



MAPA – Material de Avaliação Prática da Aprendizagem

Nome: GUILHERME PEREIRA PARDIM R.A: 24148163-5

Curso: SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE

SISTEMAS

Disciplina: PROGRAMAÇÃO FRONT END

Instruções para Realização da Atividade

- 1. Revise seu arquivo antes do envio. Certifique-se de que é o arquivo correto, formato correto, se contempla todas as demandas da atividade etc.
- 2. Após o envio não serão permitidas alterações.
- 3. Durante a disciplina, procure sanar suas dúvidas pontuais em relação ao conteúdo relacionado à atividade. Porém, não são permitidas correções parciais, ou seja, enviar para que o professor possa fazer uma avaliação prévia e retornar para que o aluno possa ajustar e enviar novamente. Isso não é permitido, pois descaracteriza o processo de avaliação.
- 4. Ao utilizar quaisquer materiais de pesquisa referencie conforme as normas da ABNT;

Em caso de dúvidas, entre em contato com seu Professor Mediador.

Bons estudos!

AGORA, É COM VOCÊ!

A importância de uma Landing Page

No mundo do desenvolvimento web, saber apresentar informações de forma clara, organizada e visualmente atrativa é essencial. Por isso, muitos desenvolvedores criam páginas pessoais, conhecida como Landing Page para mostrar suas habilidades, contar um pouco sobre si mesmos e expor projetos ou experiências profissionais. Nesta atividade, você





irá colocar em prática os conhecimentos adquiridos de HTML semântico e CSS, construindo sua própria página pessoal. Além de ser uma excelente forma de fixar o conteúdo, essa prática serve como o primeiro passo na criação do seu portfólio, algo muito valorizado em entrevistas e oportunidades futuras na área da tecnologia. Mais do que apenas codificar, este exercício te convida a refletir sobre como você quer ser visto como profissional e a organizar essas informações de maneira técnica e criativa.

Atividade:

Você vai criar uma Landing Page, como se fosse uma pequena apresentação profissional. Essa página deve mostrar quem é você, o que sabe fazer e alguns dos seus projetos.

Estrutura em HTML

Cabeçalho (<header>) com:

Seu nome completo

Uma frase que te represente

Uma foto sua ou um avatar

Menu de navegação (<nav>) com links que levam para as seções da própria página

Corpo principal (<main>) com:

Seção "Sobre mim" (<section>) — fale um pouco sobre você

Seção "Habilidades" (<section>) — liste seus conhecimentos

Seção "Projetos" (<section>) — mostre 2 projetos (pode ser fictício), usando <article>

Informações extras (<aside>) com curiosidades, hobbies ou links úteis (GitHub, Instagram,

LinkedIn)

Rodapé (<footer>) com:

Informações para contato (ex: e-mail)

Direitos autorais (ex: © 2025 Seu Nome)

Estilização com CSS

Use CSS interno (com <style>) ou CSS externo (arquivo .css)

Deixe a página organizada, bonita e bem apresentada

A página deve funcionar bem no computador e no celular (responsiva)

Não utilizar frameworks como Bootstrap — apenas HTML + CSS puro





Entrega:

Insira prints da sua Landing Page no arquivo template Insira também os códigos em HTML e CSS no template.

Como entregar a atividade:

A atividade deverá ser entregue no arquivo template anexado no material da disciplina, disponibilizado no Studeo, e deve ser entregue em formato (.PDF). Depois, deve ser anexado no ambiente da Atividade no Studeo.

Observações:

Insira prints da sua Landing Page no arquivo template
Insira também os códigos em HTML e CSS no template.

Dicas para realizar a atividade:

- 1. Durante as aulas, o professor fornecerá dicas que podem ser utilizadas para a confecção das suas atividades. Assim, é de suma importância participar das aulas ao vivo ou assisti-las posteriormente.
- 2. Assista às aulas conceituais da disciplina.

Orientações importantes:

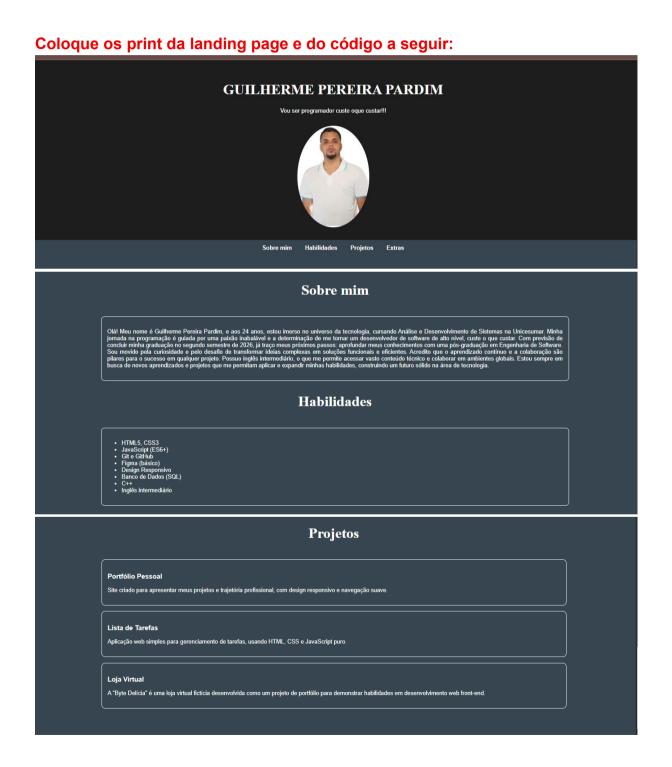
- Acesse o link com um vídeo tutorial para ajudá-lo nesse processo de criação e desenvolvimento. O acesso deverá ser realizado em: Fórum > Explicação de Atividades.
- Lembre-se que evidências de cópias de materiais, incluindo de outros acadêmicos, sem devidas referências, serão inquestionavelmente zeradas. As citações e referências, mesmo que do livro da disciplina, devem ser realizadas conforme as normas da Instituição de Ensino.
- Não são permitidas correções parciais no decorrer do módulo, ou seja, o famoso: "professor, veja se minha atividade está certa?". Isso invalida seu processo avaliativo. Lembre-se que a interpretação da atividade também faz parte da avaliação.
- Procure sanar suas dúvidas junto à mediação em tempo hábil sobre o conteúdo exigido na atividade, de modo que consiga realizar sua participação.
- Atenção ao prazo de entrega, evite envio de atividade em cima do prazo. Você pode ter algum problema com internet, computador, software etc., e os prazos não serão flexibilizados, mesmo em caso de comprovação.
- Anexe o arquivo na atividade, clicando sobre o botão Selecionar arquivo.





- Após anexar o trabalho, certificar-se que se trata do arquivo correto, clique no botão Responder e, posteriormente, em Finalizar Questionário (após "Finalizar o Questionário", não será possível reenviar a atividade ou realizar qualquer modificação no arquivo enviado).

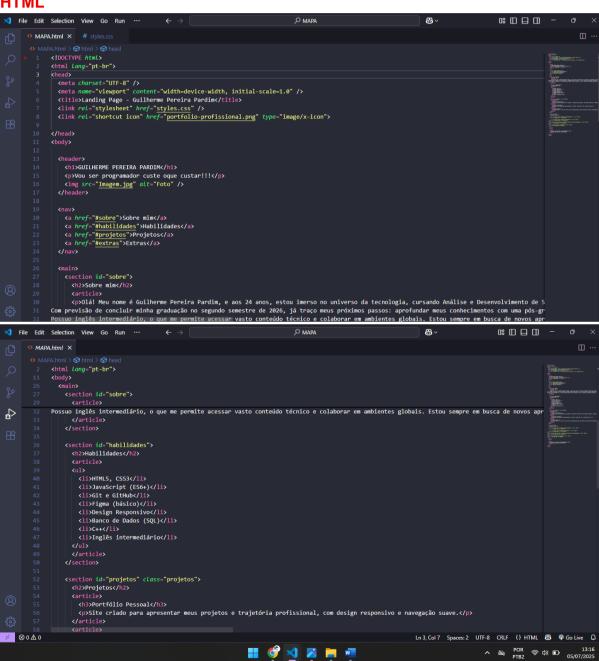
Boa atividade!



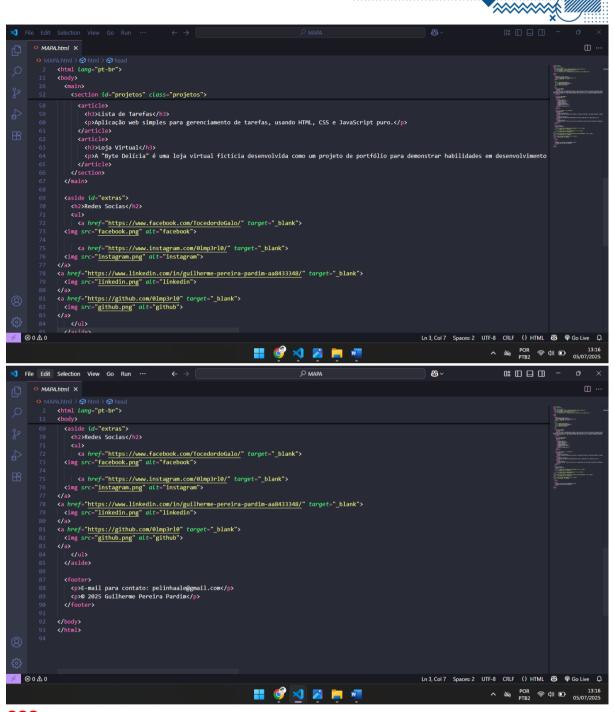




HTML



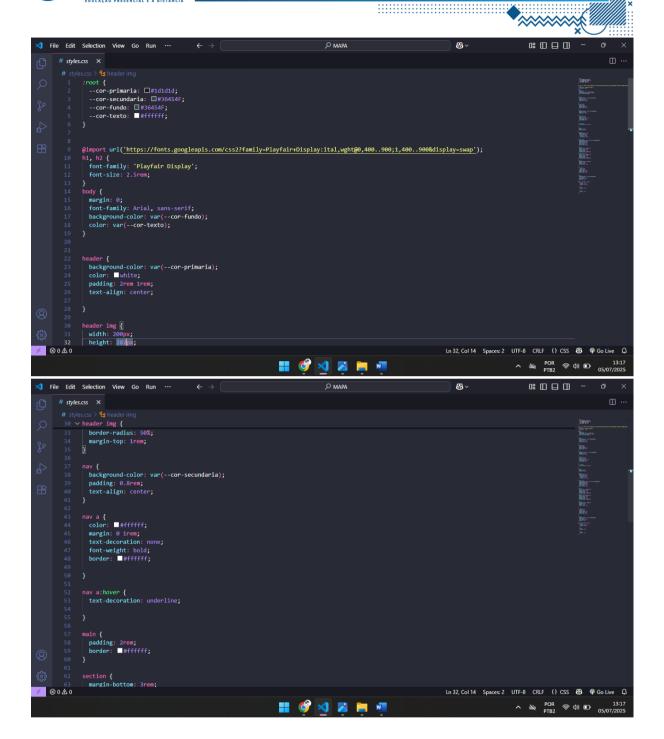




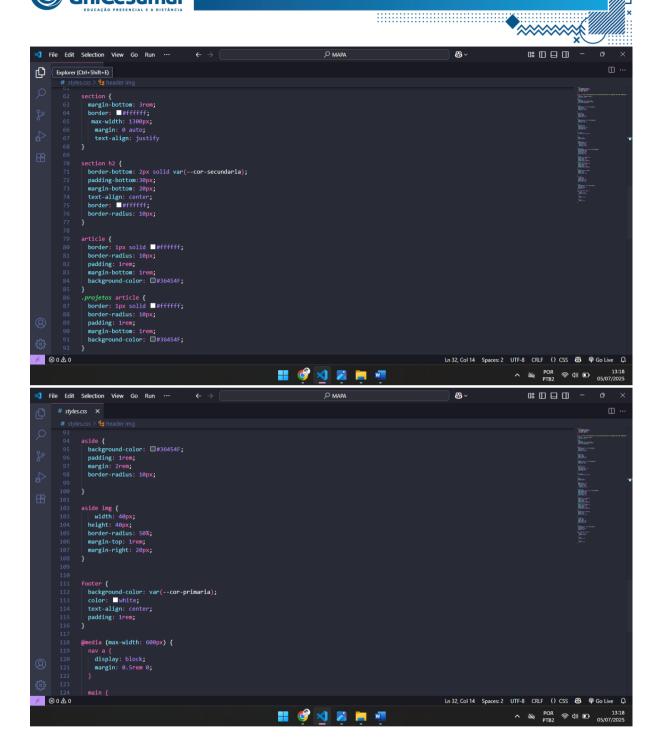
······

CSS

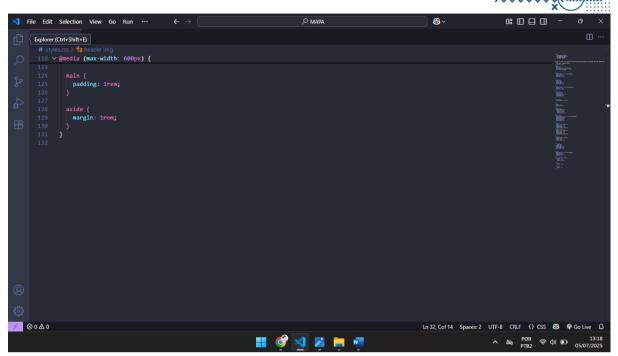












EXTRAS

