**Disciplina:** F113107 – Engenharia de *Software.*

**Professora:** Jenifer Vieira Toledo Tavares.

**Equipe:** Rafael Áquila Araújo de Holanda e Igor Elias Goes Dos Santos

# Conhecendo o Projeto OSS para Contribuição

1. **Descrição do Projeto**

## Nome do Projeto: Champs da Galáxia

## *Website*: <https://github.com/rodriguesfas/Champs_da_Galaxia>

## Descrição: Um jogo de nave com estilo retrô para um jogador, com muitos inimigos, várias armas, cénarios que se móvem, músicas e efeitos sonoros de fundo e uma gama de níveis e desafios.

# Reconhecimento inicial

## Há quanto tempo o projeto existe? Descreva brevemente o histórico do projeto.

## O projeto existe desde abril de 2014, no mesmo mês foi feita a sua versão beta e no outro ano em julho de 2015 foi complementado com o seu README e a sua licença.

## Qual a licença do projeto?

## O projeto está na licença MIT concedida ao proprietário Francisco de Assis Souza Rodrigues.

## Qual o tamanho do projeto? Número de linhas de código? Número de classes?

## O projeto é pequeno. O pacote src do projeto java contém 1390 linhas de código e 16 classes java.

## O tamanho do projeto tem crescido nas últimas versões?

## Sim, Desde o planejamento do projeto ele cresceu bastante até uma versão beta.

## Existe atividade recente no projeto?

## O último commit no repositório está datado em 25 de julho de 2015.

## Existe colaboração de empresas para o projeto? Existem mais desenvolvedores independentes do que funcionários de empresas?

## Não. O projeto só tem um contribuidor que é o próprio autor.

## Quais são as tecnologias (linguagem, bibliotecas, bancos de dados) utilizadas pelo *software*?

## O jogo é feito usando Java e biblioteca externa para lidar com os efeitos sonoros do jogo, JLayer - JZOOM

# Identificação de Tarefas

## Onde fica o repositório de código fonte? Qual ferramenta de controle de versão é utilizada?

## Repositório GitHub e ferramenta de versionamento Git.

## Onde fica o repositório de *bugs?*

## Não existe.

## Existe documentação para ajudar novos colaboradores? Que tipo de informação está disponível?

## O projeto possui um README e um arquivo disponibilizado pelo autor para apresentar o jogo, instruir a instalação e permitir feedbacks dos usuários.

## Existem *bugs* marcados como fáceis de serem resolvidos?

## Não há.

## O código fonte contém listas de tarefas?

## Não.

## Existem comentários contendo TODO, FIXME, etc no código-fonte? Que tipo de necessidade estão colocadas nesses comentários?

## Existem. Para auxiliar o entendimento e funcionamento do código.

## Indique 5 tarefas que potencialmente podem ser realizadas até o final da disciplina. Estas tarefas podem ser relacionadas a resolução de *bugs*, implementação de funcionalidades, tradução, testes, revisão do código-fonte (i.e. arrumar código que não siga os padrões de estilo documentos do projeto), reportar *bugs*, etc. Outros tipos de tarefas podem ser realizados desde que aprovados pelos instrutores: fale com a gente.

## Sugestões de tarefas:

## Tarefa 1: Um “continue” em forma de password para quando o jogador perder todas as suas vidas, salvando assim o seu progresso.

## Tarefa 2: Criar níveis de dificuldades para envolver todos os tipos de jogadores. Fácil: inimigos mais fracos e previsíveis. Médio: jogo como está. Difícil: inimigos e chefes mais fortes e mais espertos dificultando sua previsão.

## Tarefa 3: Criar novas armas e power-ups.

## Tarefa 4: Implementar a modificação e personalização dos atributos do jogo.

## Tarefa 5: Revisão do código fonte em busca de erros e bugs que podem atrapalhar a experiência do jogador.

# Caracterização Técnica

## Quantos desenvolvedores participaram do projeto nos últimos 6 meses? E desde o início?

## Somente um. O próprio autor.

## Qual a política de lançamento de versões?

## OBS: A equipe sugere que após essa pergunta, o questionário seja alterado para contemplar a seguinte pergunta: - Existe alguma política de contribuição? Descreva-a.

## Não existe política de lançamento.

## O projeto possui uma suíte de testes automatizados?

## Não.

## Existem partes do código fonte que são problemáticas? Justifique.

## Não consigo rodar o artefato executável .jar utilizando o sistema operacional Ubuntu 18.04.

## O código contém comentários? Existem partes que necessitam de mais comentários?

## O código contém comentários.

## Padrões de projeto e padrões arquiteturais podem ser identificados a partir do código? Quais?

## Como foi obtido o código fonte do projeto?

## O acesso ao repositório é livre para qualquer usuário do Github.

## O que foi necessário instalar no seu sistema para fazer o projeto compilar/ rodar? A documentação disponibilizada pelo projeto foi suficiente?

## Só precisa baixar um arquivo .jar e o diretório ‘res’ contendo arquivos de mídia do jogo.