

cubos
// academy //



José Messias Jr.

Professor de Lógica de Programação

- Podem me chamar de Juninho
- Professor e amante de tecnologia
- Fundador da Cubos Tecnologia e Academy
- Cozinheiro de pandemia
- Jogador de vôlei de praia frustrado (1,73m)



Tópicos

Na aula de hoje, abordaremos os seguintes tópicos

- Quiz!
- Apresentação do projeto
- Variáveis e operadores
- Prompt
- Funções
- Manipulando a DOM
 - getElementById
 - innerHTML
 - addEventListener
- Operadores Lógicos
- Condicionais
- Colocar o projeto para funcionar!

Variáveis


cubos
// academy //

Como declarar variáveis?

- Utilizando a palavra reservada `const`
 - Para declarar variáveis imutáveis, ou seja, cujo conteúdo NÃO pode ser mais alterado posteriormente
- Utilizando a palavra reservada `let`
 - Para declarar variáveis mutáveis, ou seja, cujo conteúdo PODE ser alterado posteriormente
- Não devemos mais utilizar a palavra reservada `var`

Exemplo utilizando let

```
let nomeDaVariavel = "Conteudo da Variavel"  
nomeDaVariavel = "Posso mudar o conteudo" //Isso funciona
```



Exemplo utilizando const

```
const variavelImutavel = "Conteudo imutavel"  
variavelImutavel = "Tentei mudar" //ERRO - isso não funciona
```


Tipos primitivos

- **Boolean**. true e false .
- **null**. Uma palavra-chave que indica valor nulo.
- **undefined**. Uma propriedade superior cujo valor é indefinido.
- **Number**. 42 ou 3.14159 .
- **String**. "Howdy"
- **Symbol** (novo em ECMAScript 6). Um tipo de dado cuja as instâncias são únicas e imutáveis.



Lógica de Programação

Operadores aritméticos

cubos
//academy//

Operadores Aritméticos



Soma (+)	$x = 5 + 3;$	Soma. O exemplo retorna 8.
Subtração (-)	$x = 5 - 3;$	Subtrai. O exemplo retorna 2.
Multiplicação (*)	$x = 5 * 3;$	Multiplica. O exemplo retorna 15
Divisão (/)	$x = 6 / 4;$	Divide. O exemplo retorna 1,5.
Módulo (%)	$x = 6 \% 4$	Calcula o resto da divisão. O exemplo retorna 2.

Lógica de Programação

Funções

cubos
//academy//

Função

Bloco de código que executa uma tarefa específica ou calcula um valor

cubos
// academy //



Sintaxe

```
function nomeDaFunc (params) {  
  //seu código aqui  
}
```

Código

```
function imprimirOla ( ) {  
  alert("Olá!");  
}
```