

MVP - GRUPO 3

Disciplina: Programação Orientada a Objetos 2

Grupo 3:

- Cid Fernando Sette de Borba
- Guilherme da Silva Pierri
- Henrique Mateus Teodoro

Instruções para o código fonte executável

O código fonte está dentro da pasta “prototipo”, possuindo a funcionalidade básica e inicial do jogo. Para conseguir executar o código-fonte do MVP é necessário possuir a biblioteca pygame instalada. Depois disso, basta executar o arquivo “Main.py” que o programa irá rodar e abrir a tela de jogo.

Relatório da interface gráfica

Este relatório tem como objetivo mostrar as ideias de interface gráfica do grupo com relação ao jogo que está sendo desenvolvido. Vale destacar que as imagens e propostas utilizadas são apenas uma base inicial. A seguir são mostradas algumas telas que o jogo do grupo vai possuir. Sendo a tela inicial, tela de jogo, tela de instruções, tela de créditos, tela de resultados e a tela de derrota. As telas de menu se baseiam principalmente em Pixel Art, combinado com uma estética espacial. Na tela de jogo mostrada há exemplos de alguns dos diversos inimigos do jogo.

1. Tela inicial:

- Dispõe de todas as opções que o usuário pode escolher, como jogar a aplicação, instruções de como jogar o programa, observar a pontuação dos melhores jogadores e os créditos dos desenvolvedores.



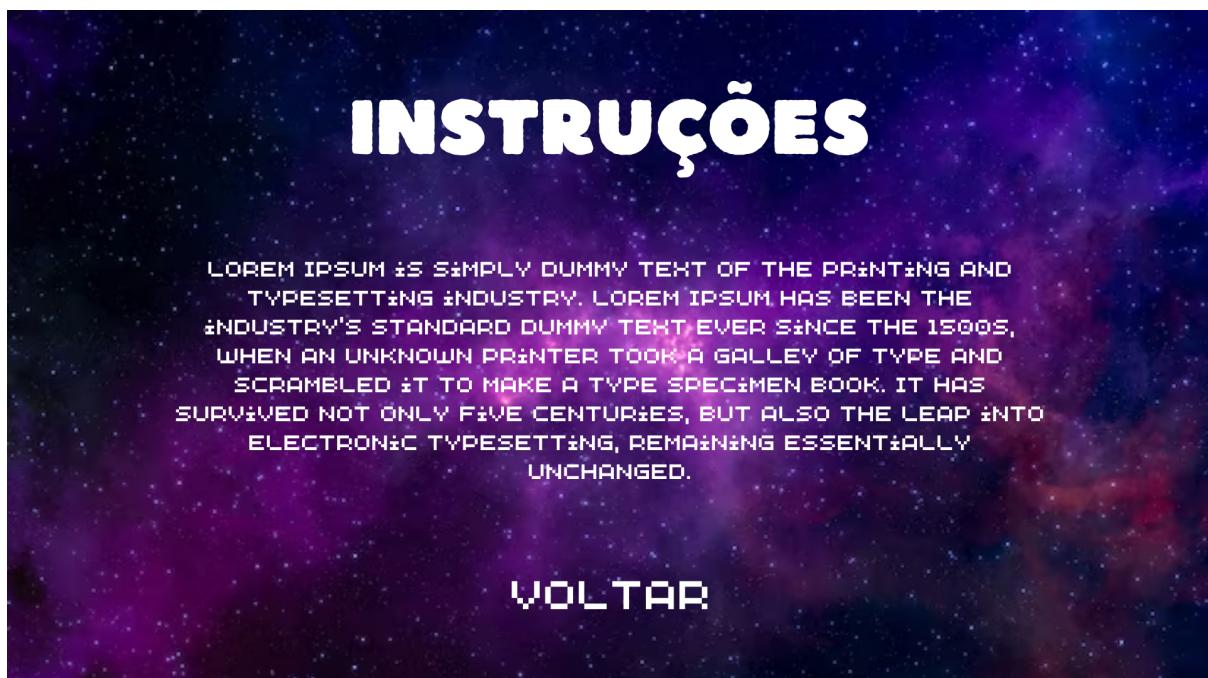
2. Tela jogo:

- Tela principal contendo as funcionalidades fundamentais do jogo, como movimentação do jogador, disparo de projéteis. Tela na qual o jogador pode se divertir acumulando pontos.



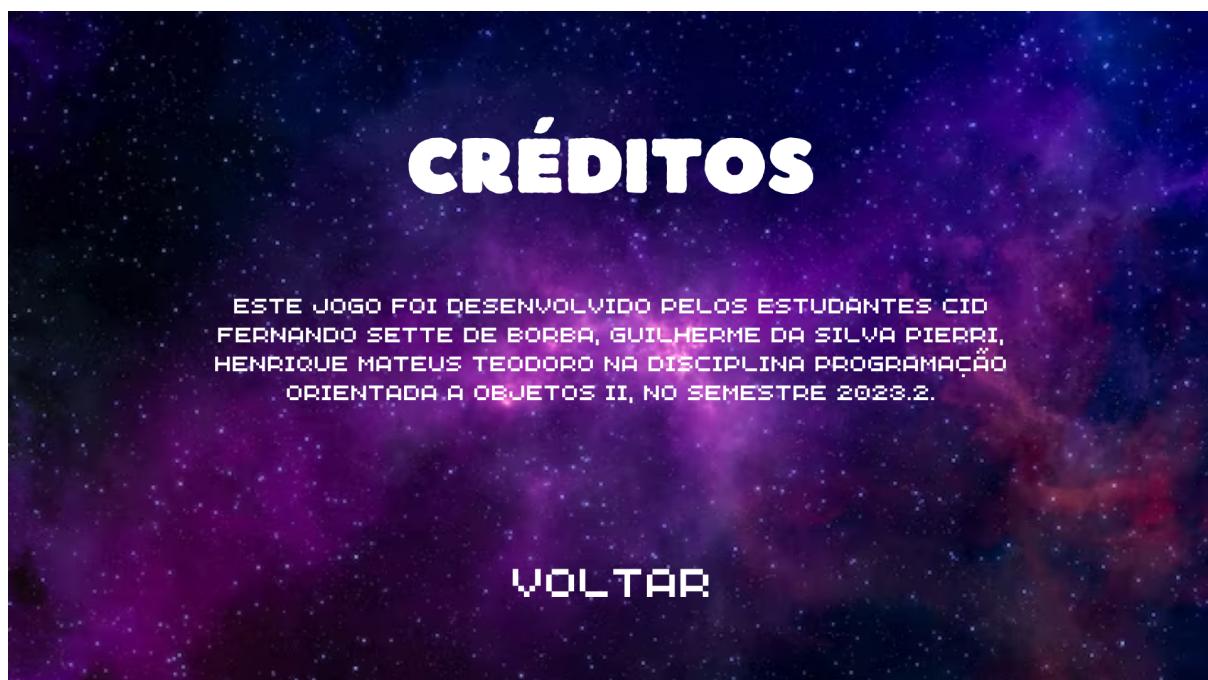
3. Tela instruções:

- Apresenta um breve passo a passo de como jogar a aplicação, ensinando desde a movimentação, disparo de projéteis, até o funcionamento do jogo.



4. Tela de créditos:

- Tela sucinta, com o objetivo de apresentar os alunos que desenvolveram o jogo.



5. Tela de ranking:

- Exibe os jogadores com as maiores pontuações do jogo, que é a forma principal de avaliar o desempenho de um jogador.



6. Tela de derrota:

- Mostra a interface gráfica de GAME OVER, que ocorre quando o usuário perde as suas três vidas, logo, perdendo o jogo (terminando a contagem de pontos onde o jogador parou).



Observação: A opção “VOLTAR” presente nas telas de ranking, créditos, instruções e game over, retorna à tela inicial do jogo.