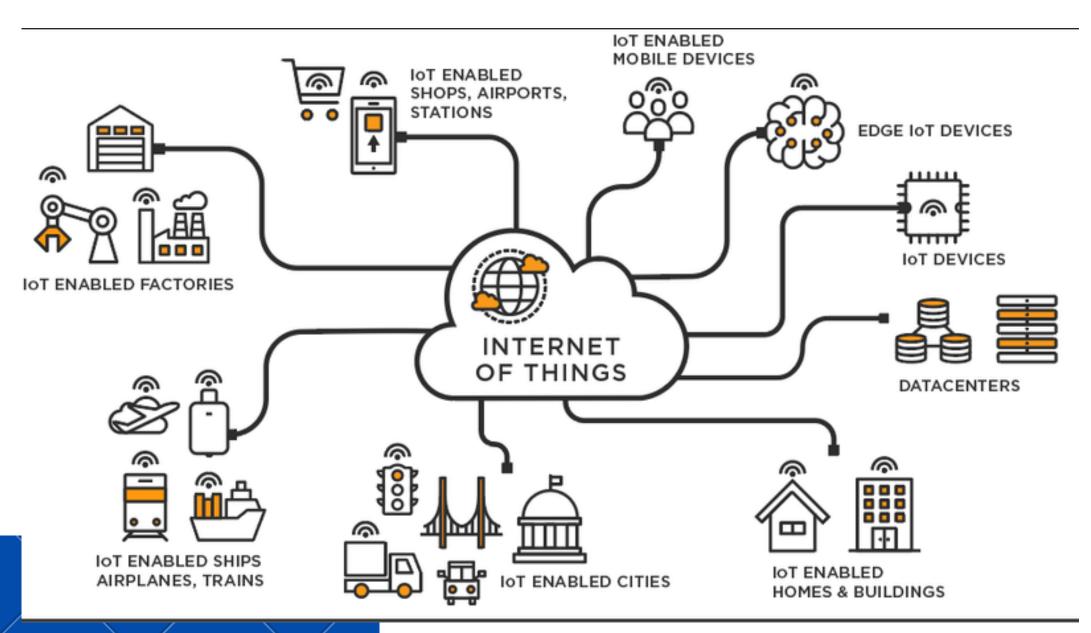


# EVOLUÇÃO DA ARQUITETURA DE COMPUTADORES PERANTE À IOT



# A HISTÓRIA DA ITERNET DAS COISAS (IOT)



#### **Internet of Things (IoT) Kevin Ashton**

- IOT faz referência à ligação entre objetos físicos e virtuais em redes conectadas à internet.
- Ideia presente desde à década de 70.
- O IOT vem mudando a formas de se conviver e trabalhar.

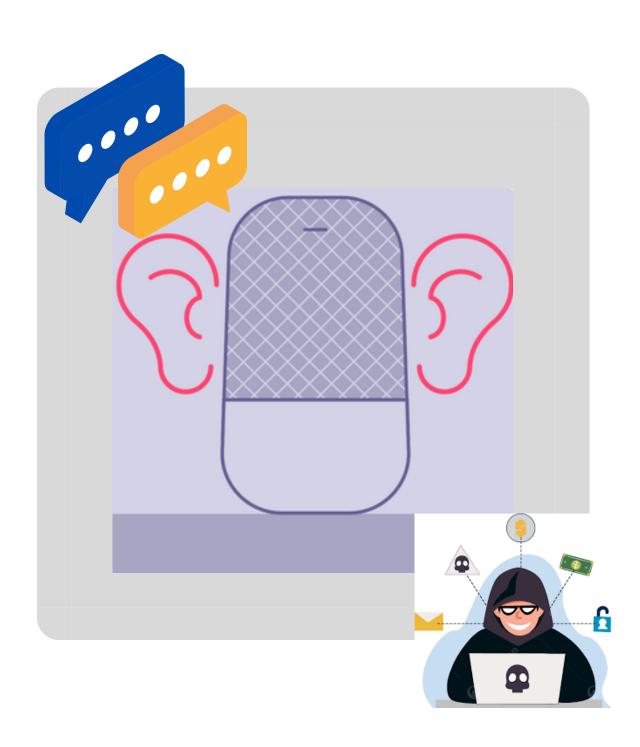


#### **VANTAGENS**

- Automação dos Processos.
- Qualidade de Vida através da evolução das tecnologias.
- Evolução das proprias tecnologias em si.

#### **DESVANTAGENS**

- Possivel falta de Privacidade e Segurança.
- Auto custo e investimento.







#### DESAFIOS ENFRENTADOS NO USO DE IOT



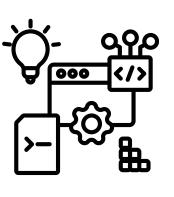
#### Segurança

- Privacidade;
- Criptografia;
- Autenticação.



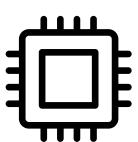
#### Conectividade

- Transmissão de Dados;
- Áreas remotas;
- Wi- Fi, 5G e Satélite.



#### Integração

- Falta de padrões;
- Interoperabilidade;
- Incompatibilidade.



#### Escalabilidade

- Grande volume de dados;
- Infraestrutura robusta;
- Arquitetura de rede eficiente.



#### **Custos**

- Instalação;
- Manutenção;
- Dispositivos obsoletos.



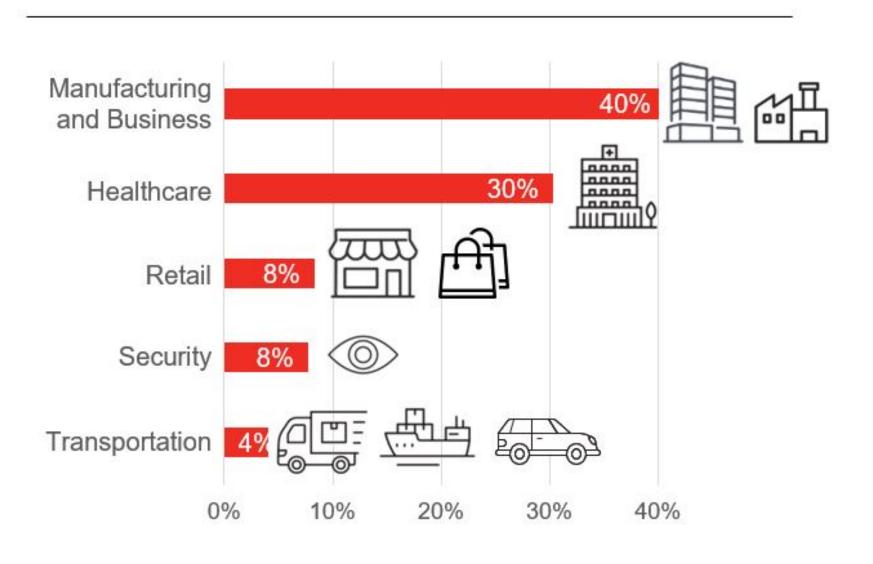






### TENDÊNCIAS DE IOT PARA OS PRÓXIMOS **ANOS**

#### Sectors where IoT devices are located



Source: A Guide to the Internet of Things [PDF File]. Intel. Retrieved from: https://www.intel.co.uk/





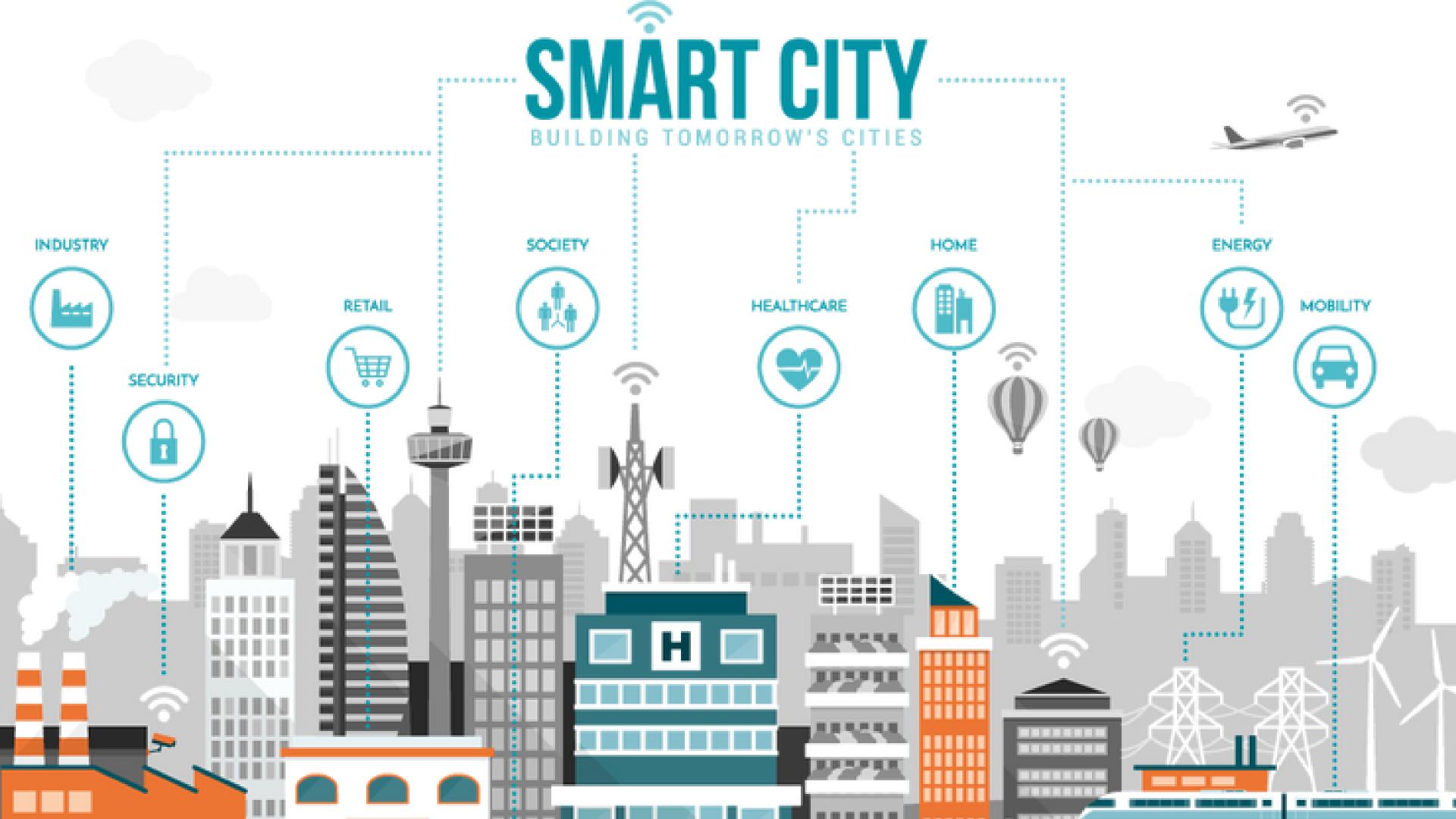


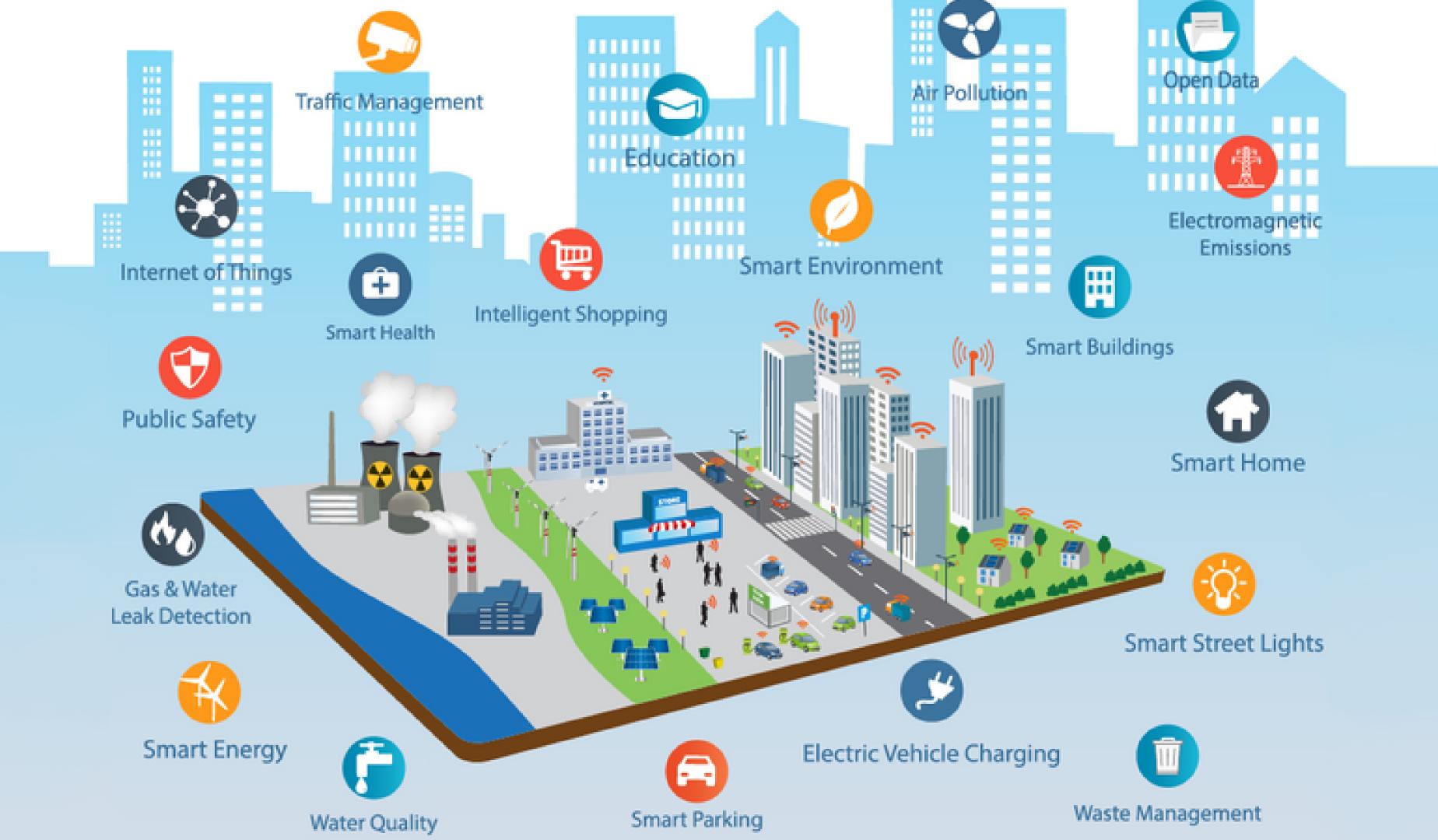




# ONDE APLICA NO MERCADO?









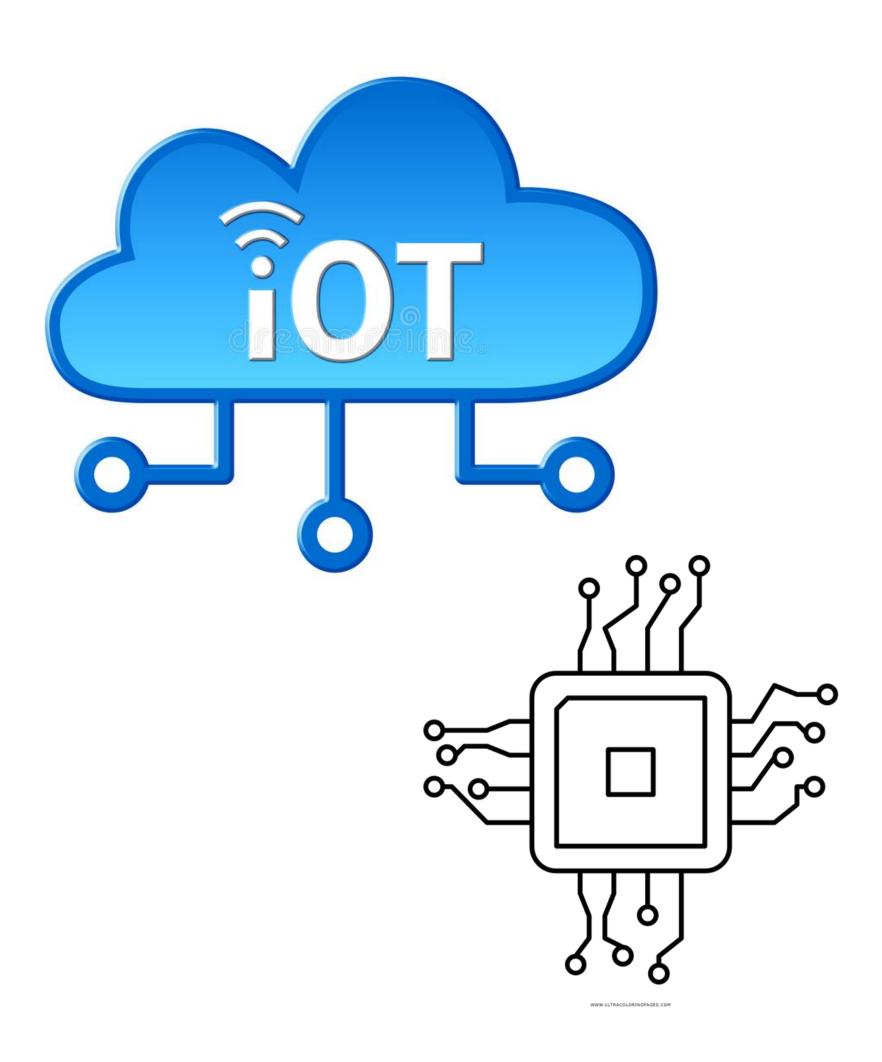












# CONCLUSÃO

## ONDE TEM COISAS, TEM IOT

