

Use Case:	Encomendar veículo		
Pré-condição:	Estar autenticado		
Pós-condição:	Veículo encomendado.		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	
		1.Dá opção de escolher pacotes ou peças individuais.	
	2.Escolhe ver itens.	3.Mostra todos os itens disponíveis	
	4. Adiciona itens <include>> Encomendar Peça		
	6.Confirma	5. Mostra preço	
		7.Faz encomenda	
Comportamento Alternativo 1. [Escolhe pacote] (passo 1)		8.<include>> Imprimir Fatura	
	1.2 Adiciona pacotes <include>> Encomendar Pacote	1.1 Mostra pacotes	
		1.3.Volta para 5	
Comportamento Alternativo 2. [Escolhe Configuração ótima] (passo 2)		1.1 <include>> Configuração ótima	
Exceção 2 [Cliente não confirma preço] (passo 5)	5.1.Cliente não confirma	5.2.Não faz encomenda	
		6.1.Mostra mensagem de erro	
Exceção 2 [Encomenda Vazia] (passo 2.4)		6.2.Termina serviço	

Use Case:	Ver lista de stocks		
Pré-condição:	Gestor autenticado		
Pós-condição:	Stock visualizado		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	
		1.Mostra as opções de procura	
	2.Cliente escolhe visualizar todas as peças.	3.Sistema valida	
		4.Sistema mostra as peças.	
Comportamento Alternativo 1. [Visualiza as peças individualmente] (passo2)	1.1. Fornece o nome da peça.	1.2.Verifica se a peça existe.	
		1.3.Sistema mostra todas as peças daquele tipo.	
		1.2.1 Mostra mensagem de erro	
Exceção 1. [Peça não existe](passo 1.2)		1.2.2 Encerra serviço	

Use Case:	Imprimir Fatura		
Pré-condição:	Encomendar veículo		
Pós-condição:	Emissão de Fatura		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	
		1. Sistema prepara Fatura de acordo com as peças/ pacotes encomendados.	
		2.Sistema pede dados para emissão de Fatura.	
	3.Actor fornece dados	4.Sistema valida dados	
		5.Sistema imite fatura	
		4.1. Sistema mostra mensagem de erro	
		4.2.volta para 2	
Comportamento Alternativo 1. [Dados inválidos]			

Use Case:	Ver lista de encomendas		
Pré-condição:	Gestor autenticado		
Pós-condição:	Encomendas visualizadas		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	
		1. Mostra as opções de procura	
	2.Cliente escolhe visualizar a encomenda através do ID		
	3.Insere dados de procura.		
		4.Sistema valida	
		5.Sistema mostra as encomendas	
	2.1. Fornece o ID do cliente.	2.2.Verifica ID do cliente	
		2.2.Sistema mostra todas as encomendas de um dado cliente	
Comportamento Alternativo 1. [Visualiza as encomendas por ID de cliente] (passo2)	2.1. Introduz data inicial		
	2.2. Introduz data final		
		2.3 Verifica datas	
Comportamento Alternativo 2. [Visualiza as encomendas por data] (passo2)		2.1.Sistema mostra todas as encomendas no determinado período.	
		2.2.1 Mostra mensagem de erro	
		2.2.2 Encerra serviço	
		2.3.1 Mostra mensagem de erro	
		2.3.2 Encerra serviço	
Exceção 1. [ID do cliente não existe]. (passo 2.2)			
Exceção 1. [Datas inválidas](passo 2.3)			

Use Case:	Autenticação		
Pré-condição:	Funcionário acede ao sistema.		
Pós-condição:	Funcionário autenticado no sistema.		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	
		1.Actor fornece os dados necessários para login.	
		2.Sistema verifica os dados.	
		3.Sistema confirma utilizador.	
Exceção 1. [Funcionário engana-se na autenticação] (passo 2)		2.1.Sistema não reconhece o funcionário	
		3.2.Sistema sai mostrando mensagem de erro.	

Use Case:	Configuração ótima		
Pré-condição:	Estar autenticado		
Pós-condição:	Encomendar configuração ótima		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	
		1.Introduz quantia máxima	
		2.Introduz possíveis preferencias	
		3. Mostra configuração ótima e preço	
	4.Confirma	5.Encomenda configuração	
Exceção 1 [Ator não confirma] (passo 3)		3.1 Sai do serviço	
Exceção 2 [Não existe configuração ótima] (passo 3)		3.1. Mostra mensagem de erro	
		3.2.Termina o serviço	

Use Case:	Atualizar cliente		
Pré-condição:	Estar autenticado		
Pós-condição:	Dados do cliente alterados		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	
		1. Fornece o nome e email do cliente	
		2. Verifica se o cliente existe	
		3. Mostra os dados atuais do cliente	
	4. Altera os dados desejados		
		5. Verifica alterações	
		6. Valida alterações	
		7. Altera dados do cliente	
Exceção 1. [Cliente não existe](passo 2.2)		2.1. Mostra mensagem de erro	
		2.2. Termina o serviço	
Exceção 2 [Alterações inválidas] (passo 3)		3.1. Mostra mensagem de erro	
		3.2. Termina o serviço	

Use Case:	Remover Funcionário		
Pré-condição:	Funcionário autenticado		
Pós-condição:	Funcionário removido		
Comportamento Normal	1.Actor fornece os dados necessários.		
		2.Sistema verifica se o funcionário existe.	
		3.Remove Funcionário.	
Exceção 1. [Cliente não existe](passo 2.2)		2.1. Mostra mensagem de erro	
		2.2. Termina o serviço	

Use Case:	Encomendar peças		
Pé-condição:	Gestor estar autenticado		
Pós-condição:	Peça encomendada		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	
		1.Introduz peça	
	2.Introduz quantia	3.Sistema valida	
		4.Sistema encomenda a peça.	
		5.Recebe encomenda	
		6. <include>> Adicionar Peça	
		3.1 Mostra mensagem de erro	
Exceção 1. [Peça não existe ou quantia negativa] (passo 3)		3.2 Sai do serviço	

Use Case:	Adicionar Peças		
Pré-condição:	Estar autenticado		
Pós-condição:	Peças adicionadas		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	
		1.Verifica se o stock está cheio	
		2.Adiciona peça	
Exceção 1. [Stock cheio](passo 1)		1.1.Mostra mensagem de erro	
		1.2.Sistema termina	

Use Case:	Adicionar Funcionário		
Pré-condição:	Admin autenticado		
Pós-condição:	Novo Funcionário		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	
		1. Fornece o nome e email	
		2. Verifica se o ator já existe	
		3. Funcionário adicionado	
		2.1. Mostra mensagem de erro	
Exceção 1. [Funcionário já existe](passo 2)		2.2. Termina o serviço	

Use Case:	Encomendar Peça		
Pré-condição:	Estar autenticado		
Pós-condição:	Peça adicionada à encomenda		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	
		1.Escolhe peça	
Cenário Alternativo 1 [peça incompatível com outras na encomenda] (passo 2)		2.Verifica a Encomenda	
		3.Adiciona peça na encomenda	
		2.1 Dá opção de ficar com a peça e remover as peças incompatíveis ou não adicionar a peça	
		2.2 Escolhe remover as peças incompatíveis e ficar com a peça atual.	
		2.3 Remove as outras peças	
		2.4.Volta ao 4	
		3.1 Pergunta ao utilizador se quer adicionar as peças obrigatórias	
		3.2 Confirma	
		3.3. Adiciona peça e peças dependentes na encomenda	
		3.4.Volta para 2	
Cenário Alternativo 2 [peça com dependências] (passo 2)		3.1.1.Volta para 3	
Caso Alternativo 2 [Não confirma] (passo 3.1)			

Use Case:	Encomendar Pacote		
Pré-condição:	Estar autenticado		
Pós-condição:	Pacote Encomendado		
Comportamento Normal	Actor	Sistema	
		1. Escolhe pacote	
		2.Verifica pacote em encomenda	
Cenário Alternativo 1 [peça do pacote incompatível com outras na encomenda] (passo 2)		3.Adiciona pacote na encomenda	
		2.1.Dá opção de ficar com o pacote e remover as peças incompatíveis ou não adicionar o pacote	
		2.2.Escolhe adicionar o pacote e remover peças incompatíveis	
		2.3 Remove as outras peças	
		2.4.Volta ao 3	
		2.2.1 Dá opção para desfazer o(s) pacote(s) e remover a(s) peça(s) ou não adicionar o pacote escolhido.	
		2.2.2 Escolhe adicionar o pacote	
		2.2.3 Desfaz pacote(s) e remove as peças incluídas	
		3.4.Volta para 3	
Cenário Alternativo 2 [Peça a ser removida pertence a um pacote já escolhido] (passo 2.2)			
Exceção 1 [Não adiciona pacote] (passo 2.1 ou passo 2.2.1)		2.2.2 Termina o serviço	