Matriz Esparsa (parte 2)

Prof. Jefferson T. Oliva

Algoritmos e Estrutura de Dados I (AE22CP) Engenharia de Computação Departamento Acadêmico de Informática (Dainf) Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR) Campus Pato Branco





Sumário

- Conversão de Matriz Numérica para Esparsa
- Outro Exemplo de TAD para Matrizes Esparsas

Introdução

- Matriz Esparsa
 - Matriz bidimensional vs. matriz esparsa
 - Aplicações
 - Grafos

Introdução

- TAD para representação de uma matriz esparsa
 - Vetor de listas encadeadas, sendo cada uma referente a uma linha da matriz
 - Informações de cada elemento da lista encadeada: coluna, referência para o próximo elemento e o valor do item localizado na posição (I, c)
 - Funções implementadas:
 - Criar
 - Liberar
 - Buscar
 - Imprimir
 - Alterar

Sumário

Conversão de Matriz Numérica para Esparsa

Conversão de Matriz Numérica para Esparsa

- Implementação de uma função para inserção de elementos no início de uma lista encadeada
- Para cada linha da matriz numérica, percorrer do último elemento ao primeiro, utilizando a função sugerida no item anterior

Conversão de Matriz Numérica para Esparsa

Inserção no início de uma lista encadeada:

```
static void inserir_primeiro(ListaE *1, int col, int item) {
   Cell *nova = criar_celula(item, col);
   nova->next = 1->head;
   l->head = nova;
}
```

Conversão de Matriz Numérica para Esparsa

 Conversão de uma matriz de números inteiros para uma matriz esparsa:

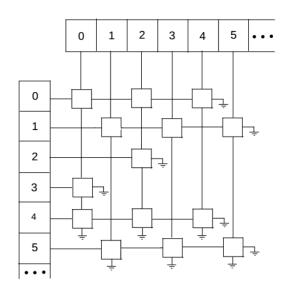
```
Spa_Mat* converter(int **mat, int 1, int c) {
   int i, j;
   Spa_Mat* me = criar(1, c);

   for (i = 0; i < 1; i++)
     for (j = c - 1; j >= 0; j-)
        if (mat[i][j] > 0)
        inserir_primeiro(me->lin[i], c, mat[i][j]);

   return me;
}
```

Sumário

Outro Exemplo de TAD para Matrizes Esparsas



Estruturas de dados:

```
typedef struct Cell Cell;
struct Cell{
  int item, lin, col;
  Cell *next;
  Cell *down;
};
typedef struct ListaE ListaE;
struct ListaE{
  Cell *head;
};
```

• Estruturas de dados:

```
typedef struct Spa_Mat Spa_Mat;
struct Spa_Mat{
  int n_lin;
  int n_col;
  ListaE **lin;
  ListaE **col;
};
```

Cabeçalho de algumas funções:

```
Spa_Mat* criar(int 1, int c);
Cell* criar_celula(int item, int 1, int c);
int buscar(int item, Spa_Mat* mat);
void alterar(int item, int 1, int c, Spa_Mat* mat);
```

```
Spa_Mat* criar(int 1, int c) {
  Spa_Mat* mat = malloc(sizeof(Spa_Mat));
  int i:
  mat->n col = c;
  mat->n lin = 1;
  mat->lin = (ListaE**) malloc(sizeof(ListaE*) * 1);
  mat->col = (ListaE**) malloc(sizeof(ListaE*) * c);
  for (i = 0; i < 1; i++) {
    mat->lin[i] = (ListaE*) malloc(sizeof(ListaE));
    mat->lin[i]->head = NULL:
  for (i = 0; i < c; i++) {
    mat->col[i] = (ListaE*) malloc(sizeof(ListaE));
    mat->col[i]->head = NULL:
  return mat:
```

```
Cell* criar_celula(int item, int 1, int c){
  Cell *novo = NULL;
  if (item > 0) {
    novo = (Cell*) malloc(sizeof(Cell));
    novo->item = item;
    novo->lin = 1;
    novo->col = c;
    novo->next = NULL;
    novo->down = NULL;
  return novo;
```

```
static int validar_ME(int 1, int c, Spa_Mat* mat) {
  return (Spa Mat != NULL) && (1 >= 0) && (1 < mat->lin)
      && (c >= 0) && (1 < mat -> col);
int buscar(int 1, int c, Spa_Mat* mat) {
  int i, aux = 0;
  Cell *aux;
  if (validar ME(l, c, mat)) {
    aux = mat->lin[l]->head;
    while ((aux != NULL) && (aux->col < c))
      aux = aux->next;
    if ((aux != NULL) && (aux->col == c))
      return aux->item:
  return 0:
```

```
static Cell* obter_celula_antes_linha(int l, ListaE* col) {
   Cell *auxA = NULL;
   Cell *auxP = col->head;

   while ((auxP != NULL) && (auxP->lin < l)) {
      auxA = auxP;
      auxP = auxP->down;
   }

   return auxA;
}
```

```
void alterar(unsigned int item, int 1, int c, Spa_Mat*
mat) {
    Cell *auxLA, *auxLP, *auxCA, *novo;

    if (validar_pos_matriz(l, c, mat)) {
        auxLA = NULL;
        auxLP = mat->lin[l]->head;

    while ((auxLP != NULL) && (auxLP->col < c)) {
        auxLA = auxLP;
        auxLP = auxLP->next;
    }
}
```

```
if (item > 0) {
 if ((auxLP != NULL) && (auxLP->col == c))
   auxLP->item = item;
 else{
   novo = criar_celula(item, l, c);
   auxCA = obter_celula_antes_linha(l, mat->col[c]);
   if (auxLA != NULL) {
     novo->next = auxLA->next;
     auxLA->next = novo;
   }else{
     novo->next = mat->lin[1]->head;
     mat->lin[l]->head = novo;
   if (auxCA != NULL) {
     novo->down = auxCA->down;
     auxCA->down = novo;
   }else{
     novo->down = mat->col[c]->head;
     mat->col[c]->head = novo;
```

```
}
}else if ((auxLP != NULL) && (auxLP->col == c)){
   auxCA = obter_celula_antes_linha(l, mat->col[c]);
   auxCA->down = auxLP->down;
   auxLA->next = auxLP->next;

   free(auxLP);
}
}
```

Referências I



Oliva, J. T.

Matrizes Esparsas. AE22CP – Algoritmos e Estrutura de Dados

Notas de Aula. Engenharia de Computação. Dainf/UTFPR/Pato Branco, 2020.



Roman, N. T.; Digiampietri, L. A.

Matriz Esparsa. ACH2023 – Algoritmos e Estrutura de Dados I.

Notas de Aula. Sistemas de Informação. EACH/USP/São Paulo, 2018.