# Seminário: Introdução ao desenvolvimento back-end com Python e Flask

Walter Magri Temporal

## Conteúdo:

- Como salvar, compartilhar e controlar versões:
   GIT (GitHub, GitLab, local...);
- ambiente virtual: virtualenv;
- Pip e bibliotecas
- Flask: estrutura recomendada de diretórios;
- Jinja2: (HTML, Bootstrap, css);
- Simular requisições via Postman;
- MySQL.

#### DICAS DE FLASK, LINUX E PYTHON:

- Formatos de arquivos para envio e retorno;
- Threads;
- Linhas de comandos úteis de Linux;
- Api-rest: micro-serviços;
- IOT: Raspberry, Arduino, Esp8266;
- Bibliotecas legais/úteis Python.

## PRÁTICA:

- Upload e download de arquivos para o servidor;
- Carregamento de páginas HTML e uso de formulários;
- Route para uma aplicação usando a biblioteca beautifulsoup para API de web scraping;
- Acessar o banco de dados MySQL via código;
- Projeto final livre (não obrigatório) individual ou em dupla, sob orientação do professor.

- Opções do tipo de aplicação para projeto:
  - 1: Aplicação com CRUD;
  - 2: IA (OCR, detecção de faces HAAR);
  - 3: Processamento de imagem;
  - 4: IoT
  - 5: ???

- Mais avançado… :
- Acessar o banco de dados sqlite3 via módulo (SQLAlchemy);
- Swagger;
- Segurança;
- Melhorias para desempenho;
- Documentação (pdoc, pydoc, etc);
- Controle de sessão;
- Blueprints.

## VM – Ubuntu-Flask: Configurações úteis

#### Com a VM desligada:

- Alterar quantidade de RAM e núcleos ativos de acordo com a máquina hospedeira: Configurações => sistema (verificar nas abas "placa mãe", e "processadores";
- Rede no modo "Bridge": Configurações => Rede (mudar o item "conectado a: placa em modo bridge");
- Habilitar transferência bi-direcional e habilitar "arrastar e soltar" bidirecional: Configurações => avançado;
- Habilitar imagem do disco "Adicionais para convidados" e executar;
   (se necessário: Ctrl direito + C, clicar em "Dispositivos", selecionar a última opção, dois clicks na imagem do cd que aparecer no desktop e clicar no botão no canto superior direito para "executar software");

Senha: 123456

### AULA 01: FLASK

- Micro-framework aplicações web, micro-serviços, APIs;
- Facilidade de uso e extremamente enxuto;
- Extensibilidade: permite usar as ferramentas que quiser;
- Werkzeug e Jinja2 comunicação do "front" com o "back";
  - (toolkit para WSGI, a interface padrão entre aplicações web Python e servidores HTTP para desenvolvimento e implantação. Jinja2 renderiza templates).

# Antes de continuarmos, lembrando comandos úteis do Linux também...

- sudo apt update
- sudo apt upgrade
- mkdir nome\_da\_pasta
- chmod 775 nome\_da\_pasta
- cd nome\_da\_pasta
- cd...
- rm –rf nome\_da\_pasta
- gedit nome\_do\_arquivo
- nano nome\_do\_arquivo
- tree

(OBS: pode ser necessário usar comando "sudo" na frente de alguns dos comandos acima)

# Antes de continuarmos, lembrando comandos úteis do Linux também...

- Ifconfig
- nproc
- pwd
- |s
- Ctrl + Alt + T
- Ctrl + Shift + T
- Ctrl + L
- Ctrl + Shift + C
- Ctrl + Shift + V

(OBS: pode ser necessário usar comando "sudo" na frente de alguns dos comandos acima)

# ... e breve revisão de Python!

Google, YouTube, BitTorrent, NASA - Jet Propulsion Lab, Eve Online, National Weather Service.

Tipos importantes e formas de acesso ao dado:

- Strings!!!
- Int, float, decimal, dict, json, set, list...
- OBS: testar no terminal: "\$ python --version; python"
- OBS2: se aparecer python2.7, ou que o python não está instalado, mudar o alias:
  - \$ sudo alias python=python3

### Lists:

```
>>> L = []
>>> L.append(1) # Coloca na pilha
>>> L.append(2)
>>> L
[1, 2]
>>> L.pop() # Tira da pilha
>>> L
[1]
```

#### Json (tendência cada vez maior de uso):

```
>>> import json
>>> rec = {"job": ["dev", "mgr"], "name": {"last": "Smith", "first":
   "Bob"}, "age": 40.5}
>>> rec['job']
['dev', 'mgr']
>>> rec['name']
{'last': 'Smith', 'first': 'Bob'}
>>> if rec['name']['last'] == 'Smith':
... print(rec['age'])
40.5
```

### Acessando os valores:

Listas: >>>minha lista = [1,2,3,4,5] >>>minha lista[0] 1 Json: >>> {'cliente': {'nome': 'walter', 'sexo': 'M'}} >>> dados['cliente']['nome'] 'walter' >>> dados['cliente']['sexo'] 'M'

• Iterações:

```
>>> L = [1, 2, 3]
>>> for X in L:
>>> print(X ** 2, end = ' ')
```

• Condições:

```
if:
    pass
elif:
    pass
else:
    pass
```

• Expressões regulares:

```
>>>import re
>>>text = re.sub("\n", " ", text)
>>> text = "eu quero comer salada"
>>> text = re.sub("salada", "churrasco", text)
>>> text
'eu quero comer churrasco'
x = re.search(r''[A-Z]{3}[0-9]{4}'', placa)
inicio, fim = x.span()
placa = placa[inicio:fim]
```

### AMBIENTE VIRTUAL

Dependências de bibliotecas dentro do projeto;

 Incompatibilidade de versões de packages entre projetos

Virtualenv - Virtualwrapper

## Instalação do virtualenv (já instalado):

- sudo apt install python3-pip
- sudo pip install virtualenv virtualenvwrapper
- sudo rm -rf ~/get-pip.py ~/.cache/pip
- echo-e "\n# virtualenv and virtualenvwrapper" >> ~/.bashrc
- echo "export WORKON\_HOME=\$HOME/.virtualenvs" >> ~/.bashrc
- echo "export VIRTUALENVWRAPPER\_PYTHON=/usr/bin/python3"
   >> ~/.bashrc
- echo "source /usr/local/bin/virtualenvwrapper.sh" >> ~/.bashrc
- source ~/.bashrc

- #cria ambiente com nome de nomedoambiente mkvirtualenv nomedoambiente -p python3
- #lista todos os ambientes criados:
   lsvirtualenv -b
- #remove um ambiente
   rmvirtualenv nomedoambiente
- #verifica e habilita o ambiente
   workon nomedoambiente (No nosso caso: workon ambiente\_flask)
- # instala numpy no ambiente pip install numpy
- #sai do ambiente deactivate

# PIP – Python Package Index

 Ferramenta para instalação automática de bibliotecas e dependências para Python.

#### Comando úteis PIP:

- pip3 install nome\_do\_package
- pip3 uninstall nome\_do\_package
- python -m pip3 freeze > requirements.txt
- pip3 install –r requirements.txt
- Na dúvida consultar:

https://pypi.org/

## Bibliotecas customizadas:

 Devem ser incluídas no \$PYTHONPATH do sistema;

#### import nome\_modulo\_customizado

 Podem ser usadas localmente, como explicado mais a frente.

#### **GIT**

- Controle de versões;
- Trabalho em equipe;
- Ideal: master e dev (ou mais...);

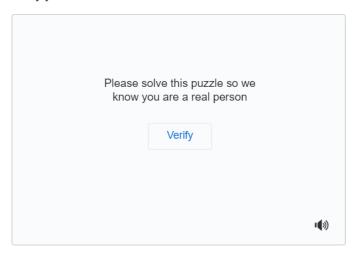
Criar conta em:

https://github.com/

#### Join GitHub

#### Create your account

#### Verify your account

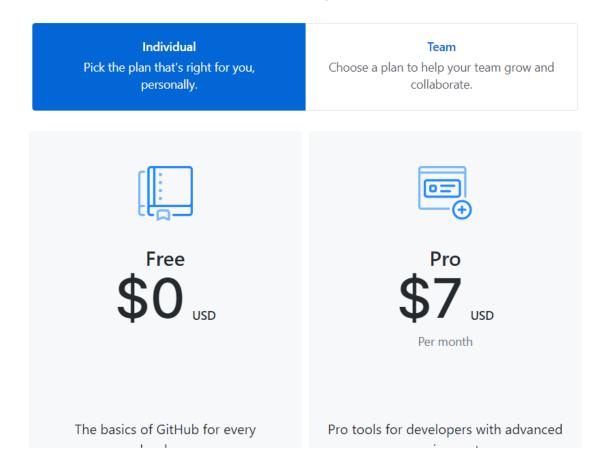


#### **Email preferences**

 $\hfill \square$  Send me occasional product updates, announcements, and offers.

Next: Select a plan

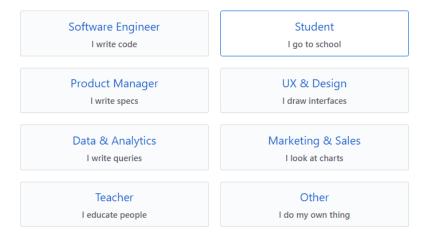
#### Choose a plan



#### Welcome to GitHub

Woohoo! You've joined millions of developers who are doing their best work on GitHub. Tell us what you're interested in. We'll help you get there.

#### What kind of work do you do, mainly?





#### Please verify your email address

Before you can contribute on GitHub, we need you to verify your email address.

An email containing verification instructions was sent to

seu email aqui

Contact GitHub

Shop

Resend verification email

Resources

Change your email settings

#### **GitHub**

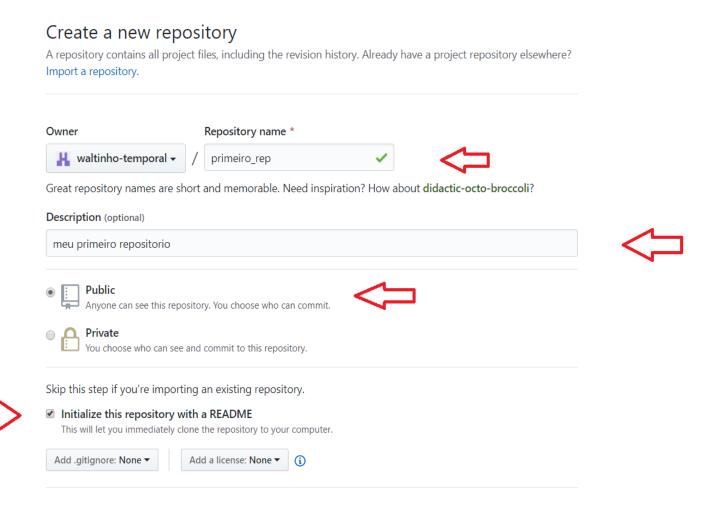
Subscribe to our newsletter

Get product updates, company news, and more.

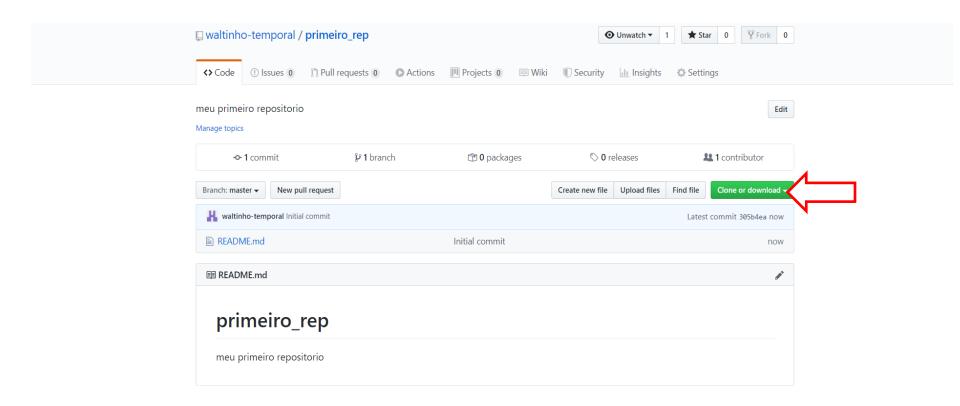
Subscribe

Product Platform Support Company Developer API Features Help About Community Forum Security Partners Blog Enterprise Atom **Professional Services** Careers Customer stories Electron Learning Lab Press Pricing GitHub Desktop Social Impact Status

# Vão receber um email de verificação do Github... Clicar e preencher os campos



Deixar público é opcional... Mas tem algumas vantagens....



## Comandos úteis do Git:

- \$ git clone <a href="https://endereço url do projeto no git">https://endereço url do projeto no git</a>
- \$ git add.
- \$ git commit -m "atualização do dia 11/04/2020 criação da aplicação do Flask"

Boa prática: explicar sobre o projeto no arquivo README

- \$ git config --global user.email "you@example.com"
- \$ git config --global user.name "Your Name"

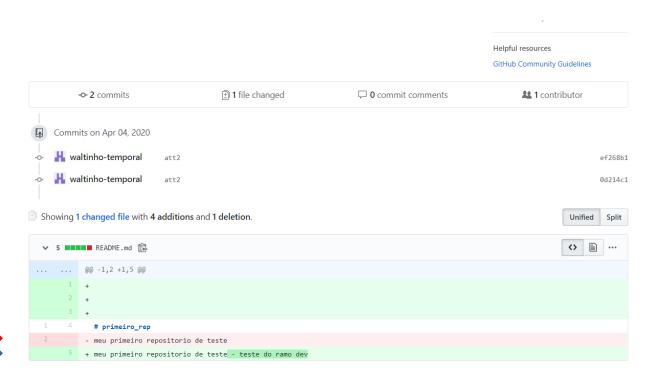
## Comandos básicos e úteis GIT:

- git checkout –b dev
- git branch
  - alterar o arquivo README;
- git push --set-upstream origin dev
- git checkout master
  - verificar o arquivo README;
- git checkout dev

#### Outro comando interessante:

git pull

#### Quando ocorre alterações nas branches, aparece dessa forma no Github:





No commit comments for this range

## Próximos passos:

- Configurar o git pra que não peça login e senha toda hora;
- Criar chave de autenticação;
- Comando para modificar pastas e arquivos únicos dentro do projeto;
- Pull e Merge entre branches como administradores.

# Primeira aplicação do git:

- Ir para o diretório "Documentos"
- Digitar o comando:
   \$ git clone https://github.com/walter-temporal/curso\_flask\_puc.git
- Digitar o comando:\$ cd AULA01
- Executar aplicação com:\$ python app.py
- Visualizar em: <a href="http://localhost:5000">http://localhost:5000</a>
- Dica: Se você não quiser abandonar o terminal ao abrir o navegador para testar a URL:
  - \$ curl http://127.0.0.1:5000/

# Primeira aplicação solo:

Navegar ate a pasta que baixou do git;

 Ou criar os seguintes diretórios com o comando mkdir:

/home/flaskman/Documentos/curso\_flask\_puc/ATI VIDADE01

Dentro do diretorio criar o arquivo: app.py

#### from flask import Flask

```
app = Flask(__name___)
@app.route("/")
def hello():
      return "Hello World!"
if __name__ == "__main__":
      app.run()
```

# Erros e respostas mais comuns da request:

• 200: sucesso

• 500: server error

• 404: not found

Mensagens de retorno para o cliente devem ser criadas.

- Numero de funções cresce com o aumento de número de rotas
- O código começa a ficar extenso e mais difícil de ser entendido (templates e scripts também vão se acumulando no subfolder...)
- **PEP** "Python Enhancement Proposal." https://legacy.python.org/dev/peps/pep-0008/
- Docstrings documentação
   <a href="https://legacy.python.org/dev/peps/pep-0257/">https://legacy.python.org/dev/peps/pep-0257/</a>

 Espaçamento: 4 espaços para os blocos (uso de tab pode variar)

• Docstrings: importante para documentação de funções.

## ESTRUTURA USADA/RECOMENDADA

```
application
  -application
   —__init__.py
    -models.py
    -static
     -app.js
     L-styles.css
   -templates
     -index.html
     └─layout.html
  └─views.py
```

# config.py

Uma boa prática é adotar um arquivo de configuração para o sistema. Exemplo:

- DEBUG = False
- BASE\_DIR = '/home/walter/Documentos/flaskapp/'

Se precisarmos alterar algo no projeto podemos modificar somente pela configuração e não em vários pontos do código.

# Próximos passos:

- Segurança de arquivos;
- Armazenamento de senhas e criptografia;
- Autenticação de usuários;
- Documentação (Swagger);
- Sistema mandar email para o responsável/ desenvolvedor caso ocorra um erro;
- Log de erros e eventos.

## **AULA 02:**

Jinja 2

try/except

```
>>> try:
    raise IndexError # ativando manualmente
    except IndexError:
    print('got exception')
```

### HTML

```
<strong>{% if msg %}
Warning: {{ msg }}
{% endif %}</strong>
<div>
<h2>Meus arquivos:</h2>
{% if onlyfiles %}
   {% for item in onlyfiles %}
        id: {{ loop.index }} - file: {{ item }} <span class="glyphicon"
   glyphicon-ok-sign" style="color:rgb(15, 175, 15)"></span>
   {% endfor %}
{% endif %}
</div>
```

## CSS E BOOTSTRAP

• Diretório: static

## **AULA 03:**

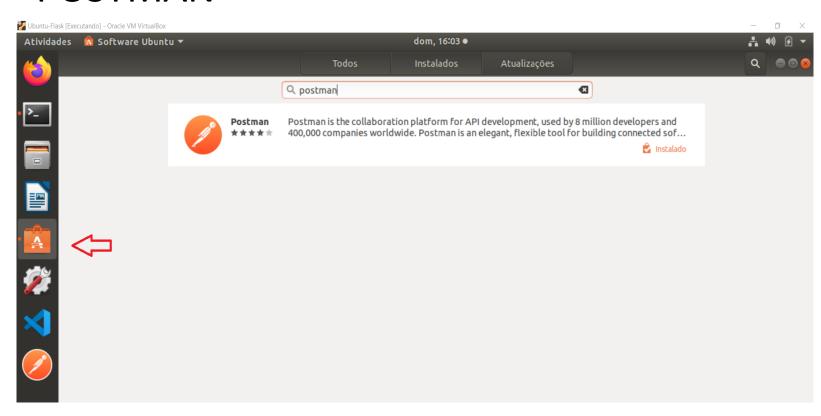
Projeto upload/download arquivos

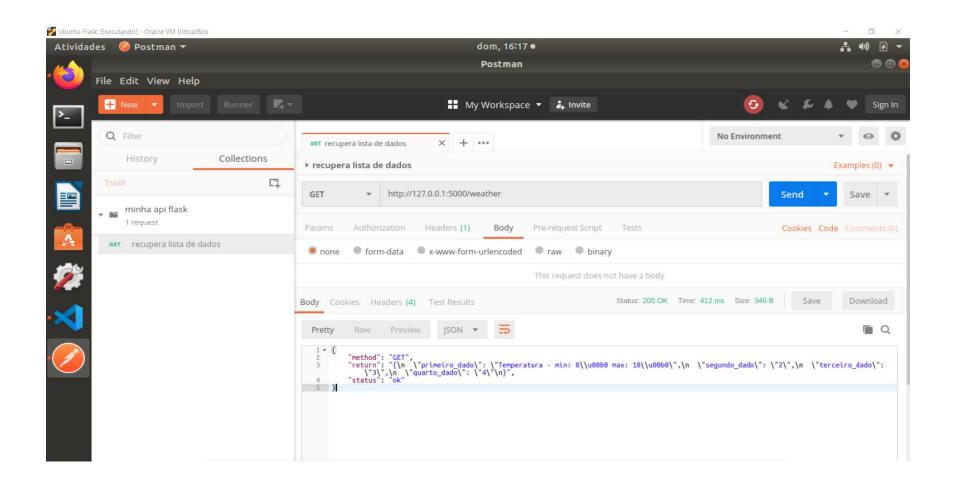
 Projeto Clima Tempo e como lidar com chegada de json

Postman

## Métodos de requests:

- GET, POST, POST JSON...
- POSTMAN





## **AULA 04:**

Banco de dados: mysql - Criar a tabela com:

```
CREATE TABLE usuarios(
pk_user INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
login VARCHAR(50) NOT NULL,
senha VARCHAR(50) NOT NULL,
nome VARCHAR(30) NOT NULL,
sobrenome VARCHAR(30) NOT NULL,
email VARCHAR(50) NOT NULL,
tel01 VARCHAR(50) NOT NULL,
rg VARCHAR(20) NOT NULL,
data_cadastro VARCHAR(20) NOT NULL,
acesso_liberado int NOT NULL,
status_conta" int NOT NULL,
PRIMARY KEY (pk_user)
```

**)**;

Criar o primeiro registro no phpmyadmin:

```
INSERT into usuarios (login, senha, nome, sobrenome, email, tel01,
  rg, data_cadastro, acesso_liberado, status_conta)
VALUES (
  'flaskman',
   '1234',
  '1');
```

## **AULA 05:**

 Configuração ambiente de produção: nginx, gunicorn e supervisor

Nginx: proxy reverso e oculta portas usadas;

Gunicorn: ativa threads e processos;

**Supervisor:** mantém o sistema online automaticamente caso ocorra falha.

Alternativas: Apache e systemd

#### #Acessar o ambiente virtual e digitar os comandos:

```
$ sudo pip install gunicorn
$ which gunicorn
$ sudo apt install nginx
$ sudo systemctl enable nginx
$/etc/init.d/nginx start
$ sudo rm /etc/nginx/sites-enabled/default
$ sudo touch /etc/nginx/sites-available/flask config
$ sudo In -s /etc/nginx/sites-available/flask_config /etc/nginx/sites-enabled/flask_config
$sudo nano /etc/nginx/sites-enabled/flask_config
# o arquivo tem que conter os seguintes parametros:
server {
    liste 80;
    location / {
            proxy pass http://127.0.0.1:5000;
            proxy set header Host $host;
            proxy set header X-Real-IP $remote addr;
```

OBS: Pode ser necessário ter que reiniciar o terminal. Feche o terminal e abra novamente.

#aumentar limite de upload do usuário para 5 MB # em nginx.conf, na parte de http, colocar essa linha: client\_max\_body\_size 5M;

#### /etc/init.d/nginx restart

# se necessario

\$ ufw disable

\$ sudo systemctl status nginx

\$ sudo systemctl stop nginx

\$ sudo systemctl restart nginx

# verificar se o arquivo de configuração esta ok \$ sudo nginx -t -c /etc/nginx/nginx.conf

#para rodar a aplicação: primeiro item é o modulo e o segundo item é o nome da variável gunicorn --bind 0.0.0.0:5000 app:app --preload --timeout 0

```
# configurando o supervisor
$ sudo apt install supervisor
$ sudo nano /etc/supervisor/conf.d/flaskapp.conf
                                                           # OBS: ver conteúdo do arquivo abaixo
$ sudo mkdir -p /var/log/flaskapp/
$ sudo touch /var/log/flaskapp/flaskapp.err.log
$ sudo touch /var/log/flaskapp/flaskapp.out.log
$ sudo supervisorctl reload
# OBS: o arquivo tem que conter os seguintes parametros:
[program:flaskapp]
directory=/home/flaskman/Documentos/curso_flask_puc/AULA03/
command=/home/flaskman/.virtualenvs/ambiente_flask/bin/gunicorn --bind 0.0.0.0:5000 app:app --preload
    --timeout 0
user=root
autostart=true
autorestart=true
stopasgroup=true
killasgroup=true
stderr logfile=/var/log/flaskapp/flaskapp.err.log
stdout_logfile=/var/log/flaskapp/flaskapp.out.log
#executar:
```

\$ sudo systemctl start supervisor \$ sudo supervisorctl reload \$ sudo systemctl start nginx

## REFERÊNCIAS:

- https://flask.palletsprojects.com/en/1.1.x/
- https://jinja.palletsprojects.com/en/2.11.x/
- https://werkzeug.palletsprojects.com/en/1.0.x/
- Páginas do github
- Stackoverflow!!
- Indianos abençoados no YouTube!