

FIAP





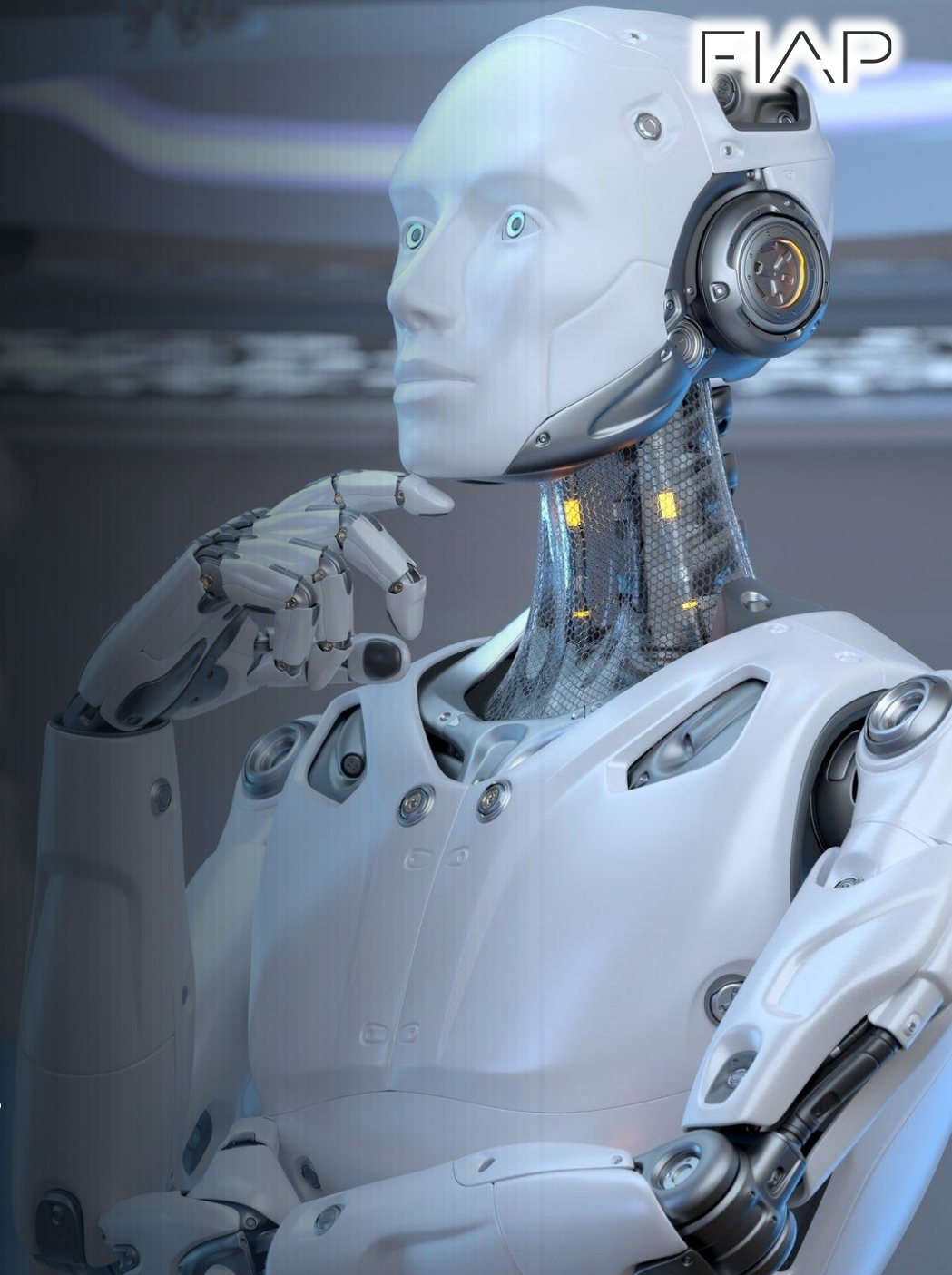
ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO 2025

LINGUAGENS, AUTÔMATOS E COMPUTABILIDADE

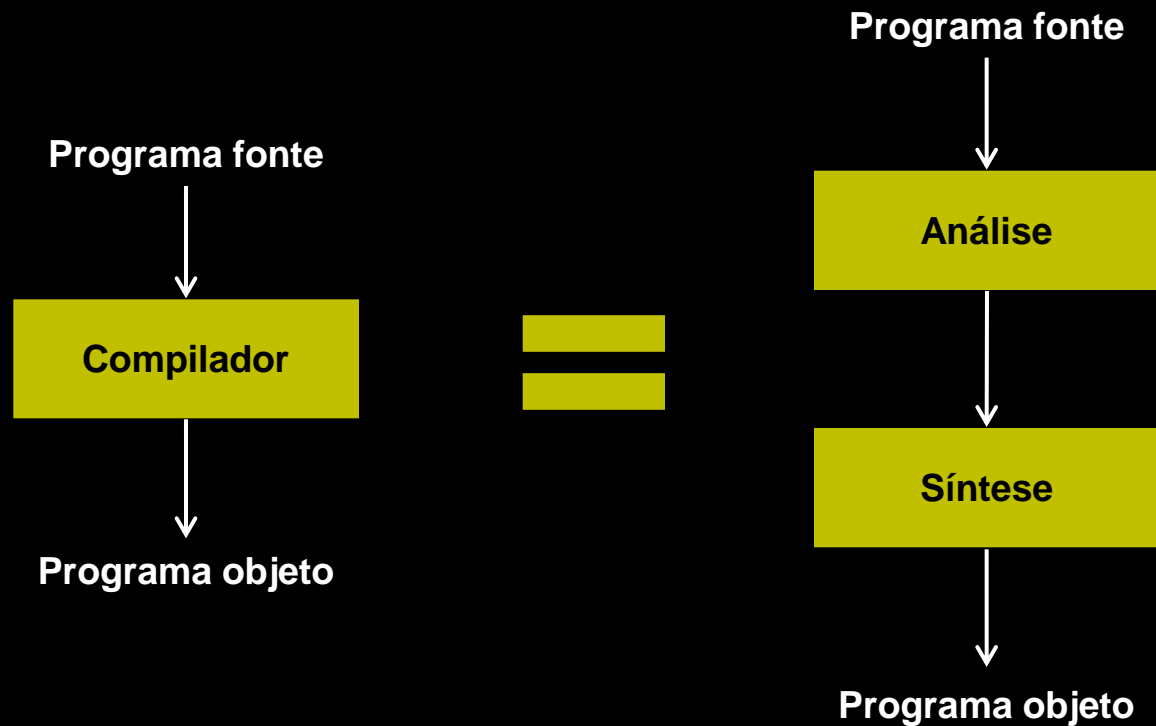
AULA 2

ESTRUTURA DO COMPILADOR

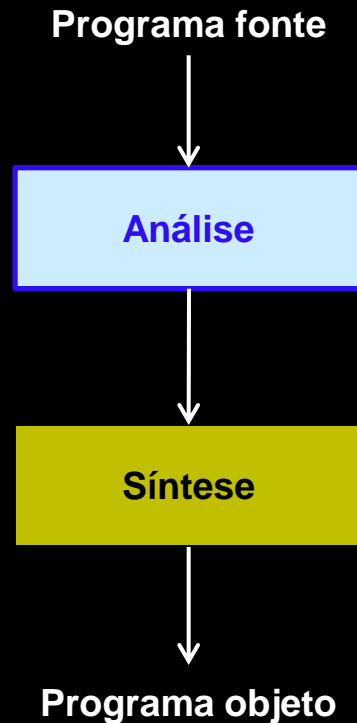
PROF. FABIO H. PIMENTEL
proffabio.pimentel@fiap.com.br



ESTRUTURA DO COMPILADOR



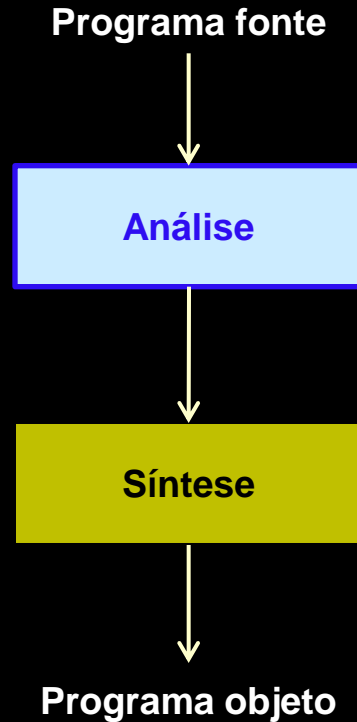
ESTRUTURA DO COMPILADOR



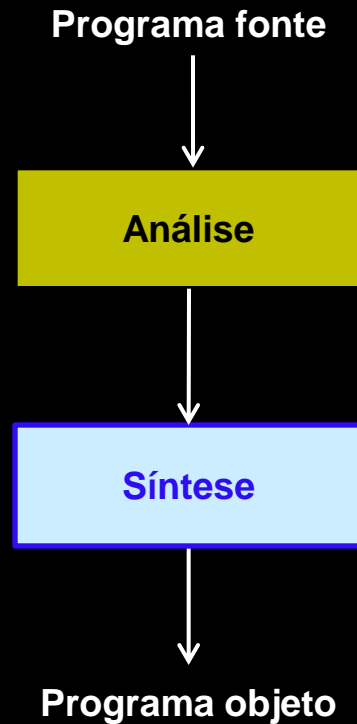
Análise (*Front-end* do compilador)

- Subdivide o programa fonte em partes constituintes, impondo uma estrutura gramatical sobre elas.
- Usa esta estrutura e cria uma representação intermediária.
- Emite mensagens de erro caso encontre no programa fonte problemas de sintática ou semântica.
- Cria a Tabela de Símbolos

ESTRUTURA DO COMPILADOR



ESTRUTURA DO COMPILADOR



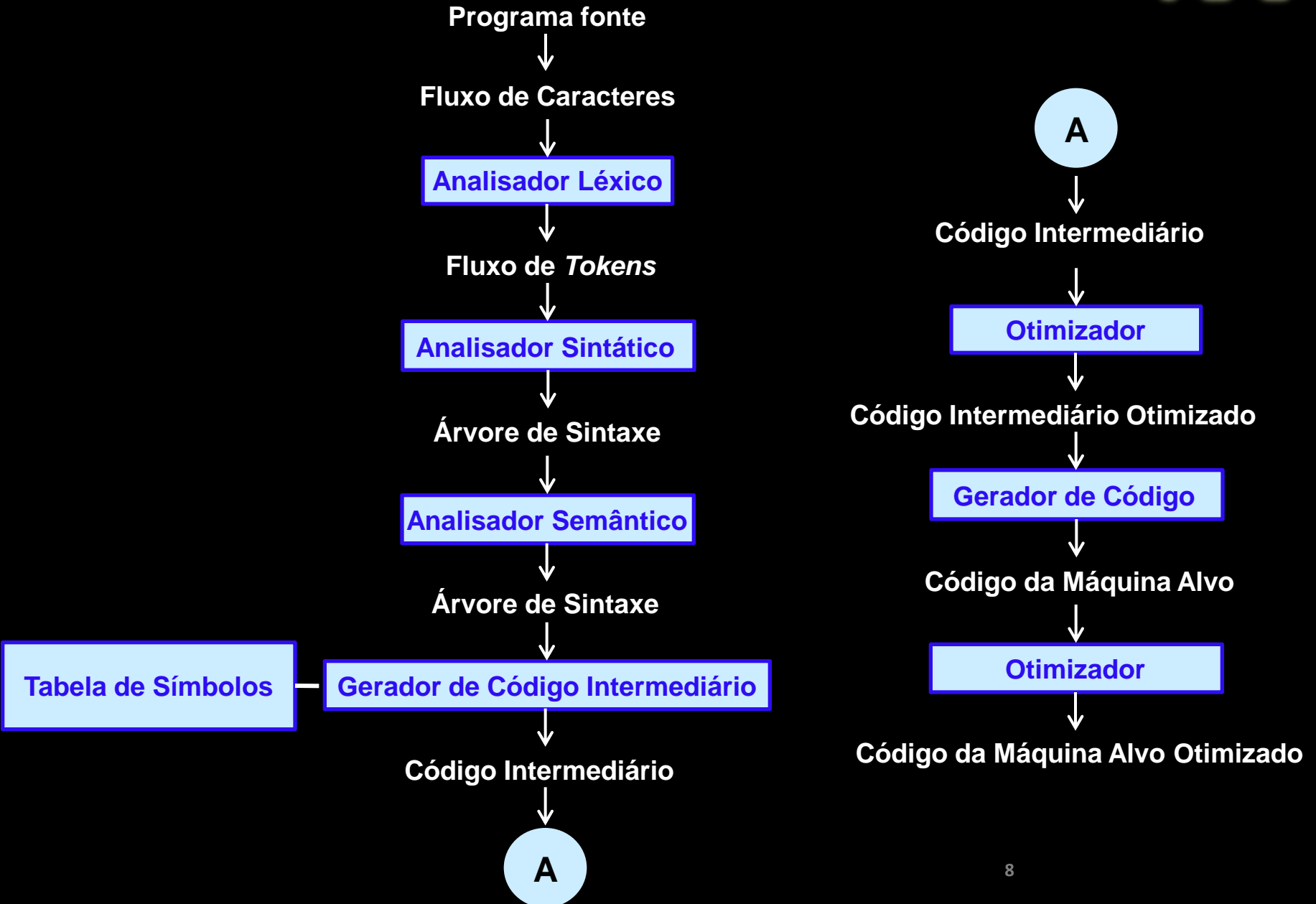
Síntese (*Back-end* do compilador)

- Constrói o programa objeto
- Para isso utiliza a representação intermediária e a Tabela de Símbolos

ESTRUTURA DO COMPILADOR



ESTRUTURA DO COMPILADOR



QUESTÕES

1) Qual é a diferença entre um programa fonte e um programa objeto?

QUESTÕES

2) Qual é a função de um compilador no contexto da resposta da questão 1?

QUESTÕES

- 3) Um compilador pode ser sub dividido em quantas partes principais? E como elas chamam?

QUESTÕES

4) Explique a parte de Análise de um compilador.

QUESTÕES

5) Explique a parte de Síntese de um compilador.

OBRIGADO!!



FIAP

