

## **Atividade: Implementação de Pilha, Fila e Lista com Exemplos do Mundo Real**

### **1. Pilha: Livros em uma Mesa de Estudo**

**Contexto:** Imagine que você tem uma pilha de livros em sua mesa de estudo. Você só pode pegar ou colocar um livro no topo da pilha.

#### **Tarefas:**

1. Crie uma pilha para representar esses livros.
2. Empilhe um novo livro (representado por um título ou ID).
3. Desempilhe o livro do topo.
4. Recupere quantos livros estão na pilha.
5. Por fim, remova todos os livros da pilha (limpe sua mesa!).

### **2. Fila: Pessoas em uma Fila de Banco**

**Contexto:** Imagine que várias pessoas estão esperando para serem atendidas em um banco. A pessoa que chega primeiro é atendida primeiro (FIFO).

#### **Tarefas:**

1. Crie uma fila para representar as pessoas.
2. Enfileire uma nova pessoa (representada por um nome ou ID).
3. Desenfileire a pessoa que está na frente da fila.
4. Recupere quantas pessoas estão esperando na fila.
5. Ao final do dia, quando o banco fechar, limpe a fila (todas as pessoas foram atendidas).

### **3. Lista: Lista de Reprodução de Músicas**

**Contexto:** Imagine uma lista de reprodução em um aplicativo de música. Você pode adicionar ou remover músicas em qualquer posição, e também pode escolher uma música específica para tocar.

#### **Tarefas:**

1. Crie uma lista para representar sua lista de reprodução.
2. Insira uma música na posição 'x' de sua lista.
3. Remova a música na posição 'y'.
4. Recupere e reproduza a música na posição 'z'.
5. Adicione uma música no início da lista e outra no final.
6. Recupere quantas músicas você tem em sua lista de reprodução.
7. Depois de uma grande festa, decida começar do zero e limpe sua lista de reprodução.

#### **Orientações:**

1. Você pode escolher a linguagem de programação de sua preferência.
2. Recomendamos o uso de funções ou métodos para cada operação (por exemplo, **push()**, **pop()**, **enqueue()**, etc.).

3. Após implementar, tente correlacionar suas operações de código com as ações que você faria no exemplo do mundo real. Isso ajudará a consolidar sua compreensão.
4. Criar conforme os algoritmos em anexa.
5. Pode ser em C **ou em** Python.
6. Comentar todos as linhas dos códigos.

### **PADRÃO DE ENTREGA**

**7585ba7d**

**Padrão do nome do arquivo:**

**7585ba7d – Nome do aluno – Iniciais da disciplina**

## **Pilha**

INÍCIO

ESTRUTURA Nó:

dado: INTEIRO

próximo: PONTEIRO PARA Nó

ESTRUTURA Pilha:

topo: PONTEIRO PARA Nó

tamanho: INTEIRO

FUNÇÃO criarPilha() -> PONTEIRO PARA Pilha:

pilha = NOVA Pilha

pilha->topo = NULL

pilha->tamanho = 0

RETORNA pilha

FUNÇÃO empilhar(pilha, valor):

novoNó = NOVO Nó

novoNó->dado = valor

novoNó->próximo = pilha->topo

pilha->topo = novoNó

pilha->tamanho = pilha->tamanho + 1

FUNÇÃO desempilhar(pilha) -> INTEIRO:

SE pilha->topo É NULL:

RETORNA -1

FIMSE

nóTemp = pilha->topo

valor = nóTemp->dado

pilha->topo = nóTemp->próximo

LIBERA nóTemp

pilha->tamanho = pilha->tamanho - 1

RETORNA valor

FUNÇÃO tamanhoPilha(pilha) -> INTEIRO:

RETORNA pilha->tamanho

FUNÇÃO destruirPilha(pilha):

ENQUANTO pilha->topo NÃO É NULL:

desempilhar(pilha)

FIMENQUANTO

LIBERA pilha

FIM

## **Fila**

INÍCIO

ESTRUTURA Nó:

dado: INTEIRO

próximo: PONTEIRO PARA Nó

ESTRUTURA Fila:

início: PONTEIRO PARA Nó

fim: PONTEIRO PARA Nó

tamanho: INTEIRO

FUNÇÃO criarFila() -> PONTEIRO PARA Fila:

fila = NOVA Fila

fila->início = NULL

fila->fim = NULL

fila->tamanho = 0

RETORNA fila

FUNÇÃO enfileirar(fila, valor):

novoNó = NOVO Nó

novoNó->dado = valor

novoNó->próximo = NULL

SE fila->fim É NULL:

fila->início = fila->fim = novoNó

SENÃO:

fila->fim->próximo = novoNó

fila->fim = novoNó

FIMSE

fila->tamanho = fila->tamanho + 1

FUNÇÃO desenfileirar(fila) -> INTEIRO:

SE fila->início É NULL:

RETORNA -1

FIMSE

nóTemp = fila->início

valor = nóTemp->dado

fila->início = nóTemp->próximo

SE fila->início É NULL:

fila->fim = NULL

FIMSE

LIBERA nóTemp

fila->tamanho = fila->tamanho - 1

RETORNA valor

FUNÇÃO tamanhoFila(fila) -> INTEIRO:  
RETORNA fila->tamanho

FUNÇÃO destruirFila(fila):  
ENQUANTO fila->início NÃO É NULL:  
    desenfileirar(fila)  
FIMENQUANTO  
LIBERA fila

FIM

## **Lista**

### INÍCIO

ESTRUTURA Nó:  
    dado: INTEIRO  
    próximo: PONTEIRO PARA Nó

ESTRUTURA Lista:  
    início: PONTEIRO PARA Nó  
    tamanho: INTEIRO

FUNÇÃO criarLista() -> PONTEIRO PARA Lista:  
    lista = NOVA Lista  
    lista->início = NULL  
    lista->tamanho = 0  
RETORNA lista

FUNÇÃO inserirNaPosição(lista, valor, posição):  
    novoNó = NOVO Nó  
    novoNó->dado = valor

SE posição < 0 OU posição > lista->tamanho:  
    RETORNA "Posição inválida"  
FIMSE

SE posição É 0:  
    novoNó->próximo = lista->início  
    lista->início = novoNó  
SENÃO:  
    nóTemp = lista->início  
    PARA i = 1 ATÉ posição - 1:  
        nóTemp = nóTemp->próximo  
    FIMPARA  
    novoNó->próximo = nóTemp->próximo  
    nóTemp->próximo = novoNó  
FIMSE

lista->tamanho = lista->tamanho + 1

FUNÇÃO removerNaPosição(lista, posição) -> INTEIRO:

SE posição < 0 OU posição > lista->tamanho - 1:

RETORNA -1

FIMSE

nóTemp = lista->início

SE posição É 0:

lista->início = nóTemp->próximo

SENÃO:

PARA i = 1 ATÉ posição - 1:

nóTemp = nóTemp->próximo

FIMPARA

nóARemover = nóTemp->próximo

nóTemp->próximo = nóARemover->próximo

valor = nóARemover->dado

LIBERA nóARemover

FIMSE

lista->tamanho = lista->tamanho - 1

RETORNA valor

FUNÇÃO recuperarElemento(lista, posição) -> INTEIRO:

SE posição < 0 OU posição > lista->tamanho - 1:

RETORNA -1

FIMSE

nóTemp = lista->início

PARA i = 0 ATÉ posição:

nóTemp = nóTemp->próximo

FIMPARA

RETORNA nóTemp->dado

FUNÇÃO inserirNoInicio(lista, valor):

inserirNaPosição(lista, valor, 0)

FUNÇÃO inserirNoFinal(lista, valor):

inserirNaPosição(lista, valor, lista->tamanho)

FUNÇÃO removerNoInicio(lista):

removerNaPosição(lista, 0)

FUNÇÃO removerNoFinal(lista):

removerNaPosição(lista, lista->tamanho - 1)

FUNÇÃO tamanhoLista(lista) -> INTEIRO:  
RETORNA lista->tamanho

FUNÇÃO destruirLista(lista):  
ENQUANTO lista->início NÃO É NULL:  
    removerNoInicio(lista)  
FIMENQUANTO  
LIBERA lista

FIM