Universidade Federal Fluminense Instituto de Computação Departamento de Ciência da Computação Computação Gráfica 01-07-2024

## Segundo Trabalho

Implemente um aplicativo gráfico 3D dentre as seguintes opções:

- 1. Um simulador de *drone* que sobrevoa uma cidade com um modelo de terreno
- 2. Um simulador de uma galeria de arte contendo quadros e objetos.
- 3. Um sistema planetário.

Critério de avaliação

Individual

- a) Simulação: todas as opções: (6.0 pontos)
- b) Iluminação:

Implementação do modelo de iluminação por fragmento Blinn/Phong (4.0 pontos)

**Duplas** 

- a) Simulação: todas as opções: (4.0 pontos)
- b) Iluminação:

Implementação do modelo de iluminação por fragmento Blinn/Phong com controle dos parâmetros de iluminação e a posição da luz pontual via interface gráfica (2.0 pontos).

c) Modelagem:

Opções 1 e 2 – implementação do algoritmo Square-Diamond para geração de terreno do ambiente externo ou relevo dos planetas, planetóides ou asteróides (opção 3) (4.0 pontos).