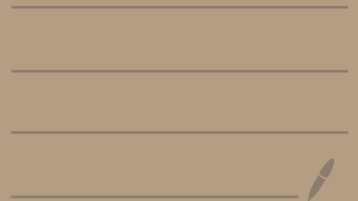
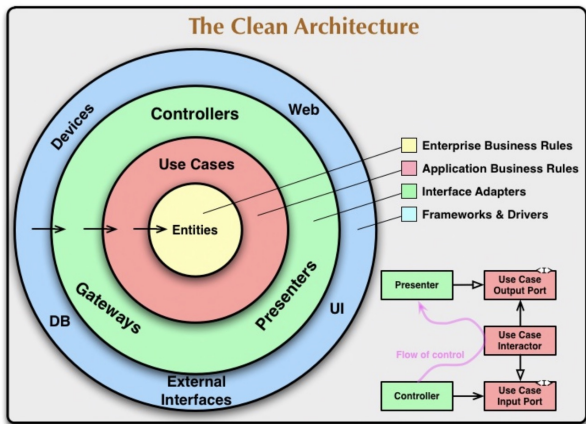


# Clean Architecture

---



# Clean Architecture



Enterprise  
Business  
rules

Application  
Business  
rules (casos  
de uso)

Interface  
Adapters  
(Comunicação)

Frameworks e  
drivers  
(Dependências  
substituíveis)

**Entities:** Uma entity pode ser um objeto com métodos ou um conjunto de estrutura de dados e funções. Caso esteja desenvolvendo uma aplicação simples as entities serão os objetos de negócio elas encapsulam as regras mais gerais e high-level.

**Use Cases:** Os casos de uso contém às regras de negócio específicas da aplicação eles orquestram o fluxo de dados de e para as entities. Alterações nessa camada não devem afetar as entities da mesma forma que alterações nas camadas externas não devem afetar esta camada.

**Interface Adapters:** Esta camada é formada por um conjunto de adapters que convertem os dados do formato mais conveniente para os use cases e entities, do formato mais conveniente para algum agente externo como banco de dados ou a web, esta camada contém a arquitetura MVC os presenters, views e controllers pertencem a ela.

**Frameworks and Drivers:** A camada mais externa é composta de frameworks e ferramentas como banco de dados, frameworks web... Esta camada é onde vão todos os detalhes, a Web é um detalhe, o banco de dados é um detalhe... Estas coisas vão na camada mais externa pois é onde pode causar o menor estrago.

