*APRENDENDO ANGULAR: GUIDA DE INTRODUÇÃO SOBRE O FRAMEWORK ANGULAR DESENVOLVIDO PELA GOOGLE.*

Elias Dal Ben Arruda¹, Guilherme Ivama Sprorowski ²

**RESUMO**

# INTRODUÇÃO

# METODOLOGIA

O trabalho teve início a partir de um levantamento inicial propondo o tema tratado nesse artigo, o objetivo com o aprendizado proposto, a definição do público alvo a partir das perguntas, “a quem se destina o curso? ”, “qual a faixa etária do público? ”, “qual o nível de conhecimento tecnológico necessário? ”, “qual equipamento necessário? ” e “existe algum conhecimento necessário? ”, tendo definido o público alvo definido, foi previsto o método de ensino e plataforma, então para abranger mais o conhecimento e facilitar o acesso a informação, foi decidido que uma plataforma web seria mais interessante, uma vez que o objetivo do curso é instruir pessoas para desenvolvimento web a partir do *Framework*, definido a plataforma, selecionamos os conhecimento que iriamos passar para os leitores condizente com nosso objetivo de introduzir a ferramenta, logo o curso deveria ter uma linguagem muito básica e ensinar o necessário para começar a programar em Angular.

Ao termino desse levantamento inicial organizamos, como disponibilizaríamos as informações no site para que fosse mais fácil de implementar o conhecimento na plataforma web, definimos o que seria mostrado na página inicial qual seria o nível de linguagem, então iniciamos a introdução do curso, definimos quais seriam os conceitos passados para os leitores, com esses conceitos definidos, nós os desenvolvemos para ter a base inicial para a criação do curso, para melhorar nosso curso e conteúdo decidimos colocar uma pequena avaliação para verificar a compreensão dos usuários a partir de perguntas simples, e esses dados coletados serão discutidas ao longo desse artigo.

Com a definição do escopo do curso foi dado inicia ao planejamento de desenvolvimento da plataforma web, foi feito um esboço das principais telas e informações que seriam apresentadas no site, foi definido também quais seriam as midas utilizadas para cada sessão do projeto, dentre texto, áudio, vídeo, imagem, assim como escolhemos como seria feito a parte da avaliação dos leitores.

A implementação da plataforma web foi feita em WordPress... /// < ----------

# PROJETO DE INTERFACES

# AVALIAÇÃO DO PROJETO DE INTERFACES

# CONSIDERAÇÕES FINAIS

# REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS