# Algoritmos de Pesquisa

Prof. Jefferson T. Oliva

Algoritmos e Estrutura de Dados I (AE22CP) Engenharia de Computação Departamento Acadêmico de Informática (Dainf) Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR) Campus Pato Branco





### Sumário

- Terminologia Básica
- Pesquisa Sequencial
- Pesquisa Sequencial Indexada

#### Introdução

- Busca é uma tarefa muito comum em computação
- Recuperação de informações
- Exemplos
  - Agenda telefônica
  - Cadastro de cliente
  - Catálogo de uma biblioteca

#### Introdução

- O problema da busca (ou pesquisa): Dado um conjunto de elementos, onde cada um é identificado por uma chave, o objetivo da busca é localizar, nesse conjunto, o elemento que corresponde a uma chave específica
- Várias abordagens podem ser empregadas para fazer busca
- Certos métodos de organização/ordenação de dados podem tornar o processo de busca mais eficiente
- Pesquisa em memória primária e secundária

4

Sumário

- Tabela ou Arquivo
  - Chave
    - Interna
    - Externa
    - Primária
    - Secundária

- Chave interna: contida dentro do arquivo
  - Exemplo

```
typedef struct{
  int chave;
  char desc[100];
  float valor;
}Mercadoria;
```

Chave	Produto	Valor
001	martelo	30,00
002	serrote	45,50
003	chave de fenda	15,95
004	maço de prego	20,99
		***

- Chave externa: contida em uma tabela de chaves separada
  - Exemplo

```
typedef struct{
  char desc[100];
  float valor;
}Mercadoria;
```

Chave		Produto	Valor
001	$\rightarrow$	martelo	30,00
002	$\rightarrow$	serrote	45,50
003	$\rightarrow$	chave de fenda	15,95
004	$\rightarrow$	maço de prego	20,99
	$\rightarrow$		

- Chave primária: cada registro possui um valor exclusivo
- Chave secundária: é usada para classificação/agrupamento

#### Exemplos

```
typedef struct{
   int cod_curso;
   char desc[100];
}Curso;

typedef struct{
   int RA;
   char nome[100];
   int cod_curso;
}Estudante;
```

- Cada curso e estudante possui uma chave primária (cod\_curso e RA, respectivamente), ou seja, os valores devem ser únicos
- Estudantes podem cursar o mesmo curso, ou seja, uma chave secundária pode ser utilizada para a respectiva identificação

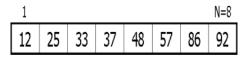
- Uma tabela pode ser:
  - Arranjo
  - Lista encadeada
  - Árvore
  - etc
- Uma tabela pode ser situada na:
  - Totalmente na memória primária
  - Totalmente na memória secundária
  - Dividida entre ambas

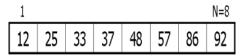
- Algumas das operações básicas em TAD:
  - Inserção
  - Remoção
  - Busca (ou pesquisa)
- Algoritmo de busca

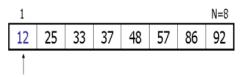
- Tipos de busca:
  - Pesquisa sequencial
  - Pesquisa sequencial indexada
  - Pesquisa binária
  - Pesquisa por interpolação
  - Pesquisa em árvores\*
  - Hashing\*
- O objetivo é encontrar um dado registro com o menor custo
- Cada técnica possui vantagens e desvantagens

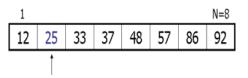
### Sumário

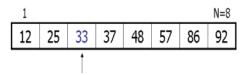
- A busca sequencial é a forma mais simples de busca
- É aplicável a uma tabela organizada como um vetor ou uma lista encadeada
- Percorre-se registro por registro em busca da chave

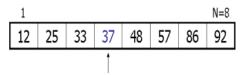


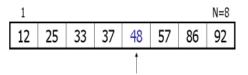












Algoritmo de busca sequencial:

```
int busca_sequencial(int x, int v[], int n) {
   int i;

for (i = 0; i < n; i++)
   if (x == v[i])
    return i;

return -1;
}</pre>
```

 Uma maneira de tornar o algoritmo mais "eficiente" é usar um sentinela

```
int busca_sequencial(int x, int v[], int n) {
   int i;

for (i = 0; i < n && x != v[i]; i++);

if (i < n)
   return i;
   else;
   return -1;
}</pre>
```

- Limitação do uso de vetores: tamanho fixo
- Alternativa: listas encadeadas
- Complexidade:
  - Melhor caso: O(1)
  - Caso médio: O(n)
  - Pior caso: O(n)

- Busca sequencial em tabela ordenada
  - A eficiência da operação de busca melhora se as chaves dos registros estiverem ordenadas
  - Dificuldade do método?

```
int busca_sequencial(int x, int v[], int n){
  int i;

for (i = 0; i < n && x < v[i]; i++);

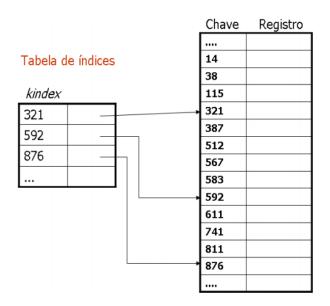
if ((i < n) && (x == v[i]))
  return i;
  else;
  return -1;
}</pre>
```

- Para aumentar eficiência: reordenar continuamente a tabela de modo que os registros mais acessados sejam deslocados para o início (recuperação recorrente de registros)
  - Método mover-para-frente: sempre que uma pesquisa obtiver êxito, o registro recuperado é colocado no início da lista
  - Método da transposição: um registro recuperado com sucesso é trocado com o registro imediatamente anterior

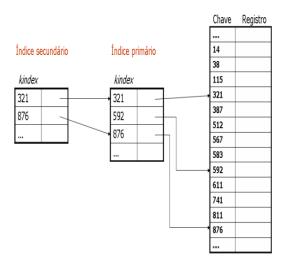
- Desvantagens do método mover-para-frente:
  - Uma única recuperação não implica que o registro será frequentemente recuperado
  - O método é mais custoso para arranjos em comparação com listas encadeadas
- Principal vantagem do método mover-para-frente: possui resultados melhores para quantidades pequena e média de buscas
- Para uma grande quantidade de buscas, o método transposição é mais vantajoso

# Sumário

- Existe uma tabela auxiliar, chamada tabela de índices, além do próprio arquivo ordenado
- Cada elemento na tabela de índices contém uma chave (kindex) e um indicador do registro no arquivo que corresponde a esse índice
- A busca é feita a partir do ponto indicado na tabela
- Pode ser implementada como um vetor ou como uma lista encadeada



 Se a tabela for muito grande, pode-se ainda usar a tabela de índices secundária:



- Exemplo de busca pela chave 60
  - Inicialmente, a busca é feita na tabela de índice

#### Tabela de Índices

	Chave	Posição
0	7	0
1	48	4
2	72	8

	cnave
0	7
1	18
2	25
3	34
4	48
5	57
6	60
7	66
8	72
9	79
10	82
11	95

- Exemplo de busca pela chave 60
  - Primeiramente, 60 é comparada com a chave 7

#### Tabela de Índices

	· ab cia	ac maices
	Chave	Posição
0	7	0
1	48	4
2	72	8

	cnave
0	7
1	18
2	25
3	34
4	48
5	57
6	60
7	66
8	72
9	79
10	82
11	95

- Exemplo de busca pela chave 60
  - Agora, a chave é comparada com 48

#### Tabela de Índices

	Chave	Posição
0	7	0
1	48	4
2	72	8

	ciiave
0	7
1	18
2	25
3	34
4	48
5	57
6	60
7	66
8	72
9	79
10	82
11	95

- Exemplo de busca pela chave 60
  - Em seguida, a chave 60 é comparada com 72

#### Tabela de Índices

	Chave	Posição
0	7	0
1	48	4
2	72	8

	cnave
0	7
1	18
2	25
3	34
4	48
5	57
6	60
7	66
8	72
9	79
10	82
11	95

- Exemplo de busca pela chave 60
  - Em seguida, a chave 60 é comparada com 72
    - Como 72 é maior que 60 e todos os elementos a partir da chave comparada é maior em comparação com que estamos procurando, então teremos que dar um passo para trás para obtermos a posição onde devemos continuar a busca no arquivo

#### Tabela de Índices

	Chave	Posição
0	7	0
1	48	4
2	72	8

	cnave
0	7
1	18
2	25
3	34
4	48
5	57
6	60
7	66
8	72
9	79
10	82
11	95

- Exemplo de busca pela chave 60
  - Como a tabela de índice tem 3 elementos e o arquivo, 12, então cada elemento da tabela de índice "cobre" 4 (12 / 3) elementos do arquivo

Tabela de Índices

	Chave	Posição
0	7	0
1	48	4
2	72	8

	cnave
0	7
1	18
2	25
3	34
4	48
5	57
6	60
7	66
8	72
9	79
10	82
11	95

- Exemplo de busca pela chave 60
  - Continuando a busca no arquivo, comparamos a chave procurada com 57, já que o elemento 48 já foi comparado anteriormente (na tabela de índice)

Tabela de Índices

	Chave	Posição
0	7	0
1	48	4
2	72	8

	Citave
0	7
1	18
2	25
3	34
4	48
5	57
6	60
7	66
8	72
9	79
10	82
11	95

- Exemplo de busca pela chave 60
  - Na comparação com o próximo elemento do arquivo, a chave procurada é encontrada

#### Tabela de Índices

	Chave	Posição
0	7	0
1	48	4
2	72	8

)	/
	18
	25
;	34
ļ	48
,	57
i	60

3	34
4	48
5	57
6	60
7	66
8	72
9	79
LO	82
l 1	95

- Vantagem: os itens na tabela poderão ser examinados sequencialmente sem que todos os registros precisem ser acessados
- Desvantagens:
  - A tabela tem que estar ordenada
  - Exige espaço adicional para armazenar a(s) tabela(s) de índices

- Passos para montar a tabela de índice:
  - Se a tabela não estiver ordenada, ordene-a
  - Divida o número de elementos da tabela pelo tamanho do índice desejado: n/m, onde n é o tamanho da tabela e m o tamanho do índice
  - Para montar o índice, recuperam-se da tabela os elementos 0, 0 + n/m, 0 + 2 \* (n/m), ...
  - Cada elemento do índice representa n/m elementos da tabela
- Para montar um índice secundário, aplica-se raciocínio similar sobre o índice primário
- Em geral, não são necessários mais do que 2 índices

#### Referências I

Cormen, T. H., Leiserson, C. E., Rivest, R. L., Stein, C. *Introduction to Algorithms*.
Third edition, The MIT Press, 2009.

Horowitz, E., Sahni, S. Rajasekaran, S. Computer Algorithms. Computer Science Press, 1998.

Rosa, J. L. G.
Métodos de Busca. SCE-181 — Introdução à Ciência da Computação II.
Slides. Ciência de Computação. ICMC/USP. 2018.

Ziviani, N.

Projeto de Algoritmos - com implementações em Java e C++.

Thomson, 2007.