### TRADE-OFFS NO PROJETO DE LINGUAGENS

• Uma visão sobre as escolhas e compromissos no design de linguagens de programação.

# O que são Trade-offs?

- Trade-offs representam os compromissos realizados ao se tomar decisões, especialmente quando cada opção tem vantagens e desvantagens.
- Exemplo: Ao escolher entre velocidade de desenvolvimento e performance do software, pode-se ter que fazer um trade-off.

# Legibilidade x Expressividade

 Algumas linguagens priorizam a clareza do código, enquanto outras focam na capacidade de expressar ideias complexas com menos código.



### Performance x Flexibilidade

• Enquanto algumas linguagens são otimizadas para desempenho máximo, outras são projetadas para serem flexíveis e adaptáveis.



### Escolhendo Paradigmas

• Ao escolher um paradigma de programação, há trade-offs entre a reusabilidade e estrutura versus simplicidade e clareza.



#### Analisando Trade-offs

• Instruções:

- Escolha duas linguagens de programação distintas que você conhece.
- Liste os trade-offs envolvidos na escolha entre estas duas linguagens para um projeto específico. Considere aspectos como legibilidade, expressividade, performance, flexibilidade, entre outros.
- Discuta: Em que cenários você escolheria uma linguagem em detrimento da outra? Justifique sua resposta.