

Atividade complementar 6

Objetivo:

Ainda no contexto da clínica médica, o objetivo desta atividade é simular um sistema para agendamento de consultas médicas, levando em consideração a criação de registros de consulta e o histórico de medicamentos prescritos aos pacientes. O sistema deverá contar com os seguintes componentes:

1. **Pessoa:** representa uma pessoa com nome e CPF, sendo a superclasse das entidades Medico e Paciente.
2. **Medico:** representa o médico que pode agendar consultas e realizar registros de medicamentos prescritos.
3. **Paciente:** representa o paciente que pode agendar consultas e receber medicamentos.
4. **Consulta:** representa uma consulta médica, que envolve um paciente, um médico e uma prioridade.
5. **RegistroConsulta:** representa um registro de consulta, incluindo a descrição e os medicamentos prescritos.
6. **Medicamento:** representa um medicamento, com nome e fabricante.
7. **HistoricoMedicacao:** representa um histórico de medicamentos indicados durante uma consulta.
8. **Endereco e Cidade:** representam o endereço do paciente e a cidade onde ele reside.
9. **MedicamentoIndicadoException:** uma exceção personalizada para tratar erros ao tentar indicar um medicamento para um paciente.

A solução em Java deve garantir que os pacientes possam agendar consultas com médicos e que, ao final de cada consulta, um registro com a prescrição de medicamentos seja criado. Também é necessário manter um histórico de medicamentos para cada paciente.

Além disso, o código deverá implementar a interface Agendavel, que permite que tanto o médico quanto o paciente agendem consultas.

O diagrama de classes mostrado na figura a seguir é o modelo de domínio da aplicação.

