

## **Atividade complementar 5**

Objetivo:

Implemente um sistema que modele diferentes tipos de pessoas (como médicos e pacientes) e permita a execução de comportamentos polimórficos relacionados ao agendamento de consultas, além de incluir métodos sobrecarregados para personalização de agendamentos.

### **Requisitos**

#### **1. Herança:**

- Crie uma classe abstrata chamada Pessoa que será a classe base para Medico e Paciente.
- A classe Pessoa deve possuir atributos comuns como nome e cpf, além de métodos abstratos como exibirInformacoes().

#### **2. Classes Abstratas e Polimorfismo:**

- Implemente a classe abstrata Pessoa. A classe Medico deve sobrepor o método exibirInformacoes() para exibir informações específicas do médico (como especialidade e CRM). A classe Paciente deve exibir as informações de endereço.

#### **3. Interface:**

- Crie uma interface Agendavel com o método agendarConsulta().
- Ambas as classes (Medico e Paciente) devem implementar a interface, mas de formas distintas.

#### **4. Overloading:**

- Na classe Consulta, implemente métodos sobrecarregados para agendar consultas com base em diferentes critérios, como data/hora ou data/hora com prioridade.

#### **5. Demonstrativo:**

- Crie um programa principal que demonstre o uso das classes, exibindo a funcionalidade polimórfica e a sobrecarga de métodos.

O diagrama de classes do projeto é mostrado na figura seguinte.

