



Lista 3 - Estrutura de Decisão

Exercícios para entregar

1) Elabore um programa que obtenha por meio do teclado a pontuação, em valores inteiros, de um candidato ao concurso vestibular, nas seguintes áreas: exatas (e), humanas (h) e conhecimento geral (cg). A seguir deverá ser definida a média ponderada usando a seguinte expressão: $mp = ((e * 3) + (h * 2) + cg) / 6$. A média ponderada calculada define o rendimento do candidato de acordo com a seguinte tabela:

Insuficiente = 0 - 250 pontos

Baixo = 251 - 500 pontos

Regular = 501 - 700 pontos

Bom = 701 - 900 pontos

Excelente = maior que 900 pontos

2) A função `toupper()` transforma um caractere para maiúsculo. Para usar esta função é necessário incluir no cabeçalho a biblioteca `ctype.h`. Veja o exemplo a seguir:

```
#include <stdio.h>
#include <ctype.h>
int main(void)
{
    char ch;

    printf("Digite um caracter: ");
    scanf("%c", &ch);

    ch = toupper(ch);

    printf("Maiusculo: %c", ch);

    return 0;
}
```

Faça um programa que receba um caractere via teclado, transforme esse caractere em maiúsculo e verifique se ele pertence ou não ao alfabeto (A, B, ..., Z). Caso ele pertença, o programa deve gerar a saída `printf("O caracter digitado pertence ao alfabeto\n")` e, com o uso da estrutura `switch - case`, verificar se o caractere é uma

vogal (neste caso, a saída deve ser `printf("VOGAL %c\n", ch)`) ou uma consoante (neste caso, a saída deve ser `printf("CONSOANTE %c\n", ch)`). Caso o caractere não pertença ao alfabeto, o programa deverá gerar a saída `printf("O caracter digitado nao pertence ao alfabeto\n")`.