

Programação WEB

Atividade 2

Editores para Front-End

Profª Denilse Veloso

Guilherme Toshio Iita – RA 0030482021001

Oque é Front-End

O Front-end é responsável pela renderização da interface de uma aplicação web e é considerado, no desenvolvimento web, uma parte mais criativa e artística de uma aplicação. Tudo o que o usuário vê, interage, escreve, clica. É a “face” de uma aplicação. O desenvolvedor responsável pelo front-end deve ter uma noção de como a página deve ser para a melhor interação do usuário. Além de conhecimento em linguagens de programação é necessário ter algum conhecimento em design.

Dentro do front-end são utilizadas três linguagens principais: HTML, CSS e Javascript.

O HTML (*HyperText Markup Language*) é a primeira. Nela são definidas a estrutura da página em contêineres. Esses contêineres possuem divisões na qual o programador pode inserir imagens e texto, assim como formulários para o preenchimento de dados.

Já o CSS (*Cascading Style Sheets*) é utilizado juntamente com o HTML para estilizar a página. Apesar do HTML oferecer as estruturas primordiais para a aplicação, somente com ele não seria possível estilizar o suficiente a página. É aí que entra o CSS. Ele é responsável pela definição de cores, tamanho, se as bordas serão quadradas ou arredondadas, e outras questões estéticas. Tudo isso em conjunto com o HTML.

Por último, mas não menos importante, o Javascript. Se fossemos definir uma aplicação web usando como exemplo o corpo humano, o Javascript seria o cérebro. Toda a lógica de uma página, tratamento de dados e *inputs* do usuário são feitos com Javascript. Sem falar nas inúmeras *frameworks* e *API's* que existem.

Oque é Código fonte

O código-fonte é o conjunto de instruções e declarações escritas por um programador usando uma linguagem de programação de computador

Oque é um editor de código

O editor de código ou editor de código-fonte é um software projetado especificamente para ajudar os desenvolvedores a programar. Na prática, eles são editores de texto com algumas funcionalidades adicionais para gerenciar e editar código.

Os editores de código são específicos da linguagem de programação. Alguns editores oferecem suporte a uma ou duas linguagens de programação, enquanto outros oferecem suporte a várias outras linguagens.

No mundo em que vivemos, a tecnologia tem se tornado cada vez mais importante.

Nesse sentido, usar um editor de código fonte online que mais se adeque as suas necessidades pode melhorar a velocidade de codificação

Como escolher o seu editor de código?

De modo geral, não existe editor melhor que o outro, existe aquele que melhor atende a sua necessidade, as vezes você já esta acostumado com uma plataforma diferente e tem editores que acompanham o layout dessa mesma plataforma, então, vale avaliar todas as opções e características que o trabalho ira demandar para melhor escolher sua ferramenta de trabalho.

Alguns editores usados para o front-end

Visual Studio Code

Ao contrário da plataforma Visual Studio, o Visual Studio Code é simplesmente um editor de texto que oferece um conjunto vasto de funcionalidades.

Este editor é multi-plataforma, gratuito e é direcionado para programadores que procuram um simples IDE, leve mas ao mesmo tempo completo.

Atom

O Atom, O popular editor de código do Github, é um dos preferidos dos programadores devido as funcionalidades que oferece.

Este editor permite que os programadores acedam a semântica de várias linguagens de programação, a integração com o Git e (claro) com o próprio Github, a temas completamente personalizáveis e o acesso a uma comunidade que esta a desenvolver e criar módulos e extensões para o Atom

Brackets

Considerado como o substituto do gedit (editor de texto com interface gráfica), o Breckets é um editor de texto código, muito versátil, leve e pode ser facilmente artilhado através das mais diversas extensões disponíveis

Komodo Edit

O Komodo Edit é um excelente editor de texto open source que combina a rapidez, “inteligência” e simplicidade de operação.

Este editor é multi-plataforma e suporta o reconhecimento de sintaxe de algumas linguagens de programação como são o caso do PHP, Python, Ruby, JavaScript, Perl, Tcl, XML, HTML5, CSS3

Conclusão

Existem muitas formas para trabalhar com front-end e infinitas ferramentas para melhor atender a necessidade, desde ferramentas Web até aplicativos baixados para a manipulação do seu projeto front-end

Referencias

O que é código-fonte? – KOVACS, Leandro. Tecnoblog, Disponível em <[O que é código-fonte? – Aplicativos e Software – Tecnoblog](#)> . Acesso em 23 de agosto de 2022

Programador FullStack, front-end e back-end o que é? O que faz? – TipsCode, Disponível em < [Programador Full Stack, front-end e back-end o que é? o que faz? - TipsCode](#)> . Acesso em 23 de agosto de 2022

Os melhores editores de código da atualidade – fazendowebsites, Disponível em < [Os melhores editores de código da atualidade - Fazendo Web Sites](#)> . Acesso em 23 de agosto de 2022

Os 5 Melhores Editores De Código Para Programar – programadorviking, Disponível em < [Os 5 Melhores Editores De Código Para Programar \(programadorviking.com.br\)](#) > . Acesso em 23 de agosto de 2022

Ferramentas de front-end para desenvolvedores? – CALADO, Andréa. Talentnetwork ,Disponível em < [22 ferramentas de front-end para desenvolvedores \(rockcontent.com\)](#)> . Acesso em 23 de agosto de 2022