Guilherme Augusto de Oliveira

GitHub | HackerRank | Linkedin

guilhermeaugustodeoliveira66@gmail.com | +55 (31) 9 9510-0683

Objetivo profissional

Atuar na área de desenvolvimento de software visando resolver problemas reais e impactar positivamente a vida das pessoas. Busco uma oportunidade de trabalho que me permita aprimorar continuamente minhas habilidades técnicas e interpessoais.

Resumo

Estudante do sexto período de Engenharia de Computação no CEFETMG, com diploma técnico em informática pela mesma instituição. Ingressei no mundo da programação aos 16 anos e desde então acumulei experiência, tendo trabalhado em uma empresa de desenvolvimento de aplicativos e atuado como aprendiz de engenharia de software. Sempre comprometido com a entrega de soluções robustas e agradáveis aos clientes, concentro meus esforços em tecnologias *backend*. Estudo e aplico as melhores práticas de arquitetura de software em meus projetos pessoais e comunitários diariamente.

Educação

Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais

Ensino Médio Técnico Informática

Contagem Março 2018 - Março 2021

Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais

Graduação Engenharia de Computação

Belo Horizonte Março 2021 - Dezembro 2025

Experiência Profissional

LEVTY | Trainee de Engenharia de Software

Belo Horizonte | Julho 2023 - Atualmente

Atualmente participo do programa de trainee da empresa, que visa formar profissionais versáteis e capacitados para atuar em todas as frentes da Engenharia de Software, desde a participação de reuniões com clientes para definição de requisitos até a concepção e desenvolvimento de soluções de software robustas e escaláveis.

Pesquisador Científico

Belo Horizonte | Outubro 2022 - Outubro 2023

Participei de uma iniciação científica em desenvolvimento web, colaborando com a Faculdade de Fonoaudiologia da UFMG. Desenvolvi o sistema web ScriptVoz, oferecendo um ambiente seguro para estudantes de fonoaudiologia treinarem raciocínio clínico em casos reais de disfonias vocais. O sistema inclui o estudo de pacientes cadastrados e a criação de casos clínicos para aprimorar a formação acadêmica dos estudantes.

Codificar | Estagiário de Desenvolvimento Mobile

Belo Horizonte | Fevereiro 2021 - Junho 2021

Participei do time de desenvolvimento mobile, utilizando a biblioteca **React Native** para produzir aplicativos para os sistemas android e ios.

Além de desenvolvedor, também prestei suporte aos clientes e fui responsável pela disponibilização e atualização de seus aplicativos nas lojas da Google e Apple. Ademais, realizei pequenos ajustes no backend, que utiliza o framework Laravel.

IDIOMAS

Inglês intermediário:

Leitura e escrita avançada com boa capacidade de comunicação

Habilidades

Linguagens de Programação: Bibliotecas/Frameworks: Bancos de Dados: Cloud:

Java, Typescript, Dart, C++ Spring Framework, Flutter, React Bancos relacionais, MongoDB, Firestore Azure, Heroku, Firebase

CERTIFICADOS

- \bullet Microsoft Azure Fundamentals \mathbf{AZURE}
- MongoDB Associate Developer Java MONGODB
- Iniciação Científica Júnior na área de Estruturas de Dados CEFETMG