GUILHERME SANCHES SIMÕES

Brasileiro, solteiro, 22 anos

Rua Amazonas, 1021. Santo Antônio, São Caetano do Sul – SP. Telefone: (11) 2311-2156 Celular: (11) 97083-4852 (11)–98930-5638

E-mail: guisanchessimoes@gmail.com

OBJETIVO

Dedicar-me ao máximo para que o tempo for investido no trabalho, sem por cento aproveitado, pois acredito que os desafios, independentemente da função, faço o melhor possível, para contribuir com a empresa e meu crescimento profissional na área de TI.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

- Concluído Técnico em Automação Industrial Escola Técnica Estadual (ETEC) Jorge Street, São Caetano do Sul - Concluído em: 2017
- Concluído Técnico em Mecatrônica Escola Técnica Estadual (ETEC) Jorge Street, São Caetano do Sul - Concluído em 2018
- Cursando 4º semestre de Análise e Desenvolvimento de Sistemas USCS (Universidade Município de São Caetano do Sul) - Conclusão em: 06/2021
- Ciência da Computação com Python USP (Universidade São Paulo) (á distancia) Concluído em 2019

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

• JBS Inspeção e Ensaios (Fevereiro 2018 á Dezembro 2018)

Função: Projetista responsável pelo projeto RMC (carro remoto magnético), (Desenvolvedor).

• Nice Brasil - Automação Residencial

Função: Estagiário do setor de Engenharia (Testes em equipamentos, validação).

CONHECIMENTOS

- Experiência de liderança no projeto TCC do curso técnico em mecatrônica em: 2018
- Mitsubishi Eletric Treinamento GX Works3 (TPB-GXW3), Treinamento GOT(TPB-GOT) IHM, Treinamento
- CISCO Networking Academy IT Essentials (á distancia) Concluído em 2019.
- CISCO Networking Academy CCNA R&S (á distancia) Concluído em 2019.
- Conhecimentos básicos em C, C#, JavaScript, JAVA, HTML, CSS, linguagem C, SQL, Ladder com pouca experiencia no momento, porém me interesso muito por esta área de criação e inovação e desenvolvimento, seja com programação em SQL, analise de dados ou desenvolvimento em C#.
- Pacote Office: Word básico montagens de texto em geral, normalização da ABNT; Excel básico resolução de problemas em geral, montagem de filtros, PROCV() e PROCH(); PowerPoint básico montagem de apresentações de resultados, campanhas etc.
- Desenvolvimento de programas em Windows Forms, com estrutura em linguagem C#;
- Desenvolvimento games de programas em Unity, com estrutura em linguagem C#;
- Desenvolvimento de páginas React.js sendo integradas a funções Typescript e a codificações SASS:
- Desenvolvimento de projetos na área industrial com modelagem 3D programas da Autodesk Inventor e AutoCAD;

PROJETOS

- Montagem e adaptação Impressora 3D Graber i3 com redução de custos 2016 a 2017
- Desenvolvimento de primeiro protótipo Nacional RMC (Carro Remoto Magnético) para transporte de sensor ultrassônico para inspeção de solda de tanques e tubulações para empresa JBS Inspeção e Ensaios .