Instituto Mauá de Tecnologia ECM963 - Desenvolvimento de Aplicativos Híbridos Professor Rodrigo Bossini Especificação do projeto

Neste projeto, seu grupo trabalhará utilizando o conteúdo sobre Redux visto em aula.

Instruções

- Comece fazendo fork/clone do seguinte repositório modelo.

https://github.com/professorbossini/20242_maua_ecm963_modelo_t2.git

- O projeto pode ser desenvolvido por grupos de até cinco alunos.
- Data limite para entrega: 30/11/2024 às 23h59.
- A solução deve ser armazenada no Github de um membro do grupo. A entrega do link do repositório será feita pelo Google Forms a seguir.

https://bit.ly/bossini_maua_entregas_projetos

- No repositório, inclua um arquivo chamado README.md contendo o nome completo de cada integrante em ordem alfabética e os RAs. Apenas um membro faz a entrega.

Requisitos

- A criação de um contrato deve incluir a data (dia, mês e ano) em que ela aconteceu.
- O cancelamento de um contrato deve incluir a data (dia, mês e ano) em que ele aconteceu. Deve haver um valor de multa de R\$100 caso o contrato seja cancelado com menos de três meses de duração.
- Quando um usuário é multado, o valor em caixa sobe de R\$100.
- Escreva uma nova função criadora de ação. Ela serve para permitir que uma pessoa faça a compra de um produto. O payload da ação que produz possui os campos nome, nome do produto e valor do produto.
- Quando uma pessoa compra um produto, ela deve ganhar 10% sobre o seu valor como cashback, que fica registrado junto a seu nome (pense na fatia de estado apropriada para isso)
- Quando uma pessoa pede cashback, seu pedido somente é atendido caso ela possua valor de cashback suficiente.
- Cada pedido de cashback fica registrado independente de ter sido atendido ou não. Cada um tem um status com um de dois possíveis valores: "ATENDIDO" e "NAO_ATENDIDO".
- Crie um menuzinho com as seguintes opções

- 1. Realizar novo contrato
- 2. Cancelar contrato existente
- 3. Consultar saldo de cashback
- 4. Fazer pedido de cashback
- 5. Exibir saldo em caixa
- 0. Sair

Dica: Use o pacote prompts para pegar a entrada do usuário.

https://www.npmjs.com/package/prompts