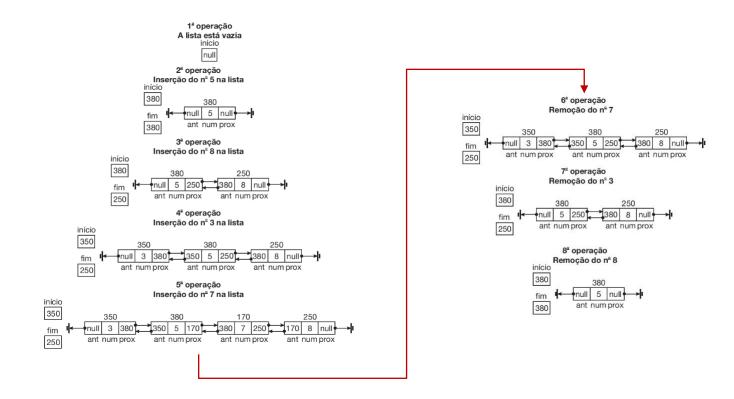
# Lista duplamente encadeada ordenada

Murilo Dantas



#### Lista dup. ord.

```
#include <iostream.h>
#include <conio.h>
void main()
     //Definindo o registro que representará
     //cada elemento da lista
     struct LISTA
         int num:
         LISTA *prox;
         LISTA *ant;
        // a lista está vazia, logo,
        // o ponteiro inicio tem o valor null
        // o ponteiro inicio conterá o endereço
        // do primeiro elemento da lista
        LISTA *inicio = NULL:
        // o ponteiro fim conterá o endereço
        // do último elemento da lista
        LISTA *fim = NULL;
        // o ponteiro aux é um ponteiro auxiliar
        LISTA *aux:
        // apresentando o menu de opções
        int op, numero, achou;
        do
         clrscr();
         cout << "\nMENU DE OPÇÕES\n";
         cout << "\n1 - "Inserir na lista";
         cout << "\n2 - Consultar a lista do início ao fim";
         cout << "\n3 - Consultar a lista do fim ao início";
         cout << "\n4 - Remover da lista";
         cout << "\n5 - Esvaziar a lista";
         cout << "\n6 - Sair";
         cout << "\nDigite sua opção: ";
         cin>>op;
```

```
if (op < 1 || op > 6)
cout << "Opção inválida!!";
if (op == 1)
   cout << "Digite o número a ser inserido na
   → lista: ";
   LISTA *novo = new LISTA();
   cin>>novo->num;
   if (inicio == NULL)
        // a lista estava vazia
        // e o elemento inserido será
        // o primeiro e o último
        novo->prox = NULL;
        novo->ant = NULL;
        inicio = novo:
        fim = novo:
   else
        // a lista já contém elementos
        // e o novo elemento
        // será inserido na lista
       // respeitando a ordenação crescente
       aux = inicio;
       while (aux != NULL && novo->num > aux->num)
           aux = aux->prox;
       if (aux == inicio)
          // o novo número a ser inserido
          // é menor que todos os números da lista,
          // logo, será inserido no início
          novo->prox = inicio;
          novo->ant = NULL;
          inicio->ant = novo;
           inicio = novo;
```

```
else if (aux == NULL)
                      // o novo número a ser inserido
                      // é maior que todos os números
                      // da lista, logo,
                      // será inserido no fim
                      fim->prox = novo;
                      novo->ant = fim;
                      fim = novo;
                      fim->prox = NULL;
                 else
                      // o novo número a ser inserido
                      // será inserido entre dois
                      // números que já estão na lista
                      novo->prox = aux;
                      aux->ant->prox = novo;
                      novo->ant = aux->ant;
                      aux->ant = novo;
      cout << "Número inserido na lista!!";
if (op == 2)
  if (inicio == NULL)
    // a lista está vazia
    cout << "Lista vazia!!";
  else
```

```
// a lista contém elementos e estes serão
      // mostrados do início ao fim
      cout << "\nConsultando a lista do início ao

→ fim\n";

      aux = inicio;
      while (aux != NULL)
        cout << aux -> num << ";
        aux = aux->prox;
if (op == 3)
   if (inicio == NULL)
     // a lista está vazia
     cout << "Lista vazia!!";
   else
     // a lista contém elementos e estes serão
     // mostrados do fim ao início
     cout << "\nConsultando a lista do fim ao

início\n";

     aux = fim;
     while (aux != NULL)
        cout << aux -> num << ";
        aux = aux->ant;
```

```
if (op == 4)
     if (inicio == NULL)
          // a lista está vazia
          cout << "Lista vazia!!";
     else
          // a lista contém elementos
          // e o elemento a ser
          // removido deve ser digitado
         cout << "\nDigite o elemento a ser
         → removido: ":
         cin>>numero;
            // todas as ocorrências da lista.
            //iguais ao número digitado,
            // serão removidas
            aux = inicio;
            achou = 0:
            while (aux != NULL)
                       if (aux->num == numero)
                       // o número digitado
                       // foi encontrado na lista
                       // e será removido
                       achou = achou + 1;
```

```
if (aux == inicio)
          // o número a ser
          // removido
          // é o primeiro da
         // lista
         inicio = aux->prox;
          if (inicio != NULL)
          inicio->ant = NULL;
          delete(aux);
          aux = inicio;
else if (aux == fim)
          // o número a ser
          // removido
          // é o último da lista
         fim = fim->ant;
          fim->prox = NULL;
          delete(aux);
          aux = NULL;
     else
          // o número a ser
          // removido
          // está no meio da
          // lista
          aux->ant->prox = aux-
          → >prox;
          aux->prox->ant = aux-
          → >ant;
```

```
LISTA *aux2;
                              aux2 = aux->prox;
                              delete (aux);
                              aux=aux2;
                        else
                              aux = aux->prox;
               if (achou == 0)
               cout << "Número não encontrado";
               else if (achou == 1)
                    cout << "Número removido 1 vez";
                     cout << "Número removido "<<achou<<"
                     → vezes";
if (op == 5)
        if (inicio == NULL)
             // a lista está vazia
              cout << "Lista vazia!!";
```

```
else
{
    // a lista será esvaziada
    aux = inicio;
    while (aux != NULL)
    {
        inicio = inicio->prox;
        delete(aux);
        aux = inicio;
    }
        cout<<"Lista esvaziada";
    }
    getch();
}
while (op != 6);
}</pre>
```

## Perguntas?

### Bibliografia da aula

- Notas de aula do Prof. Edson L.F. Senne (UNESP/INPE) em 2010.
- ASCENCIO, A. F. G.; ARAÚJO, G. S. Estrutura de dados. Algoritmos, análise da complexidade e implementação em Java e C/C++. Pearson. 2010.