



Guilherme Guimarães Dantas

Desenvolvedor IoT e programador plenior

✉ guinobre1602@gmail.com 📞 (34) 99867-2460

📍 Rua Monte Alegre, 745, 38400-631 Uberlândia

Perfil

Sou um profissional tranquilo e comunicador, com habilidades sólidas de trabalho em equipe. Com mais de 2 anos de experiência como programador IoT, tenho uma paixão por tecnologia e inovação. Minha expertise se estende ao desenvolvimento backend e à construção de redes eficientes. Estou sempre em busca de desafios que me permitam explorar novos horizontes na área de desenvolvimento e contribuir para soluções tecnológicas avançadas. Minha dedicação, combinada com minha capacidade de colaborar efetivamente, me torna uma adição valiosa a qualquer equipe de projeto. Estou motivado a continuar aprendendo e crescendo no campo da tecnologia, enquanto aplico minhas habilidades para criar impacto e alcançar resultados notáveis.

Formações Acadêmicas

Engenharia Civil

fev 2016 - nov 2019

UnifTC, Itabuna

Engenheiro Civil formado com êxito e sem índice de reprovação, com foco em programação e projetos computacionais aplicados em projetos estruturais. Destacou-se no trabalho de conclusão de curso, que teve como tema central a aplicação de técnicas de programação e computação em projetos estruturais. Possui habilidades avançadas em programação e um forte interesse em tecnologia e automação na Engenharia Civil. Desenvolvi em Python diversos projetos como interface gráfica usando Tkinter para cálculos e análise estruturais, onde usei a linguagem e meu código para meu trabalho de conclusão de curso

Engenharia de Computação

jul 2020 - atual

Uniupe - Universidade de Uberaba, Uberlândia

Estudante de Engenharia de Computação dedicado a aumentar seu aprendizado e melhorar seus conhecimentos em programação. Especializado em sistemas embarcados, firmware, sistemas IoT, banco de dados, back end, cloud computing e AWS. Aplicando seu conhecimento e se dedicando a projetos na universidade, adquirindo experiência prática e habilidades em trabalho em equipe, solução de problemas e gerenciamento de projetos.

Experiências Profissionais

Atendimento ao cliente

jul 2017 - set 2020

Tel Contact Center, Itabuna

Fui um profissional com vasta experiência em atendimento com clientes no call center. Em pouco tempo, tornei-me um dos melhores

Dados pessoais

Data de nascimento

16 de fevereiro de 1998

Naturalidade

Uberlândia

Carteira de motorista

B

Gênero

Masculino

Nacionalidade

Brasileiro

Estado civil

Solteiro

LinkedIn

linkedin.com/in/guilherme-dantas-8a208622a/

Competências

Comunicação

Trabalho em equipe

Programação C, C++, C#

Programação Python

Programação JAVA e JavaFX

Manipulação da DOM

Amazon Web Service

Microcontroladores

Programação em GoLang

Desenvolvimento com Banco De Dados (PostgreSQL e MySQL)

Desenvolvimento com microcontroladores ESP e ATMegs

atendentes da empresa e fui transferido para o setor Diamante, onde atendia clientes exigentes e demandas complexas. Além disso, tive a oportunidade de contribuir significativamente para a melhoria contínua da empresa, desenvolvendo e implementando melhorias nos processos de atendimento ao cliente, o que aumentou a satisfação do cliente e reduziu o tempo de espera.

Assessor de comunicação

abr 2021 – set 2021

Câmara Municipal de Uberlândia, Uberlândia

Estive em uma experiência em assessoria de comunicação e edição de conteúdo. Habilidade em gerenciamento de mídias sociais, produção de conteúdo para websites, edição de vídeos. Excelente capacidade de comunicação e trabalho em equipe, além de forte atenção aos detalhes e habilidades de organização.

Desenvolvedor IoT Junior

set 2021 – abr 2023

Zeus Agrotech, Uberlândia

Tenho experiência sólida em desenvolvimento IoT e eletrônica digital, e atualmente atuo como desenvolvedor IoT na Zeus Agrotech. Foco principalmente em desenvolvimento de firmware para microcontroladores, como a ESP32, e tenho habilidades avançadas em linguagens de programação, como C, C++ e Python. Também possuo experiência em análise de banco de dados, o que me ajuda a criar soluções de IoT eficientes e escaláveis. Realizei desenvolvimento de código em módulos de telecomunicação e realizei projetos complexos envolvendo transferência alta de dados. Na Zeus Agrotech, contribuí significativamente para a entrega de projetos de IoT de alta qualidade. Sou um solucionador de problemas habilidoso, trabalho bem em equipe e sou um comunicador eficaz.

Desenvolvedor IoT Pleno

abr 2023 – atual

Laudo Laboratórios, Uberlândia

Responsável pelo desenvolvimento e automação de processos IoT e IIoT em diversos setores da empresa, utilizando diversos microcontroladores e protocolos de comunicação próprios, realizando implementação de projetos de fábricas inteligentes ligadas à internet, envolvendo sistemas de servidores Linux e rotas de conexões com VPN. Dentro do mesmo serviço criei protocolo de gravações e linha produção de placas para baixa e alta escala, otimizando o processo de produção para linha fabril.

Cursos

Deep Dive into AWS IoT Authentication and Authorization

IoT Foundation: Telemetry

Avançando com C++: entenda melhor a linguagem

Orientação a Objetos com C++: Classes, métodos e atributos

C++: introdução à linguagem e a STL

Front-end React

Front-end Angular

Flutter App

Web scraping

Idiomas

Inglês

Interesses

- Sistema embarcados
- Internet das Coisas
- Microserviços
- Programação em geral
- Cloud Computing
- Backend
- Sistemas de redes
- Automação Digital
- Automação Industrial

Industrial IoT on Google Cloud

Arduino: do zero ao jogo

Esp32: detector de presença com
Bluetooth Low Energy

Fundamentos Quality Assurance:
TestPlan e boas práticas

Gerenciamento de qualidade de
software parte I: o documento MDS

NodeMcu e Esp8266: medindo e
publicando dados com MQTT

Serverless Data Processing with
Dataflow: Foundations

JavaScript: programando a Orientação
a Objetos

React: Function Components, uma
abordagem moderna

React: Hooks, Contextos e boas práticas

TypeScript – Complete Course
FreeCodeCamp

React Native Course – Android and iOS
App Development

Aprenda Golang do Zero!

The Complete Flutter Development
Bootcamp

Estágios

Desenvolvedor Full Stack jan 2021 – abr 2023
One-Solutions, Uberlândia

Durante meu estágio como desenvolvedor fullstack, aprendi e apliquei os princípios do desenvolvimento Angular, passando dos fundamentos para abordar desafios mais complexos. Essa experiência fortaleceu minha compreensão do desenvolvimento web e me motivou a continuar aprimorando minhas habilidades.

Desenvolvedor IoT set 2021 – fev 2022
Zeus AgroTech, Uberlândia

Durante meu estágio, comecei trabalhando no time de tecnologia, focando na prototipação de aplicativos e desenvolvimento em Flutter. Em seguida, migrei para o time de P&D, onde concentrei meus esforços no desenvolvimento de aplicações LoRA, IoT e Webservers embarcados.

Atividades extracurriculares

Calculator Java

Uma calculadora desenvolvida usando conceitos de programação orientação objeto e usando framework JavaFX para construção da interface gráfica. O projeto tem como objetivo mostrar como é possível desenvolver uma aplicação desktop usando conceitos de POO para diversos usos. O projeto pode ser encontrado no meu [github](#)

API RESTful em .NET(C#)

Desenvolvi uma API RESTful em .NET (C#) para consultas e eficiência com segurança para consulta de dados. Essa API tem com objetivo mostrar a conexão com um banco de dados e podendo entregar dados com uma maior fluidez a partir do endpoint, o projeto pode ser encontrado no [github](#)

Creative-Technologic-CRUD

Desenvolvi um sistema CRUD abrangente para a empresa fictícia Creative Technologic, utilizando C# e Windows Forms. Estabeleci conexões eficientes com bancos de dados SQL, permitindo operações de Cadastro, Registro, Atualização e Exclusão. Além disso, integrei um mini site de exemplo para demonstrar a versatilidade do sistema no contexto empresarial. Minha contribuição aprimorou significativamente os processos de aprendizagem permitindo desenvolver outras aplicações com mesma finalidade com maiores facilidade. O projeto pode ser encontrado no meu [github](#)

Desenvolvimento de API Gateway e com DynamoDB na AWS

Desenvolvi e implementei com sucesso um sistema de API Gateway na plataforma AWS, integrado com o serviço DynamoDB para armazenamento de dados. O projeto incluiu o design e configuração do API Gateway para rotear e gerenciar solicitações de clientes, bem como a integração eficaz com o DynamoDB para armazenar e recuperar dados com baixa latência. Minha contribuição otimizou a escalabilidade e a eficiência das operações, aprimorando a capacidade de atender às necessidades de maneira eficaz e segura na nuvem AWS.

Projeto FirmwareStack

No projeto, estabeleci com sucesso uma conexão entre dispositivos ESP8266 e ESP32 com a plataforma AWS usando o protocolo MQTT. Isso permitiu a coleta eficiente e segura de dados desses dispositivos. Além disso, integrei o sistema com o serviço DynamoDB da AWS, o que possibilitou o armazenamento e recuperação ágeis dos dados, garantindo uma baixa latência.

Para gerenciar as solicitações dos dispositivos e garantir acesso controlado aos dados coletados, configurei o AWS API Gateway. Além disso, desenvolvi um frontend visual que apresentava os dados de forma intuitiva e em tempo real, oferecendo uma experiência amigável aos usuários.

Para dar suporte ao frontend, criei um backend utilizando Flask, uma estrutura em Python. A integração do frontend e do backend resultou em um sistema completo para coleta, armazenamento e visualização de dados. O projeto melhorou a eficiência operacional

da organização, proporcionando uma base sólida para a tomada de decisões informadas.

Programa CASTELLO

O CASTELLO é um projeto em Python desenvolvido para o Trabalho de Conclusão de Curso (TCC), focalizando cálculos estruturais e análises hidráulicas. Este programa abrangente utiliza algoritmos especializados para avaliar a estabilidade e desempenho de estruturas, considerando cargas, resistência dos materiais e distribuição de forças. Além disso, o CASTELLO incorpora módulos específicos para análises hidráulicas, lidando com fluxos de fluidos e comportamento hidrodinâmico.

Destaca-se a escolha do Tkinter como ferramenta para a interface do usuário, proporcionando uma experiência intuitiva e acessível. Esta decisão visa facilitar a utilização do programa, tornando-o acessível mesmo para usuários sem conhecimento avançado em programação. O CASTELLO representa uma contribuição valiosa para a engenharia, fornecendo uma solução poderosa e amigável para profissionais e pesquisadores envolvidos em projetos estruturais e hidráulicos.