

Use Case:	Encomendar veículo		
Pré-condição:	Estar autenticado		
Pós-condição:	Veículo encomendado.		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	1.Dá opção de escolher pacotes ou peças individuais.
			2.Escolhe ver itens.
			3.Mostra todos os itens disponíveis
			4. Adiciona itens <<include>> Encomendar Peça
			5. Mostra preço
			6.Confirma
Comportamento Alternativo 1. [Escolhe pacote] (passo 1)			7.Faz encomenda
			8.<<include>> Imprimir Fatura
Comportamento Alternativo 2. [Remove peça da encomenda] (passo 3.1)			1.1 Mostra pacotes
			1.2 Adiciona pacotes <<include>> Encomendar Pacote
			1.3.Volta para 5
Comportamento Alternativo 3. [Remove pacote da encomenda]			3.1.<<include>> Remove peça
			3.2.volta para 3
Comportamento Alternativo 3. [Escolhe Configuração ótima] (passo 2)			3.1.<<include>> Remove peça
			3.2.volta para 3
Exceção 2 [Cliente não confirma preço] (passo 5)			1.1 <<include>> Configuração ótima
			5.1.Cliente não confirma
Exceção 2 [Encomenda vazia] (passo 6)			5.2.Não faz encomenda
			6.1.Mostra mensagem de erro
			6.2.Termina serviço

Use Case:	Ver lista de stocks		
Pré-condição:	Gestor autenticado		
Pós-condição:	Stock visualizado		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	1. Mostra as opções de procura
			2.Cliente escolhe visualizar todas as peças.
			3.Sistema valida
			4.Sistema mostra as peças.
Comportamento Alternativo 1. [Visualiza as peças individualmente] (passo2)			1.1. Fornece o nome da peça.
			1.2.Verifica se a peça existe.
Exceção 1. [Peça não existe](passo 1.2)			1.3.Sistema mostra todas as peças daquele tipo.
			1.2.1 Mostra mensagem de erro
			1.2.2 Encerra serviço

Use Case:	Imprimir Fatura		
Pré-condição:	Encomendar veículo		
Pós-condição:	Emissão de Fatura		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	1. Sistema prepara Fatura de acordo com as peças/ pacotes encomendados.
			2.Sistema pede dados para emissão de Fatura.
			3.Actor fornece dados
			4.Sistema valida dados
			5.Sistema imite fatura
			4.1. Sistema mostra mensagem de erro
Comportamento Alternativo 1. [Dados inválidos]			4.2.volta para 2

Use Case:	Ver lista de encomendas		
Pré-condição:	Gestor autenticado		
Pós-condição:	Encomendas visualizadas		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	1. Mostra as opções de procura
			2.Cliente escolhe visualizar a encomenda através do ID
			3.Insere dados de procura.
			4.Sistema valida dados
			5.Sistema mostra as encomendas
			3.1 Sai do serviço
Comportamento Alternativo 1. [Visualiza as encomendas por ID de cliente] (passo2)			2.1. Fornece o ID do cliente.
			2.2.Verifica ID do cliente
Comportamento Alternativo 2. [Visualiza as encomendas por data] (passo2)			2.2.Sistema mostra todas as encomendas de um dado cliente
			2.1. Introduz data inicial
Exceção 1. [ID do cliente não existe] (passo 2.2)			2.2. Introduz data final
			2.3.Verifica datas
Exceção 1. [Datas inválidas](passo 2.3)			2.1.Sistema mostra todas as encomendas no determinado período.
			2.2.1 Mostra mensagem de erro
			2.2.2 Encerra serviço
			2.3.1 Mostra mensagem de erro
			2.3.2 Encerra serviço

Use Case:	Remover Peça		
Pré-condição:	Estar autenticado		
Pós-condição:	Peça Removida		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	1.Escolhe peça
			2.Verifica a Encomenda
Cenário Alternativo 2 [Peça com dependências] (passo 2)			3.Remove peça na encomenda
			2.1.Avisa que se remover a peça , irão ocorrer dependências, dando a oportunidade de remover as dependências.
Caso Alternativo 2 [Peça removida origina incompatibilidade] (passo 2)			2.2 Confirma
			2.3. Remove peça e dependências
Cenário Alternativo 2 [Não confirma a remoção das dependências] (passo 2.1)			2.4.volta para 2
			2.1.Avisa que se remover a peça , irão ocorrer incompatibilidades , dando a oportunidade de remover essas incompatibilidades
Cenário Alternativo 2 [Não confirma a remoção das incompatibilidades] (passo 2.1)			2.3. Remove peça e peças incompatíveis
			2.4.volta para 2
Cenário Alternativo 2 [Não confirma a remoção das incompatibilidades] (passo 2.1)			2.1.1.Remove peça
			2.1.1.Mostra mensagem de incompatibilidade
Exceção 1. [Peça não existe](passo 1.2)			2.2.2.Volta para o 2

Use Case:	Autenticação		
Pré-condição:	Funcionário acede ao sistema.		
Pós-condição:	Funcionário autenticado no sistema.		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	1.Actor fornece os dados necessários para login.
			2.Sistema verifica os dados.
			3.Sistema confirma utilizador.
Exceção 1. [Funcionário engana-se na autenticação] (passo 2)			2.1.Sistema não reconhece o funcionário
			3.2.Sistema sai mostrando mensagem de erro.

Use Case:	Configuração ótima		
Pré-condição:	Estar autenticado		
Pós-condição:	Encomendar configuração ótima		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	1.Introduz quantia máxima
			2.Introduz possíveis preferencias
			3. Mostra configuração ótima e preço
			4.Confirma
Exceção 1 [Ator não confirma] (passo 3)			5.Encomenda configuração
			3.1 Sai do serviço
Exceção 2 [Não existe configuração ótima] (passo 3)			3.1. Mostra mensagem de erro
			3.2.Termina o serviço

Use Case:	Atualizar cliente		
Pré-condição:	Estar autenticado		
Pós-condição:	Dados do cliente alterados		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	1. Fornece o nome e email do cliente
			2. Verifica se o cliente existe
			3. Mostra os dados atuais do cliente
			4. Altera os dados desejados
Exceção 1. [Cliente não existe](passo 2.2)			5. Verifica alterações
			6. Valida alterações
Exceção 2 [Alterações inválidas] (passo 3)			7. Altera dados do cliente
			2.1. Mostra mensagem de erro
			2.2. Termina o serviço
			3.1. Mostra mensagem de erro
			3.2. Termina o serviço

Use Case:	Remover Funcionário		
Pré-condição:	Funcionário autenticado		
Pós-condição:	Funcionário removido		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	1.Actor fornece os dados necessários.
			2.Sistema verifica se o funcionário existe.
			3.Remove Funcionário.
Exceção 1. [Cliente não existe](passo 2.2)			2.1. Mostra mensagem de erro
			2.2. Termina o serviço

Use case:	Encomendar peças		
Pré-condição:	Gestor estar autenticado		
Pós-condição:	Peça encomendada		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	1.Introduz peça
			2.Introduz quantia
			3.Sistema valida
			4.Sistema encomenda a peça.
			5.Recebe encomenda
			6. <<include>> Adicionar Peça
Exceção 1. [Peça não existe ou quantia negativa] (passo 3)			3.1 Mostra mensagem de erro
			3.2 Sai do serviço

Use Case:	Adicionar Peças		
Pré-condição:	Estar autenticado		
Pós-condição:	Peças adicionadas		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	1.Verifica se o stock está cheio
			2.Adiciona peça
Exceção 1. [Stock cheio](passo 1)			1.1.Mostra mensagem de erro
			1.2.Sistema termina

Use Case:	Adicionar Funcionário		
Pré-condição:	Admin autenticado		
Pós-condição:	Novo Funcionário		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	1. Fornece o nome e email
			2. Verifica se o ator já existe
Exceção 1. [Funcionário já existe](passo 2)			3. Funcionário adicionado
			2.1. Mostra mensagem de erro
			2.2. Termina o serviço

Use Case:	Remover Pacote		
Pré-condição:	Estar autenticado		
Pós-condição:	Pacote removido		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	1.Escolhe pacote
			2.Verifica a Encomenda
Cenário Alternativo 2 [Itens do pacote com dependências] (passo 2)			3.Remove pacote na encomenda
			2.1.Avisa que se remover o pacote , irão ocorrer dependências, dando a oportunidade de remover os itens dependentes.
Caso Alternativo 2 [Pacote removida origina incompatibilidade] (passo 2)			2.2 Confirma
			2.3. Remove pacote e itens dependentes.
Cenário Alternativo 2 [Não confirma a remoção das dependências] (passo 2.1)			2.4.Volta para o 2
			2.1.Avisa que se remover o pacote, irão ocorrer incompatibilidades , dando a oportunidade de remover essas incompatibilidades
Cenário Alternativo 2 [Não confirma a remoção das incompatibilidades] (passo 2.1)			2.2 Confirma
			2.3. Remove pacote e peças incompatíveis
Exceção 1. [Peça não existe](passo 1.2)			2.4.Volta para o 2
			2.1.1.Remove peça
Exceção 2. [Pacote não existe](passo 2.2.1)			2.1.1.Mostra mensagem de incompatibilidade
			2.2.2.Volta para o 2

Use Case:	Encomendar Peça		
Pré-condição:	Estar autenticado		
Pós-condição:	Peça adicionada à encomenda		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	1.Escolhe peça
			2.Verifica a Encomenda
Cenário Alternativo 1 [Peça incompatível com outras na encomenda] (passo 2)			3.Adiciona peça na encomenda
			2.1.Dá opção de ficar com a peça e remover as peças incompatíveis ou não adicionar a peça
Cenário Alternativo 2 [Peça com dependências] (passo 2)			2.2 Escolhe remover as peças incompatíveis e ficar com a peça atual.
			2.3 Remove as outras peças
Caso Alternativo 2 [Não confirma] (passo 3.1)			2.4.Volta ao 4
			3.1.Pergunta ao utilizador se quer adicionar as peças obrigatórias
Exceção 1. [Peça não existe ou quantia negativa] (passo 3)			3.2 Confirma
			3.3. Adiciona peça e peças dependentes na encomenda
Exceção 2. [Pacote não existe ou quantia negativa] (passo 3)			3.4.Volta para 2
			3.1.1.Volta para 3

Use Case:	Encomendar Pacote		
Pré-condição:	Estar autenticado		
Pós-condição:	Pacote Encomendado		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	1. Escolhe pacote
			2.Verifica pacote em encomenda
Cenário Alternativo 1 [Peça do pacote incompatível com outras na encomenda] (passo 2)			3.Adiciona pacote na encomenda
			2.1.Dá opção de ficar com o pacote e remover as peças incompatíveis ou não adicionar o pacote
Cenário Alternativo 2 [Peça a ser removida pertence a um pacote já escolhido] (passo 2.2)			2.2.Escolhe adicionar o pacote e remover peças incompatíveis
			2.3.Remove as outras peças
Exceção 1. [Pacote não existe](passo 2.2)			2.4.Volta ao 3
			2.2.1.Dá opção para desfazer o(a) pacote(s) e remover a(s) peça(s) ou não adicionar o pacote escolhido.
Exceção 2. [Pacote não existe](passo 2.2)			2.2.2 Escolhe adicionar o pacote
			2.2.3 Desfaz pacote(s) e remove as peças incluídas
Exceção 3. [Pacote não existe](passo 2.2)			3.4.Volta para 3
			2.2.2 Termina o serviço