

## Relatório

### **Estruturas das mensagens:**

O projecto consiste em três programas que estão ligados, comunicando entre si através de mensagens enviadas pelos *clients* Cliente e Administrador para o *Server* e vice-versa.

A troca de mensagens entre o servidor e os *clients* é feita através de *arrays* que levam caracteres que depois de “descodificados” transmitem instruções ao servidor ou ao *client*, dependendo da direcção de envio da informação. Esses caracteres enviados numa ordem específica que não pode variar, sob o risco a mensagem não ser interpretada correctamente, informam sobre quem enviam a mensagem, se é o *client* Admin, Cliente ou *Server*, sobre que instrução a utilizar e sobre se as operações foram bem sucedidas ou não e quais o(s) erro(s) que ocorreram.

### **Encerramento do servidor:**

O encerramento do servidor só pode ser feito pelo *client* Admin pois é o único que possui permissão para o executar.

O *client* Admin encerra o FIFO dos pedidos, fazendo com que estes não possam mais ser enviados. Quando o FIFO é eliminado, o *Server* espera que as *threads* terminem a sua execução para então terminar a execução do servidor.

**Grupo 3 da Turma 2MIEIC02:**

Daniel dos Santos Teixeira –ei10067

Luis Guilherme Martins – ei10105