



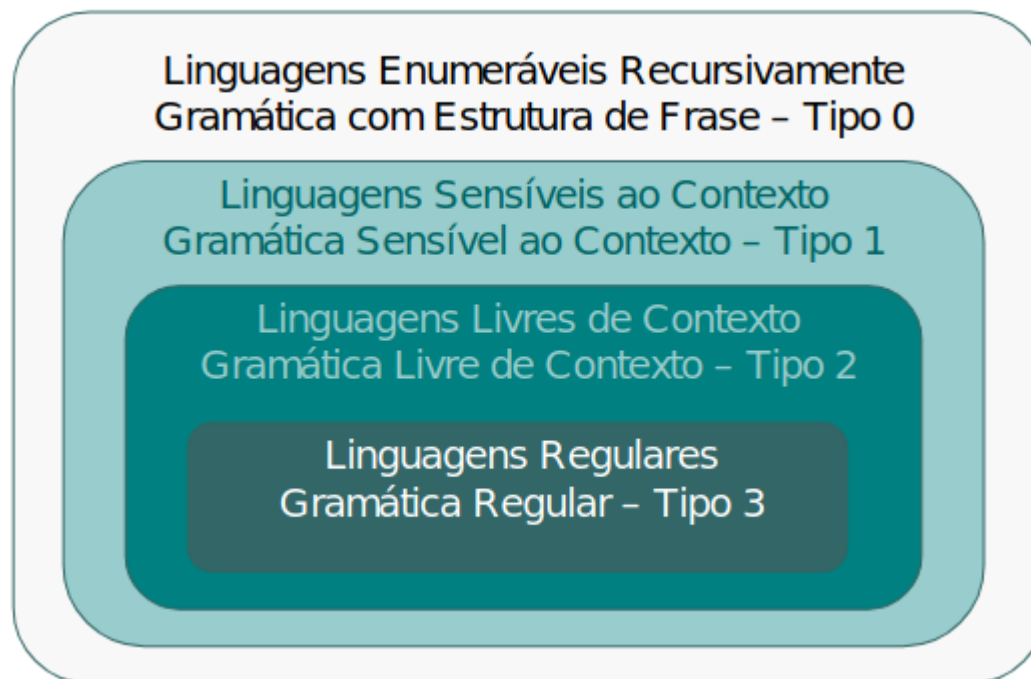
Autômato com Pilha

Guilherme Henrique de Souza Nakahata
guilhermenakahata@gmail.com

Autômato com Pilha

- São máquinas capazes reconhecer as Linguagens Livres de Contexto;
- Possuem um maior poder que os Autômatos Finitos, possuindo um “espaço de armazenamento” extra que é utilizado durante o processamento da cadeia;
- Possui uma pilha que caracteriza uma memória auxiliar onde pode-se inserir e remover informações;
- Mesmo poder de reconhecimento das GLC'S.

Autômato com Pilha



Autômato com Pilha

- Exemplo de LLC: $\{a^n b^n \mid n \geq 0\}$
- Um AF não é capaz de reconhecer esse tipo de linguagem devido a sua incapacidade de “recordar” (memoriza) informação sobre a cadeia analisada;
- Autômatos com Pilha (AP) possuem uma pilha para armazenar informação, adicionando poder aos AF's.

Autômato com Pilha

- Definição:

AP com estado final é uma sextupla $\langle \Sigma, \Gamma, S, S_0, \delta, B \rangle$, onde:

Σ é o alfabeto de entrada do AP;

Γ é o alfabeto da pilha;

S é o conjunto finito não vazio de estados do AP;

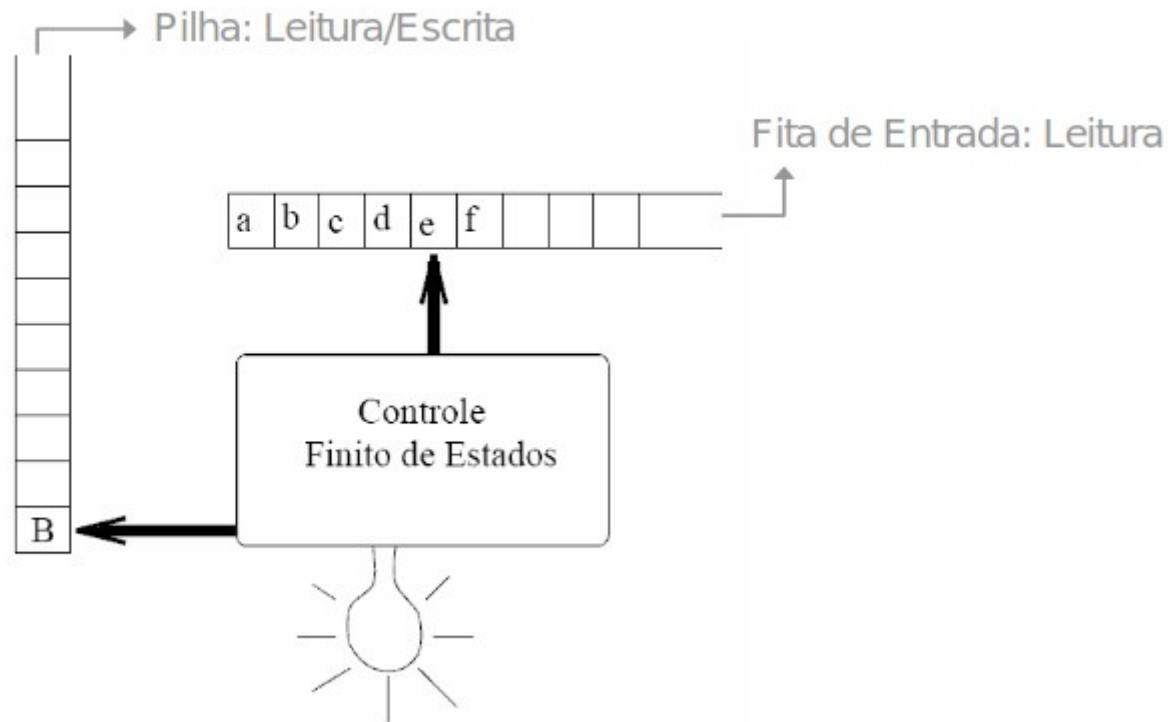
S_0 é o estado inicial, $S_0 \in S$;

δ é a função de transição de estados,

$\delta: S \times (\Sigma \cup \{\lambda\}) \times \Gamma \rightarrow$ conjunto de subconjuntos finitos de $S \times \Gamma^*$

B é o símbolo da base da pilha, $B \in \Gamma$.

Autômato com Pilha



Abstração de um AP como reconhecedor de cadeias (DELAMARO, 1998).

Autômato com Pilha

- Ao contrário da fita de entrada, a pilha pode ser lida e alterada durante um processamento;
- O autômato verifica o conteúdo do topo da pilha, retira-o e substitui por uma cadeia $\alpha \in \Gamma^*$.
- Se $\alpha = A$, e $A \in \Gamma$, então o símbolo do topo é substituído por A e a cabeça de leitura escrita continua posicionada no mesmo lugar;
- Se $\alpha = A_1A_2\dots A_n$, $n > 1$ então o símbolo do topo da pilha é retirado, sendo A_n colocado em seu lugar, A_{n-1} na posição seguinte, e assim por diante. A cabeça é deslocada para a posição ocupada por A_1 que é então o novo topo da pilha;
- Se $\alpha = \lambda$ então o símbolo do topo da pilha é retirado, fazendo a pilha decrescer.

Autômato com Pilha

- A função de transição δ , é função do estado corrente, da letra corrente na fita de entrada e do símbolo no topo da pilha;
- Além disso, esta função determina não só o próximo estado que o AP assume, mas também como o topo da pilha deve ser substituído;
- O AP inicia sua operação num estado inicial especial denotado por S_0 e com um único símbolo na pilha, denotado por B .

Autômato com Pilha

- A configuração de um AP é dada por uma tripla $\langle s, x, \alpha \rangle$ onde s é o estado corrente, x é a cadeia da fita que falta ser processada e α é o conteúdo da pilha, com o topo no início de α ;
- O AP anda ou move-se de uma configuração para outra através da aplicação de uma função de transição.

Autômato com Pilha

- Se o AP está na configuração $\langle s, ay, A\beta \rangle$ e temos que $\delta(s, a, A) = \langle t, \gamma \rangle$, então o AP move-se para a configuração $\langle t, y, \gamma\beta \rangle$ e denota-se

$$\langle s, ay, A\beta \rangle \vdash \langle t, y, \gamma\beta \rangle$$

- Se o AP move-se de uma configuração $\langle s_1, x_1, \alpha_1 \rangle$ para uma configuração $\langle s_2, x_2, \alpha_2 \rangle$ por meio de um número finito de movimentos, denotamos

$$\langle s_1, x_1, \alpha_1 \rangle \vdash^* \langle s_2, x_2, \alpha_2 \rangle$$

- Se o valor de δ para uma determinada configuração for \emptyset o AP pára.

Autômato com Pilha

- Note que, segundo esta definição, AP's não possuem estados finais como os AF's;
- Assim, uma cadeia x é aceita se, ao chegar ao final do processamento da mesma, a pilha estiver vazia, independentemente do estado em que o AP se encontra;

Autômato com Pilha

- Formalmente temos:
- Dado o AP $P = \langle \Sigma, \Gamma, S, S_0, \delta, B \rangle$ e a cadeia x sobre Σ , diz-se que x é aceita por P se existe $s \in S$ tal que $\langle S_0, x, B \rangle \vdash^* \langle s, \lambda, \lambda \rangle$.
Caso contrário, x é rejeitada.
- Dado o AP $P = \langle \Sigma, \Gamma, S, S_0, \delta, B \rangle$, a linguagem $L(P)$ definida por P é $\{x \in \Sigma^* \mid \exists s \in S \exists \langle S_0, x, B \rangle \vdash^* \langle s, \lambda, \lambda \rangle\}$

Autômato com Pilha

- Exemplo:

Descrição formal para a linguagem livre de contexto:

$$\{a^n b^n \mid n \geq 0\}$$

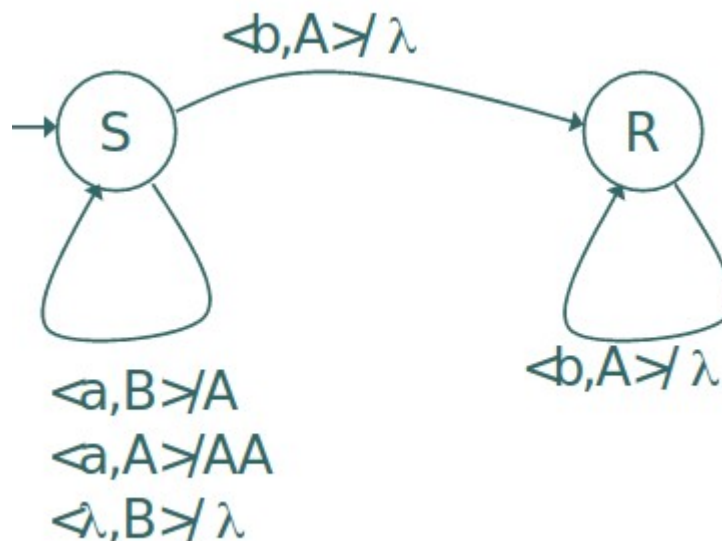
$\Sigma = \{a, b\};$

$\Gamma = \{A, B\};$

$S = \{S, R\};$

$S_0 = S;$

$B = B.$



Autômato com Pilha

- Exemplo:

Descrição formal para a linguagem livre de contexto:

$$\{a^n b^n \mid n \geq 0\}$$

$\Delta =$

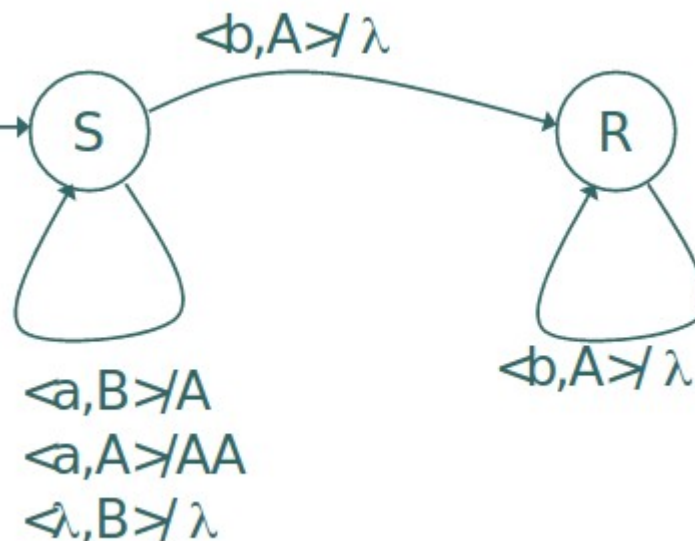
$$\delta(S, a, B) = \{\langle S, A \rangle\}$$

$$\delta(S, a, A) = \{\langle S, AA \rangle\}$$

$$\delta(S, b, A) = \{\langle R, \lambda \rangle\}$$

$$\delta(R, b, A) = \{\langle R, \lambda \rangle\}$$

$$\delta(S, \lambda, B) = \{\langle S, \lambda \rangle\}$$

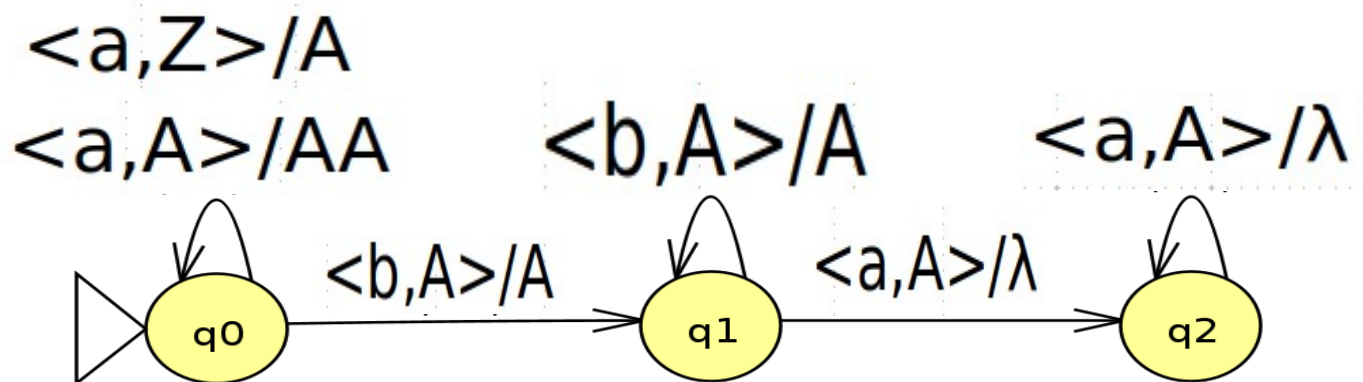


Autômato com Pilha

Exemplo:

Descrição formal para a linguagem livre de contexto:

$$\{a^n b^m a^n \mid n > 0, m > 0\}$$



Base: Z

Autômato com Pilha

- Exemplo:

Descrição formal para a linguagem livre de contexto:

$$\{a^n b^m a^n \mid n > 0, m > 0\}$$

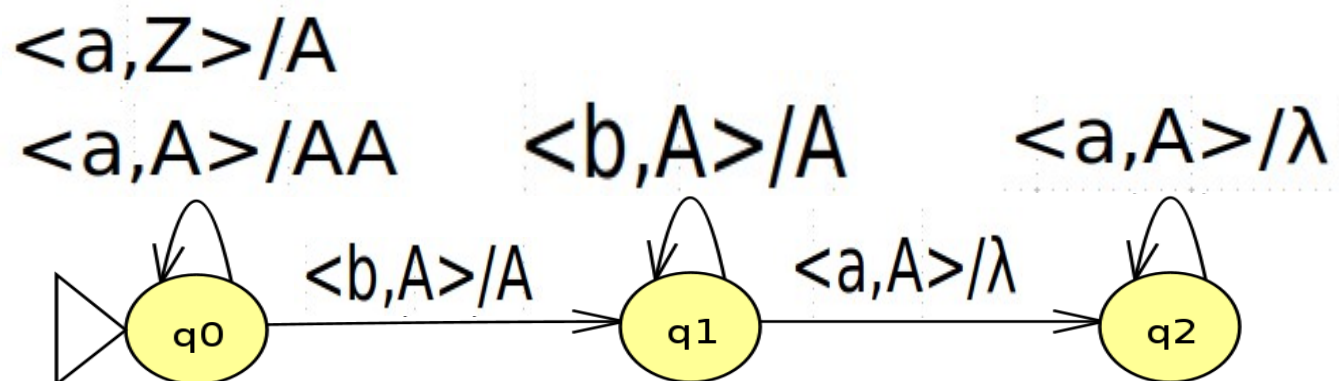
$\Sigma = \{a, b\};$

$\Gamma = \{A, Z\};$

$S = \{q_0, q_1, q_2\};$

$S_0 = q_0;$

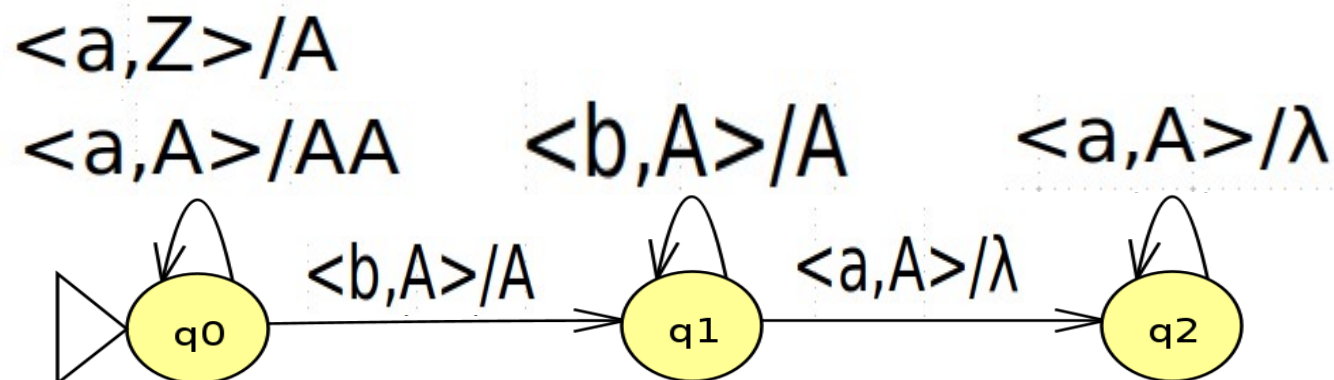
$B = Z.$



Autômato com Pilha

- Exemplo:

Descrição formal para a linguagem livre de contexto:



$\Delta =$

$$\delta(q_0, a, Z) = \{ \langle q_0, A \rangle \}$$

$$\delta(q_0, a, A) = \{ \langle q_0, AA \rangle \}$$

$$\delta(q_0, b, A) = \{ \langle q_1, A \rangle \}$$

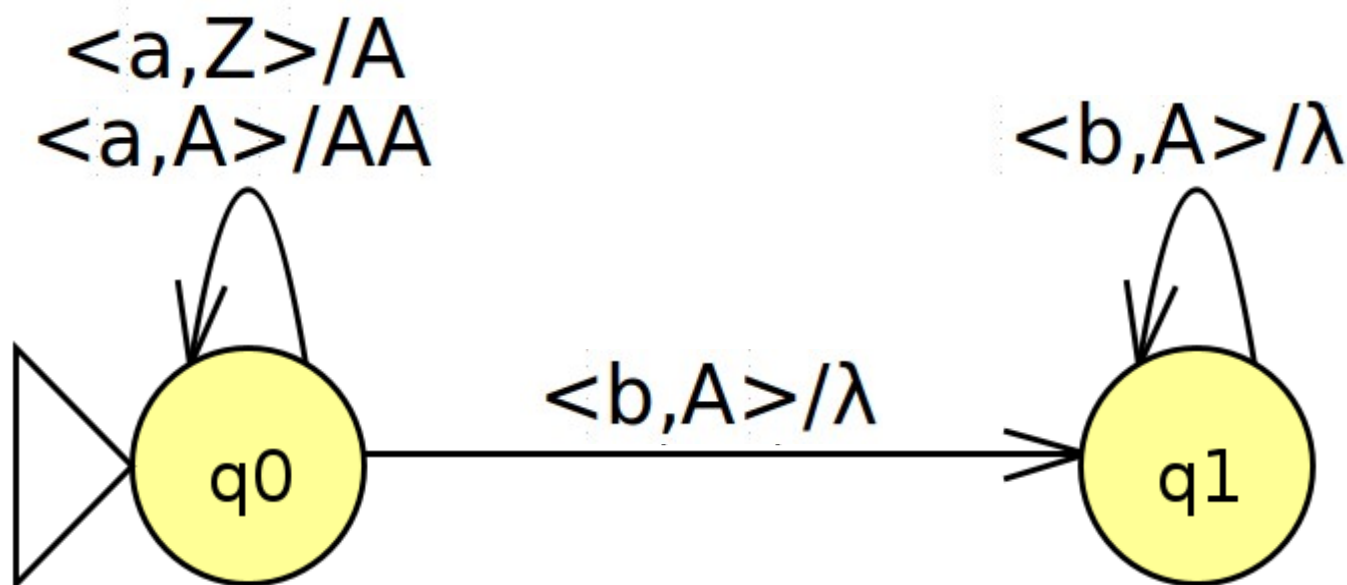
$$\delta(q_1, b, A) = \{ \langle q_1, A \rangle \}$$

$$\delta(q_1, a, A) = \{ \langle q_2, \lambda \rangle \}$$

$$\delta(q_2, a, A) = \{ \langle q_2, \lambda \rangle \}$$

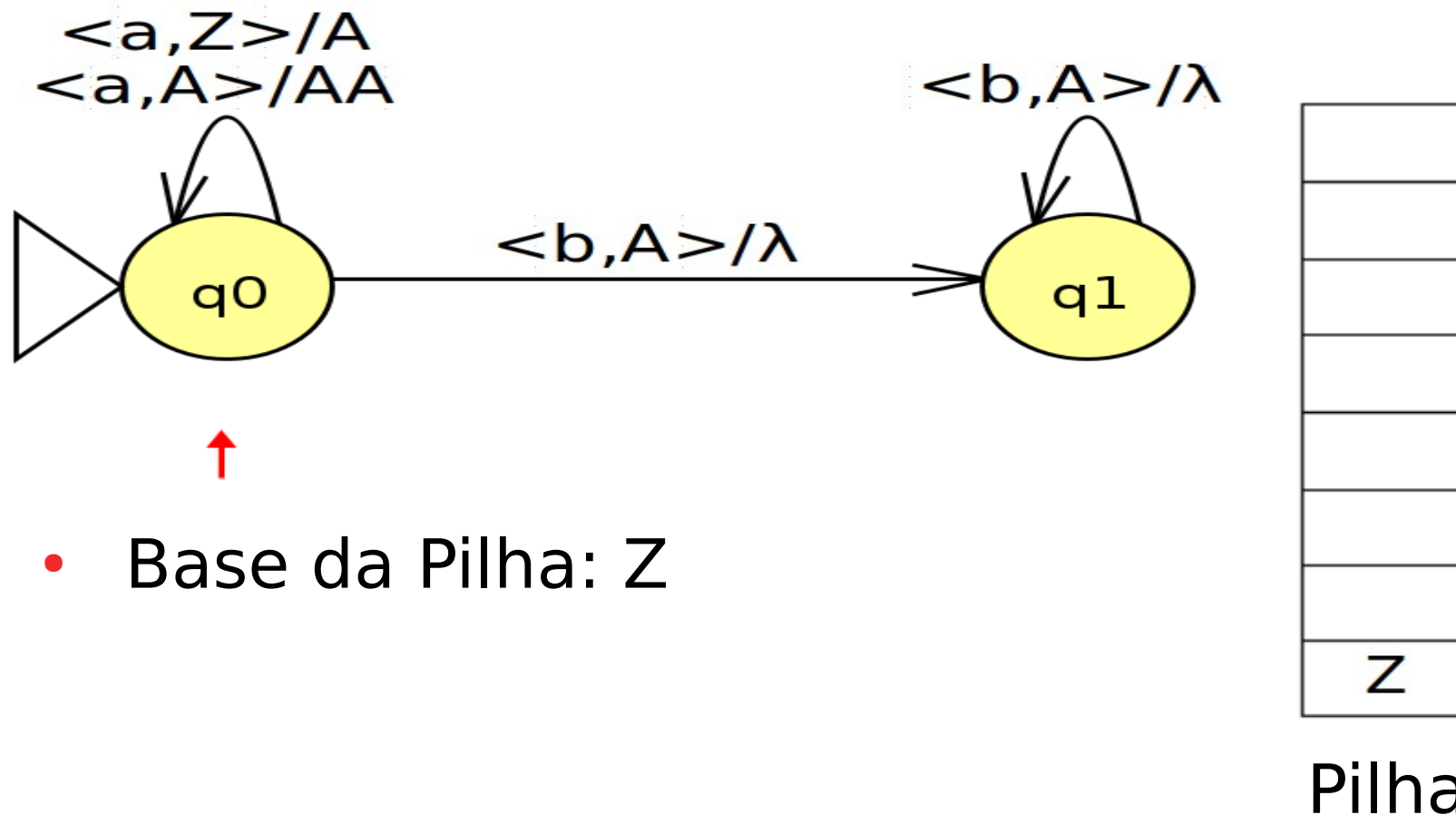
Autômato com Pilha

Exemplo AP para a linguagem $\{a^n b^n \mid n > 0\}$



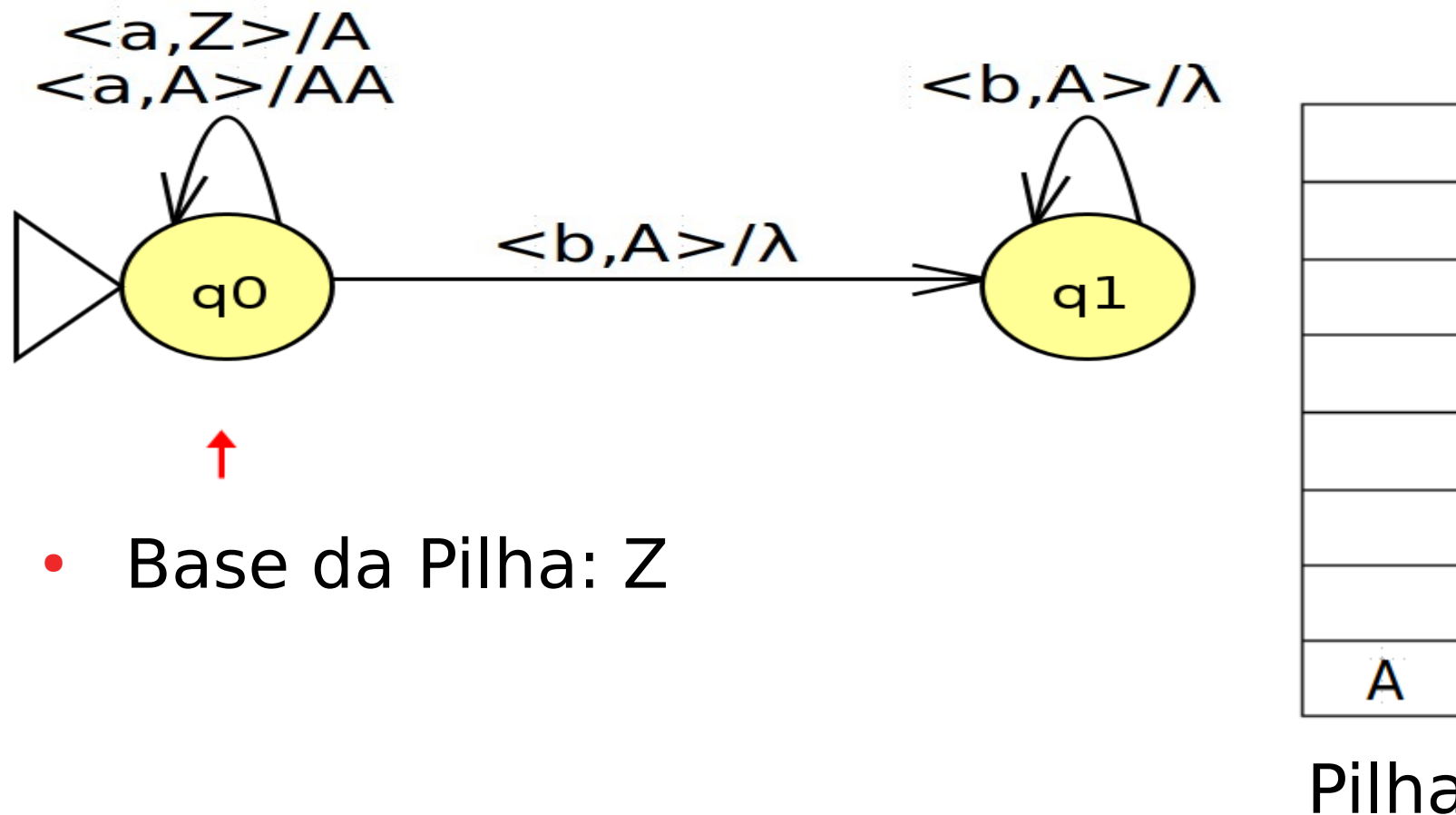
Autômato com Pilha

- Exemplo: processamento da cadeia **aaabbb**



Autômato com Pilha

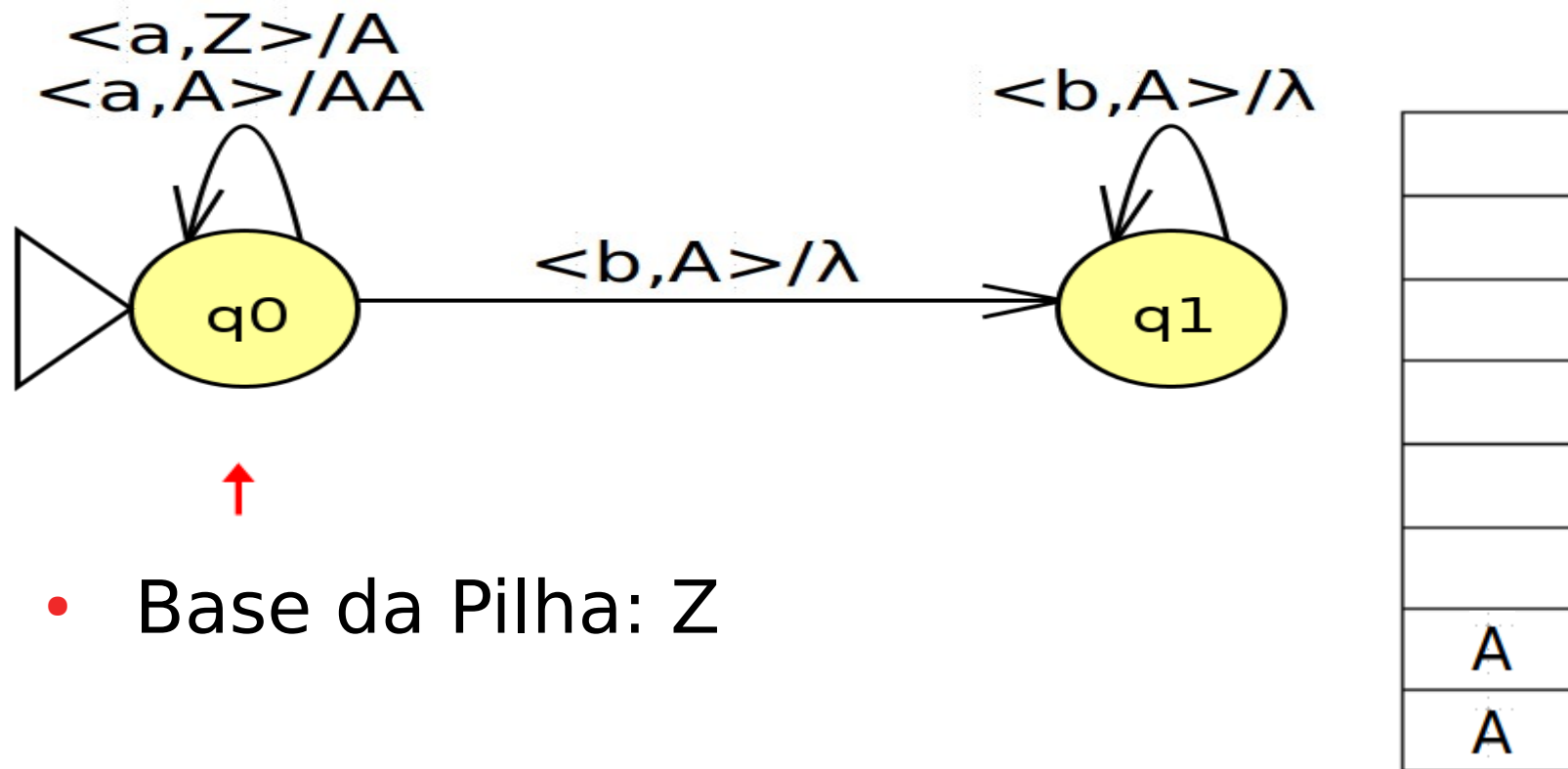
- Exemplo: processamento da cadeia aaabbb



- Base da Pilha: Z

Autômato com Pilha

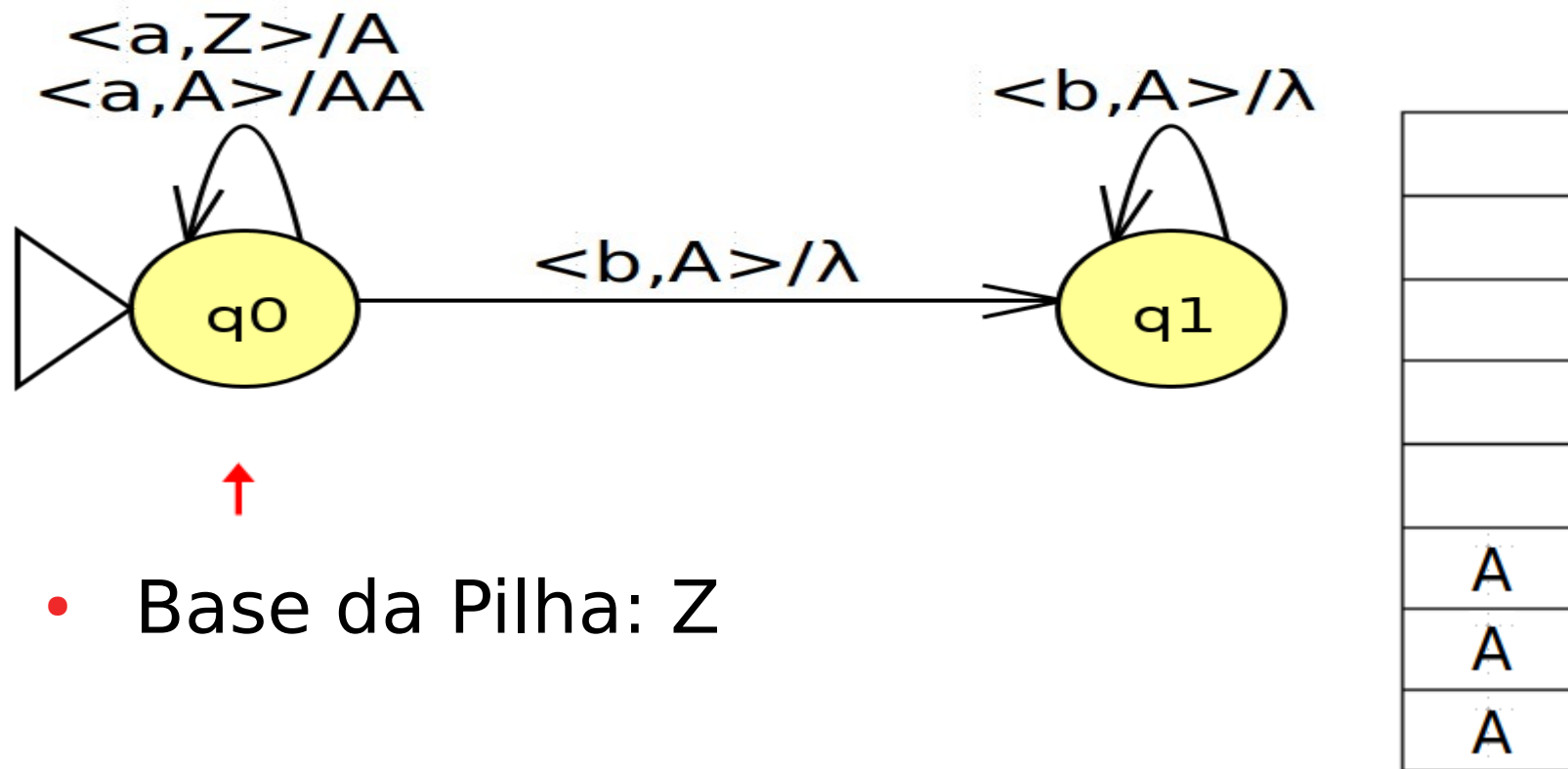
- Exemplo: processamento da cadeia aaabbb



- Base da Pilha: Z

Autômato com Pilha

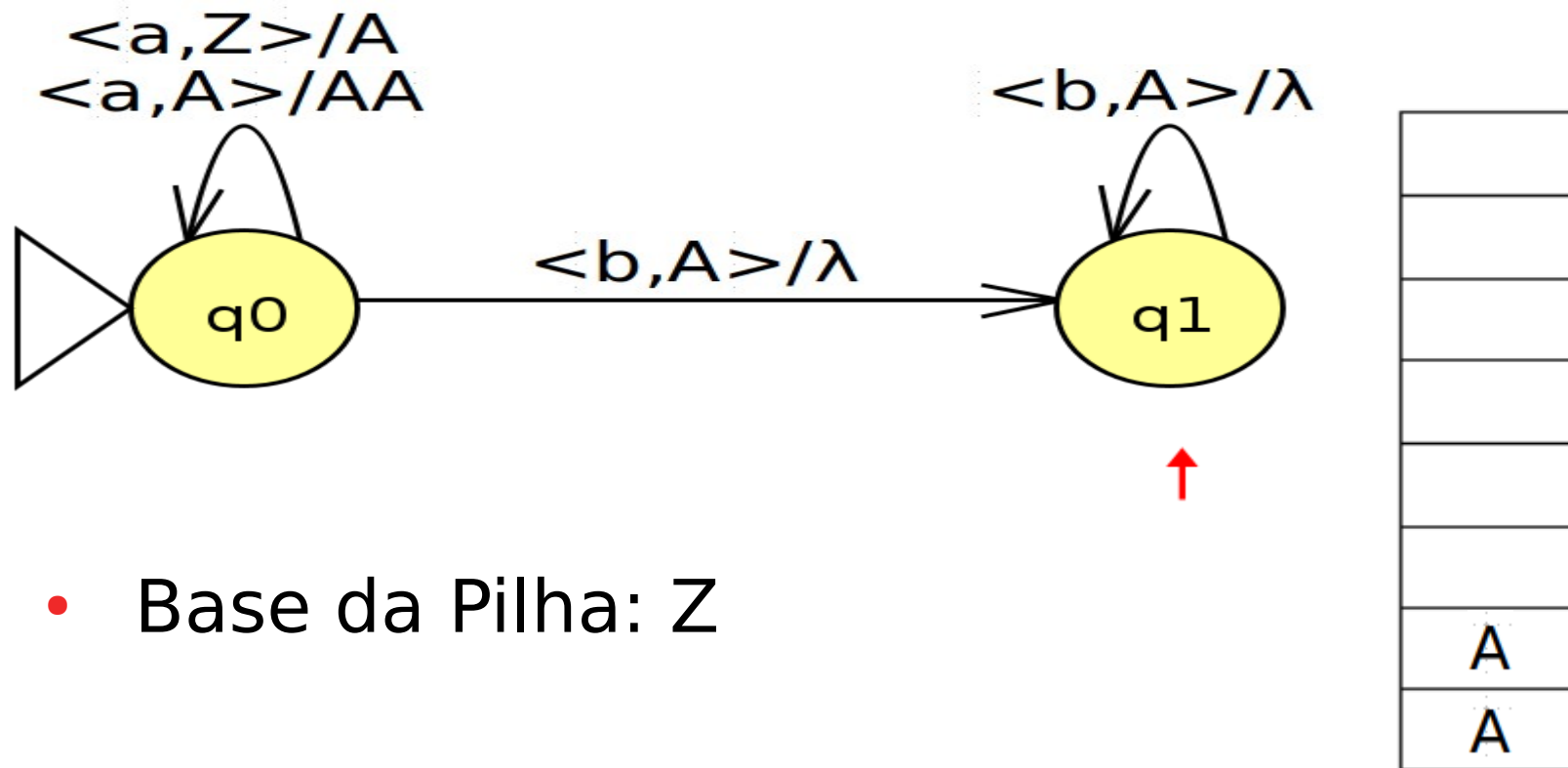
- Exemplo: processamento da cadeia aaabbb



- Base da Pilha: Z

Autômato com Pilha

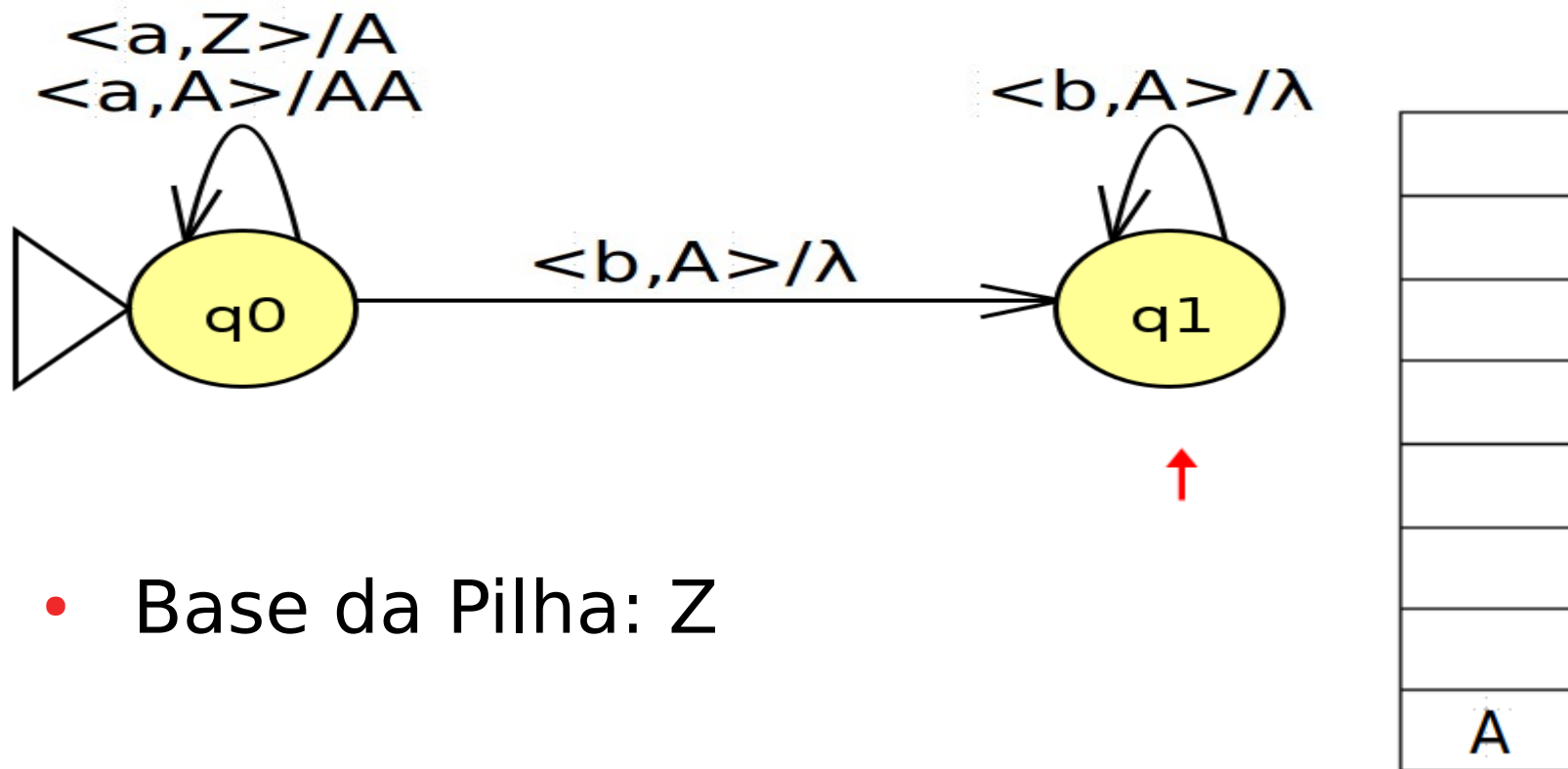
- Exemplo: processamento da cadeia aaabbb



- Base da Pilha: `Z`

Autômato com Pilha

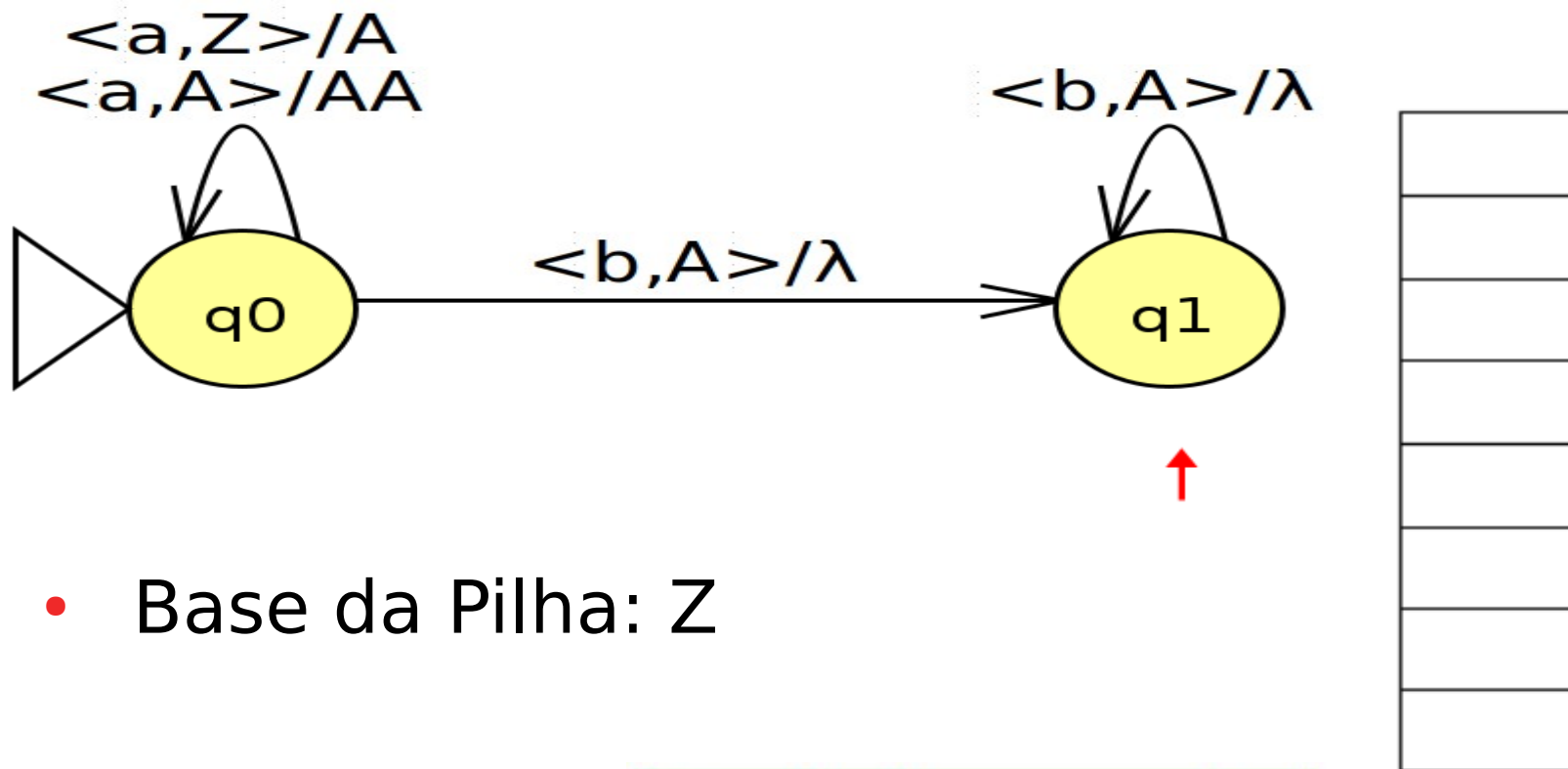
- Exemplo: processamento da cadeia aaabbbb



- Base da Pilha: Z

Autômato com Pilha

- Exemplo: processamento da cadeia aaabbbb



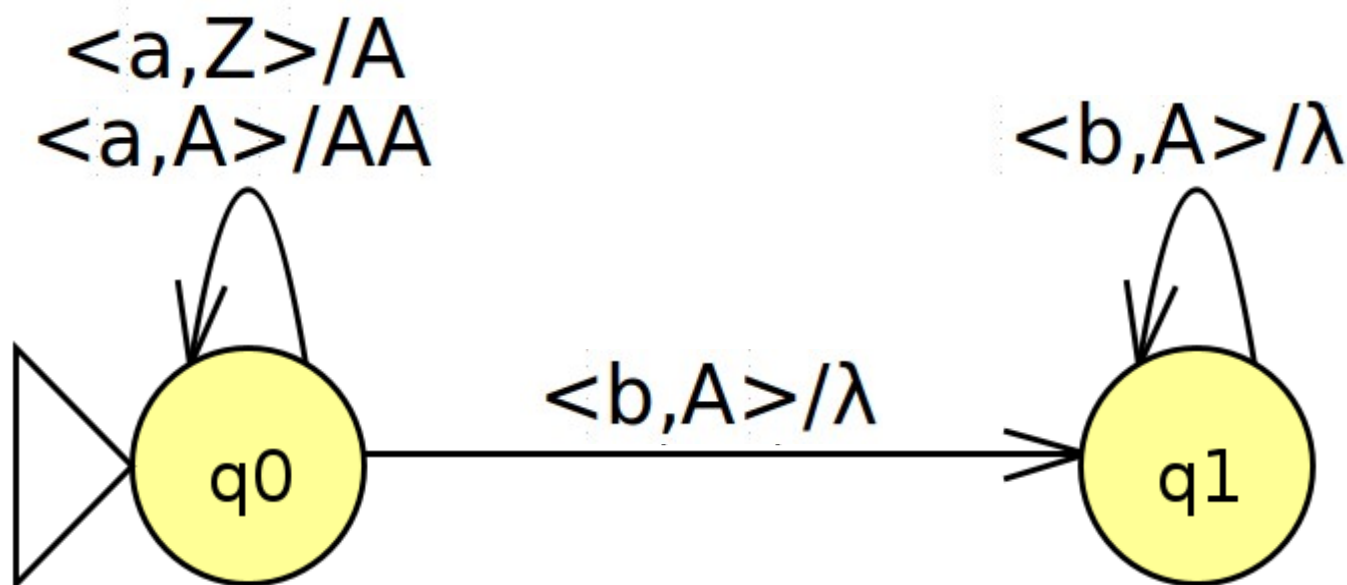
- Base da Pilha: Z

Cadeia aceita

Pilha

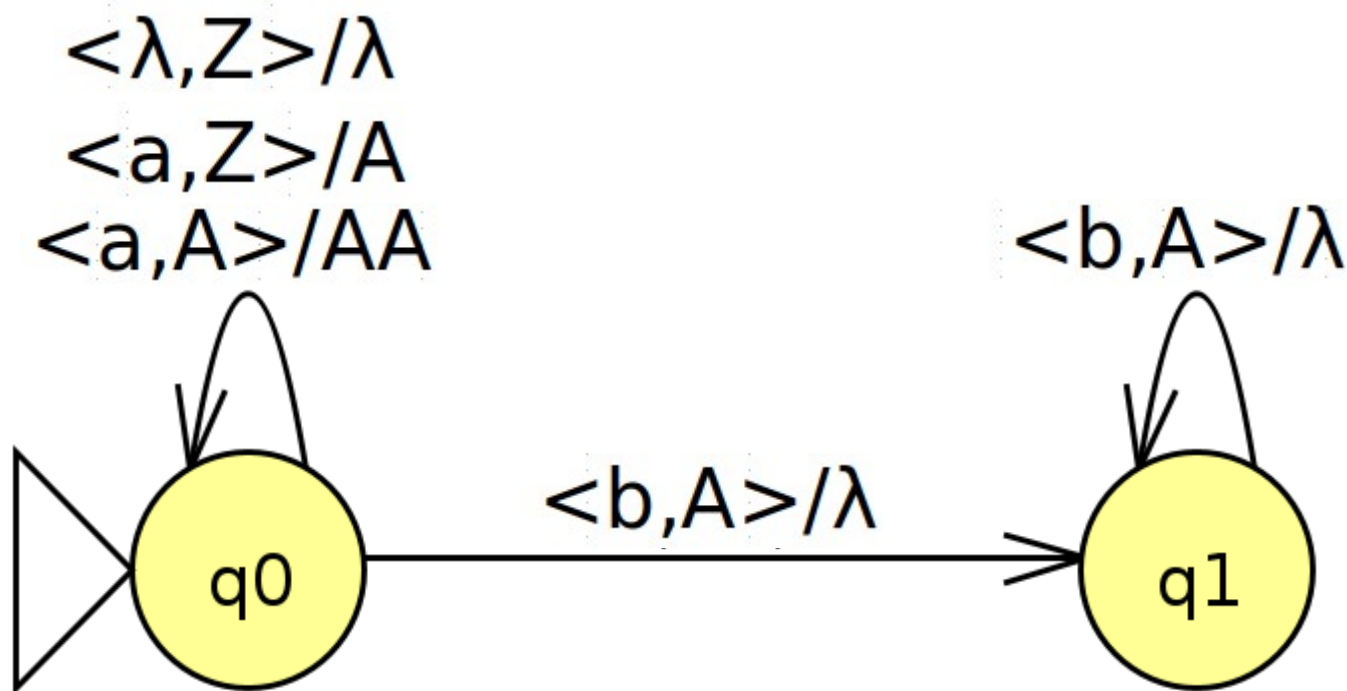
Autômato com Pilha

Exemplo AP para a linguagem $\{a^n b^n \mid n \geq 0\}$



Autômato com Pilha

Exemplo AP para a linguagem $\{a^n b^n \mid n \geq 0\}$



Autômato com Pilha

- Exemplo AP para a linguagem $\{a^n b^m c^m d^n\}$

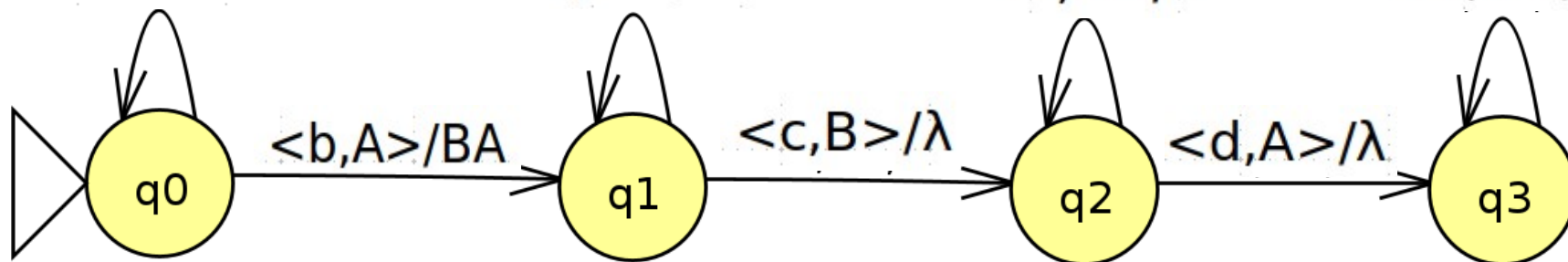
$\langle a, A \rangle / AA$

$\langle a, Z \rangle / A$

$\langle b, B \rangle / BB$

$\langle c, B \rangle / \lambda$

$\langle d, A \rangle / \lambda$



- Base da Pilha: Z

Autômato com Pilha

- Exemplo: processamento da cadeia aabcdd

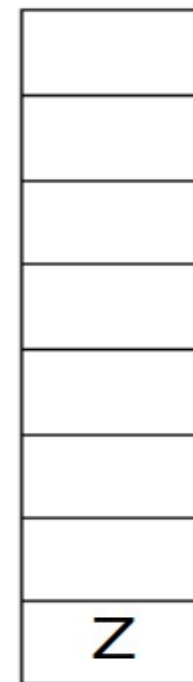
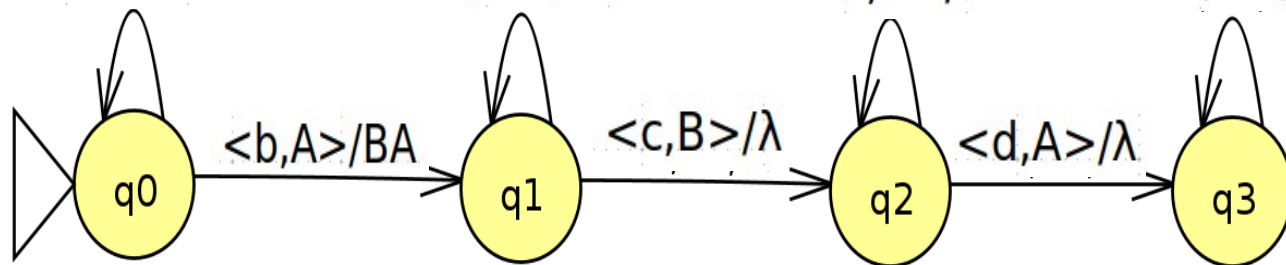
$\langle a, A \rangle / AA$

$\langle a, Z \rangle / A$

$\langle b, B \rangle / BB$

$\langle c, B \rangle / \lambda$

$\langle d, A \rangle / \lambda$



Pilha

- Base da Pilha: Z

Autômato com Pilha

- Exemplo: processamento da cadeia aabcdd

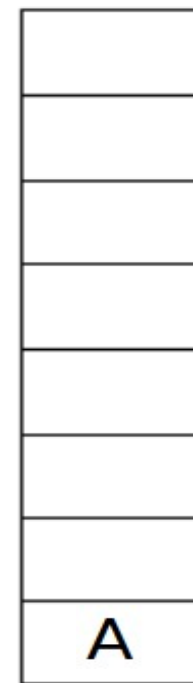
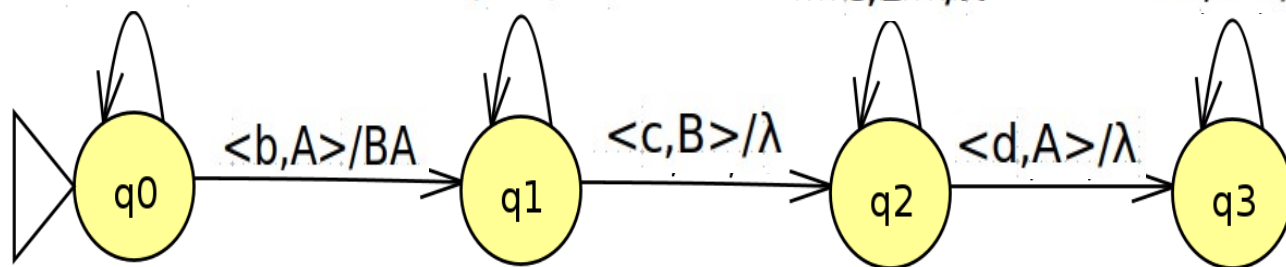
$\langle a, A \rangle / AA$

$\langle a, Z \rangle / A$

$\langle b, B \rangle / BB$

$\langle c, B \rangle / \lambda$

$\langle d, A \rangle / \lambda$

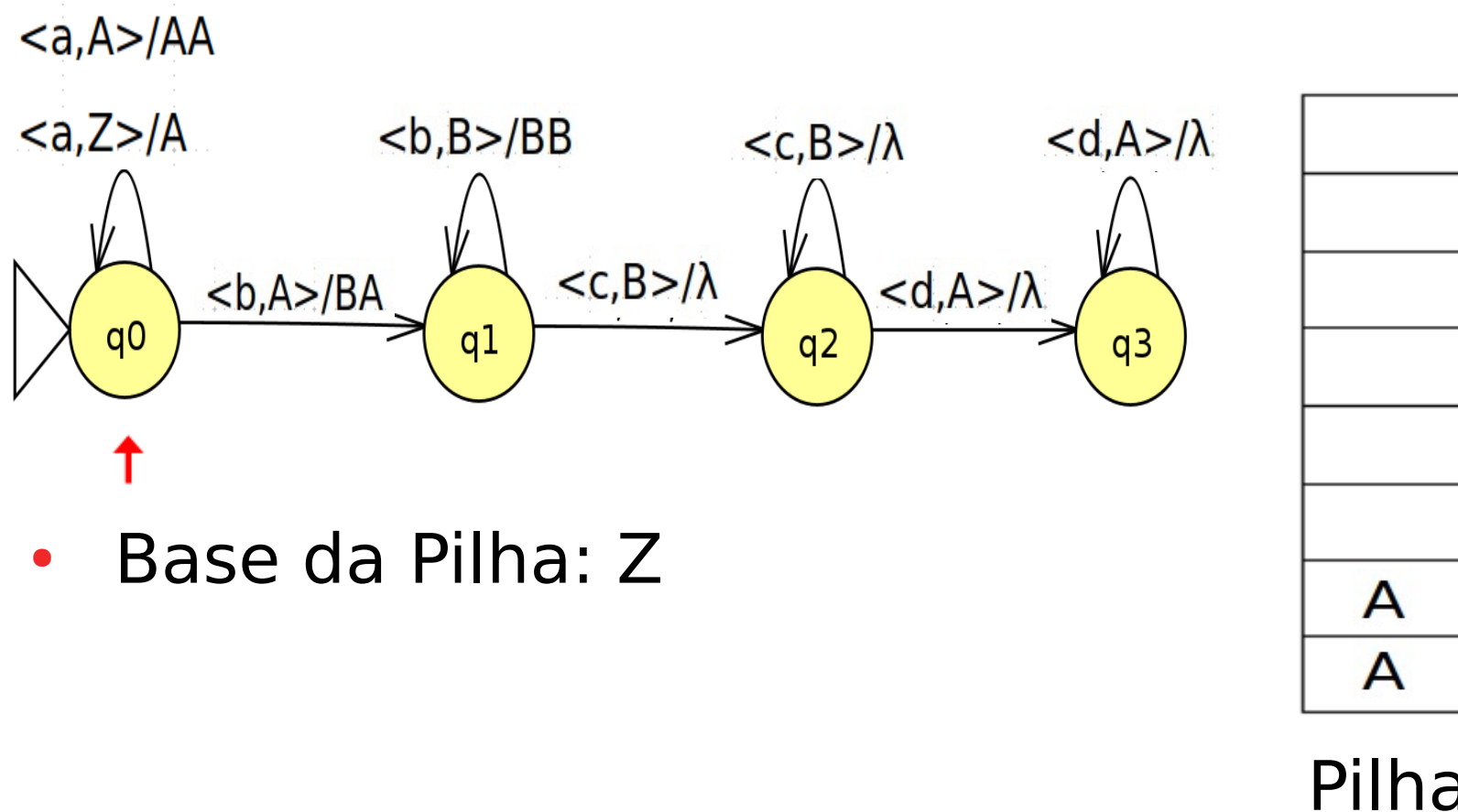


Pilha

- Base da Pilha: Z

Autômato com Pilha

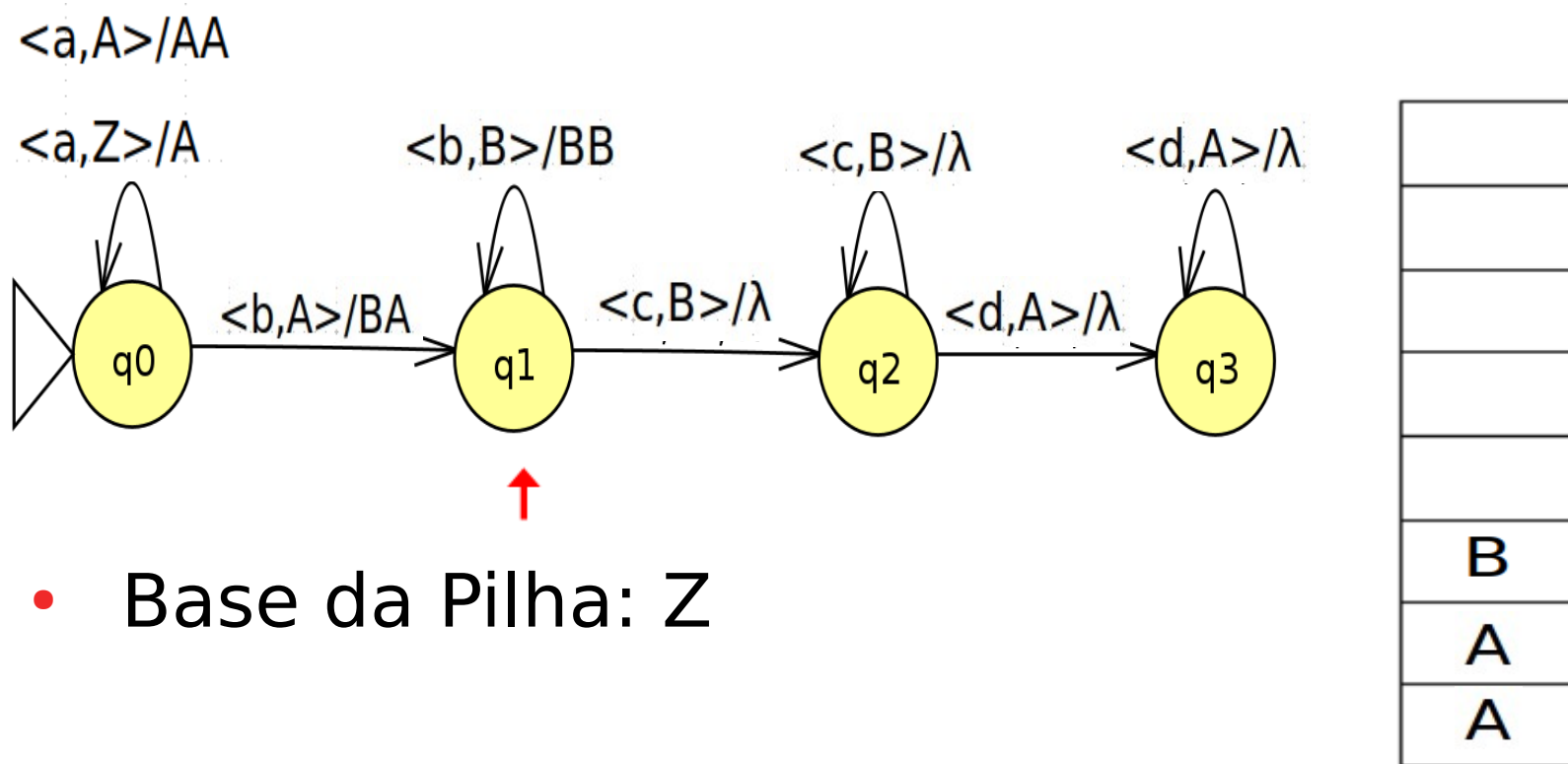
- Exemplo: processamento da cadeia aabcdd



- Base da Pilha: Z

Autômato com Pilha

- Exemplo: processamento da cadeia aabcdd

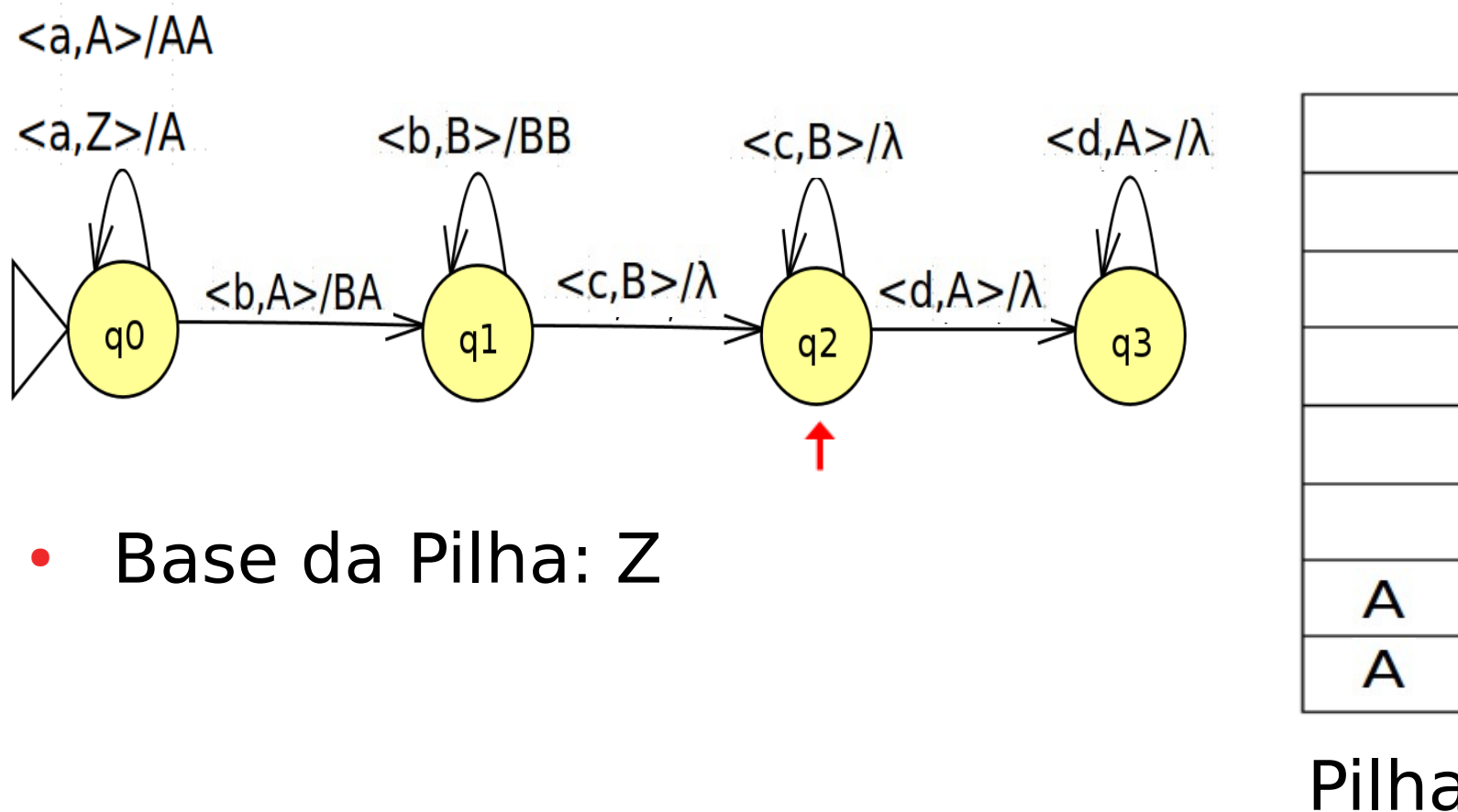


- Base da Pilha: Z

Pilha

Autômato com Pilha

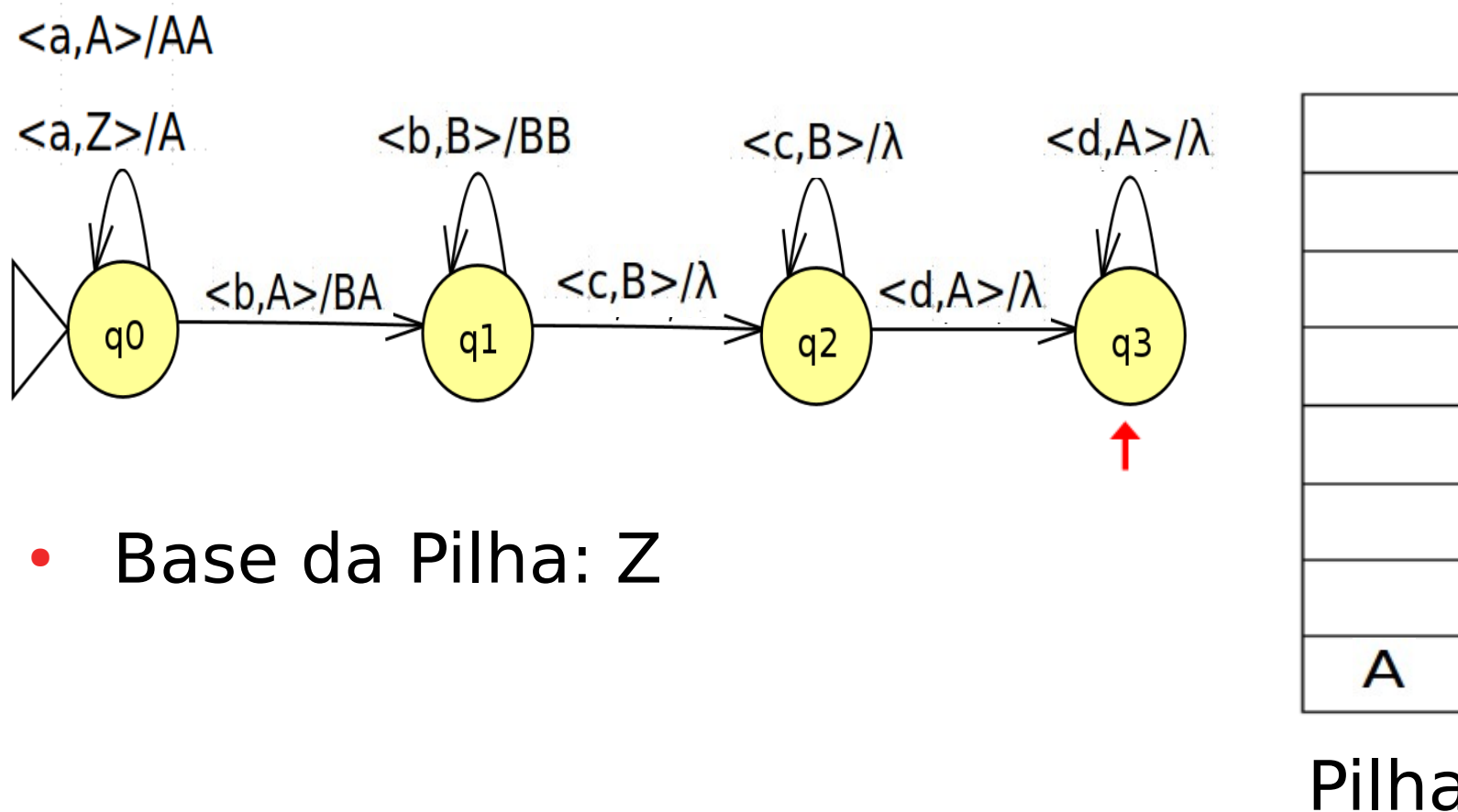
- Exemplo: processamento da cadeia aabcdd



- Base da Pilha: Z

Autômato com Pilha

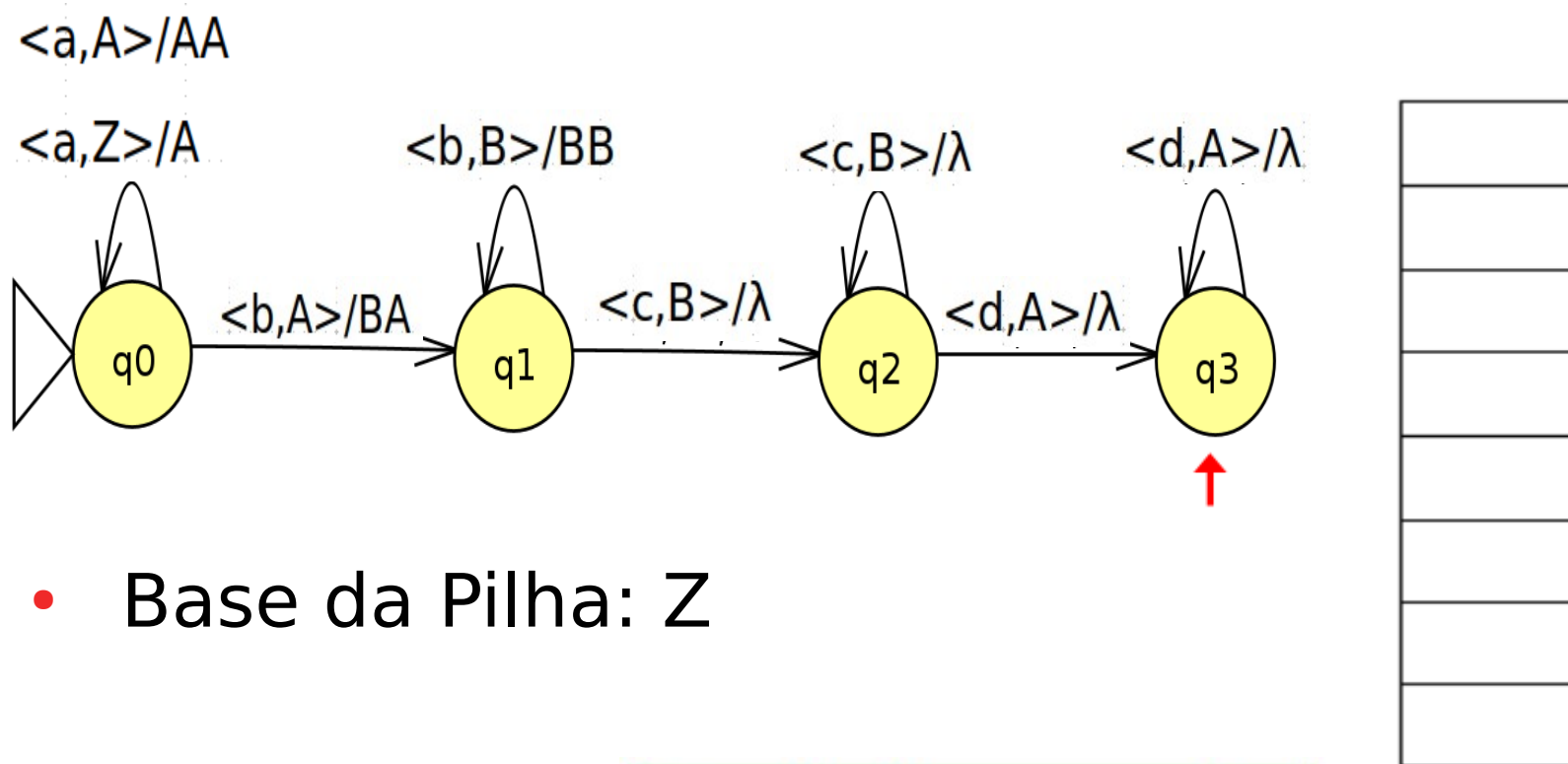
- Exemplo: processamento da cadeia aabcdd



- Base da Pilha: Z

Autômato com Pilha

- Exemplo: processamento da cadeia aabcdd



- Base da Pilha: Z

Cadeia aceita

Pilha

Autômato com Pilha

- Exemplo AP para a linguagem $\{a^n b^m c^m d^n\}$

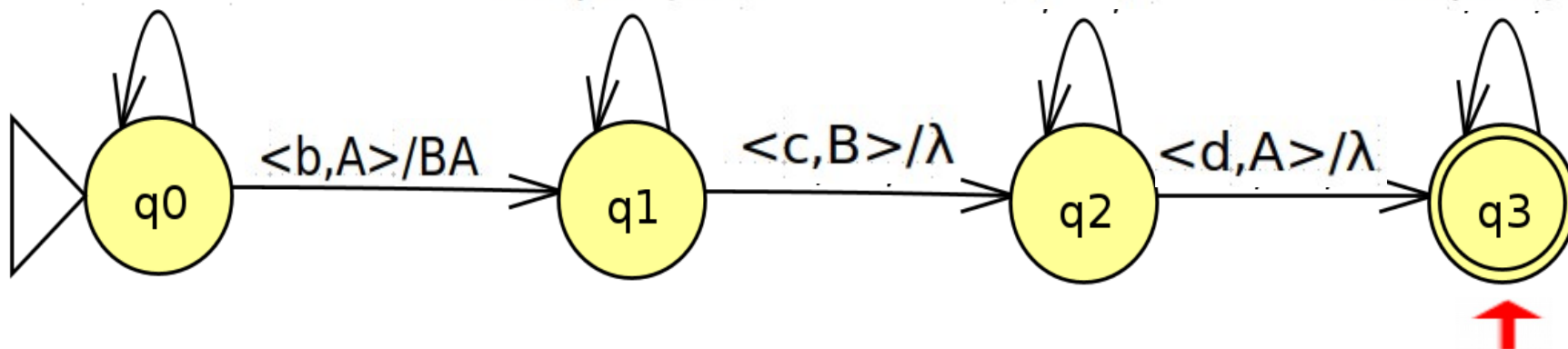
$\langle a, A \rangle / AA$

$\langle a, Z \rangle / A$

$\langle b, B \rangle / BB$

$\langle c, B \rangle / \lambda$

$\langle d, A \rangle / \lambda$

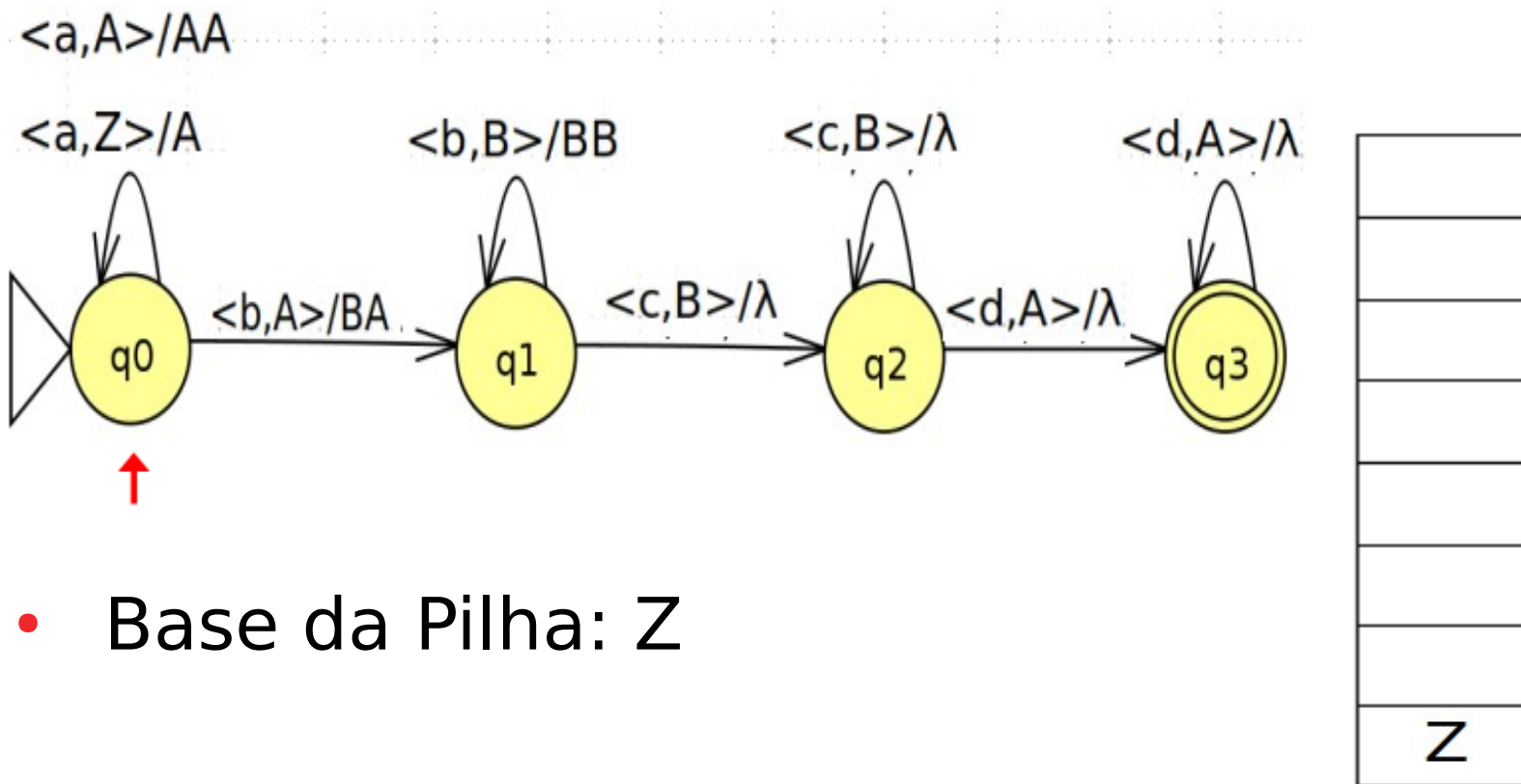


- Base da Pilha: Z

Só adicionar estado final?

Autômato com Pilha

- Exemplo: processamento da cadeia aabcd

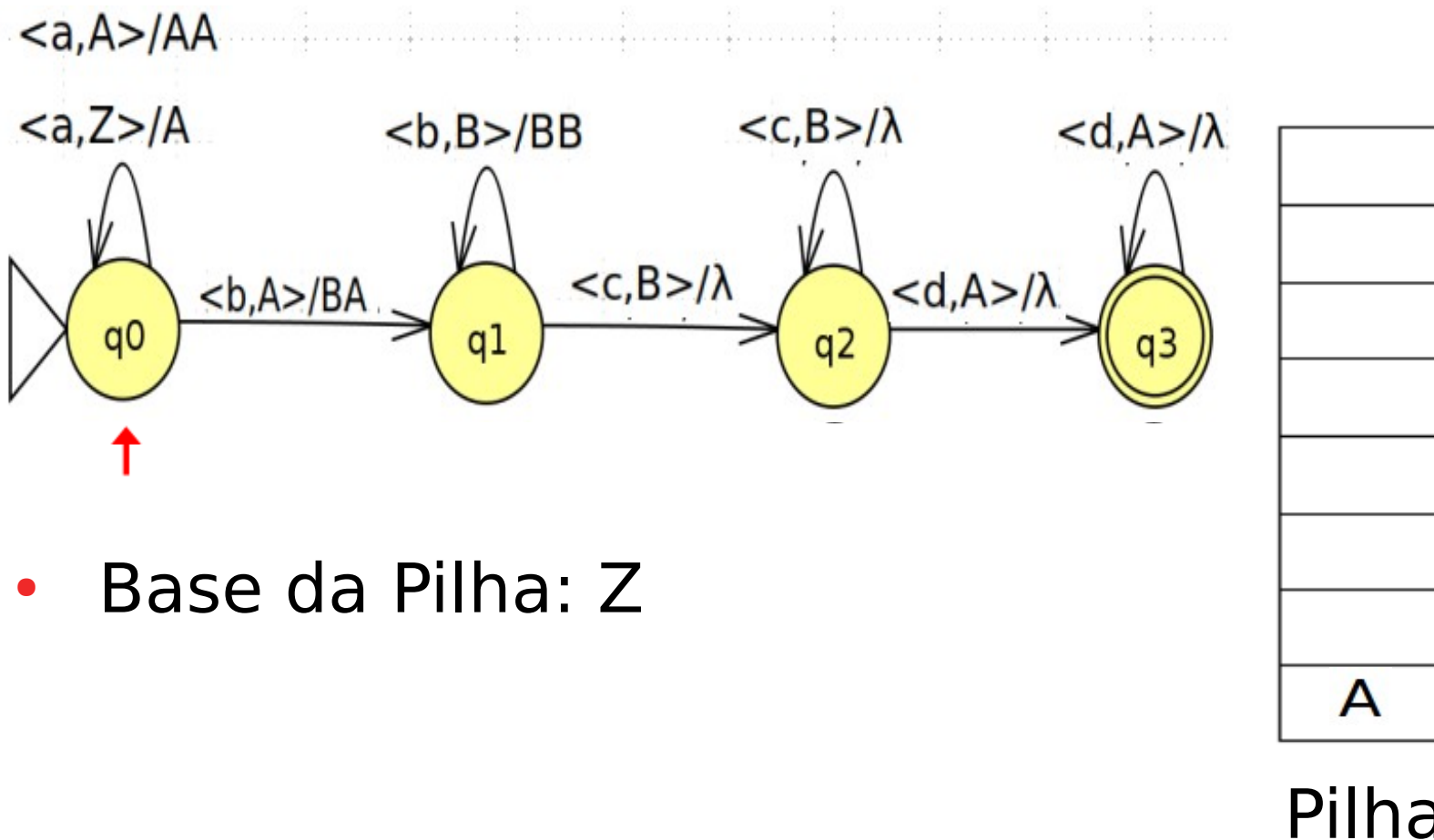


- Base da Pilha: Z

Pilha

Autômato com Pilha

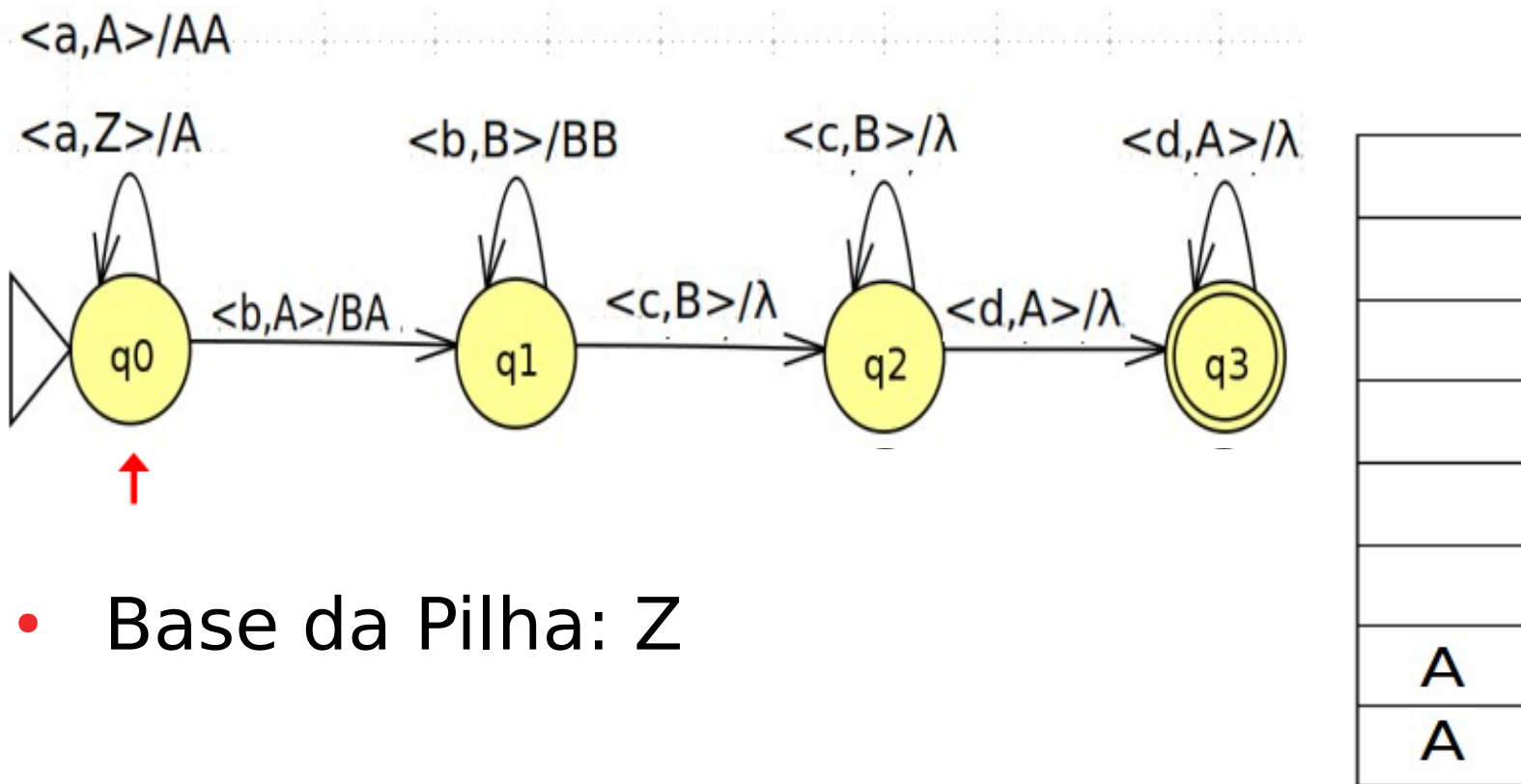
- Exemplo: processamento da cadeia aabcd



- Base da Pilha: Z

Autômato com Pilha

- Exemplo: processamento da cadeia aabcd

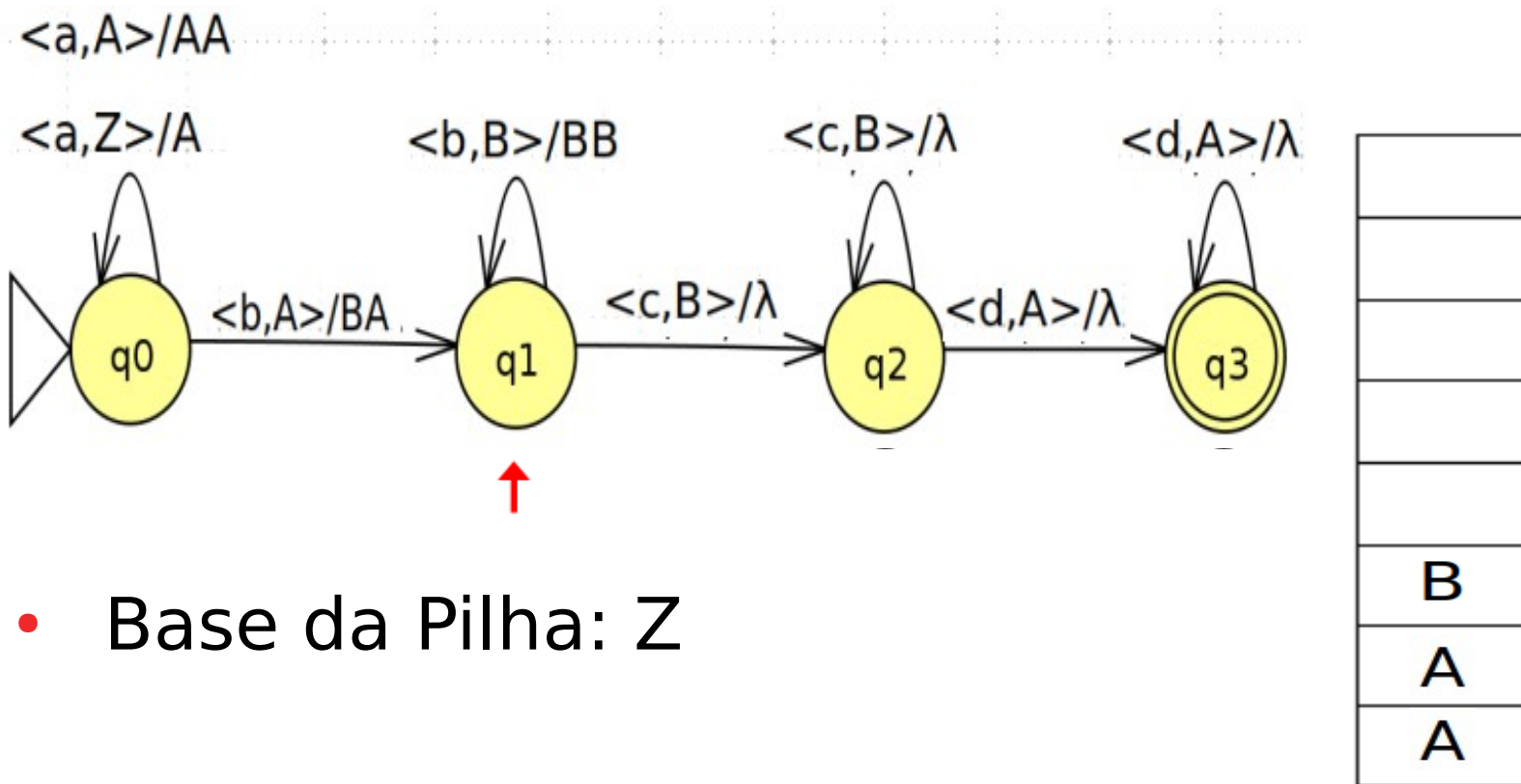


- Base da Pilha: Z

Pilha

Autômato com Pilha

- Exemplo: processamento da cadeia aabcd

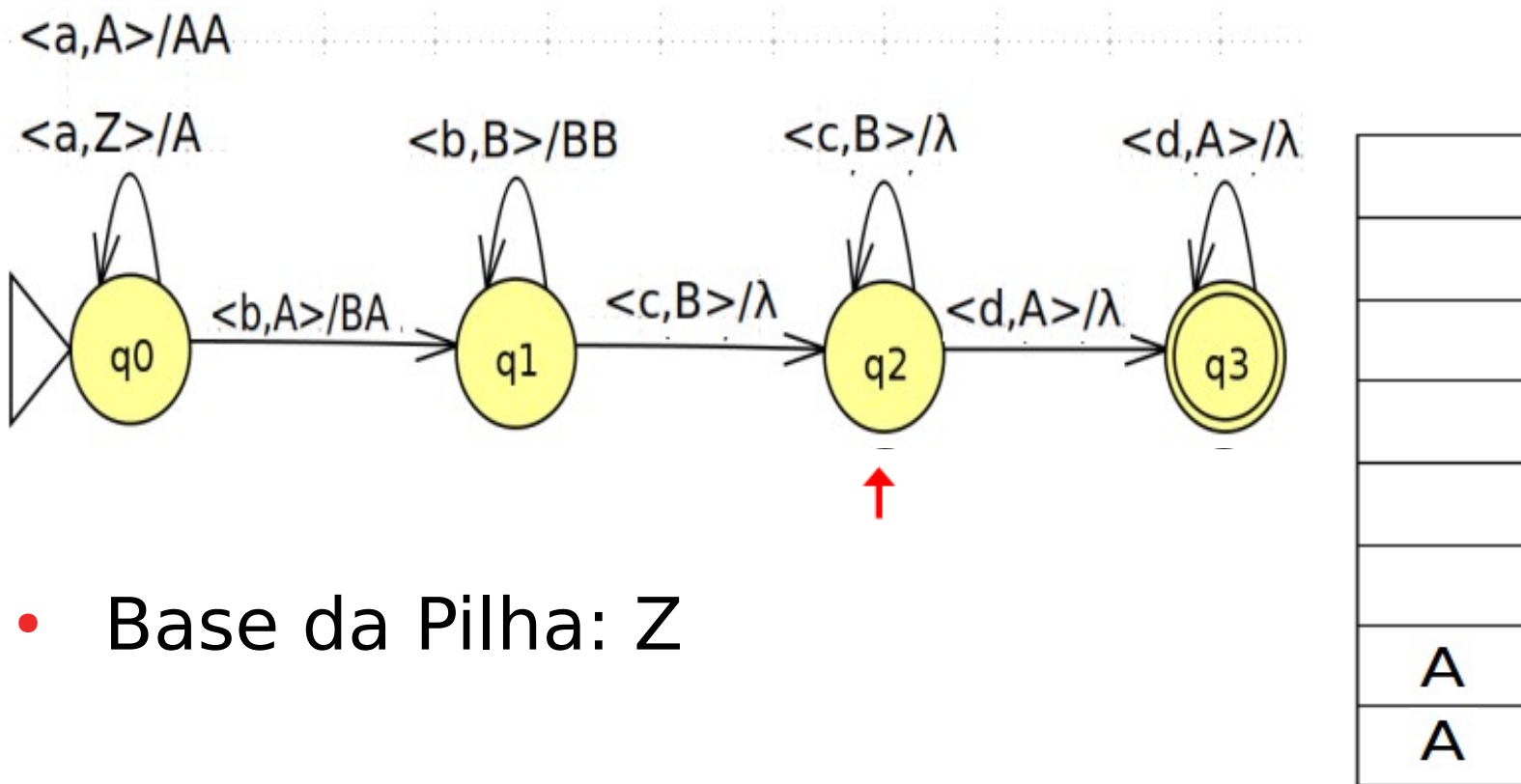


- Base da Pilha: Z

Pilha

Autômato com Pilha

- Exemplo: processamento da cadeia aabcd

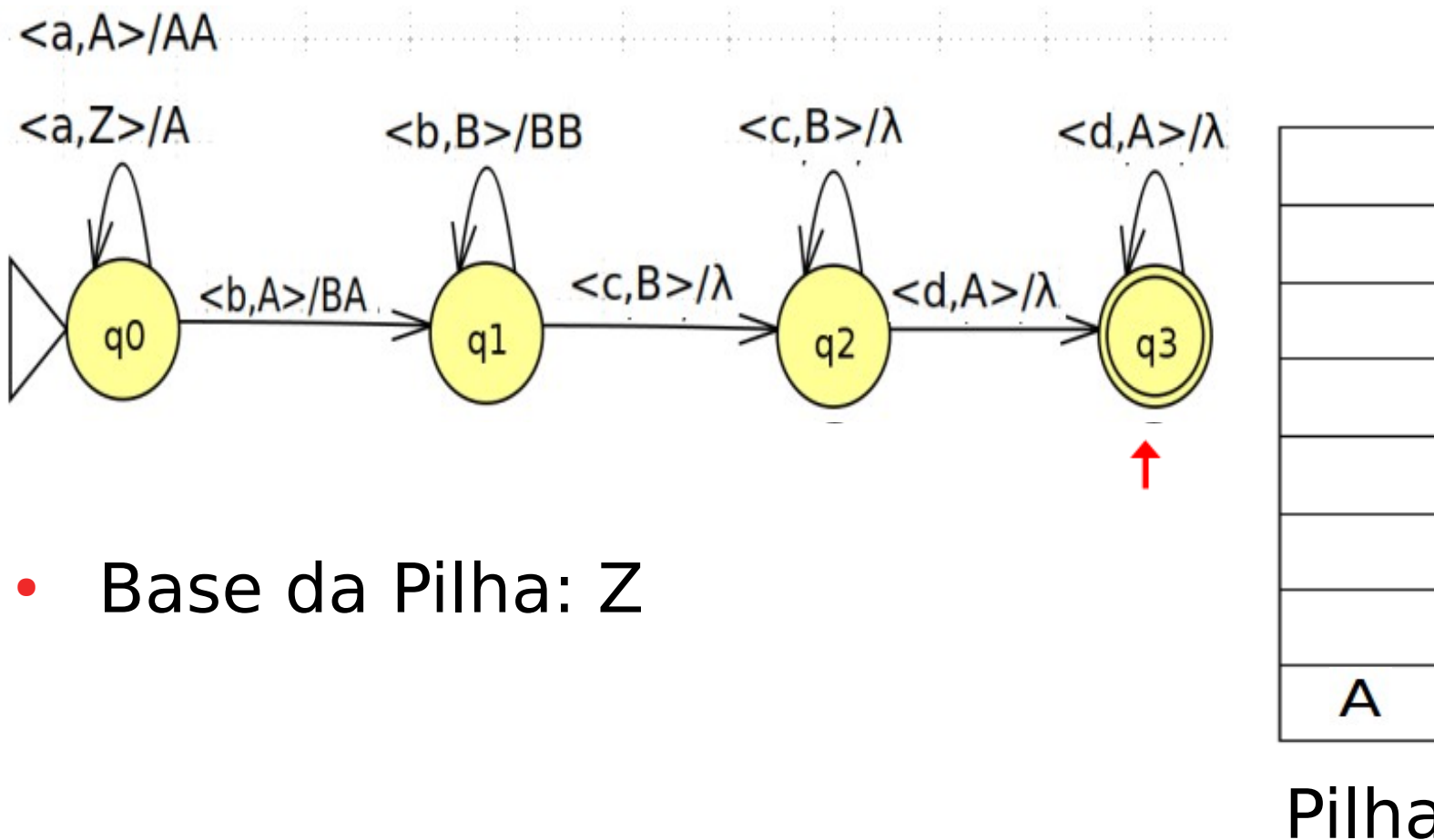


- Base da Pilha: Z

Pilha

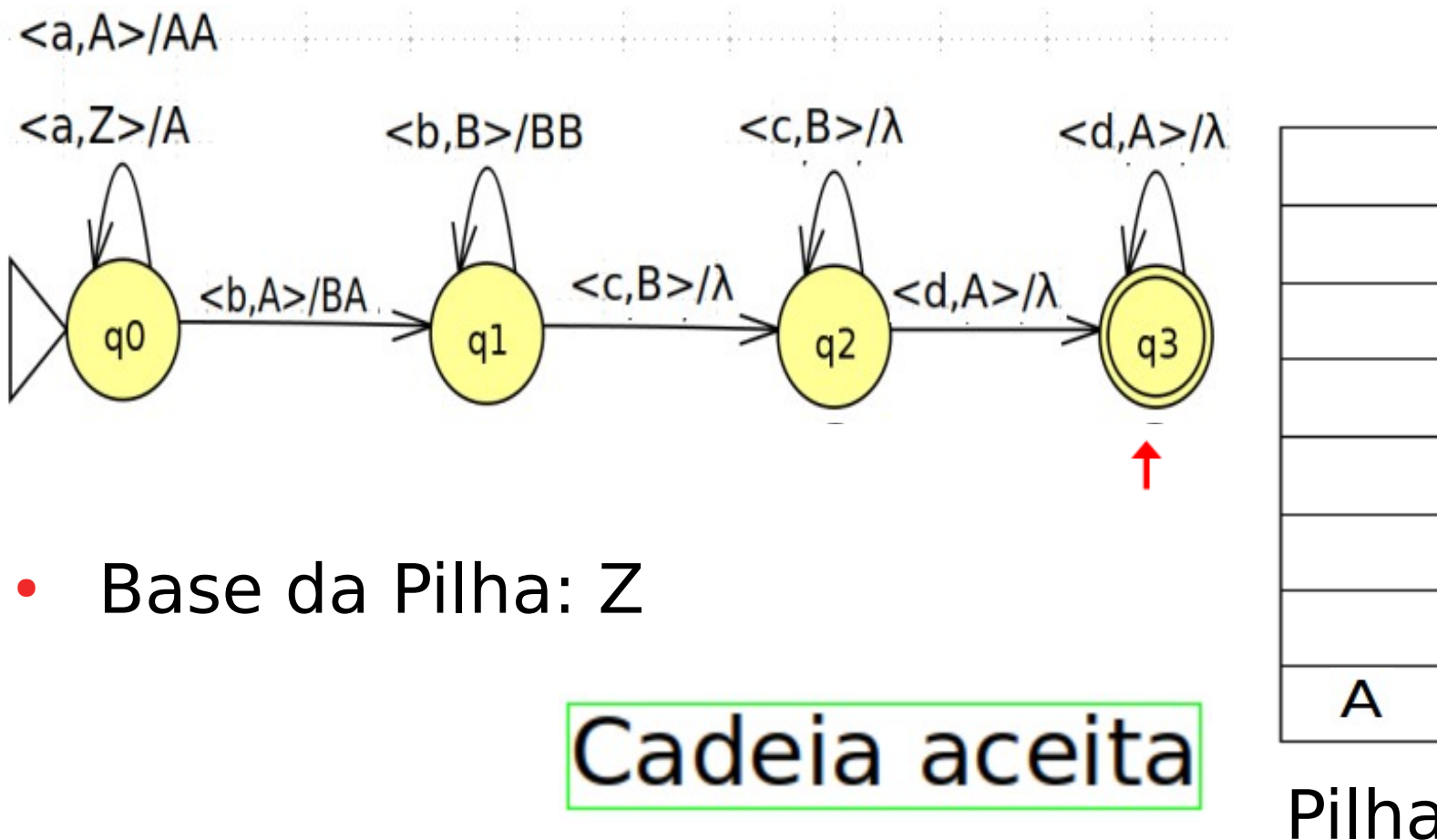
Autômato com Pilha

- Exemplo: processamento da cadeia aabcd



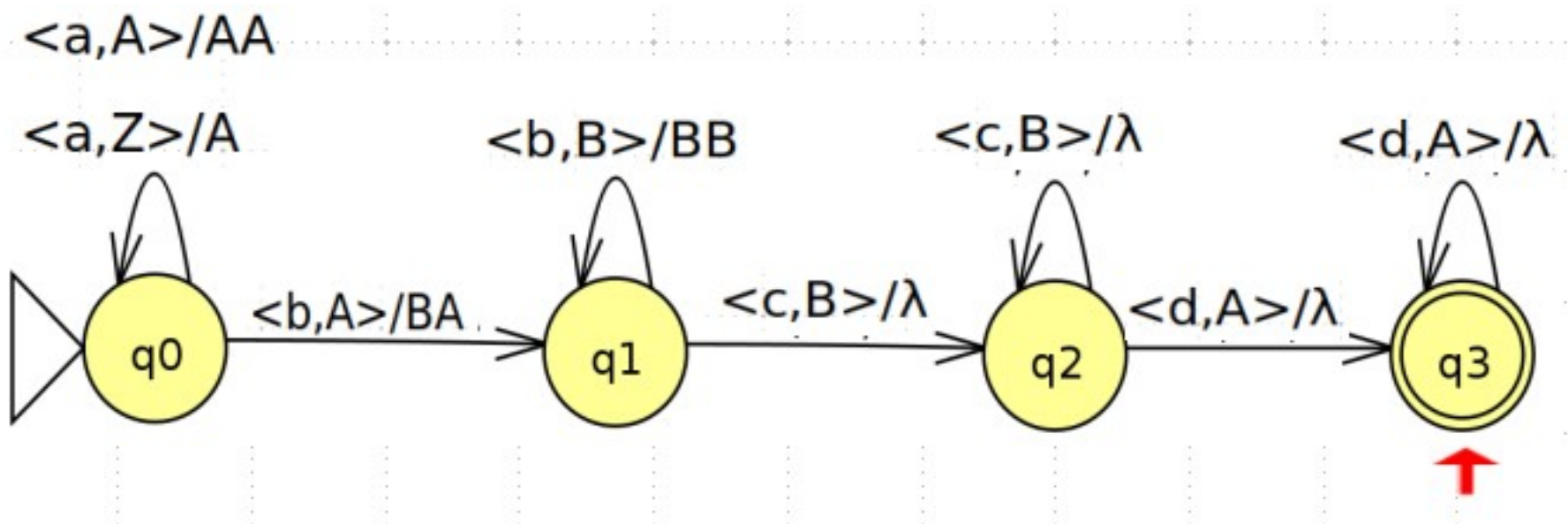
Autômato com Pilha

- Exemplo: processamento da cadeia aabcd



Autômato com Pilha

- Exemplo AP para a linguagem $\{a^n b^m c^m d^n\}$



- Base da Pilha: Z

Só adicionar estado final?
Como arrumar?

Autômato com Pilha

- Exemplo AP para a linguagem $\{a^n b^m c^m d^n\}$

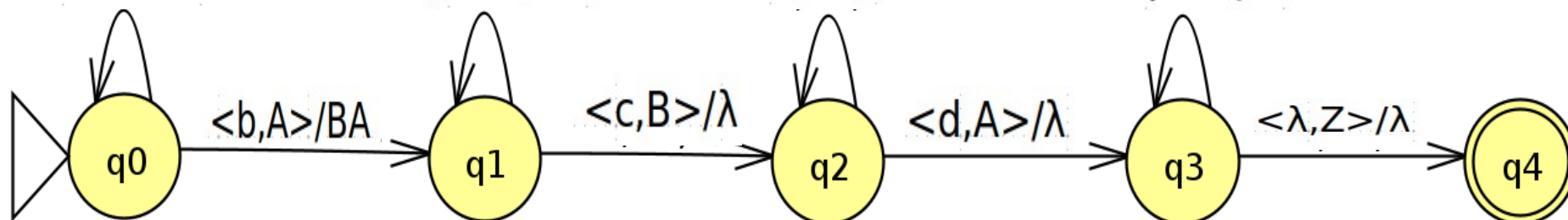
$\langle a, A \rangle / AA$

$\langle a, Z \rangle / A$

$\langle b, B \rangle / BB$

$\langle c, B \rangle / \lambda$

$\langle d, A \rangle / \lambda$



- Base da Pilha: Z

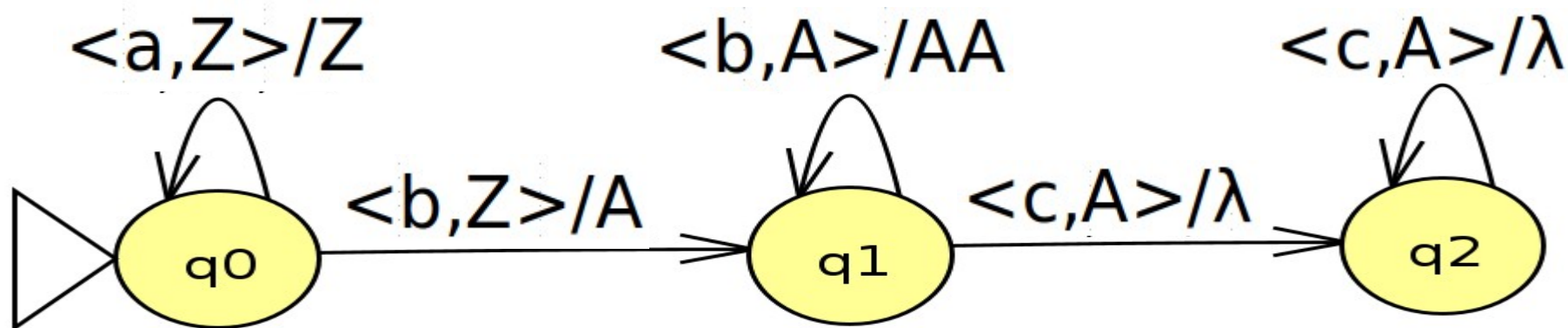
Autômato com Pilha

- Descreva um AP para a linguagem

$$\{a^n b^m c^m \mid n \geq 0, m > 0\}$$

Autômato com Pilha

- Descreva um AP para a linguagem



- Base da Pilha: Z

Autômato com Pilha

- Descreva um AP para a linguagem

$$\{X \in \{a, b\}^* \mid |X|_a = |X|_b\}$$

Exemplos de cadeias:

baba

abab

aabbaabb

- Resolução Próxima Aula.

Bibliografia

- SIPSER, M. Introdução à Teoria da Computação, 2a edição. Cengage Learning, 2007.
- DIVERIO, Tiarajú A.; MENEZES, Paulo Blauth. Teoria da computação: máquinas universais e computabilidade. Porto Alegre: Sagra Luzzatto, 2008. 205 p.
- MENEZES, Paulo Blauth. Linguagens Formais e Autômatos: Volume 3 da Série Livros Didáticos Informática UFRGS. Bookman Editora, 2009.
- DELAMARO, MARCIO. Linguagens Formais e Autômatos, notas didáticas.