Plotagem de histogramas Introdução a Programação de Computadores

Waldemar Celes celes@inf.puc-rio.br

Tecgraf, DI/PUC-Rio

18 de Maio de 2020

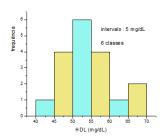


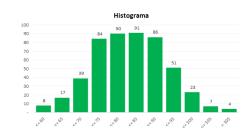


Histograma

Histograma é um gráfico de distribuição de frequência

- ► Importante ferramente para análise de dados
- ► Indicador da distribuição dos dados
- ► Gráfico de retângulos
 - Larguras representam intervalos de classe (intervalo, grupo)
 - ► Alturas representam as frequências (absolutas ou relativas)
 - Número de ocorrências de amostras









Exercício: criação e desenho de um histograma

Função para criar um histograma

- Entrada (parâmetros):
 - ► Dados: vetor de valores
 - ▶ Classes: limites v_{min} , v_{max} e número de intervalos n
- Saída (valor de retorno):
 - ► Histograma: vetor com frequência (absoluta) de cada classe





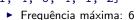
Exercício: criação e desenho de um histograma

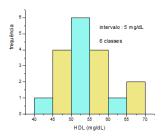
Função para criar um histograma

- Entrada (parâmetros):
 - Dados: vetor de valores
 - ► Classes: limites v_{min} , v_{max} e número de intervalos n
- Saída (valor de retorno):
 - ► Histograma: vetor com frequência (absoluta) de cada classe

Exemplo:

- Entrada:
 - Valores: dados de HDL de 18 pessoas
 - ► Classes: limites 40 e 70, com 6 classes
- Saída:
 - Histograma: {1, 4, 6, 4, 1, 2}







Criação de histograma

Registra junto ao histograma os valores limites das classes

► Calcula e armazena ainda o valor máximo da frequência

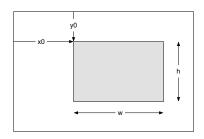
```
function cria_histograma (t, v0, v1, n)
  local histo = \{v0 = v0, v1 = v1\}
 for k = 1, n do -- inicializa frequencias
   histo[k] = 0
 end
 local d = (v1-v0)/n -- intervalo de cada classe
 for i = 1, #t do -- calcula frequencias
   local k = math.floor((t[i]-v0) / d) + 1
   if histo[k] then -- descarta dados fora do intervalo
     histo[k] = histo[k] + 1
   end
 end
 histo.fmax = histo[1] -- calcula frequencia maxima
 for i = 2, #histo do
    if histo[i] > histo.fmax then
     histo.fmax = histo[i]
   end
 end
 return histo
end
```





Função para desenho de histograma

- ► Entrada:
 - Histograma: vetor de frequências com registro dos limites das classes
 - ► Localização na tela: x0, y0, w, h
 - ► Formato de escrita dos rótulos no eixo das classes (ex: "%0.1f")







Inicialização para desenho dos rótulos

```
local font
local text
function love.load ()
    ...
    font = love.graphics.newFont("Arial.ttf",12)
    text = love.graphics.newText(font,"")
    ...
end
```





Desenho ocupa toda a área especificada

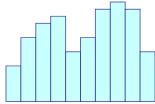
```
function desenha_histograma (histo, x0, y0, w, h, fmt)
  local base = w/#histo
  local x = x0
  for i = 1, #histo do -- desenho das barras
    local alt = h * histo[i]/histo.fmax
    love.graphics.setColor(0.8,1.0,1.0)
    love.graphics.rectangle("fill",x,y0+h-alt,base,alt)
    love.graphics.setColor(0,0,0.5)
    love.graphics.rectangle("line",x,y0+h-alt,base,alt)
    x = x + base
  end
    ...
end
```





Desenho ocupa toda a área especificada

```
function desenha_histograma (histo, x0, y0, w, h, fmt)
  local base = w/#histo
  local x = x0
  for i = 1, #histo do -- desenho das barras
    local alt = h * histo[i]/histo.fmax
    love.graphics.setColor(0.8,1.0,1.0)
    love.graphics.rectangle("fill",x,y0+h-alt,base,alt)
    love.graphics.setColor(0,0,0.5)
    love.graphics.rectangle("line",x,y0+h-alt,base,alt)
    x = x + base
  end
    ...
end
```







Rótulos das classes escritas na vertical





Rótulos das classes escritas na vertical

```
function desenha_histograma (histo, x0, y0, w, h, fmt)
  -- desenho dos rótulos
  local dx = (histo.v1-histo.v0)/#histo
    for i = 0, #histo do
    local s = string.format(fmt, histo.v0+i*dx)
    text:set(s)
    local tx, ty = text:getDimensions()
    love.graphics.draw(text,x0+i*base,y0+h+5,
                       -math.pi/2,1,1,tx,ty/2)
  end
end
```





Criação e desenho de um histograma

Código de teste

```
local H
function love.load ()
 local t = {}
  math.randomseed(os.time())
 for i = 1, 100 do
    t[i] = math.random()
  end
  H = cria_histograma(t, 0, 1, 10)
  love.window.setMode(800,400)
  love.graphics.setBackgroundColor(1.0,1.0,1.0)
  ... -- criação de fonte e texto
end
function love.draw ()
  local w,h = love.graphics.getDimensions()
  desenha_histograma(H,50,50,w-100,h-100,"%.1f")
end
```

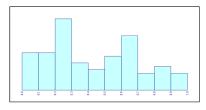




Criação e desenho de um histograma

Resultado do teste

► Com 100 pontos



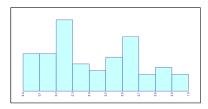




Criação e desenho de um histograma

Resultado do teste

► Com 100 pontos



► Com 10000 pontos

