

PORTEFÓLIO

RELATÓRIO

ANO LETIVO 2022/23

Nome: Guilherme Vilhena Clemente Cândido da Silva

Curso: Bioinformática

Ano: 3º

Escola Superior de Tecnologia do Barreiro

Atividade: Explicador – Happycode Oriente

Local: Happycode Oriente

Data da atividade: 14/08/2022 - Presente

Data do relatório: 20/01/2023

Horas de preparação da atividade: 4 horas

(semanais)

Horas de participação na atividade: +50 horas

Horas de realização do relatório: 1 hora

1. Descrição da atividade

Todos os sábados desde dia 14 de Outubro de 2022 dou aulas de programação a crianças do secundário (entre os 14 anos e 17 anos) na HappyCode Oriente no parque das nações em Lisboa.

A HappyCode Oriente é uma academia de programação que recebe miúdos até aos 18 anos com o intuito de aprenderem a programar.

A HappyCode têm vários cursos para as várias idades, no meu caso específico dou aulas de WebCreator o que consiste em leccionar HTML/CSS/JavaScript. Numa primeira fase sigo o guião da HappyCode (claro que tenho que preparar a aula na mesma, pois, alguns conteúdos estão desactualizados) e apresento aos alunos um tutorial passo-a-passo de como fazer um WebSite utilizando HTML/CSS/JavaScript.

Numa segunda parte, após os alunos acabarem o tutorial, eles vão ter que desenvolver de forma autónoma o WebSite para responder a um problema da vida real que são disponibilizados pela própria HappyCode (pode ser fome, guerra, desigualdade...).

Todos os sábados desde as 14h45 até às 17h leciona as aulas de WebCreator (é uma turma relativamente pequena com 4 alunos). Além disso também realizo substituições (quando um professor está doente, por exemplo) a última substituição que realizei foi numa sexta-feira durante esse dia dei aulas de TIC no Colégio Oriente a 3 turmas (8ano, 1ano, 2ano). Na HappyCode já lecionei aulas de Lua (Linguagem de programação utilizada no Roblox, um jogo), Minecraft (é possível programar em python no Minecraft Education Edition), Unity (c sharp) e Scratch (para os mais novos).

2. Fundamentação e objetivos da atividade

Decidi fazer esta actividade, pois, além de ser pago também é possível aprender bastantes conteúdos sobre a programação que o meu curso não ensina.

Além disso é como dizem a melhor forma de aprender é ensinar e a maioria dos conteúdos tive que estudar primeiro para poder explicar aos miúdos.

Também aprendi a fazer WebSites o WebSite onde está o portefólio fui eu que criei (demorou umas 6-7 horas) depois de aprender conteúdos para as aulas, assim como criação de jogos em Unity, Roblox etc....

PORTEFÓLIO

3.CERTIFICADO



4. Aspectos selecionados e aprendizagens realizadas

Os aspectos que mais gostei foi realmente as aprendizagens que tive além de aprender novas linguagens de programação e conteúdos também aprendi muito com os miúdos e com as perguntas deles. Quando fazia substituições e WorkShops (Turmas só de uma semana no Natal por exemplo) aprendi muitas “técnicas para lidar com miúdos mais novos. Qual a melhor forma de evitar uma discussão qual a melhor forma de “pedir” para fazerem uma tarefa etc.. Consegui ver também o qual não gratificante pode ser o trabalho de um professor (além de ter de lidar com miúdos extremamente mal educados também têm que lidar com os pais dos mesmos) tudo isso ao mesmo tempo as vezes. Têm dias em que o coordenador também não ajuda e tudo somado pode ser bem stressante. Mas também é muito gratificante quando recebes um abraço de um miúdo a dizer que correu gostou muito da aula ou quando vês que um miúdo se está a dedicar a aprofundar aos seus conhecimentos de tal forma que a vezes sabe mais do que eu.

Assinatura _____ Total de páginas (incluindo anexos) _____

Comentários da tutoria