



# Termo de Abertura de Projeto (TAP)

## 1. Identificação do Projeto

Nome do Projeto

NotesThink

Idealizador(es)

André Barreira de Castro, Frederico Gomes Wetmann e Guilherme Rio Belo Correia Pereira

**Patrocinador** 

Recurso próprio dos idealizadores e investidores externos.

Gerente do projeto

Frederico Gomes Wetmann

#### 2. Histórico de registros

Versão	Data	Responsáveis	Descrição
1.0	22/08/2023	Frederico Gomes Wetmann	Elaboração do Projeto
1.1	23/08/2023	Frederico Gomes Wetmann	Levantamento de Requisitos
1.2	12/09/2023	André Barreira de Castro e Frederico Gomes Wetmann	Diagrama de Casos de Uso
1.3	13/09/2023	André Barreira de Castro / Guilherme Rio Belo Correia Pereira	Casos de Uso (Alto Nível e Expandido)
1.4	19/09/2023	Guilherme Rio Belo Correia Pereira	Diagrama de Atividades
1.5	10/10/2023	Guilherme Rio Belo Correia Pereira	Contratos de Software
1.6	17/10/2023	André Barreira de Castro e Frederico Gomes Wetmann	Diagrama de Classes
1.7	31/10/2023	Guilherme Rio Belo Correia Pereira	Diagrama de Implantação
1.8	07/11/2023	Guilherme Rio Belo Correia Pereira	Diagrama de Sequência
1.9	14/11/2023	André Barreira de Castro e Guilherme Rio Belo Correia Pereira	Termo de Abertura e Encerramento de Projeto (TAP e TEP)

## 3. Visão Geral do Projeto

#### 3.1 Objetivo do Projeto

Criar um e-commerce de cadernos inteligentes e personalizados. Pesquisas revelam um bom crescimento no mercado da papelaria, notou-se um grande interesse por cadernos personalizados e inteligentes que são cadernos com notas especiais e outras coisas que facilitam o seu manuseio. O diferencial do e-commerce proposto é que além da venda de cadernos inteligentes um conceito é a de serem personalizados por exemplo capas, estampas, tipo de papel, entre outros.

#### 3.2 Justificativa do projeto

Observou-se uma oportunidade de mercado na venda de cadernos. Considerando a transformação significativa para a era digital na sociedade contemporânea, os idealizadores decidiram





desenvolver um site dedicado à comercialização deste produto. O objetivo primordial é buscar lucratividade para seus idealizadores.

#### 3.3 Principais entregas

Ord.	Entrega	Responsável		
Old.		Responsaver	Inicial	Final
1	Perfil do usuário	EQ. Programação		
2	Login do usuário	EQ. Programação		
3	Navegação e busca	EQ. Programação		
4	Produtos e funcionalidades	EQ. Programação		
5	Carrinho de compras	EQ. Programação		
6	Finalizar a compra	EQ. Programação		

#### 3.5 Premissas

## 1. Disponibilidade de Recursos

Os recursos virão primeiramente dos idealizadores.

## 2. Acesso a Tecnologias Específicas

Será utilizado para desenvolvimento do projeto até onde for permitido tecnologias gratuitas e a qual os idealizadores conheçam.

## 3. Conformidade com Regulamentações e Normas

Utilizaremos como base para a regulamentação ao Decreto nº 7.962/2013 - Regulamentação do E-commerce.

## 4. Estabilidade dos Requisitos

Os requisitos foram acordados com os idealizadores e portanto não haverá mudanças nos já apresentados, mas poderá ser apresentado algum novo requisito que for percebido ausente durante o desenvolvimento do projeto.

#### 3.6 Restrições

Não identificadas até o momento.

#### 4. Registro de Conhecimento

Ciente por				
Parte Interessada 1	Data	Assinatura		
Parte Interessada 2	Data	Assinatura		

#### 5. Aprovação

Aprovado por				
Gerente do Projeto	Data	Assinatura		
Frederico Gomes Wetmann	14/11/2023			
Idealizador 1	Data	Assinatura		
Guilherme Rio Belo Correia Pereira	14/11/2023			





Idealizador 2	Data	Assinatura
André Barreira de Castro	14/11/2023	
Programador Principal	Data	Assinatura
André Barreira de Castro	14/11/2023	