

Página inicial ► 1001507_AC_2019_2 ► Início ► Notícias e avisos ► Trabalho T3

Navegação



Página inicial

■ Minha página inicial

Páginas do site



Meu perfil

Curso atual

1001507_AC_2019_2

Participantes

Início

 Plano de Ensino Planejamento -
Aulas Materiais Enunciados T1 T2 Notícias e
avisos■ **Trabalho T3** Fórum de dúvidas

Introdução a POO

Relacionamento
entre Classes,
Polimorfismo e
Sobre...Classes Abstratas e
Polimorfismo
Paramétrico

Arquivos

Meus cursos

Configurações



Administração do fórum

■ Assinatura forçada

Administração do curso

Minhas configurações de
perfil

Mostrar respostas aninhadas ▼



Trabalho T3

por Delano Beder - quinta, 5 dezembro 2019, 09:23

Bom dia,

Segue informações sobre o trabalho T3 (em equipe). Quaisquer dúvida entrar em contato.

Atenciosamente

Delano

O objetivo desse trabalho é que os grupos de alunos desenvolvam algo mais "complexo" e próximo de um sistema "real". O importante é que exercitem os conceitos de Orientação a Objetos em C++.

Eu tenho algumas sugestões:

* Desenvolvimento de um jogo ou aplicação multimídia utilizando o framework SFML (<https://www.sfml-dev.org/>)

* Desenvolvimento de uma aplicação com interface gráfica Desktop (por exemplo, um sistema de controle de estoque de uma loja etc) utilizando o framework QT5 (<https://www.qt.io/developers/>)

* É necessária alguma funcionalidade relacionada a escrita/leitura de arquivos binários

Ou seja, esse trabalho é de escolha dos grupos. Sejam criativos e façam algo que tenham interesse :)

Aproveitem a oportunidade e utilizem algum repositório de arquivos

Github, gitlab, Mercury, CVS etc

Preferencialmente em grupos (3 ou 4 alunos)

Entrega: Até 16/12/2019

Apresentação + envio do link (no moodle) onde encontra-se o código fonte