

Questionário Arduino
Alunos: João Pedro Araújo Teixeira; Guilherme Veiga Pedromilo

1- Qual biblioteca é comumente usada para estabelecer a conexão Ethernet no Arduino?

a) Ethernet2.h

2- Qual é a porta padrão em que um Webserver no Arduino geralmente escuta por requisições HTTP?

b) 80

3- No Arduino, qual função é usada para definir um pino como saída?

a) pinMode()

4- Em um endpoint Restful, qual método HTTP é geralmente usado para obter dados do Servidor?

d) GET

5- Qual é a diferença entre o método GET e o método POST em requisições HTTP?

b) GET é para receber dados e POST é para enviar dados.

6- Qual comando no Arduino é usado para ligar uma saída?

d) digitalWrite(HIGH)

7- Para controlar uma saída do Arduino via Webserver, qual caracter é tipicamente enviado na requisição para ligar a saída?

c) 'HIGH'

8- Para configurar um fluxo no Node-RED para se conectar ao Webserver do Arduino, qual nó é comumente usado?

b) HTTP Request

9- Qual é o objetivo de criar endpoints Restful?

c) Organizar e padronizar a interação com recursos de um servidor.

10- Em um fluxo no Node-RED, qual nó seria utilizado para processar dados recebidos de um Webserver do Arduino?

b) Function