

Prof. esp. Thalles Canela

- **Graduado:** Sistemas de Informação - Wyden Facimp
- **Pós-graduado:** Segurança em redes de computadores - Wyden Facimp
- **Professor:** Todo núcleo de T.I. (Graduação e Pós) - Wyden Facimp
- **Diretor:** SCS
- **Gerente de Projetos:** Motoca Systems

Redes sociais:

- **Linkedin:** <https://www.linkedin.com/in/thalles-canela/>
- **YouTube:** <https://www.youtube.com/aXR6CyberSecurity>
- **Facebook:** <https://www.facebook.com/axr6PenTest>
- **Instagram:** https://www.instagram.com/thalles_canela
- **Github:** <https://github.com/ThallesCanela>
- **Github:** <https://github.com/aXR6>
- **Twitter:** <https://twitter.com/Axr6S>

Desenvolvimento de um Sistema de Loja de Vendas de Roupas

Tema 1: Processos e Desenvolvimento



1.1 Processo de Fabricação do Hardware X Processo de Desenvolvimento do Software

- **Hardware:** Atividades de construção física
 - **Software:** Processos lógicos e codificação
 - **Ferramentas:** Microsoft Word para documentação
-



1.2 Engenharia de Software

O que é Engenharia de Software

- Engenharia de Software foca em aplicar métodos engenheiros para criar software.
 - **Ferramentas:** Lucidchart para fluxogramas
-



1.3 Desenvolvimento de Software como um Projeto e Atividades de Gerenciamento

Gestão de Projeto

- **Gerente de Projeto:** Define escopo, tempo e recursos
 - **Ferramentas:** Jira e Trello para tracking
-



1.4 Planejamento e Gerenciamento de Riscos

Riscos em Desenvolvimento de Software

- **Gerente de Projeto:** Identifica e gerencia riscos
 - **Ferramentas:** Confluence para documentar riscos
-

Tema 2: Fases do Desenvolvimento de Software

Desenvolvimento de um Sistema de Loja de Vendas de Roupas



2.1 Engenharia de Requisitos e Análise de Sistema

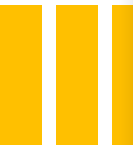
Engenharia de Requisitos

- **Analista de Requisitos:** Elicitação e documentação
 - **Ferramentas:** Jira e Microsoft Word
-



Análise de Sistema

- **Engenheiro de Software:** Avalia a viabilidade técnica
 - **Ferramentas:** Lucidchart para diagramas de sistema
-



2.2 Projeto do Sistema

- **Engenheiro de Software:** Desenha a arquitetura
 - **Ferramentas:** Lucidchart para UML
-



2.3 Implementação e Testes

- **Engenheiro de Software:** Codifica o sistema
 - **Ferramentas:** Ambiente de Desenvolvimento Integrado (IDE)
-



Testes

- **Engenheiro de Software:** Cria e executa testes
 - **Ferramentas:** Frameworks de teste
-



2.4 Manutenção

- Todas as Profissões: Participam da manutenção
 - Ferramentas: Jira para tracking, Confluence para documentação
-

Scrum, Agile, Waterfall

Metodologias e Cerimônias

Cerimônias:

A thick yellow horizontal bar spans the width of the slide, with a vertical yellow bar on the right side.

- **Stand-ups diários:** Todos
- **Planejamento de Sprint:** Gerente de Projeto e Analista de Requisitos
- **Revisão de Sprint:** Todos
- **Retrospectiva de Sprint:** Todos

Conclusão

- Engenharia de Software é multidisciplinar
- A gestão eficaz do projeto e do risco é crucial
- As diferentes fases exigem habilidades e ferramentas específicas