

Prof. esp. Thalles Canela

- **Graduado:** Sistemas de Informação - Wyden Facimp
- **Pós-graduado:** Segurança em redes de computadores - Wyden Facimp
- **Professor (contratado):**
- **Pós-graduação:** Segurança em redes de computadores - Wyden Facimp
- **Professor (Efetivado):**
- **Graduação:** Todo núcleo de T.I. - Wyden Facimp
- **Tech Lead na Motoca Systems**

Redes sociais:

- **LinkedIn:** <https://www.linkedin.com/in/thalles-canela/>
- **YouTube:** <https://www.youtube.com/aXR6CyberSecurity>
- **Facebook:** <https://www.facebook.com/axr6PenTest>
- **Instagram:** https://www.instagram.com/thalles_canela
- **Github:** <https://github.com/ThallesCanela>
- **Github:** <https://github.com/aXR6>
- **Twitter:** <https://twitter.com/Axr6S>

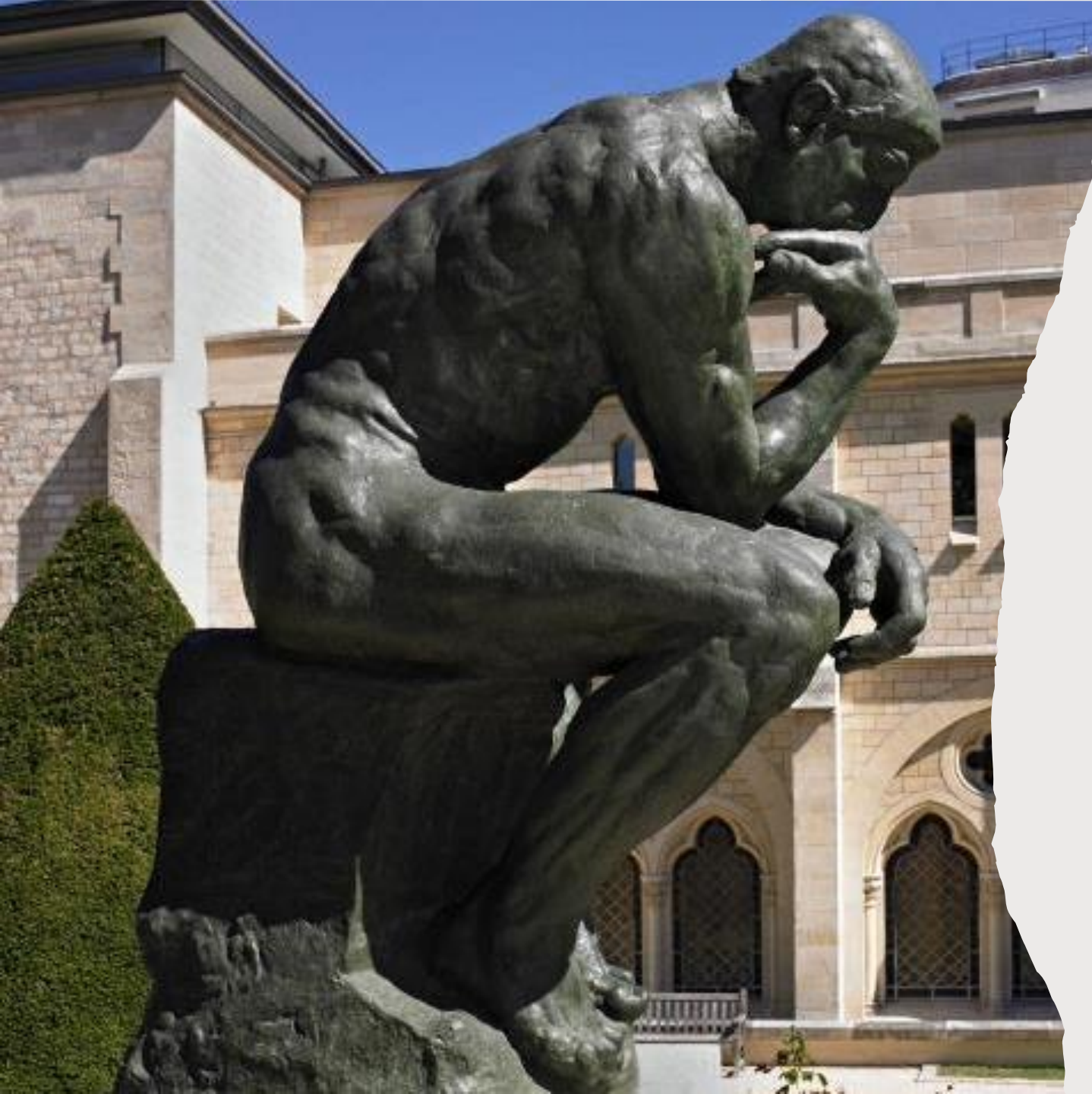
COMO A PROGRAMAÇÃO APARECE EM NOSSA VIDA

```
... object to mirror_mod.mirror_object
operation == "MIRROR_X":
    mirror_mod.use_x = True
    mirror_mod.use_y = False
    mirror_mod.use_z = False
operation == "MIRROR_Y":
    mirror_mod.use_x = False
    mirror_mod.use_y = True
    mirror_mod.use_z = False
operation == "MIRROR_Z":
    mirror_mod.use_x = False
    mirror_mod.use_y = False
```

```
... er_ob.select=1
context.scene.object
("Selected" + str(
mirror_ob.select =
= bpy.context.selected_object
data.objects[one.name].select
print("please select exactly
```

-- OPERATOR CLASSES --

```
types.Operator):
    X mirror to the selected
object.mirror_mirror_x"
mirror X"
```



O que ele está
fazendo?

SÓ AS PESSOAS MAIS ESPERTAS
VÃO ENTENDER ISTO:

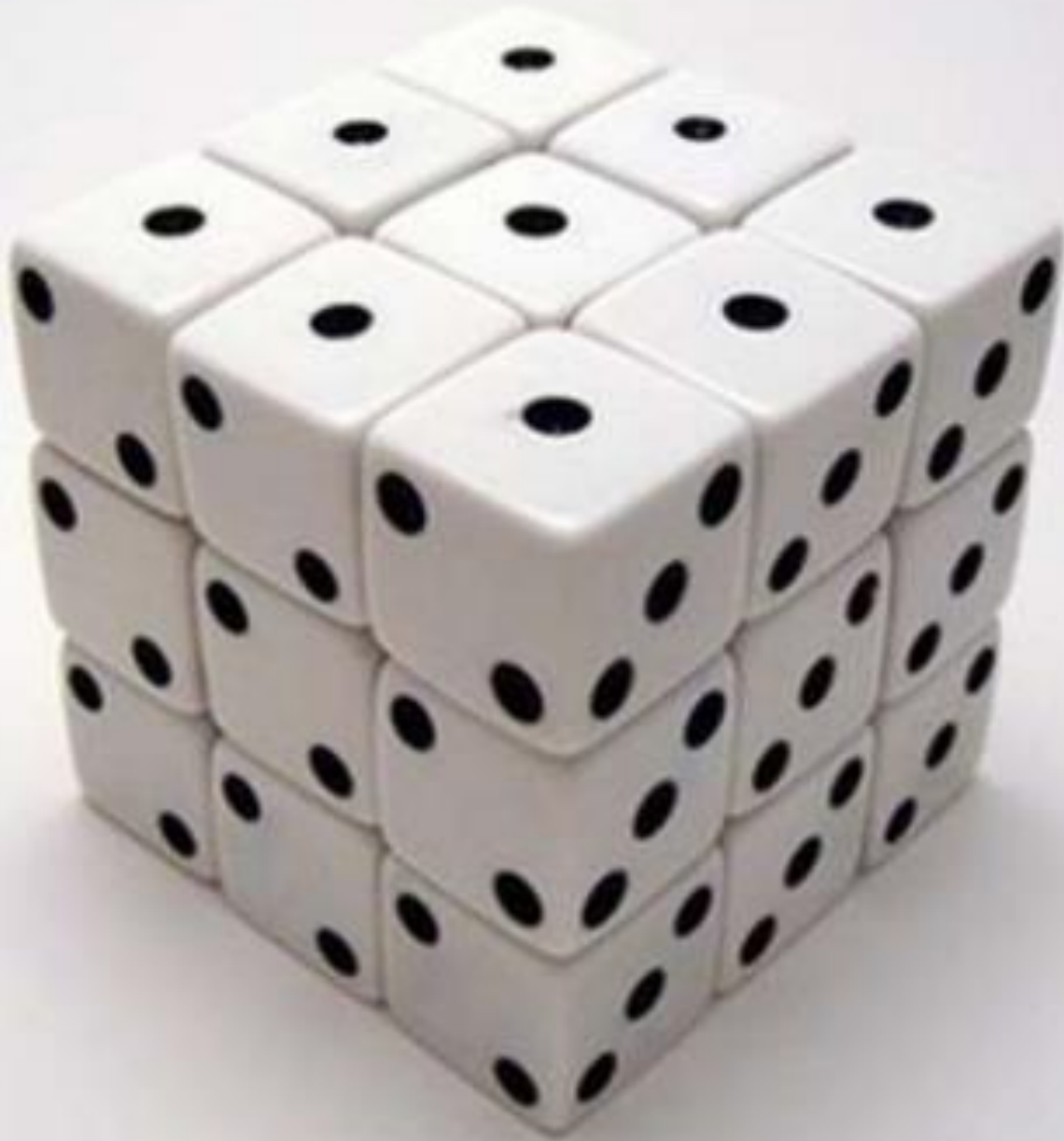
$3 + 3 = \text{OITO}$

$2 + 2 = \text{PEIXE}$

$7 + 7 = \text{TRIÂNGULO}$

Pensar para quê?

PARTILHA SE PERCEBESTE PORQUÊ ;)



Nós pensamos para
resolver
problemas!

Mas... Por quê programar?

- Primeiro passo para ser um desenvolvedor
- Programar é codificar uma solução
- Desenvolver é criar essa solução



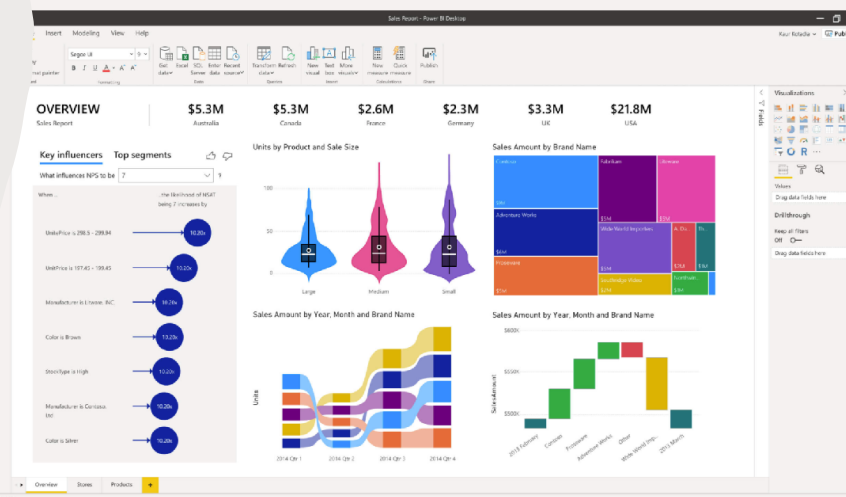
Programar é bom

- Benefícios econômicos



Programar é bom

- Benefícios na automatização de tarefas



Programar é bom

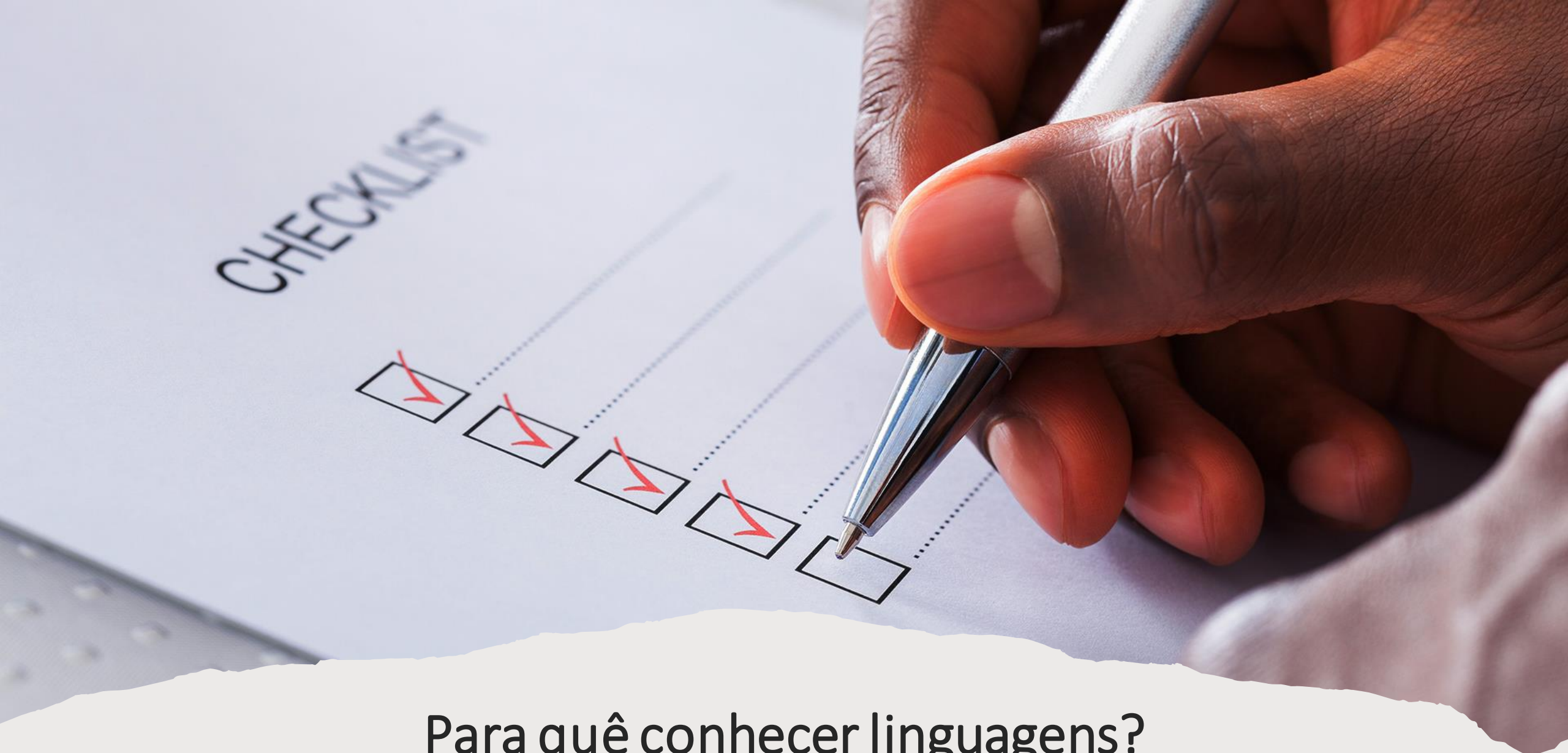
- Benefícios na eficiência diária



Programar é bom

Benefícios na qualidade de vida





Para quê conhecer linguagens?

Vejamos pelo menos 6 motivos

Para quê conhecer linguagens?

- Vejamos pelo menos 6 motivos
- 1. Aumentar a capacidade de expressar ideias!
 - Relação: o que conhecemos x como pensamos





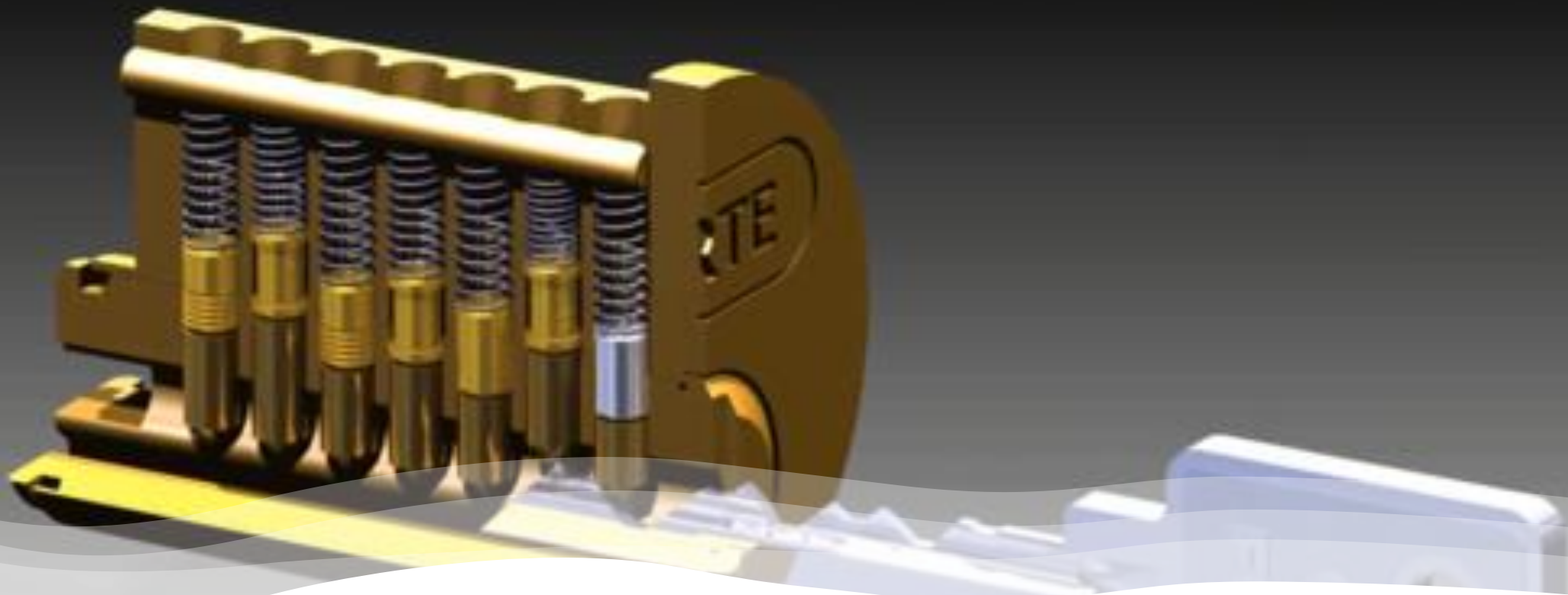
Para quê conhecer linguagens?

- Vejamos pelo menos 6 motivos
- 2. Saber escolher a linguagem mais adequada!
 - Características da solução x linguagem



Para quê conhecer linguagens?

- Vejamos pelo menos 6 motivos
3. Facilitar aprender novas linguagens!
 - Existem similaridades!



Para quê conhecer linguagens?

- Vejamos pelo menos 6 motivos
- 4. Entender a importância da implementação!
 - Usar a nosso favor ao invés de “brigar”



Para quê conhecer linguagens?

- Vejamos pelo menos 6 motivos
- 5. Melhorar o uso de linguagens já conhecidas!
- Espremer tudo que a linguagem nos dá... E mais!



Para quê conhecer linguagens?

- Vejamos pelo menos 6 motivos
- 6. Avanço geral da computação!
 - A mais popular nem sempre é a melhor!

ATIVIDADE

- **Grupos**
 - Entrar na sala do grupo para discussão
- **Tema: como o desenvolvimento de software pode ajudar em diferentes áreas:**
 - Grupo 1: Administração de Empresas;
 - Grupo 2: Contabilidade e Finanças;
 - Grupo 3: Direito;
 - Grupo 4: Engenharia e Arquitetura;
 - Grupo 5: Medicina;
- **Cada grupo deve identificar 3 aplicações**

Atividade - Discussão

- **Quais as aplicações identificadas por cada grupo?**
 - Grupo 1: Administração de Empresas
 - Grupo 2: Contabilidade e Finanças
 - Grupo 3: Direito
 - Grupo 4: Engenharia e Arquitetura
 - Grupo 5: Medicina