



UNESPAR – Campus Apucarana CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Computação Gráfica
Professor Guilherme Nakahata

Trabalho - 1º Bimestre

Objetivo:

Desenvolver e aplicar o algoritmo **A*** em um projeto prático para otimizar a resolução de problemas de busca.

ENTREGA

Cada **grupo** (até **4** alunos) deve entregar **três** arquivos, um **arquivo com a apresentação de slides**, um **arquivo fonte do programa** e uma **documentação com as instruções para compilar e rodar o programa**.

AVALIAÇÃO

A avaliação do trabalho será a soma das seguintes notas:

- Código fonte e executável (0 a 8)
- Apresentação para o professor (0 a 2)

O código fonte deve estar comentado.

Trabalhos copiados serão zerados.

A não apresentação para o professor fará com que o trabalho seja zerado.

DATA DE ENTREGA

Envio dos arquivos via e-mail até dia **05/06/2024** para **guilherme.henrique@ies.unespar.edu.br**, ou e-mail com o link para download via Github, Google Drive, Dropbox, etc.

O assunto do e-mail deve obrigatoriamente ser “**Trabalho de I.A – 1º Bimestre – C.C UNESPAR**”

Data da apresentação individual e entrega dos arquivos para o professor: 06/06/2024