

Relatório do 2º Trabalho Laboratorial



Universidade do Porto

Faculdade de Engenharia

FEUP

Mestrado Integrado em Engenharia Informática e Computação

Redes de Computadores

Membros do Grupo:

Daniel Teixeira - 100509067

Luis Guilherme Martins – 100509105

Victor Cerqueira - 100509055

19 de Dezembro de 2012

1. **Resumo**

Este trabalho laboratorial tem como objectivos principais desenvolver uma aplicação de *download* que utilize o protocolo FTP para servir o seu propósito e a configuração de uma rede de computadores onde se abordaram vários conceitos tais como VLAN, IP Forwarding, MAC, DNS, entre outros.

2. **Introdução**

Neste relatório vamos abordar alguns aspectos da aplicação de *download*, do seu desenvolvimento, estrutura e funcionamento e posteriormente, vamos analisar a configuração implementada na rede de computadores, dividindo-a por partes que correspondem às experiências que estão referidas no enunciado. Ainda relativamente às experiências, foram obtidos *logs* para cada uma, para se proceder à análise da informação obtida.

3. **Aplicação de Download**

A aplicação de *download* requerida para este trabalho laboratorial foi desenvolvida em C e o objectivo principal foi que fosse bastante simples, prática e legível. Usou-se o protocolo FTP e a API de *sockets* do sistema operativo Linux para comunicar com o servidor e proceder ao download do ficheiro indicado no URL.

Estrutura

Como foi referido anteriormente, um dos objectivos definido para o cliente de download era que fosse simples. Por isso, toda a aplicação foi desenvolvida num só ficheiro (que seguirá em anexo com o nome *ftp.c*) e com funções que sejam o mais auto-explicativas possível.

A lista de funções é esta:

- `separateURL`

Esta função tem como objectivo separar para arrays a o *username*, a *password*, o *link* do servidor onde está alojado o ficheiro, a localização e o nome do ficheiro.

- `parseDatafd`

Esta função separa o endereço recebido pelo cliente quando entra em modo passivo para obter o IP e a porta para descarregar o ficheiro.

- `getHost`

Esta função devolve a *struct* correspondente ao *host* do servidor quando recebe como *input* o seu URL. Converte, por exemplo, o URL do servidor no seu IP.

- `login`

Esta função recorre à API de *sockets* do Linux e comunica com o servidor através destes. É responsável pelo envio de informação de *login* para além de verificar os códigos de resposta do servidor, que podem ser de sucesso (código 2xx) ou de falha (códigos 4xx ou 5xx).

- `enterPassiveMode`

Nesta função o cliente entra em modo passivo e usa a função *parseDatafd* para obter o IP e a porta para se ligar.

- `getFileSize`

Esta função simplesmente devolve o tamanho do ficheiro a descarregar para efeitos de estatística aquando a descarga.

- `download`

Esta função procura o ficheiro no servidor e efectua a descarga do mesmo.

Execução

De forma a tornar o programa o mais prático possível, fizemos com que ele apenas devolve a informação mais importante. Desta maneira, códigos de resposta com mensagens de erro não são exibidos, sendo substituídos por mensagens mais esclarecedoras para o utilizador.

Fica aqui um exemplo de uma execução decorrida com sucesso:

```
linus60:~/Desktop> ./ftp ftp://anonymous:pass@ftp.up.pt/pub/robots.txt
Nome: ftp.up.pt
IP: 193.136.37.8
Successfully logged!
227 Entering Passive Mode (193,136,37,8,212,255)

Entered Passive Mode!
150 Opening BINARY mode data connection for pub/robots.txt (23 bytes).

Starting to download file...
Writing 23 bytes of 23...(100.000000 %)
Writing 23 bytes of 23...(100.000000 %)
Download completed!
```

4. Configuração da rede e respectiva análise

○ Experiência 1:

A primeira experiência consiste na configuração de uma rede IP, onde se pretende observar o funcionamento do ARP e das tabelas de encaminhamento. Os principais comandos utilizados foram os seguintes:

- *ifconfig*
- *route*
- *arp*

Para verificar o bom funcionamento da rede configurada nesta experiência fez-se

ping ao tux61 a partir do tux64 registrando-se os seguintes pacotes de dados no primeiro:

8	6.733562	Hewlett-_c5:61:bb	Broadcast	ARP	42 who has 172.16.60.1? Tell 172.16.60.254
9	6.733729	Kye_04:a2:6d	Hewlett-_c5:61:bb	ARP	60 172.16.60.1 is at 00:c0:df:04:a2:6d
10	6.733740	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x8929, seq=1/256, ttl=64
11	6.733916	172.16.60.1	172.16.60.254	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x8929, seq=1/256, ttl=64
12	7.732584	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x8929, seq=2/512, ttl=64
13	7.732734	172.16.60.1	172.16.60.254	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x8929, seq=2/512, ttl=64
14	8.014405	Cisco_3a:f1:05	Spanning-tree-(for-bridges)_00	STP	60 Conf. Root = 32768/60/fc:fb:fb:3a:f1:00 Cost = 0 Port = 0x8005
15	8.732575	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x8929, seq=3/768, ttl=64
16	8.732705	172.16.60.1	172.16.60.254	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x8929, seq=3/768, ttl=64
17	9.732584	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x8929, seq=4/1024, ttl=64
18	9.732759	172.16.60.1	172.16.60.254	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x8929, seq=4/1024, ttl=64
19	10.019159	Cisco_3a:f1:05	Spanning-tree-(for-bridges)_00	STP	60 Conf. Root = 32768/60/fc:fb:fb:3a:f1:00 Cost = 0 Port = 0x8005
20	10.732581	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x8929, seq=5/1280, ttl=64
21	10.732718	172.16.60.1	172.16.60.254	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x8929, seq=5/1280, ttl=64
22	11.730808	Kye_04:a2:6d	Hewlett-_c5:61:bb	ARP	60 who has 172.16.60.254? Tell 172.16.60.1
23	11.730817	Hewlett-_c5:61:bb	Kye_04:a2:6d	ARP	42 172.16.60.254 is at 00:21:5a:c5:61:bb
24	11.732577	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x8929, seq=6/1536, ttl=64
25	11.732700	172.16.60.1	172.16.60.254	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x8929, seq=6/1536, ttl=64
26	12.029861	Cisco_3a:f1:05	Spanning-tree-(for-bridges)_00	STP	60 Conf. Root = 32768/60/fc:fb:fb:3a:f1:00 Cost = 0 Port = 0x8005
27	12.732575	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x8929, seq=7/1792, ttl=64
28	12.732707	172.16.60.1	172.16.60.254	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x8929, seq=7/1792, ttl=64
29	13.543666	Cisco_3a:f1:05	Cisco_3a:f1:05	LOOP	60 Reply
30	13.732584	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x8929, seq=8/2048, ttl=64
31	13.732723	172.16.60.1	172.16.60.254	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x8929, seq=8/2048, ttl=64

Examinando o que contêm os pacotes enviados pelo tux64 podemos ver:

```

00 c0 df 04 a2 6d 00 21 5a c5 61 bb 08 00 45 00
00 54 00 00 40 00 40 01 69 89 ac 10 3c fe ac 10
3c 01 08 00 a8 af 89 29 00 01 f8 89 a3 50 00 00
00 00 67 78 04 00 00 00 00 00 10 11 12 13 14 15
16 17 18 19 1a 1b 1c 1d 1e 1f 20 21 22 23 24 25
26 27 28 29 2a 2b 2c 2d 2e 2f 30 31 32 33 34 35
36 37

```

Flag que identifica um pacote IP (0x0800)

Tamanho do pacote (84 bits)

Flag que identifica o protocolo ICMP (0x01)

Emissor (172.16.60.254)

Destino (172.16.60.1)

Flag que identifica um *ping request*

Número do pacote enviado (neste caso foi o primeiro pedido de ping)

Informação da data e hora em que foi enviado

Por sua vez, as respostas do tux61 são em tudo semelhantes salvo numa flag, que podemos ver de seguida:

```

00 21 5a c5 61 bb 00 c0 df 04 a2 6d 08 00 45 00
00 54 91 e4 00 00 40 01 17 a5 ac 10 3c 01 ac 10
3c fe 00 00 b0 af 89 29 00 01 f8 89 a3 50 00 00
00 00 67 78 04 00 00 00 00 00 10 11 12 13 14 15
16 17 18 19 1a 1b 1c 1d 1e 1f 20 21 22 23 24 25
26 27 28 29 2a 2b 2c 2d 2e 2f 30 31 32 33 34 35
36 37

```

Flag que identifica uma *ping response*

Note-se que em ambos os casos o endereço MAC da origem e do destino estão definidos, sendo isto apenas possível devido ao protocolo ARP. Como se pode ver no log, o tux64 recorreu a este para identificar qual o endereço MAC do tux61 antes de poder realizar ping.

Address Resolution Protocol ou ARP refere-se a um protocolo de comunicação cujo objectivo é permitir encontrar um endereço da *link layer* a partir de um endereço da *network layer*. No caso deste projecto é utilizado para obter o endereço MAC a partir do endereço IP. O protocolo ARP funciona da seguinte forma:

- O emissor envia para toda a rede um pacote ARP com o seu próprio endereço MAC e o endereço IP para o qual pretende descobrir a correspondência.
- Se algum receptor na rede identificar o IP enviado como sendo o seu responde enviando o seu endereço MAC.

Assim, se no tux64 pretendessemos descobrir qual o endereço MAC do tux61 enviaríamos o seguinte pacote de dados:

```

ff ff ff ff ff ff 00 21 5a c5 61 bb 08 06 00 01
08 00 06 04 00 01 00 21 5a c5 61 bb ac 10 3c fe
00 00 00 00 00 00 ac 10 3c 01

```

Flag que identifica um pacote ARP (0x0806)

Endereço MAC do emissor (00:21:5a:c5:61:bb)

Endereço IP do emissor (172.16.60.254)

Endereço IP que se pretende converter para MAC (172.16.60.1)

E, por sua vez o tux61 responderia:

```

00 21 5a c5 61 bb 00 c0 df 04 a2 6d 08 06 00 01
08 00 06 04 00 02 00 c0 df 04 a2 6d ac 10 3c 01
00 21 5a c5 61 bb ac 10 3c fe 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

```

Endereço MAC do receptor procurado (00:c0:df:04:a2:6d)

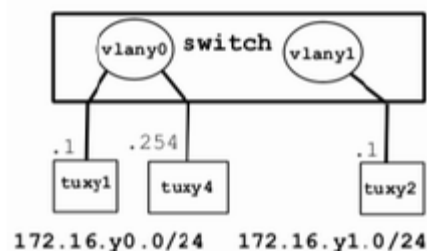
Note-se que o primeiro pacote é enviado do tux64 em modo *broadcast*, ou seja, usando o endereço MAC ff:ff:ff:ff:ff:ff uma vez que este pretende descobrir qual o endereço MAC que corresponde a um determinado IP, logo não pode direccionar o pacote, tendo que o enviar para toda a rede.

Por sua vez a resposta do tux61 é direccionada apenas a quem solicitou a informação do seu endereço MAC (neste caso o tux64, com endereço MAC 00:21:5a:c5:61:bb). Como nota final apenas é relevante referir a importância da interface de *loopback* (representados no log como usando o protocolo LOOP). Estes pacotes são como uma espécie de ping enviados para o próprio emissor e permitem verificar a operacionalidade dos protocolos, garantindo assim que não há problema nenhum com o emissor.

○ Experiência 2:

Esta experiência gira à volta dum conceito já referido anteriormente, as VLANs (Redes Locais Virtuais) e para a realizarmos, foi preciso um dispositivo físico, um switch da Cisco.

As VLANs configuradas seguiram o seguinte esquema que está representado a seguir:



Foi no switch que tivemos que configurar as VLANs, através duma consola própria

para o efeito, utilizando os comandos que se seguem e que estão disponíveis no enunciado do trabalho prático.

```
configure terminal
vlan 60
end
show vlan id 60
```

```
configure terminal
vlan 61
end
show vlan id 61
```

Uma vez criadas as VLANs, era preciso adicionar as portas e estava concluída a experiência.

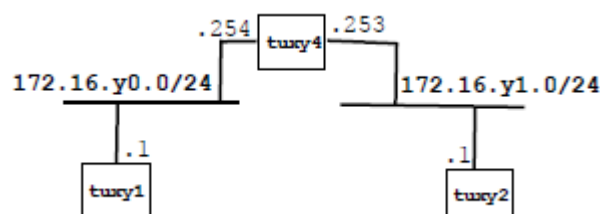
Para testar fizeram-se alguns *pings* para verificar se a configuração estava bem feita.

19	16.615162	172.16.60.1	172.16.60.254	ICMP	98 Echo (ping) request	id=0x0663, seq=4/1024, ttl=64
20	16.615168	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP	98 Echo (ping) reply	id=0x0663, seq=4/1024, ttl=64
30	23.277743	172.16.61.1	172.16.61.253	ICMP	98 Echo (ping) request	id=0x941c, seq=2/512, ttl=64
31	23.277758	172.16.61.253	172.16.61.1	ICMP	98 Echo (ping) reply	id=0x941c, seq=2/512, ttl=64

Nestas imagens vê-se que os *pings* feitos nas VLANs criadas seguem a configuração representada no esquema anterior uma vez que só respondem aos *requests* os computadores que estão ligados na sua VLAN. Desta forma pode-se concluir que existem dois domínios de *broadcast*, que corresponde cada um à sua VLAN, isolando-as uma da outra.

○ Experiência 3:

Na terceira experiência, o objectivo seria transformar o tux4 num router, usando as vlans previamente criadas e configurando outra ligação eth1, permitindo assim transmitir informação de um tux para uma qualquer porta representada na imagem.




```
configure terminal
interface fastethernet 0/1
switchport mode access
switchport access vlan 60
end
```

```
configure terminal
interface fastethernet 0/2
switchport mode access
switchport access vlan 60
end
```

```
configure terminal
interface fastethernet 0/3
switchport mode access
switchport access vlan 61
end
```

```
configure terminal
interface fastethernet 0/4
switchport mode access
switchport access vlan 61
end
```

Com os comandos aqui apresentados, é possível configurar as ligações às 4 portas representadas na figura.

```
echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/ip_forward
echo 0 > /proc/sys/net/ipv4/icmp_echo_
_ignore_broadcasts
```

Depois de permitir o IP forwarding e desactivar o ICMP echo_ignore_broadcasts, com os comandos anteriores.

A seguir estão representados os logs do eth0:

17	14.630731	172.16.20.1	172.16.21.1	ICMP	98 Echo (ping) request	id=0xeb18, seq=4/1024, ttl=63
18	14.630822	172.16.21.1	172.16.20.1	ICMP	98 Echo (ping) reply	id=0xeb18, seq=4/1024, ttl=64
19	15.630792	172.16.20.1	172.16.21.1	ICMP	98 Echo (ping) request	id=0xeb18, seq=5/1280, ttl=63
20	15.630914	172.16.21.1	172.16.20.1	ICMP	98 Echo (ping) reply	id=0xeb18, seq=5/1280, ttl=64

Agora os logs do eth1:

18	27.668062	172.16.20.1	172.16.21.1	ICMP	98 Echo (ping) request	id=0xeb18, seq=1/256, ttl=64
19	27.668209	172.16.21.1	172.16.20.1	ICMP	98 Echo (ping) reply	id=0xeb18, seq=1/256, ttl=63
20	28.669968	172.16.20.1	172.16.21.1	ICMP	98 Echo (ping) request	id=0xeb18, seq=2/512, ttl=64
21	28.670074	172.16.21.1	172.16.20.1	ICMP	98 Echo (ping) reply	id=0xeb18, seq=2/512, ttl=63

Experiência 4:

A quarta experiência tem como objectivo configurar um router comercial e implementar o *Network Address Translation* ou NAT para permitir acesso à internet na nossa rede.

Afim de configurar o router comercial usaram-se os seguintes comandos:

```
configure terminal
```

```
interface gigabitethernet 0/0
ip address 172.16.61.254 255.255.255.0
no shutdown
exit
```

```
configure terminal
interface gigabitethernet 0/1
ip address 172.16.1.69 255.255.255.0
no shutdown
exit
configure terminal
ip route 172.16.60.0 255.255.255.0 172.16.61.253
exit
```

Para configurar o NAT introduzimos os seguintes comandos:

```
configure terminal
interface gigabitethernet 0/0
ip address 172.16.61.254 255.255.255.0
no shutdown
ip nat inside
exit
```

```
configure terminal
interface gigabitethernet 0/1
ip address 172.16.1.69 255.255.255.0
no shutdown
ip nat outside
exit
```

```
configure terminal
access-list 1 permit 172.16.60.0 0.0.0.255
access-list 1 permit 172.16.61.0 0.0.0.255
ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 172.16.1.254
ip route 172.16.60.0 255.255.255.0 172.16.61.253
ip nat pool ovrld 172.16.1.69 172.16.1.69 prefix 24
```

```
ip nat inside source list 1 pool ovrlld overload
exit
```

A partir deste momento o router irá reescrever os endereços IP da rede interna de modo a poder haver transferência de pacotes entre esta rede e a rede global. Esta “tradução” de endereços globais para endereços locais permite que se alojem muitos mais domínios na internet do que os que se poderiam alojar de outra forma, pois estariam limitados a todas as combinações possíveis de IPs.

Depois de configurado o NAT, fazendo ping a um pc externo à rede local obtemos efectivamente uma resposta, como se pode facilmente constatar no log abaixo.

5.090847	172.16.60.1	172.16.1.254	ICMP	98 Echo (ping) request	id=0x5e24, seq=1/256, ttl=63
5.091492	172.16.1.254	172.16.60.1	ICMP	98 Echo (ping) reply	id=0x5e24, seq=1/256, ttl=63
5.817173	Cisco_3a:f1:05	Cisco_3a:f1:05	LOOP	60 Reply	
6.014835	Cisco_3a:f1:05	Spanning-tree-(for-bridges)_00	STP	60 Conf. Root = 32768/61/fc:fb:fb:3a:f1:00	Cost = 0
6.092831	172.16.60.1	172.16.1.254	ICMP	98 Echo (ping) request	id=0x5e24, seq=2/512, ttl=63
6.093234	172.16.1.254	172.16.60.1	ICMP	98 Echo (ping) reply	id=0x5e24, seq=2/512, ttl=63
7.092870	172.16.60.1	172.16.1.254	ICMP	98 Echo (ping) request	id=0x5e24, seq=3/768, ttl=63
7.093285	172.16.1.254	172.16.60.1	ICMP	98 Echo (ping) reply	id=0x5e24, seq=3/768, ttl=63

○ Experiência 5:

Esta experiência tem como objectivo principal o uso do *Domain Name System* (vulgarmente DNS). Este consiste num sistema de “tradução” de nomes de domínio em endereços IP baseado em servidores espalhados por todo o mundo que contêm uma base de dados com todos os domínios e seus respectivos endereços IP.

O processo de configuração é bastante simples e consiste apenas em introduzir dois comandos no ficheiro de configuração como exemplificado abaixo.

```
add to /etc/resolv.conf
search lixa.netlab.fe.up.pt
nameserver 172.16.1.2
```

Assim, depois desta configuração efectuada, ao fazer ping a um nome de domínio

(suponhamos google.com), o primeiro pacote enviado seguirá o protocolo UDP (0x11) para o endereço de um servidor DNS que responderá fornecendo o IP correspondente ao domínio enviado (ou com uma mensagem de erro, caso tal não exista). Estando na posse do IP a instrução ping funciona exactamente como se fosse chamada com o IP ao qual se pretende fazer ping.

○ Experiência 6:

Esta experiência visava testar a aplicação desenvolvida de modo a tirar algumas conclusões acerca do funcionamento do protocolo FTP. Lamentavelmente não conseguimos testar a nossa aplicação como era pedido, conseguindo apenas que ela funcionasse em ambiente Linux, sendo esses logs que iremos mostrar uma vez que nos permitem tirar grande parte das conclusões pedidas. Retiramos então o seguinte log:

22	16.6532000	192.168.0.102	208.67.222.222	DNS	69	Standard query 0xc68b A ftp.up.pt
23	16.7125240	208.67.222.222	192.168.0.102	DNS	85	Standard query response 0xc68b A 193.136.37.8
24	16.7128530	192.168.0.102	193.136.37.8	TCP	74	54704 > ftp [SYN] Seq=0 win=14600 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 TSval=771296 TSecr=0 ws=128
25	16.7334870	193.136.37.8	192.168.0.102	TCP	70	ftp > 54704 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 win=5792 Len=0 MSS=1380 TSval=544143128 TSecr=771296
26	16.7335220	192.168.0.102	193.136.37.8	TCP	66	54704 > ftp [ACK] Seq=1 Ack=1 win=14600 Len=0 TSval=771302 TSecr=544143128
27	16.7580850	193.136.37.8	192.168.0.102	FTP	106	Response: 220 Bem-vindo \303\240 universidade do Porto
28	16.7581450	192.168.0.102	193.136.37.8	TCP	66	54704 > ftp [ACK] Seq=1 Ack=41 win=14600 Len=0 TSval=771309 TSecr=544143136
29	17.7337860	192.168.0.102	193.136.37.8	FTP	82	Request: USER anonymous
30	17.7568120	193.136.37.8	192.168.0.102	TCP	66	ftp > 54704 [ACK] Seq=41 Ack=17 win=5792 Len=0 TSval=544143385 TSecr=771602
31	17.7568660	193.136.37.8	192.168.0.102	FTP	100	Response: 331 Please specify the password.
32	17.7568880	192.168.0.102	193.136.37.8	TCP	66	54704 > ftp [ACK] Seq=17 Ack=75 win=14600 Len=0 TSval=771609 TSecr=544143385
33	17.7569010	192.168.0.102	193.136.37.8	FTP	77	Request: PASS pass
34	18.7579760	193.136.37.8	192.168.0.102	FTP	89	Response: 230 Login successful.
35	18.7580390	192.168.0.102	193.136.37.8	TCP	66	54704 > ftp [ACK] Seq=28 Ack=98 win=14600 Len=0 TSval=771909 TSecr=544143636
36	19.7342810	192.168.0.102	193.136.37.8	FTP	72	Request: pasv
37	19.7559970	193.136.37.8	192.168.0.102	FTP	116	Response: 227 Entering Passive Mode (193,136,37,8,104,180)
38	19.7561310	192.168.0.102	193.136.37.8	TCP	66	54704 > ftp [ACK] Seq=34 Ack=148 win=14600 Len=0 TSval=772209 TSecr=544143885
39	19.7562780	192.168.0.102	193.136.37.8	TCP	74	60781 > 26804 [SYN] Seq=0 win=14600 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 TSval=772209 TSecr=0 ws=128
40	19.7774380	193.136.37.8	192.168.0.102	TCP	70	26804 > 60781 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 win=5792 Len=0 MSS=1380 SACK_PERM=1 TSval=544143891 TSecr=772209
41	19.7775190	192.168.0.102	193.136.37.8	TCP	66	60781 > 26804 [ACK] Seq=1 Ack=1 win=14600 Len=0 TSval=772215 TSecr=544143891
42	19.7776360	192.168.0.102	193.136.37.8	FTP	88	Request: RETR /pub/robots.txt
43	19.7998280	193.136.37.8	192.168.0.102	FTP-DA1	89	FTP Data: 23 bytes
44	19.7998500	192.168.0.102	193.136.37.8	TCP	66	60781 > 26804 [ACK] Seq=1 Ack=24 win=14600 Len=0 TSval=772222 TSecr=544143895
45	19.7998650	193.136.37.8	192.168.0.102	TCP	66	26804 > 60781 [FIN, ACK] Seq=24 Ack=1 win=5792 Len=0 TSval=544143895 TSecr=772215
46	19.7998710	193.136.37.8	192.168.0.102	FTP	139	Response: 150 opening BINARY mode data connection for /pub/robots.txt (23 bytes).

Assim, como podemos ver no *log* acima, os primeiros pacotes enviados pela aplicação são um pedido DNS (explicação detalhada na experiência 5). Descobrimo qual o IP a aplicação esta estabelece uma conexão FTP e começa a enviar e receber pacotes FTP (que usam o protocolo TCP como “meio de transporte”, daí aparecerem sempre duas entradas, uma TCP e outra FTP por comunicação no *Wireshark*).

Repare-se que a partir de certo ponto é aberta outra conexão. Esta é criada a partir dos dados devolvidos pelo servidor ftp quando entramos em modo passivo. Esta nova

ligação serve exclusivamente para transferir os dados, sendo totalmente independente da primeira que é usada para enviar os comandos.

5. Conclusões

Findo este trabalho laboratorial, é possível concluir que foi desenvolvido com sucesso, tendo contribuído para um assimilar de conhecimentos notável por parte de todos os elementos do grupo. Foi um trabalho bastante completo, permitindo aplicar vários conceitos que eram necessários para concluir as experiências que constavam no enunciado.

A outro nível, foi uma soberba oportunidade para que os elementos do grupo entrassem em contacto com equipamentos não muito vulgares cujo manuseamento corrente é ainda mais raro. Para além do material utilizado, que exigiu um período de habituação razoável, usou-se também a ferramenta *Wireshark* que demonstrou um enorme potencial para analisar os pacotes de rede, conceito que usamos diariamente praticamente sem reparar.

Para finalizar, gostávamos apenas de ressaltar que este trabalho pode vir a ser muito importante pois é o primeiro na área das Redes de Computadores e pode vir a perspectivar aos elementos do grupo um futuro académico ou profissional relacionado com esse mesmo tema.

6. Bibliografia

[1] Vários autores, *File Transfer Protocol - Wikipedia, the free encyclopedia*, http://en.wikipedia.org/wiki/File_Transfer_Protocol (Consultado em 18 de Dezembro de 2012);

[2] Microsoft, *SOCKADDR_IN Structure (MFC)*, [http://msdn.microsoft.com/en-us/library/zx63b042\(v=vs.80\).aspx](http://msdn.microsoft.com/en-us/library/zx63b042(v=vs.80).aspx) (Consultado em 18 de Dezembro de 2012);

[3] Tenouk, *An introduction to Linux socket and network Application Programming Interface (API) functions*, <http://www.tenouk.com/Module39b.html> (Consultado em 18 de Dezembro de 2012);

[4] Vários autores, *Address resolution protocol - Wikipedia, the free encyclopedia*, http://en.wikipedia.org/wiki/Address_Resolution_Protocol (Consultado em 18 de Dezembro de 2012);

[5] Vários autores, *Loopback - Wikipedia, the free encyclopedia*, <http://en.wikipedia.org/wiki/Loopback> (Consultado em 18 de Dezembro de 2012);

[6] Kozierok, Charles M. , *The TCP/IP Guide - IP Network Address Translation (NAT) Protocol*, http://www.tcpipguide.com/free/t_IPNetworkAddressTranslationNATProtocol.htm (Consultado em 18 de Dezembro de 2012);

[7] Vários autores, *Domain Name System - Wikipedia, the free encyclopedia*, http://en.wikipedia.org/wiki/Domain_Name_System (Consultado em 18 de Dezembro de 2012);

7. Anexos

Em anexo segue o código fonte da aplicação desenvolvida no âmbito deste trabalho laboratorial e de nome *ftp.c*.

