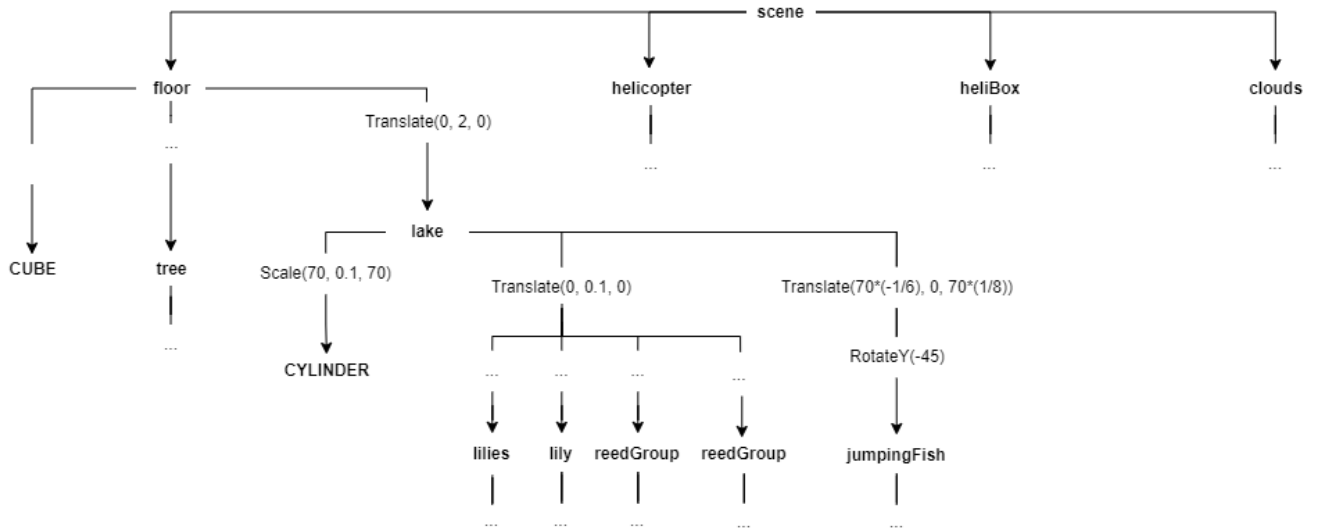


Helicóptero

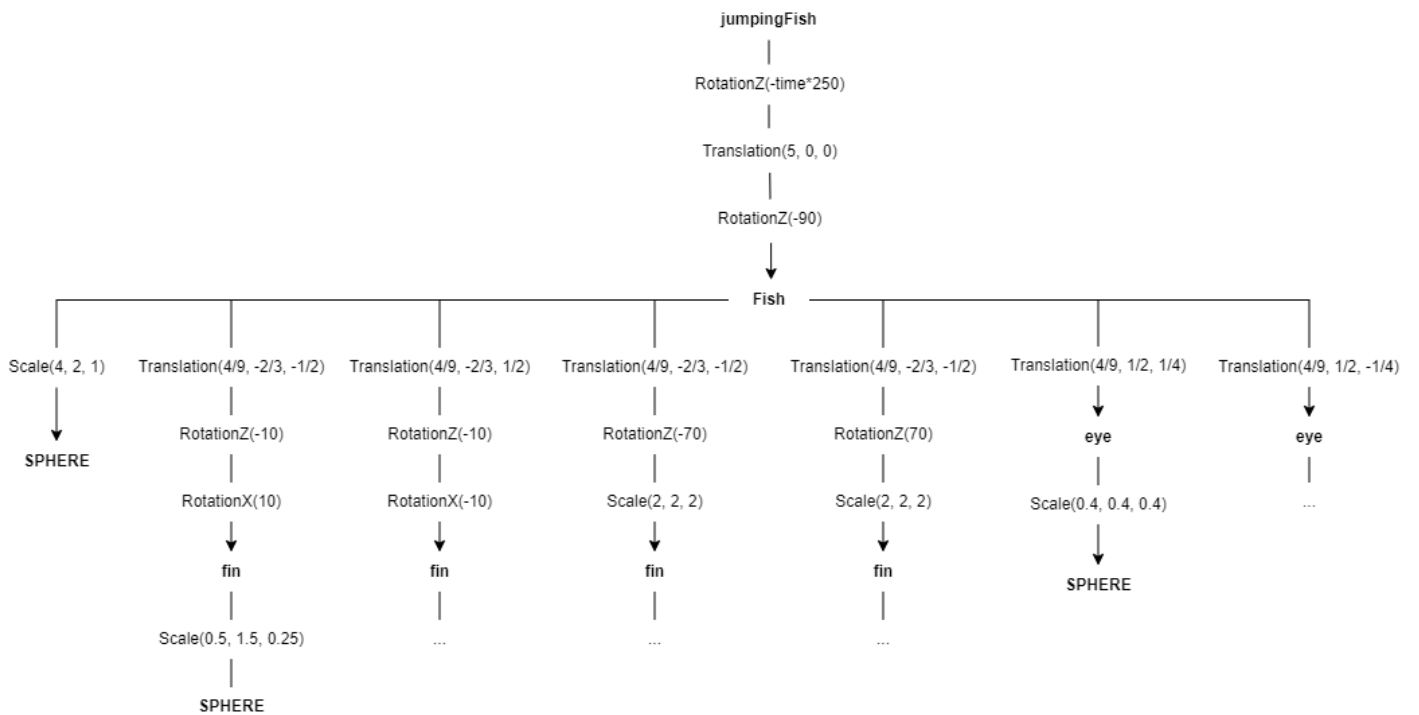
CGI – 1º Semestre 2022/2023

Realizado por:
Guilherme Poças – 60236
João Oliveira – 61052

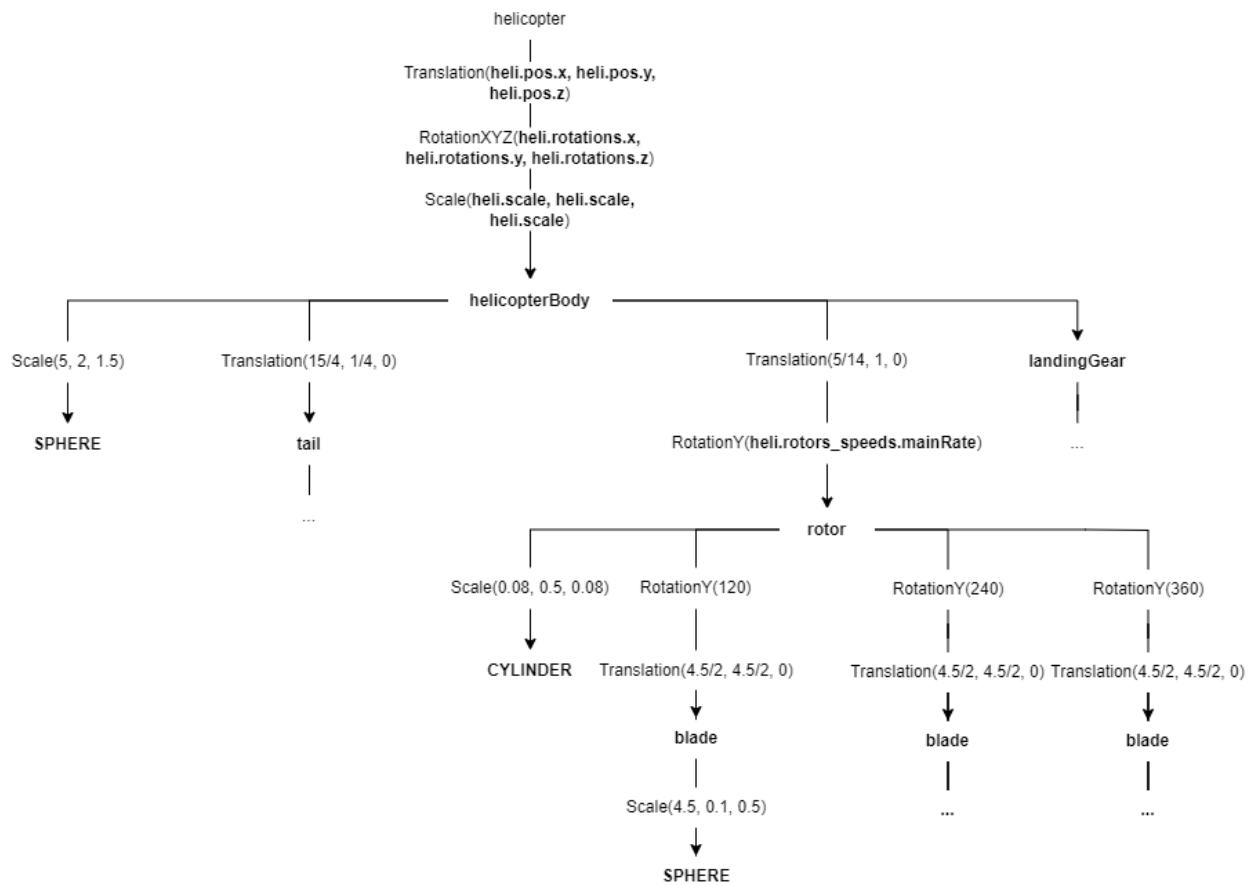
Grafos de cena



jumpingFish



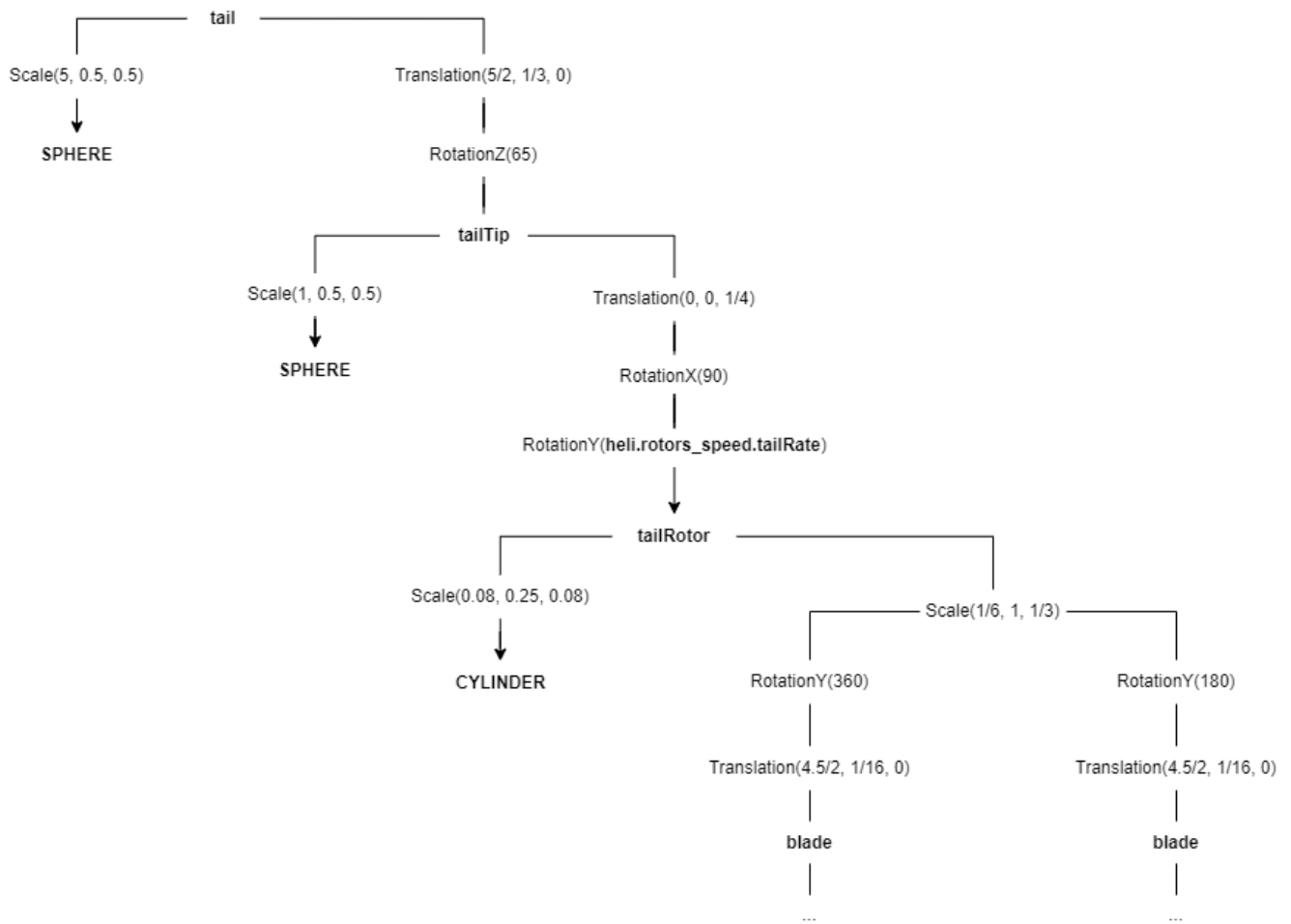
helicopter



Variáveis

- *Heli.pos.x* – Posição do helicóptero no eixo dos x;
- *Heli.pos.y* – Posição do helicóptero no eixo dos y;
- *Heli.pos.z* – Posição do helicóptero no eixo dos z;
- *Heli.rotations.x* – Ângulo do helicóptero no eixo dos x;
- *Heli.rotations.y* – Ângulo do helicóptero no eixo dos y;
- *Heli.rotations.z* – Ângulo do helicóptero no eixo dos z;
- *Heli.scale* – Escala do helicóptero;
- *Heli.rotors_speeds.mainRate* – Velocidade do rotor principal do helicóptero;

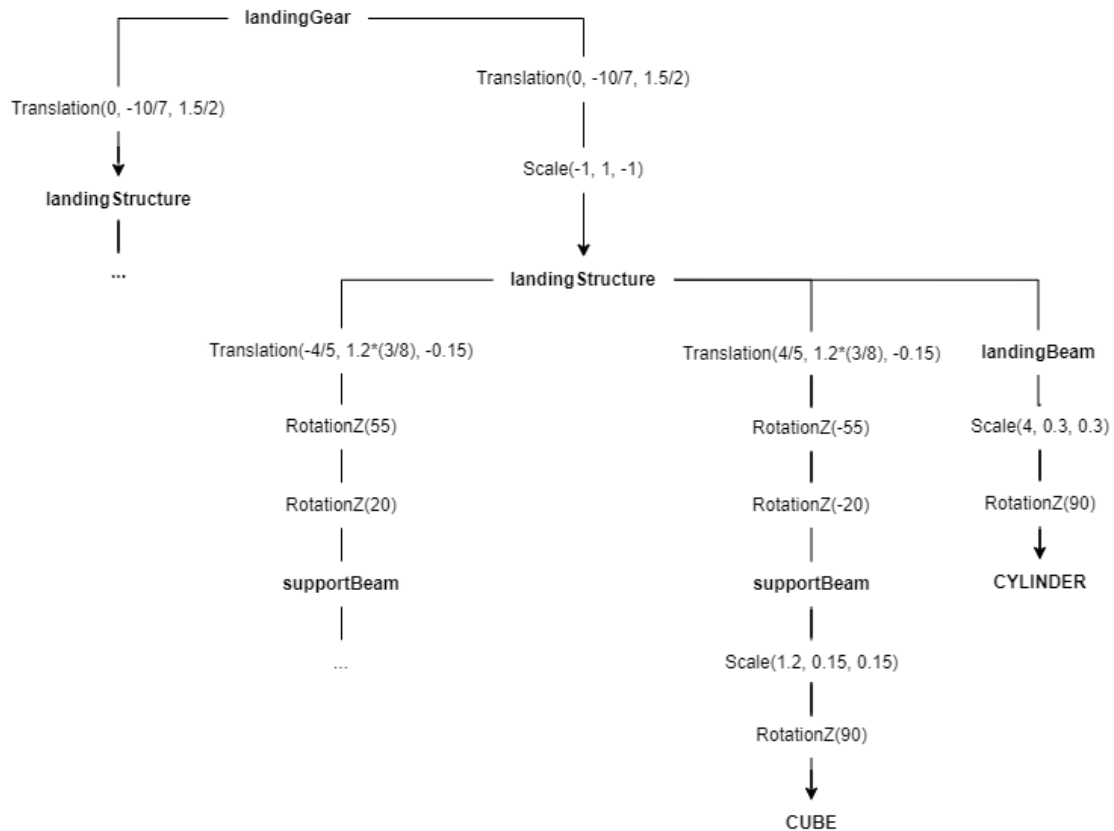
tail



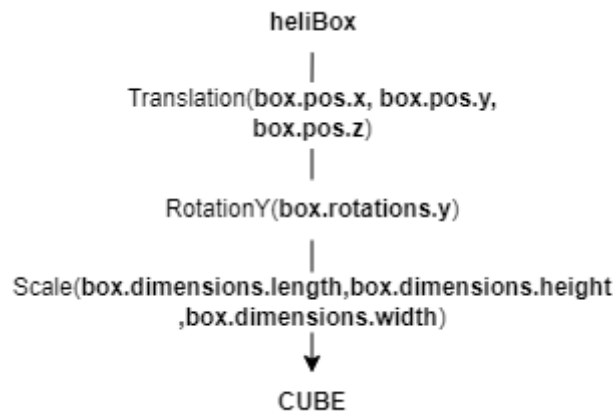
Variáveis

- *Heli.rotors_speed.tailRate* - Velocidade do rotor traseiro do helicóptero

landingGear



heliBox



Variáveis

- *box.pos.x* – Posição do caixa no eixo dos x;
- *box.pos.y* – Posição do caixa no eixo dos y;
- *box.pos.z* – Posição do caixa no eixo dos z;
- *box.rotations.y* – Ângulo do caixa no eixo dos x;
- *box.dimensions.length* – Comprimento da caixa;
- *box.dimensions.height* – Altura da caixa;
- *box.dimensions.width* - Largura da caixa;

Funcionalidades Extra

Foram implementadas todas as funcionalidades pedidas, incluindo o desafio, e adicionalmente:

- É possível aumentar o tamanho do mundo, como forma de dar zoom;
- É possível mudar o campo de visão (FOV), quando se está na câmara do helicóptero (tecla 5);
- Existe vento, e a intensidade deste pode ser alterada de forma a afetar o mundo.