

GUILHERME PALMA

DESENVOLVEDOR MOBILE

PERFIL PESSOAL

Me chamo **Guilherme Peres Lins da Palma**, tenho 17 anos e sou formado pela ETEC Basíledes de Godoy em **Análise e Desenvolvimento de Sistemas**.

Minha paixão e interesse na área mobile, vem desde o primeiro contato com o **Flutter e Java**.

Ao entrar na ETEC Basíledes, para utilizar nos projetos mobile durante o curso, tive que aprender a uma nova linguagem: Java. Nesse mesmo ano, ao concluir o curso, fui um dos alunos **contemplado** com o certificado de aluno **destaque na análise e desenvolvimento mobile** (Java).

HABILIDADES E COMPETÊNCIAS

- Desenvolvimento Android Nativo (Java)
- Desenvolvimento Multi-Plataformas (Flutter)
- Versionamento com Git e GitHub
- Testes Automatizados e Metodologia TDD
- Utilização do Trello e Notion
- Familiaridade com o método Kanban
- Ciclos DevOps CI/CD
- Geração de APK/ABB de APPs

CONTATO

Celular: (16) 99707-4866

Email: guippalma@gmail.com

GitHub: github.com/guilhermePalma

LinkedIn: [@guilherme-peres-lins-da-palma/](https://www.linkedin.com/in/@guilherme-peres-lins-da-palma/)

Certificados: [Acesse no Google Drive](#)

Vila Sônia, São Paulo - BR

HISTÓRICO EDUCACIONAL

Fatec Osasco - Prefeito Hiran Sanazar

Cursando o Curso Superior: Tecnólogo em Desenvolvimento de Software Multiplataforma

- Estudo das diversas áreas de Desenvolvimento: Mobile, Backend, Frontend e Banco de Dados (Relacionais e Não-Relacionais)
- Estudo de Metodologias Ágeis e Testes, Fundamentos de Marketing e Design e a relação e experiência entre os sistemas e seus Usuários
- Fundamentos da Engenharia de Software

Cod3r Brasil

Cursando o curso de Desenvolvimento de APPs Multi Plataformas com Dart e Flutter

- Conceitos Básicos de Dart (Class, Null Safety, Function, Array, Set, Map, List e List Method, POO)
- Desenvolvimento de APPs em Flutter (Quiz, Controle de Despesas e outros)
- Separação dos Widgets em Arquivos menores, para uma melhor manutenibilidade
- Utilização de Temas nos APPs para manter um Padrão no Layout
- Utilização de Widgets (Media Query, Flexible e Expanded) para Adaptabilidade e Responsividade nos APPs
- Navegação entre Telas

ETEC Profº Basíledes de Godoy

Conclusão do Ensino Médio integrado ao Técnico em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

- Certificado de Aluno Destaque como Desenvolvedor Mobile
- Autodidata no Aprendizado de Novas Linguagens de Programação
- Membro do Grupo de Auxílio nas dúvidas relacionadas à programação
- Participação mais presente na área de Análise e Levantamento de Requisitos. Planejando e Traçando diagramas UML para a construção de sistemas

ETEC Profª Anna de Oliveira Ferraz

Dois Primeiros anos do Ensino Médio integrado ao Técnico em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

- Aprendizado da lógica de programação, análise e levantamento de requisitos e metodologias.
- Voluntário na distribuição e organização de livros no Projeto "Casinha de Livro"
- Auxiliar do Grêmio Estudantil

Escola Estadual João Manoel Amaral (Projeto CEL)

Estudo da Língua Francesa (Intermediário)

- Estudo da Gramática e Cultura Francesa
- Execução de Projetos Socioeducativos

CONTRIBUIÇÃO EM PROJETOS

Control Expenses - APP de Controle de Finanças

github.com/GuilhermePalma/Control_Expenses - Projeto em Flutter (Multiplataforma: Android, IOS, Web)

O Usuário pode cadastrar suas transações e visualiza-las no formato de Lista, por meio de um List View, ou também através de um Gráfico que traz as transações em um determinado período de tempo.

- Customização dos Widgets para ser compatível e adaptáveis conforme a Plataforma (IOS e Android)
- Utilização da abordagem Declarativa, utilizando de métodos da Linguagem Dart para realizar operações
- Comunicação entre os Widgets de Forma Direta e Indireta
- Presença da Orientação Objeto e utilização de Valores Constantes e Finais para um melhor desempenho do Flutter
- Criação de Gráficos Dinâmicos com preenchimento conforme o total gasto no dia

Makeup - Galeria de Maquiagens

github.com/GuilhermePalma/Makeup - Projeto em Java (Android)

O APP carrega e exibe Itens de uma API para o Usuário. É possível realizar buscas utilizando filtros e favoritar as maquiagens favoritas. Conta com a obtenção do local atual do Usuário e também com um Widget que exibe os dados do APP.

- Operações Assíncronas (Threads, Handler, Future) em Requisições em APIs e Serialização Dinâmica do JSON
- Exibição dos Itens em Lista (Recycler View) e de Imagens pela URL (Biblioteca Externa)
- Permanência de Dados: Shared Preferences e SQLite (Local Database)
- Integração com o GitHub Actions nos Ciclos CI/CD com geração automática do arquivo de instalação do app
- Utilização de Widgets do Material Design (Google) e Criação de Widgets para a Tela Inicial do Dispositivo

Hello People - "Hello" em diferentes Idiomas

github.com/guilhermePalma/Hello_People - Projeto em Java (Android)

No APP, após preencher de um Formulário com Nome e Senha, exibe ao Usuário uma mensagem com a palavra "Olá", formatado no seu idioma local (Obtido pelo IP) ou no Idioma Escolhido.

- Requisições em APIs e Serialização Dinâmica do JSON
- Utilização do IP do Usuário para obter os detalhes e seu idioma Local
- Operações usando um Input com uma Lista de Idiomas para serem escolhidos
- Animações (Widget Progress Dialog) utilizando Operações Assíncronas (Handler)
- Permanência de Dados: Shared Preferences e SQLite (Database)
- Utilização de Widgets do Material Design (Google)
- Geração do arquivo APK para a Instalação do APP

Infinite Scroll - Deslizar Infinito da Tela

github.com/GuilhermePalma/Infinite_Scroll - Projeto em Java (Android)

O objetivo desse APP é criar uma Lista, com o Recycler View, que carregue e exiba os Itens de forma Dinâmica e Limitada, obtendo novos itens ao chegar no final. Essa situação é presente no "Feed" de alguns APPs, como o Instagram, Twitter e Facebook.

- Operações Assíncronas (Handler) com animações (Widget Progress Dialog)
- Permanência de Dados: Shared Preferences e SQLite (Database)
- Carregamento Dinâmico dos itens da Lista

Outros Projetos podem ser encontrados no GitHub: [@guilhermePalma](https://github.com/guilhermePalma)

ATIVIDADES EXTRA CURRICULARES

Além de Programar, umas das minhas paixões é aprender novos Idiomas, já que por meio deles é possível expressar e se conectar com diferentes pessoas e culturas.

Também amo a música, estudando desde cedo Violoncello e participando de apresentações no Projeto Guri (um Programa Sociocultural que ensina instrumentos de forma gratuita) e na Orquestra da UNIARA (Universidade de Araraquara).

Atualmente, tenho focado em me aprimorar nas tecnologias que conheço e utilizo, me conectar ao mundo Dev e buscar novas experiências.