**Relatório**

Algoritmos e Estruturas de Dados I

**Universidade de São Paulo**

Campus São Carlos

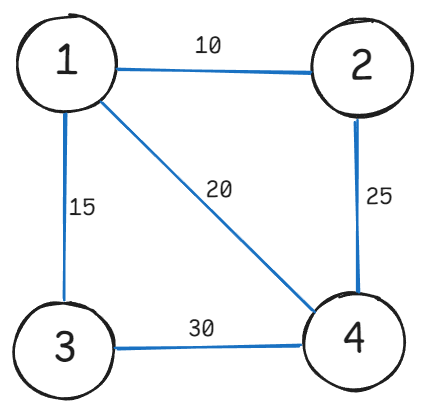
Alunos: Renan Trofino Silva, Guilherme Pereira de Sá, Augusto Fernandes Ildefonso

Professor: Rudinei Goularte

// Sumário.

Introdução ao projeto.c

Na pasta-pai entregada para a resolução deste problema, *O Problema do Caixeiro Viajante*, onde precisamos optar pelo menor custo de distâncias que o viajante tem de fazer ao visitar cada uma das cidades, saindo, obviamente, da cidade de origem. Leremos de um arquivo externo as informações número de cidades, cidade de origem, número de arestas que o grafo possuirá, logo, o número de possibilidades que teremos, por exemplo:

Este grafo ao lado não possui aresta de 2 para 3.

Portanto o número de arestas é 5.