Use Case:	Encomendar veículo	
Pré-condição:	Estar autenticado Veículo encomendado.	
Pós-condição:		
Comportamento	Actor	Sistema
Normal		1.Dá opção de escolher pacotes ou peças individuais.
	2.Escolhe ver itens.	
		3.Mostra todos os itens disponíveis
	4. Adiciona items < <include>&gt; Adicionar Peça</include>	
		5. Mostra preço
	6.Confirma	
		7.Faz encomenda
		8.< <include>&gt; Imprimir Fatura</include>
Comportamento Alternativo 1.		1.1 Mostra pacotes
[Escolhe pacote] (passo 1)	1.2 Adiciona pacotes < <include>&gt; Adicionar Pacote</include>	
		1.3.Volta para 5
Comportamento Alternativo 2.		3.1.< <include>&gt; Remove peça</include>
[Remove peça da encomenda] (passo 3.1)		3.2.volta para 3
Comportamento Alternativo 3.		3.1.< <include>&gt; Remove pacote</include>
[Remove pacote da encomenda]		3.2.volta para 3
Comportamento Alternativo 4. [Escolhe Configuração ótima] (passo 2)		1.1 < <include>&gt; Configuração ótima</include>
Exceção 2 [Cliente não confirma	5.1.Cliente não confirma	
preço] (passo 5)		5.2.Não faz encomenda
Exceção 2 [Encomenda		6.1.Mostra mensagem de erro

Use Case:	Ver lista de stocks	
Pré-condição:	Gestor autenticado Stock visualizado	
Pós-condição:		
Comportamento	Actor	Sistema
Normal		1.Mostra todas as peças
	2.Cliente escolhe visualizar uma peça	
		3.Sistema mostra informação sobre a peça
Comportamento Alternativo 2.[Ator decide encomendar mais peças](passo 3)		3.1< <include>&gt; Encomendar peças</include>
Exceção 1. [Peça não existe](passo		1.2.1 Mostra mensagem de erro
1.2)		1.2.2 Encerra serviço

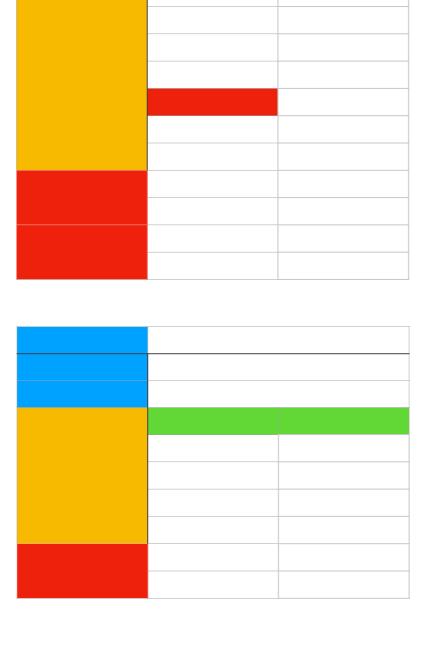
Use Case:	Imprimir Fatura	
Pré-condição:	Encomendar veículo	
Pós-condição:	Emissão de Fatura	
Comportamento	Actor	Sistema
Normal		1.Sistema prepara Fatura de acordo com as peças/ pacotes encomendados. 2.Sistema pede Nome e nif para emissão de Fatura.
	3.Fornece nome e nif	
		4.Sistema valida dados
		5.Sistema imite fatura
Comportamento Alternativo 1.		4.1.Cria cliente
[Cliente não existe] (passo 1)		4.2volta a 5

Use Case:	Ver lista de encomendas	
Pré-condição:	Gestor autenticado Encomendas visualizadas	
Pós-condição:		
Comportamento	Actor	Sistema
Normal		1.Sistema mostra todas as encomendas
	2.Seleciona Encomenda	
		3.Mostra detalhes da encomenda
Comportamento Alternativo 1. [Visualiza as encomendas por ID de cliente] (passo 1)	1.1. Fornece o ID do cliente.	
		2.2.Verifica ID do cliente
		2.2.Sistema mostra todas as encomendas de um dado cliente
		2.3.Volta para os 2
Exceção 1. [ID do cliente não existe]		2.2.1 Mostra mensagem de erro
(passo 2.2)		2.2.2 Encerra serviço

Use Case:	Remover Peça Peça na Encomenda Peça Removida	
Pré-condição:		
Pós-condição:		
Comportamento	Actor	Sistema
Normal	1.Escolhe peça	
		2.Verifica a Encomenda
		3.Remove peça na encomenda
Cenário Alternativo 2 [Peça com dependências] (passo 2)		2.1 Avisa que se remover a peça , irão ocorrer dependências, dando a oportunidade de remover as dependencias.
	2.2 Confirma	
		2.3. Remove peça e dependencias
		2.4.volta para 2
Cenário Alternativo 2 [Não confirma a remoção das dependencias] (passo 2.1)		2.1.1.Remove peça

Use Case:	Autenticação	
Pré-condição:	Funcionário acede ao sistema.	
Pós-condição:	Funcionário autenticado no sistema.	
	Actor	Sistema
Comportamento Normal	1.Actor fornece id e palavra-passe.	
		2.Sistema verifica os dados.
		3.Sistema confirma utilizador.
Exceção 1. [Funcionário engana-se na		2.1.Sistema não reconhece o funcionário.
autenticação ] (passo 2)		2.2.Sistema sai mostrando mensagem de erro.

Use Case:	Configuração ótima	
Pré-condição:	Estar autenticado  Encomendar configuração ótima	
Pós-condição:		
	Actor	Sistema
Comportamento Normal	1.Introduz quantia máxima	
	2.Introduz possíveis preferencias	
		3. Mostra configuração ótima e preço
	4.Confirma	
		5.Encomenda configuração
Exceção 2 [Não existe		3.1. Mostra mensagem de erro
configuração ótima] (passo 3)		3.2.Termina o serviço



Use Case:	Rejeitar Encomenda	
Pré-condição:	Estar autenticado	
Pós-condição:	Encomenda rejeitada	
Comportamento Normal	Actor	Sistema
		1.Mostra todos as encomendas
	2. Escolhe a encomenda	
		3.Rejeita

Use Case:	Remover Funcionário	
Pré-condição:	Funcionário autenticado	
Pós-condição:	Funcionário removido	
Comportamento Normal	1.Actor fornece id	
		2.Sistema verifica se o funcionário existe.
		3.Remove Funcionário.
Exceção 1. [Cliente não existe](passo 2.2)		2.1. Mostra mensagem de erro
		2.2. Termina o serviço

Use case:	Encomendar peças	
Pé-condição:	Gestor estar autenticado	
Pós-condição:	Peça encomendada	
Comportamento Normal	Actor	Sistema
	1.Introduz peça	
	2.Introduz quantia	
		3.Sistema valida
		4.Sistema encomenda a peça.
		6.Adiciona ao stock
Exceção 1. [Peça não existe ou		3.1 Mostra mensagem de erro
quantia negativa ou Stock cheio] (passo 3)		3.2 Sai do serviço

Use Case:	Valida Encomenda	
Pré-condição:	Estar autenticado	
Pós-condição:	Encomenda validada	l
Comportamento Normal	Actor	Sistema
		1.Mostra todos as encomendas
	2. Escolhe a encomenda	
		3.Valida encomenda

Use Case:	Adicionar Funcionário	
Pré-condição:	Admin autenticado	
Pós-condição:	Novo Funcionário	
Comportamento Normal	Actor	Sistema
	1. Fornece o id e a palavra-passe.	
		2. Verifica se o ator já existe
		3. Funcionário adicionado
Exceção 1. [Funcionário já		2.1. Mostra mensagem de erro
		2.2. Termina o serviço

Use Case:	Remover Pacote		
Pré-condição:	Pacote na Encomenda		
Pós-condição:	Pacote removido		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	
	1.Escolhe pacote		
		2.Verifica a Encomenda	
		3.Remove pacote na encomenda	
Cenário Alternativo 2 [Itens do pacote com dependências ] (passo 2)		2.1 Avisa que se remover o pacote, irão ocorrer dependências, dando a oportunidade de remover os itens dependentes.	
	2.2 Confirma		
		2.3. Remove itens dependentes.	
		2.4.Volta para o 3	
Cenário Alternativo 2 [Não confirma a remoção das dependencias] (passo 2.1)		2.1.1.volta a 3	

Use Case:	Adicionar Peça		
Pré-condição:	Estar autenticado		
Pós-condição:	Peça adicionada à encomenda		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	
	1.Escolhe peça		
		2.Verifica a	
		Encomenda 3.Adiciona peça na	
		encomenda 2.1 Pergunta ao	
Cenário Alternativo 2 [peça com dependências] (passo 2)		utlizador se quer adicionar as peças obrigatórias	
	2.2 Confirma		
		2.3. Adiciona peças dependentes na encomenda	
		2.4.Volta para 3	
Cenário Alternativo 3 [Pacote pode ser adicionado] (passo 2)		2.1.Informa ao utilizador que com as peças disponíveis na encomenda pode criar um pacote e sai mais barato	
	2.2Confirma		
		2.3< <include>&gt; AdicionarPacote</include>	
		3.volta para 3	
Cenário Alternativo 1 [peça incompatível com outras na encomenda] (passo 2)		2.1 Dá opção de ficar com a peça e remover as peças incompatíveis ou não adicionar a peça	
	2.2.Confirma remover as peças incompatíveis e ficar com a peça atual.		
		0.0 '	

2.3 <<include>> Remover Peça 2.4.Volta ao 3

Use Case:	AdicionarPacote	
Pré-condição:	Estar autenticado e para qualquer peça do pacote todas as dependências estão dentro do pacote.	
Pós-condição:	Pacote Adicionado	
Comportamento Normal	Actor	Sistema
	1. Escolhe pacote	
		2.Verifica pacote em encomenda
		3.Adiciona pacote na encomenda
Cenário Alternativo 1 [peça do pacote incompatível com outras na encomenda] (passo 2)		2.1.Dá opção de ficar com o pacote e remover as peças incompatíveis ou não adicionar o pacote
	2.2.Escolhe remover peças incompatíveis	
		2.3 < <include>&gt; Remove peça</include>
		2.4.Volta para 3
Cenário Alternativo 2 [Peça a ser removida pertence a um pacote já escolhido] (passo 2.2)		2.2.1 Dá opção para desfazer o(s) pacote(s) e remover a(s) peça(s) ou não adicionar o pacote escolhido.
	2.2.2 Escolhe desfazer o(s) pacote(s) e remover a(s) peça(s)	
		2.2.3 Desfaz pacote(s) e remove peças
		2.2.4.Volra a 3