

Computação Gráfica/Tópicos em Informática (CP28CP/TI26S)

Reposição 4

Professor: Bernardo Lima

Faça as atividades e envie no moodle. A realização das atividades e a entrega delas no moodle da disciplina até 23:55 do dia 11/09/2024 vale 1,0 da N1.

1. Crie um infográfico sobre o modelo de Phong. Adicione os conteúdos da aula mais uma curiosidade.
2. Crie um infográfico sobre o raytracing. Adicione os conteúdos da aula mais uma curiosidade.
3. Crie um quadro com as vantagens e desvantagens dos modelos de iluminação de Phong e raytracing
4. Como conseguimos calcular ray tracing em tempo real se é uma operação tão difícil de paralelizar?