Algoritmos de Pesquisa (parte 2)

Prof. Jefferson T. Oliva

Algoritmos e Estrutura de Dados I (AE42CP) Engenharia de Computação Departamento Acadêmico de Informática (Dainf) Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR) Campus Pato Branco





Sumário

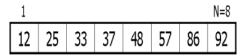
- Busca Binária
- Busca por Interpolação
- Árvores de Busca
 - Árvores Binárias de Busca

Sumário

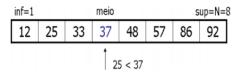
Busca Binária

- Os dados devem estar ordenados em um arranjo
- A busca começa no meio da tabela
 - Se igual, busca bem-sucedida
 - Se menor, busca-se na metade inferior do arranjo
 - Se maior, busca-se na metade superior do arranjo
- Em cada passo, o tamanho do arranjo em que se busca é dividido por 2

• Exemplo: busca pelo elemento 25



• Exemplo: busca pelo elemento 25

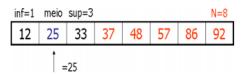


• Exemplo: busca pelo elemento 25

inf=1	sup=3						N=8
12	25	33	37	48	57	86	92

7

• Exemplo: busca pelo elemento 25



Implementação recursiva da pesquisa binária

```
static int busca_bin(int x, int v[], int ini, int fim) {
   int meio:
   if ((ini == fim) && (x == v[ini]))
     return ini:
   else if (ini < fim) {
     meio = (ini + fim) / 2;
     if (x == v[meio])
      return meio;
     else if (x < v[meio])
       return busca_bin(x, v, ini, meio - 1);
      else
      return busca_bin(x, v, meio + 1, fim);
   }else
     return -1;
int busca binaria(int x, int v[], int n){
   return busca bin(v, 0, n - 1);
```

- Complexidade: $O(\log n)$
 - Em cada comparação, o número de candidatos é dividido pela metade
- Vantagens
 - Eficiência da busca
 - Fácil implementação
- Desvantagens
 - Nem todo arranjo está ordenado
 - Exige o uso de um arranjo para armazenar os dados
 - Não é possível implementar busca binária em lista encadeada, pois nessa estrutura não possui acesso por meio de índices
 - Alternativa: usar árvore binária de busca

- A busca binária pode ser usada na tabela indexada
 - Em vez de pesquisar o índice sequencialmente, pode-se usar uma busca binária
 - Um exemplo de implementação está disponível no repositório da disciplina no GitHub
 - Complexidade: $O(\max(\log_2(m), \log_2(\frac{n}{m})))$, $O(\log_2(m) + \log_2(\frac{n}{m}))$, onde m é o tamanho da tabela de índice e n, o tamanho do arquivo

Sumário

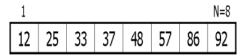
Busca por Interpolação

- Derivação da busca binária
- Se as chaves estiverem uniformemente distribuídas, a busca por interpolação pode ainda mais eficiente que a busca binária
- Com chaves uniformemente distribuídas, pode-se esperar que x esteja aproximadamente na posição

•
$$meio = ini + (fim - ini) * \left(\frac{x - v[ini]}{v[fim] - v[ini]}\right)$$

 ini e fim são redefinidos da mesma forma em relação à busca binária

• Exemplo: busca pelo elemento 25



• Exemplo: busca pelo elemento 25

Inf = 1	meio						Sup = 8
12	25	33	37	48	57	86	92

• Implementação recursiva da pesquisa por interpolação

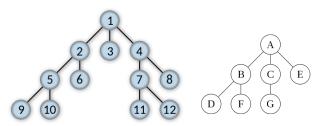
```
static int busca_int(int x, int v[], int ini, int fim) {
   int meio:
   if ((ini == fim) && (x == v[ini]))
     return ini:
   else if (ini < fim) {
     meio = ini + (fim - ini) * (x - v[ini]) / (v[fim] - v[ini])
     if (x == v[meio])
      return meio;
     else if (x < v[meio])
       return busca_int(x, v, ini, meio - 1);
      else
      return busca_int(x, v, meio + 1, fim);
   }else
     return -1;
int busca interpolação (int x, int v[], int n) {
   return busca int (v, 0, n - 1);
```

- Complexidade
 - Para chaves uniformemente distribuídas, raramente precisará mais que log(log n) comparações
 - Logo, a complexidade será de $O(\log(\log n))$
 - Se as chaves não estiverem uniformemente distribuídas, a busca por interpolação pode ser tão ruim quanto uma busca sequencial, ou seja, ter o custo de O(n)
 - Experimente aplicar o algoritmo de busca por interpolação para tentar encontrar a chave 92 no seguinte conjunto: {12, 25, 33, 37, 48, 57, 86, 1000000}
- Desvantagem: em situações práticas, as chaves tendem a se aglomerar em torno de determinados valores e não são uniformemente distribuídas
 - Exemplo: há uma quantidade maior de nomes começando com "S" do que com "Q"

Sumário

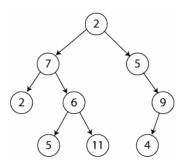
- Nota: árvore é tema da disciplina "Algoritmos e Estrutura de Dados 2 (AE43CP)"
- Árvore é uma estrutura de dados muito eficiente para armazenamento de informação (incluindo as que devem ser organizadas de forma hierárquica)
- Estrutura de dados não linear
- Aplicações
 - Sistemas de arquivos, processamento de língua natural, inteligência artificial, etc

- Árvore
 - Conjunto finito de nós
 - Existe um nó raiz r com zero ou mais sub-árvores
 - Os nós internos são filhos de r
 - Cada sub-árvore também possui um nó raiz, que é descendente (nó filho) de r
 - Nós folhas são os nós que não possuem filhos



- Tipos de árvores
 - Árvore binária
 - Árvore binária de busca
 - AVL
 - Árvore trie
 - Árvore PATRICIA
 - Árvore vermelha-preta (rubro-negra)
 - Árvore B
 - Etc.

- Árvore binária
 - Árvore em que cada nó contém um ou dois filhos
 - As sub-árvores também contém entre um e dois nós, exceto se são nós-folhas

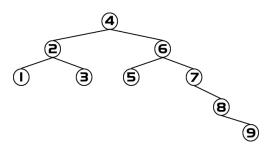


Árvores de Busca Árvores Binárias de Busca

- Árvore binária
 - Podemos representar uma árvore por meio de um registro (struct) de três campos:
 - Informação
 - Sub-árvore esquerda
 - Sub-árvore direita

esquerda	item	direita
esquerda	informação	direita

- Arvore binária de busca é uma árvore binária com propriedades de ordenação
 - Todos os nós com chaves menores que a da raiz ficam do lado esquerdo
 - Todos os nós com chaves maiores que a da raiz ficam do lado direito



- Principais operações em uma árvore binária de busca:
 - Pesquisa
 - Inserção
 - Remoção

- A busca é iniciada pela raiz da árvore
 - Caso o valor seja encontrado, o nó é retornado
 - Caso contrário:
 - É realizada uma chamada recursiva para a sub-árvore esquerda se o valor procurado é menor que o item verificado
 - É realizada uma chamada recursiva para a sub-árvore direita se o valor procurado é maior

- Complexidade da operação de busca
 - Melhor caso: O(1)
 - Caso médio: O(log n)
 - Pior caso: O(n)
- A complexidade das operações em árvores é diretamente relacionada com o balanceamento da árvore

Referências I

- Cormen, T. H., Leiserson, C. E., Rivest, R. L., Stein, C. Introduction to Algorithms. Third edition, The MIT Press, 2009.
- Horowitz, E., Sahni, S. Rajasekaran, S. Computer Algorithms. Computer Science Press, 1998.
- Rosa, J. L. G.
 Métodos de Busca. SCE-181 Introdução à Ciência da Computação II.
 Slides. Ciência de Computação. ICMC/USP, 2018.
- Ziviani, N.

 Projeto de Algoritmos com implementações em Java e C++.

 Thomson, 2007.