M8L: Matrizes

Murilo Dantas

PROGRAMA EXEMPLO 1: Fazer um programa que calcule e imprima a soma de duas matrizes (a ordem das duas matrizes deve ser no máximo de 30 e lida da entrada padrão).

```
SOLUÇÃO:
#include <stdio.h>
#define ORDEM_MAXIMA 30
void main()
        int linhas, colunas, i, j;
        float matrizA[ORDEM MAXIMA][ORDEM MAXIMA],
               matrizB[ORDEM_MAXIMA][ORDEM_MAXIMA];
        printf("+++++++++\n");
        printf("Soma de Matrizes\n");
        printf("++++++++++\n\n");
       // Leitura do número de linhas e colunas da matriz
       do {
               printf("Qual o numero de linhas das matrizes? ");
               scanf("%d", &linhas);
               if(linhas <= 0 || linhas > ORDEM_MAXIMA)
                       printf("Valor invalido. Digite novamente!\n");
       } while(linhas <= 0 || linhas > ORDEM_MAXIMA);
        do {
               printf("Qual o numero de colunas das matrizes? "):
               scanf("%d", &colunas);
               if(colunas <= 0 || colunas > ORDEM_MAXIMA)
                       printf("Valor invalido. Digite novamente!\n");
       } while (colunas <= 0 || colunas > ORDEM MAXIMA);
        printf("\nMatriz A: \n");
        for (i=0; i < linhas; i++)
               for(j=0; j < columns; j++)
                       printf("A[%d][%d] = ", i+1, j+1);
                       scanf("%f", &matrizA[i][j]);
               }
       }
        printf("\nMatriz B: \n");
        for (i=0; i < linhas; i++)
               for(j=0; j < colunas; j++)
                       printf("B[\%d][\%d] = ", i+1, j+1);
                       scanf("%f", &matrizB[i][j]);
               }
```

```
// Calculo da soma
printf("\nMatriz Soma: \n");
for (i=0; i < linhas; i++)
{
    for(j=0; j < colunas; j++)
        printf("%.1f\t", matrizA[i][j] + matrizB[i][j]);
    printf("\n"); //pula linha ao final da impressao de 1 linha da matriz
}
}
```

- 1. Faça um programa que leia as dimensões de uma matriz qualquer (no máximo 30x30), leia seus elementos e imprima a sua transposta.
- 2. Fazer um programa que calcule e imprima o produto por um escalar de uma matriz qualquer com dimensões máximas de 20x20.
- 3. Faça um programa para corrigir uma prova de múltipla escolha de 10 questões, cujo gabarito é b, c, d, a, a, e, b, d, a, c. Cada questão vale 1,0 ponto e a nota será de 0,0 a 10,0. O programa deve ler do teclado o número de matrícula de até 30 alunos em um vetor e suas respectivas respostas em uma matriz (que devem obrigatoriamente estar entre 'a' e 'e'. A seguir, o programa deve calcular e imprimir:
 - a. Para cada aluno, seu número e nota.
 - b. A porcentagem de alunos aprovados, sendo a menor nota para aprovação igual a 6,0.