



## **UNESPAR – Campus Apucarana CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

### **Arquitetura e Organização de Computadores Professor Guilherme Nakahata**

- 3.1)** Que categorias gerais de funções são especificadas pelas instruções do computador?
- 3.2)** Liste e defina resumidamente os estados possíveis que definem a execução de uma instrução.
- 3.3)** Liste e defina resumidamente duas técnicas para lidar com múltiplas interrupções.
- 3.4)** Que tipos de transferências a estrutura de interconexão de um computador precisa aceitar?
- 3.5)** Qual é o benefício de usar a arquitetura de barramento múltiplo em comparação com uma arquitetura de barramento único?