Use Case:	Encomendar veículo	
Pré-condição:	Estar autenticado	
Pós-condição:	Veículo encomendado.	
Comportamento	Actor	Sistema
Normal	766	1.Dá opção de escolher pacotes ou peças individuais.
	2.Escolhe ver itens.	
		3.Mostra todos os itens disponíveis
	4. Adiciona items < <include>> Encomendar Peça</include>	
		5. Mostra preço
	6.Confirma	
		7.Faz encomenda
		8.< <include>> Imprimir Fatura</include>
Comportamento		1.1 Mostra pacotes
Alternativo 1. [Escolhe pacote] (passo 1)	1.2 Adiciona pacotes < <include>> Encomendar Pacote</include>	
		1.3.Volta para 5
Comportamento Alternativo 2.		3.1.< <include>> Remove peça</include>
[Remove peça da encomenda] (passo 3.1)		3.2.volta para 3
Comportamento Alternativo 3.		3.1.< <include>> Remove peça</include>
[Remove pacote da encomenda]		3.2.volta para 3
Comportamento Alternativo 3. [Escolhe Configuração ótima] (passo 2)		1.1 < <include>> Configuração ótima</include>
Exceção 2 [Cliente não confirma	5.1.Cliente não confirma	
preço] (passo 5)		5.2.Não faz encomenda
Exceção 2 [Encomenda Vazia] (passo 6)		6.1.Mostra mensagem de erro 6.2.Termina serviço

Use Case:	Ver lista de stocks	
Pré-condição:	Gestor autenticado	
Pós-condição:	Stock visualizado	
Comportamento	Actor	Sistema
Normal		1.Mostra as opções de procura
	2.Cliente escolhe visualizar todas as peças.	
		3.Sistema valida
		4.Sistema mostra as peças.
Comportamento Alternativo 1.	1.1. Fornece o nome da peça.	
[Visualiza as peças		1.2.Verifica se a peça existe.
individualmente] (passo2)		1.3.Sistema mostra todas as peças daquele tipo.
Exceção 1. [Peça não existe](passo		1.2.1 Mostra mensagem de erro
1.2)		1.2.2 Encerra serviço

Use Case:	Imprimir Fatura		
Pré-condição:	Encomendar veículo		
Pós-condição:	Emissão de Fatura	Emissão de Fatura	
Comportamento	Actor Sistema		
Normal		1.Sistema prepara Fatura de acordo com as peças/ pacotes encomendados. 2.Sistema pede dados para emissão de Fatura.	
	3.Actor fornece dados		
		4.Sistema valida dados	
		5.Sistema imite fatura	
Comportamento Alternativo 1.		4.1.Sistema mostra mensagem de erro	
[Dados inválidos]		4.2.volta para 2	

Use Case:	Ver lista de encomendas	
Pré-condição:	Gestor autenticado	
Pós-condição:	Encomendas visualizadas	
Comportamento	Actor	Sistema
Normal	2.Cliente escolhe visualizar a encomenda através	1.Mostra as opções de procura
	do ID 3.Insere dados de procura.	
		4.Sistema valida
		5.Sistema mostra as encomendas
Comportamento Alternativo 1.	2.1. Fornece o ID do cliente.	
[Visualiza as encomendas por		2.2.Verifica ID do cliente
ID de cliente] (passo2)		2.2.Sistema mostra todas as encomendas de um dado cliente
Comportamento Alternativo 2.	2.1. Introduz data inicial	
[Visualiza as encomendas por data] (passo2)	2.2. Introduz data final	
		2.3 Verifica datas
		2.1.Sistema mostra todas as encomendas no determinado período.
Exceção 1. [ID do cliente não existe] (passo 2.2)		2.2.1 Mostra mensagem de erro 2.2.2 Encerra serviço
Exceção 1. [Datas inválidas](passo 2.3)		2.3.1 Mostra mensagem de erro 2.3.2 Encerra serviço

Use Case:	Remover Peça	
Pré-condição:	Peça na Encomenda	
Pós-condição:	Peça Removida	
Comportamento	Actor	Sistema
Normal	1.Escolhe peça	
		2.Verifica a Encomenda
		3.Remove peça na encomenda
Cenário Alternativo 2 [Peça com dependências] (passo 2)		2.1 Avisa que se remover a peça , irão ocorrer dependências, dando a oportunidade de remover as dependencias.
	2.2 Confirma	
		2.3. Remove peça e dependencias
		2.4.volta para 2
Caso Alternativo 2 [Peça removida origina incompatibilidade] (passo 2)		2.1 Avisa que se remover a peça , irão ocorrer incompatibilidades , dando a oportunidade de remover essas incompatibilidades
	2.2 Confirma	
		2.3. Remove peça e peças incompatíveis
		2.4.volta para 2
Cenário Alternativo 2 [Não confirma a remoção das dependencias] (passo 2.1)		2.1.1.Remove peça
Cenário Alternativo 2 [Não confirma a		2.1.1.Mostra mensagem de incompatibilidade
remoção das incompatibilidade s] (passo 2.1)		2.2.2.Volta para o 2

Use Case:	Autenticação	
Pré-condição:	Funcionário acede ao sistema.	
Pós-condição:	Funcionário autentic	ado no sistema.
	Actor	Sistema
Comportamento Normal	1.Actor fornece os dados necessários para login.	
		2.Sistema verifica os dados.
		3.Sistema confirma utilizador.
Exceção 1. [Funcionário engana-se na		2.1.Sistema não reconhece o funcionário.
autenticação] (passo 2)		3.2.Sistema sai mostrando mensagem de erro.

cliente existe 3. Mostra os dados atuais do cliente

5. Verifica alterações

cliente

2.1. Mostra

2.2. Termina o

serviço 3.1. Mostra

Sistema

3.Verifica Encomenda 4. Valida encomenda 2.1. Mostra

1.Mostra todos as encomendas

mensagem de erro

2.2. Termina o serviço

Sistema

3.Rejeita Encomenda

1.Mostra todos as encomendas

6. Valida alterações 7. Altera dados do

mensagem de erro

mensagem de erro 3.2. Termina o serviço

4. Altera os dados desejados

		ļ.			
			Use Case:	Configuração ótima	
men	das		Pré-condição:	Estar autenticado	
do			Pós-condição:	Encomendar configu	ração ótima
ualiz	adas			Actor	Sistema
	Sistema		Comportamento Normal	1.Introduz quantia máxima	
)	1.Mostra as opções de procura				2.Introduz possíveis preferencias
vés					Mostra configuração ótim e preço
е				4.Confirma	
	4.Sistema valida				5.Encomenda configuração
	5.Sistema mostra as encomendas		Exceção 1 [Ator não confirma] (passo 3)		3.1 Sai do serviço
)			Exceção 2 [Não existe		3.1. Mostra mensagem de err
	2.2.Verifica ID do		configuração ótima] (passo 3)		3.2.Termina o serviço
	cliente 2.2.Sistema mostra todas as				
	encomendas de um dado cliente		Use Case:	Atualizar cliente	
a	um dado eneme		Pré-condição:	Estar autenticado	
			Pós-condição:	Dados do cliente alte	erados
a			Comportamento	Actor	Sistema
	2.3 Verifica datas		Normal	Fornece o nome e email do cliente	
	2.1.Sistema mostra todas as				2. Verifica se o

Exceção 1.

[Cliente não

existe](passo 2.2)

<u> </u>	riorrio voi r oçu		Exceção 2		∣ 3.
condição:	Peça na Encomeno	da	[Alterações		m
condição:	Peça Removida		Inválidas] (passo 3)		3. se
portamento	Actor	Sistema	,		
nal	1.Escolhe peça				
		2.Verifica a Encomenda	Use Case:	Validar Encomenda	ļ
		3.Remove peça na encomenda	Pré-condição:	Estar autenticado	
ário		2.1 Avisa que se	Pós-condição:	Encomenda validada	
nativo 2		remover a peça , irão ocorrer	Comportamento	Actor	Si
a com endências] so 2)		dependências, dando a	Normal		1. er
30 Zj		oportunidade de remover as dependencias.		2. Escolhe a encomenda	
	2.2 Confirma				3. E
		2.3. Remove peça e dependencias			4. er
		2.4.volta para 2	Exceção 1		2. m
o Alternativo 2 a removida na		2.1 Avisa que se remover a peça , irão ocorrer	[existem peças incompatíveis na encomenda] (passo 3)		2. se
mpatibilidade] so 2)		incompatibilidades , dando a oportunidade de remover essas	Use Case:	Rejeitar Encomenda	
	2.2 Confirma	incompatibilidades		Estar autenticado	<u> </u>
		2.3. Remove peça	Pré-condição:		.1.
		e peças	Pós-condição:	Encomenda rejeitad	
		incompatíveis 2.4.volta para 2	Comportamento Normal	Actor	Si
ário		2.4.Voita para 2			1. er
nativo 2 [Não irma a		2.1.1.Remove peça		2. Escolhe a encomenda	
oção das endencias] so 2.1)		tonovo poga			3. Ei
ário rnativo 2 [Não		2.1.1.Mostra mensagem de			

Use Case:	Remover Funcionário		
Pré-condição:	Funcionário autentica	ado	
Pós-condição:	Funcionário removido	0	
Comportamento Normal	1.Actor fornece os dados necessários.		
		2.Sistema verifica se o funcionário existe.	
		3.Remove Funcionário.	
Exceção 1. [Cliente não	2.1. Mostra mensagem		
existe](passo 2.2)		2.2. Termina o serviço	

Use case:	Encomendar peças	
Pé-condição:	Gestor estar autenticado	
Pós-condição:	Peça encomendada	
Comportamento Normal	Actor	Sistema
	1.Introduz peça	
	2.Introduz quantia	
		3.Sistema valida
		4.Sistema encomenda a peça.
		5.Recebe encomenda
		6. < <include>> Adicionar Peça</include>
Exceção 1. [Peça não existe ou		3.1 Mostra mensagem de erro
quantia negativa] (passo 3)		3.2 Sai do serviço

Use Case:	Adicionar Peças		
Pré-condição:	Estar autenticado	Estar autenticado	
Pós-condição:	Peças adicionadas		
Comportamento	Actor	Sistema	
Normal		1.Verifica se o stock está cheio	
		2.Adiciona peça	
Exceção 1. [Stock cheio](passo 1)		1.1.Mostra mensagem de erro	
-0.10.101(pa000 1)		1.2.Sistema termina	

Use Case:	Adicionar Funcionári	Adicionar Funcionário	
Pré-condição:	Admin autenticado		
Pós-condição:	Novo Funcionário	Novo Funcionário	
Comportamento Normal	Actor	Sistema	
	1. Fornece o nome e email		
		2. Verifica se o ator já existe	
		3. Funcionário adicionado	
Exceção 1. [Funcionário já		2.1. Mostra mensagem de erro	
existe](passo 2)		2.2. Termina o serviço	

Use Case:	Remover Pacote		
Pré-condição:	Pacote na Encomenda		
Pós-condição:	Pacote removido		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	
	1.Escolhe pacote		
		2.Verifica a Encomenda	
		3.Remove pacote	
Canária		na encomenda 2.1 Avisa que se	
Cenário Alternativo 2		remover o pacote,	
[Itens do pacote		irão ocorrer dependências,	
com dependências] (passo 2)		dando a	
		oportunidade de remover os itens	
		dependentes.	
	2.2 Confirma		
		2.3. Remove pacote e itens	
		dependentes.	
		2.4.Volta para o 2	
Caso Alternativo 2 [Pacote removida origina incompatibilidade]		2.1 Avisa que se remover o pacote,	
		irão ocorrer incompatibilidades	
(passo 2)		, dando a oportunidade de	
		remover essas	
		incompatibilidades	
	2.2 Confirma	0.0. Damestic	
		2.3. Remove pacote e peças	
		incompatíveis	
		2.4.Volta para o 2	
Cenário Alternativo 2 [Não			
confirma a remoção das		2.1.1.Remove peça	
dependencias] (passo 2.1)			
Cenário Alternativo 2 [Não confirma a remoção das incompatibilidade s] (passo 2.1)		2.1.1.Mostra	
		mensagem de incompatibilidade	
		2.2.2.Volta para o 2	

Use Case:	Adicionar Peça	
Pré-condição:	Estar autenticado Peça adicionada à encomenda	
Pós-condição:		
Comportamento Normal	Actor	Sistema
	1.Escolhe peça	
		2.Verifica a Encomenda
		3.Adiciona peça na encomenda
Cenário Alternativo 1 [peça incompatível com outras na encomenda] (passo 2)		2.1 Dá opção de ficar com a peça e remover as peças incompatíveis ou não adicionar a peça
	2.2.Escolhe remover as peças incompatíveis e ficar com a peça atual.	
		2.3 Remove as outras peças
		2.4.Volta ao 4
Cenário Alternativo 2 [peça com dependências] (passo 2)		3.1 Pergunta ao utlizador se quer adicionar as peças obrigatórias
	3.2 Confirma	
		3.3. Adiciona peça e peças dependentes na encomenda
		3.4.Volta para 2
Caso Alternativo 2 [Não confirma]		3.1.1.Volta para 3

Use Case:	AdicionarPacote		
Pré-condição:	Estar autenticado		
Pós-condição:	Pacote Adicionado		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	
	1. Escolhe pacote		
		2.Verifica pacote em encomenda	
		3.Adiciona pacote	
Comónio		na encomenda	
Cenário Alternativo 1 [peça do pacote incompatível com outras na encomenda] (passo 2)		2.1.Dá opção de ficar com o pacote e remover as peças incompatíveis ou não adicionar o pacote	
	2.2.Escolhe adicionar o pacote e remover peças incompatíveis		
		2.3 Remove as outras peças	
		2.4.Volta ao 3	
Cenário Alternativo 2 [Peça a ser removida pertence a um pacote já escolhido] (passo 2.2)		2.2.1 Dá opção para desfazer o(s) pacote(s) e remover a(s) peça(s) ou não adicionar o pacote escolhido.	
	2.2.2 Escolhe adicionar o pacote		
		2.2.3 Desfaz pacote(s) e remove as peças incluídas	
		3.4.Volta para 3	
Exceção 1 [Não adiciona pacote] (passo 2.1 ou passo 2.2.1)		2.2.2 Termina o serviço	