

# TestPlan Alura Pic

## 1 Introdução

AluraPic é um sistema de gestão de fotos, o sistema foi criado com o propósito de dar suporte para a formação em Angular. Conta com funcionalidades simples de Cadastro, Login e Manipulação de fotos.

## 2 Arquitetura

O framework utilizado para a implementação do front-end do AluraPic é o Angular, que possui uma arquitetura orientada a componentes. Para o armazenamento, consulta e alteração de dados da aplicação, será usada uma API que disponibiliza um conjunto de serviços REST. Funciona como na imagem, em que o cliente (aplicação) envia uma requisição à uma URL (endpoint) para acessar os serviços da API, e tem como retorno um objeto na forma de um JSON.

## 3 Funcionalidades

Funcionalidades	Comportamento Esperado	Verificações	Critérios de Aceite
Cadastro	<p>Ao digitar e-mail, nome completo, usuário e senha irá efetuar um cadastro na plataforma e o usuário deverá ser redirecionado para a tela de login.</p> <p>Deve indicar o campo obrigatório a ser corrigido pelo usuário.</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Senha min 8 caracteres e no máximo 18</li><li>• Todos os campos devem ser obrigatórios.</li><li>• Exibir uma mensagem de confirmação em caso positivo.</li><li>• Redirecionar o usuário para tela de login.</li><li>• Exibir a mensagem de falha em caso de usuário existente.</li><li>• Exibir mensagem de falha em caso de confirmação de senha não ser igual</li><li>• Exibir mensagem de falha no caso de campo obrigatório incompleto.</li></ul>	

Login	<p>Ao digitar seu usuário e senha corretamente o usuário irá logar na plataforma.</p> <p>Ao tentar se logar e falhar 3 vezes consecutivas o usuário terá que esperar 15 minutos para tentar logar novamente.</p> <p>O sistema deve aceitar usuários que já está logado em outro device se logar novamente</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Login no Sistema com sucesso</li> <li>● Usuário Inválido</li> <li>● Usuário não preencher campo obrigatório</li> <li>● Senha Incorreta</li> <li>● Senha Incorreta 3 vezes</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Ter acessibilidade no sistema</li> <li>● Redimensionar a Tela</li> </ul>
Lista de Fotos	<p>Ao entrar na tela inicial o usuário irá ver uma lista com todas as fotos. Deve ser exibido um ícone de coração no canto direito.</p> <p>Deve o ícone de coração deve exibir uma animação e trocar para a cor vermelha.</p> <p>Deve ser exibido uma caixa de texto para o usuário escrever o comentário.</p>		

Comentário em Fotos	<p>Ao clicar nos detalhes das fotos o usuário poderá fazer um comentário.</p> <p>Deve ser exibido uma caixa de texto para o usuário escrever o comentário.</p> <p>Deve ser exibido o nome do usuário Deve ser exibido o texto “Comentar” na barra de texto para orientar o usuário. Deve ter limite de 140 por comentário</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Limite de 140 caracteres.</li> <li>● Nome do usuário.</li> <li>● Comentários anteriores.</li> </ul>	
Detalhes das fotos	<p>Serão exibidos os detalhes da foto: - Foto - Curtidas - Comentários - Opção de remoção da foto</p> <p>Usuário deve conseguir curtir uma mensagem ao clicar no ícone de “coração”</p> <p>O ícone de coração deve mudar de cor Usuário que teve sua mensagem curtida deve receber uma notificação</p> <p>Deve ser exibido uma caixa de texto para o usuário escrever o comentário.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Número correto de curtidas e comentários.</li> <li>● Opção de remoção de fotos.</li> <li>● Possibilidade de curtir e comentar nas fotos.</li> </ul>	

Remover foto	<p>Ao clicar no item em excluir a foto deverá ser removida</p> <p>Deve aparecer uma caixa de confirmação perguntando se usuário deseja mesmo excluir o stories</p> <p>O usuário deve ter a opção de cancelar exclusão O usuário deve confirmar a exclusão.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Exclusão da foto</li> <li>● Acessar a foto após a remoção.</li> <li>● Mensagem de confirmação em caso positivo.</li> <li>● Mensagem de cancelamento.</li> </ul>	
Pesquisa	<p>Ao digitar um texto na barra de pesquisa deverá aparecer as fotos correspondentes.</p> <p>Devem ser exibidas sugestões ao clicar na caixa de texto e a medida que o usuário digita.</p> <p>Deve ser exibida uma mensagem caso não haja fotos correspondentes a pesquisa do usuário.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Pesquisa encontrou os resultados esperados</li> <li>● Pesquisa não encontrou resultados</li> <li>● Sugestões de Pesquisa.</li> </ul>	

## 4 Estratégia de Teste

### ● Escopo de Testes

O plano de testes abrange todas as funcionalidades descritas na tabela acima. Esse plano de testes exclui a funcionalidade de upload de fotos.

Serão executados testes em todos os níveis conforme a descrição abaixo.

**Testes Unitários:** o código terá uma cobertura de 60% de testes unitários, que são de responsabilidade dos desenvolvedores.

**Testes de Integração:** Serão executados testes de integração em todos os endpoints, e esses testes serão de responsabilidade do time de qualidade.

**Testes Automatizados:** Serão realizados testes end-to-end na funcionalidade de Login.

**Testes Manuais:** Todas as funcionalidades serão testadas manualmente pelo time de qualidade seguindo a documentação de Cenários de teste e destes TestPlan.

**Versão Beta:** Será lançada uma versão beta para 20 usuários pré-cadastrados antes do release.

## ● Ambiente e Ferramentas

Os testes serão feitos do ambiente de homologação, e contém as mesmas configurações do ambiente de produção com uma massa de dados gerada previamente pelo time de qualidade.

As seguintes ferramentas serão utilizadas no teste:

Ferramenta	Time	Descrição
Cypress	Qualidade	Ferramenta para testes end-to-end
Visual studio code	Qualidade	Framework utilizada para testes unitários

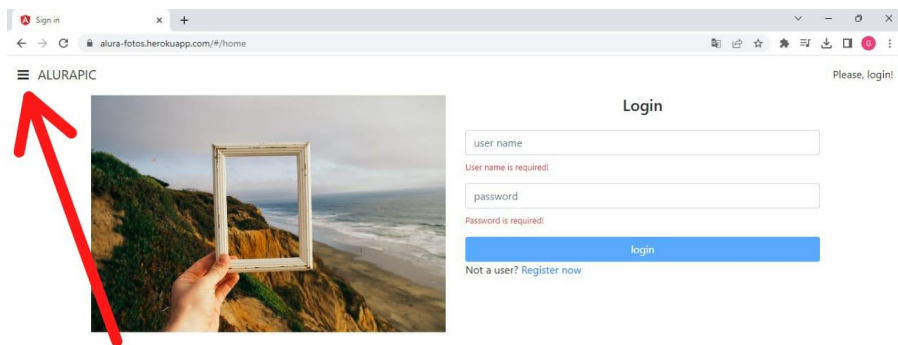
## 5 Classificação de Bugs

Os Bugs serão classificados com as seguintes severidades:

ID	Nível de Severidade	Descrição
1	Pequena	<ul style="list-style-type: none"><li>● O <code>.navebar-brand&gt;.form-control</code> não apresenta nenhuma funcionalidade.</li><li>● Pequenos erros de UI</li></ul>

2	Pequena	<ul style="list-style-type: none"> <li>No campo de email, na tela, é possível inserir um email invalido sem que haja uma notificação de validação.</li> </ul>
---	---------	---

ID 1:



## 6 Definição de Pronto

Será considerada pronta as funcionalidades que passarem pelas verificações e testes descritos nestes plano de teste, não apresentarem bugs com a severidade acima de pequena, e passarem por uma validação de negócio de responsabilidade do time de produto.