



# UNESPAR – Campus Apucarana CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Computação Gráfica  
Professor Guilherme Nakahata

## Exercícios - 1º Bimestre

### Objetivo:

Implementar o algoritmo de custo uniforme visto durante a aula.

### Exemplo:

### AVALIAÇÃO

A avaliação do trabalho será a soma das seguintes notas:

- Código fonte e executável (0 a 8)
- Apresentação para o professor (0 a 2)

**O código fonte deve estar comentado.**

**Trabalhos copiados serão zerados.**

**A não apresentação para o professor fará com que o trabalho seja zerado.**

### DATA DE ENTREGA

**Data da apresentação individual e entrega dos arquivos para o professor: 25/04/2024**