



# UNESPAR – Campus Apucarana CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Arquitetura e Organização de Computadores  
Professor Guilherme Nakahata

## Trabalho Prático 1º Bimestre

### Objetivo:

Aplicar os conhecimentos adquiridos durante o Bimestre para implementar um benchmark.

### Descrição:

O trabalho consiste em criar um programa que realize medições de desempenho ou eficiência de um computador.

### AVALIAÇÃO

A avaliação do trabalho será a soma das seguintes notas:

- Código fonte e executável (0 a 6)
- Relatório (0 a 2)
- Apresentação para o professor (0 a 2)

### ENTREGA

Cada **aluno** deve entregar **três** arquivos, um **relatório técnico**, um **arquivo fonte do programa** e uma **documentação** com as **instruções** para **compilar** e **rodar** o programa.

### O relatório técnico deve conter:

- Introdução
- Objetivos
- Motivação e recursos utilizados durante a implementação
  - Estruturas de dados
  - Linguagem de programação
  - Bibliotecas
  - Entre outras questões relativas à implementação
- Resultados
- Conclusão
- Referências

**O código fonte deve estar comentado.**

**Trabalhos copiados serão zerados.**

**A não apresentação para o professor fará com que o trabalho seja zerado.**

**DATA DE ENTREGA**

Envio dos arquivos via e-mail até dia **13/05/2024** para **guilherme.henrique@ies.unespar.edu.br**, ou e-mail com o link para download via Github, Google Drive, Dropbox, etc.

O assunto do e-mail **deve** ser obrigatoriamente **“Trabalho de Arquitetura – 1º Bimestre – C.C UNESPAR”**

Data da apresentação: **14/05/2024**