biblioteca no Linux é case sensitive então se o include da biblioteca estiver assim:

```
#include <gl/glut.h>
```

Substitua por:

```
#include <GL/glut.h>
```