# LEVANTAMENTO DOS REQUISITOS

Como ideia inicial do projeto e para planejar o desenvolvimento, foi realizado o levantamento dos requisitos funcionais e não funcionais do sistema que serão descritos a seguir.

## Requisitos funcionais

* **Registro de usuários:** Permitir que os usuários se cadastrem no site/aplicativo com nome de usuário, senha e informações de perfil;
* **Autenticação de usuários**: Permitir que os usuários façam login no sistema para acessar as funcionalidades do jogo;
* **Jogo da Velha**: Implementar a lógica do jogo da velha, incluindo um tabuleiro interativo onde os jogadores possam fazer suas jogadas;
* **Sistema de Ranqueada:** Registrar as estatísticas dos jogadores, como número de vitórias, derrotas, empates e taxa de vitória. Atualizar essas estatísticas após cada partida concluída;
* **Convite para partida:** Permitir que os jogadores convidem outros jogadores específicos para uma partida;
* **Busca de partida automática:** Implementar um sistema de *matchmaking* que encontre automaticamente um oponente para o jogador, com base no nível de habilidade ou outros critérios;
* **Histórico de partidas:** Registrar um histórico de partidas jogadas, incluindo resultados, jogadores envolvidos e datas.

## Requisitos não funcionais

* **Interface de usuário intuitiva:** O front-end deve ser amigável, fácil de usar e responsivo em diferentes dispositivos;
* **Portabilidade:** A aplicação deverá ser responsiva em diferentes dispositivos;
* **Segurança:** Garantir a segurança dos dados dos usuários e proteger contra ataques;
* **Desempenho:** O sistema deve ter um desempenho adequado, permitindo que os jogadores realizem suas jogadas de forma rápida e responsiva;
* **Escalabilidade:** O sistema deve ser capaz de lidar com um número crescente de usuários e partidas sem comprometer o desempenho;
* **Conectividade com o banco de dados:** Estabelecer a conexão com o banco de dados para armazenar informações do jogo e do perfil do usuário.

# REFERÊNCIAS

MANOEL. JUnit Tutorial. **DevMedia**, 2009. Disponível em: <https://www.devmedia.com.br/junit-tutorial/1432>. Acesso em: 11 de jul. de 2023.