



# SCS

Smart Creative Solutions



SCS

SMART CREATIVE SOLUTIONS

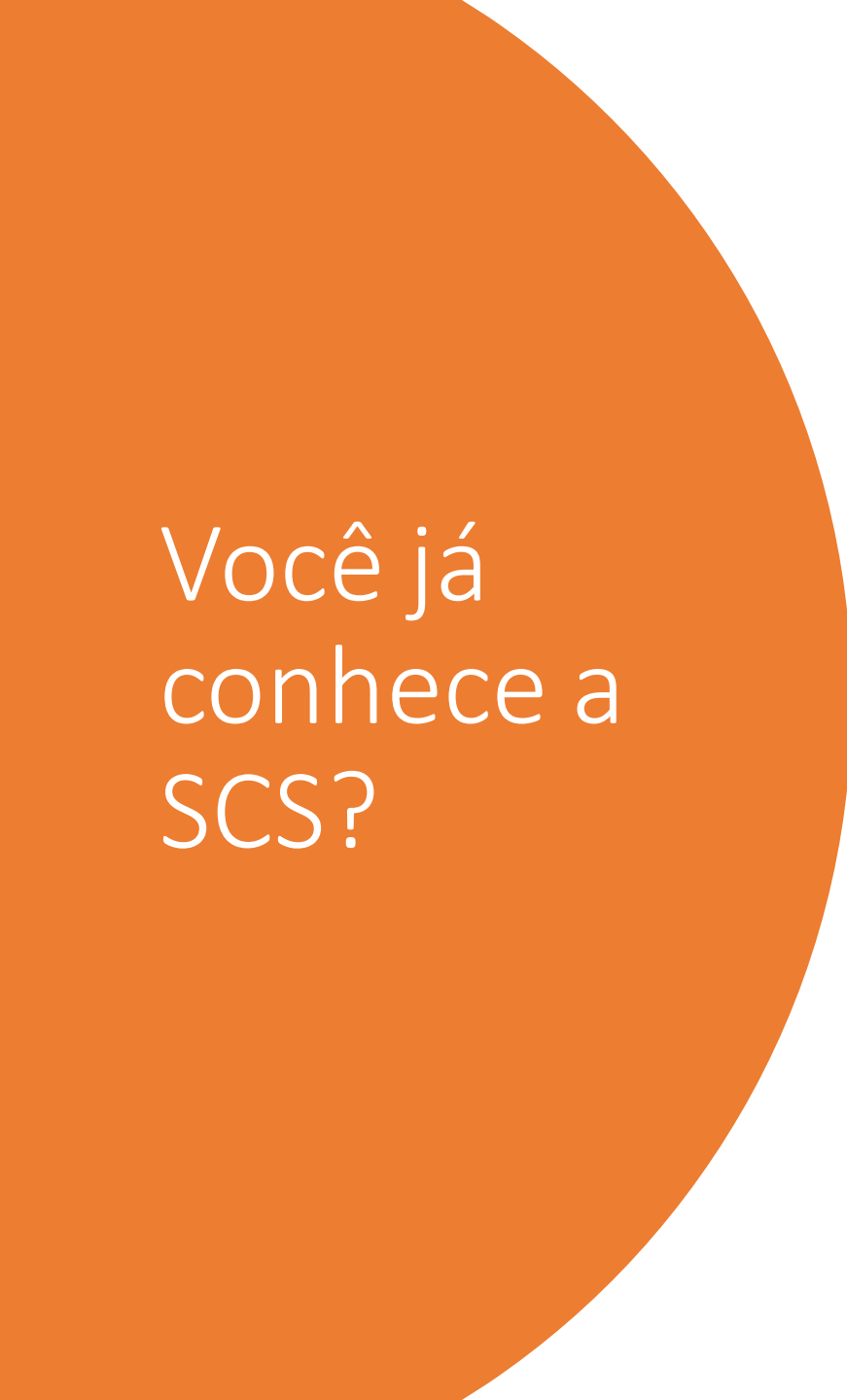


**FACIMP WYDEN  
É NOTA MÁXIMA  
NO MEC**

**VOCÊ FAZ  
PARTE DESSA  
HISTÓRIA!**

**FACIMP  
wyden**

Instagram icon @FACIMPWYDEN



Você já  
conhece a  
SCS?

- A SCS – Smart Creative Solutions, projeto extensionista do núcleo de Computação da Facimp Wyden.





---

## Qual é o objetivo da SCS?

- O objetivo geral do projeto SCS (Smart Creative Solution) é proporcionar um ambiente de desenvolvimento profissional para alunos de graduação, visando capacitá-los e prepará-los para o mercado de trabalho, incentivando a criatividade, o empreendedorismo e o aprimoramento de hard e soft skills.

# Qual é o público da SCS?

---

01

Ser aluno Facimp Wyden ou convidado de alguma instituição parceira legalmente estabelecida no território nacional;

02

Possuir mínima experiência com computação e áreas do conhecimento de Ciência Exatas e da Terra;

03

Estar devidamente matriculado e cursando algum curso da área de conhecimento de Ciências Exatas e da Terra;

# Vantagens para o aluno:

- Fornecer um ambiente de aprendizado interativo e colaborativo, onde os alunos possam desenvolver habilidades práticas e teóricas relevantes para o mercado de trabalho;
- Oferecer workshops, palestras e cursos ministrados por profissionais da indústria de tecnologia, visando atualizar os alunos sobre as tendências e demandas do setor;
- Estimular a criatividade e a inovação por meio de desafios, projetos e competições, incentivando os alunos a buscar soluções originais para problemas reais;
- Promover a cultura empreendedora, proporcionando aos alunos oportunidades de desenvolver e apresentar suas próprias ideias de negócio, estimulando o espírito empreendedor;
- Facilitar parcerias com empresas e startups, criando oportunidades de estágio, projetos de pesquisa aplicada e intercâmbio de conhecimentos entre alunos e profissionais do mercado;
- Desenvolver atividades práticas que aprimorem as habilidades técnicas dos alunos, abrangendo programação, desenvolvimento de software, análise de dados, segurança da informação e outras áreas relevantes da computação;
- Oferecer orientação e suporte na elaboração de currículos, preparação para entrevistas e desenvolvimento de habilidades comportamentais, como comunicação, trabalho em equipe e liderança;
- Promover a participação dos alunos em projetos de pesquisa e extensão relacionados à computação, ampliando seu conhecimento acadêmico e prático;
- Avaliar periodicamente o desempenho e o progresso dos alunos, oferecendo feedback construtivo e direcionado para auxiliar no seu desenvolvimento profissional contínuo;
- Estabelecer parcerias com instituições de ensino, empresas e órgãos governamentais para ampliar a visibilidade e a abrangência do programa SCS, buscando alcançar um maior número de alunos de graduação na área de computação;

# Obrigações do aluno:

- Ao se inscreverem e serem selecionados para fazer parte desta iniciativa, os alunos comprometem-se a cumprir as seguintes obrigações:
- **Dedicação:** Os alunos devem dedicar tempo e esforço adequados para contribuir de forma significativa e proativa para o desenvolvimento do projeto. Isso inclui participar ativamente das atividades propostas, realizar pesquisas, contribuir com ideias criativas e empenhar-se para alcançar os objetivos estabelecidos.
- **Colaboração:** Os alunos devem demonstrar habilidades de trabalho em equipe e colaboração, buscando estabelecer uma comunicação clara e respeitosa com os demais membros do projeto.
- **Responsabilidade:** Os alunos são responsáveis por cumprir prazos, realizar as tarefas designadas de maneira diligente e acompanhar o andamento do projeto.
- **Ética:** Os alunos devem agir de acordo com princípios Éticos, respeitando os direitos autorais, evitando plágio e qualquer forma de conduta desonesta.

Hoje a SCS dispõem de núcleos, são eles:



DEV



INFRA



DADOS

# O Núcleo DEV:

- É uma oportunidade imperdível para os alunos interessados em mergulhar em áreas relacionadas à tecnologia. Através deste núcleo, os participantes terão a chance de adquirir conhecimentos e habilidades essenciais em campos como engenharia de software, design de interface do usuário (UI/UX), DevOps, desenvolvimento Frontend, desenvolvimento Backend e controle de qualidade (Q&A).




# O Núcleo de Infra:

- É uma porta aberta para os alunos que desejam se aprofundar na área de infraestrutura de TI e ganhar conhecimentos práticos em construção e gerenciamento de redes, construção e gerenciamento de servidores, construção e gerenciamento de ambientes virtualizados, configuração e gerenciamento de containers e espaço Kubernetes.

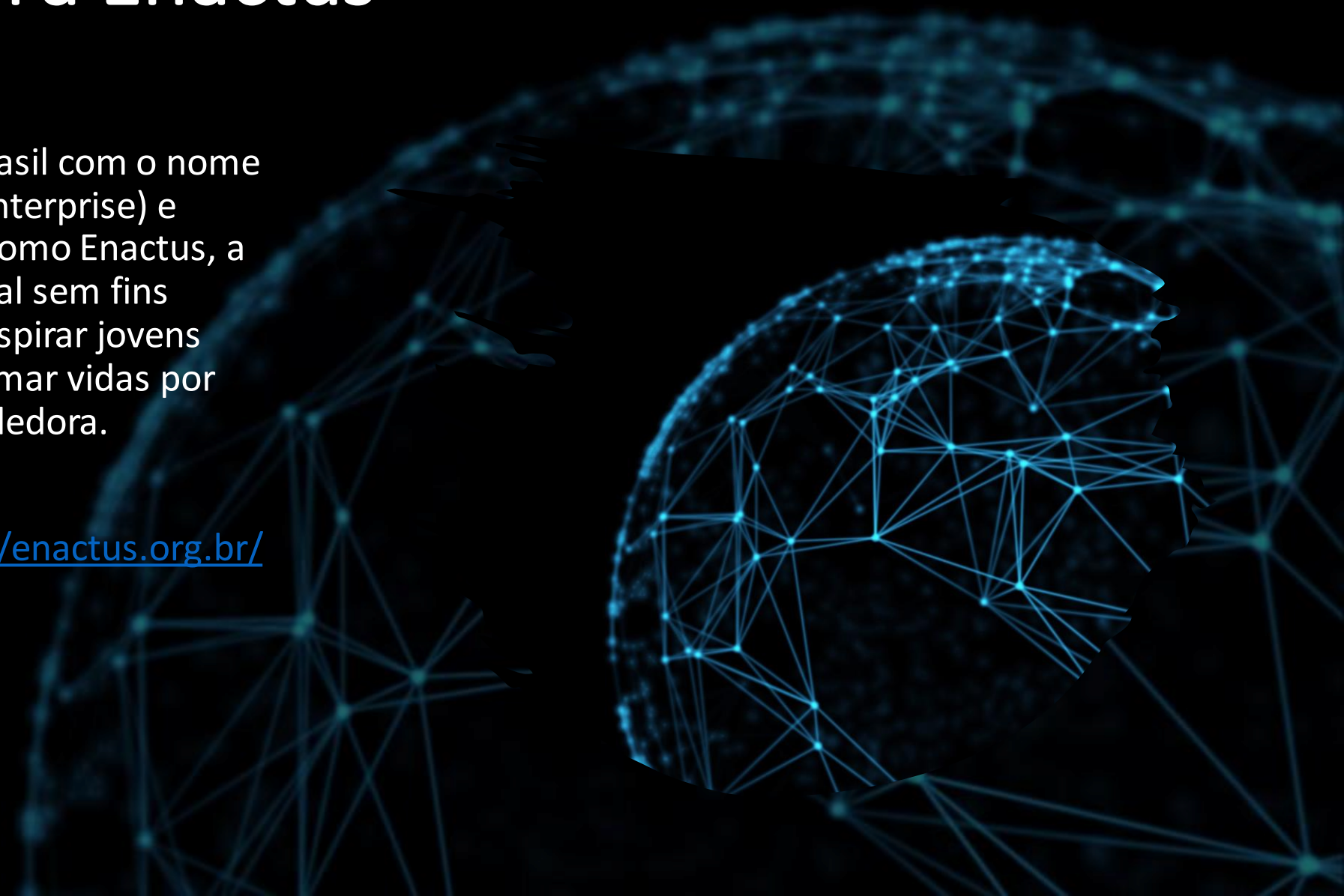


# O Núcleo de Dados:

- É uma porta de entrada para os alunos interessados em explorar o vasto campo da ciência de dados e aprimorar suas habilidades. Durante o programa, os alunos irão se dedicar a atividades relacionadas a coleta, processamento e análise de dados, utilizando ferramentas e técnicas fundamentais para a área de ciência de dados.
- 

# Parceria com a Enactus

- Fundada em 1998 no Brasil com o nome SIFE (Students in Free Enterprise) e conhecida desde 2012 como Enactus, a organização internacional sem fins lucrativos dedica-se a inspirar jovens universitários a transformar vidas por meio da Ação Empreendedora.
- Site do projeto: <https://enactus.org.br/>



A large orange circle is centered on the page. To its upper-left, a series of yellow dashed lines form a curved path. To its lower-right, a small solid blue circle is positioned.

# Organograma da SCS (Smart Creative Solutions)



---

## Diretor da SCS (Coordenador e Professores dos cursos de T.I.):

- Responsável pela supervisão geral da incubadora de softwares e definição da visão estratégica.

# Diretor da SCS (Coordenador e Professores dos cursos de T.I.):

## Facimp - MA

- **Nome:** José Vieira Lima Junior
- **Profissão:** Analista de Sistemas - Coordenador Acadêmico de Curso - Facimp Wyden
- **Nome:** João Lucas dos Santos Oliveira
- **Profissão:** Cientista de Dados
- **Local de trabalho:** IBM
- **Nome:** Thalles dos Santos Canela
- **Profissão:** Gerente de Projetos / Professora na Facimp
- **Local de trabalho:** Motoca Systems
- **Nome:** Welliton Sousa da Cunha
- **Profissão:** Desenvolvedor / Professor na Facimp
- **Local de trabalho:** Motoca Systems

## Fadesa- PA

- **Nome:** Glorisnaldo R dos Santos
- **Profissão:** Analista de Redes
- **Local de trabalho:** Professor na FADESA – Parauapebas
- **Local de trabalho:** Professor SENAC – Parauapebas
- **Local de trabalho:** Analista de Redes Prefeitura de Curionópolis



---

## Gerente de Projetos (Equipe externa):

- Responsável pela coordenação dos projetos na SCS. Supervisiona as equipes de desenvolvimento e garante a entrega de projetos dentro do prazo e dos requisitos.

# Gerente de Projetos (Equipe externa):

- **Nome:** Rodrigo Costa Silva
- **Profissão:** Desenvolvedor
- **Local de trabalho:** Motoca Systems
- **Nome:** Jhonata Figueredo da Silva
- **Profissão:** Desenvolvedor
- **Local de trabalho:** Motoca Systems
- **Nome:** Emerson Guilherme
- **Profissão:** Quality Assurance
- **Local de Trabalho:** Motoca Systems
- **Nome:** Sandro de Souza Silva
- **Profissão:** Analista de Sistema
- **Local de trabalho:** Faculdade Unicentro (Barra do Corda)

- **Nome:** Vinicius Silva Rodrigues França
- **Profissão:** Desenvolvedor
- **Local de trabalho:** Digno Solutions (Índia)
- **Nome:** Ygor Alberto
- **Profissão:** Analista de Cibersegurança
- **Local de trabalho:** Defensive Secure (SP)
- **Nome:** Horleans Alves da Mata
- **Profissão:** Analista de Redes
- **Local de trabalho:** Tectronic Serviços Tecnicos Ltda





---

## Gestor de Marketing (Danilo):

- Responsável por criar e manter as estratégias de marketing da SCS. Gerencia as redes sociais Instagram e LinkedIn, promovendo a presença online da incubadora e a divulgação dos projetos desenvolvidos.



---

## Product Owner:

- Responsável por definir a visão do produto, priorizar as demandas e gerenciar o backlog do produto. Trabalha em estreita colaboração com a equipe de desenvolvimento e o gestor de marketing para garantir que o produto atenda às necessidades dos clientes.
- **Nome:** Geovane Feitosa Cavalcante
- **Profissão:** Engenheiro de Software Senior
- **Local de trabalho:** PicPay
- **Nome:** Jackson Hugo Bandeira de França
- **Profissão:** Software Engineer
- **Local de trabalho:** Mercado Livre



---

## Scrum Master (Tracyli):

- Responsável por facilitar a adoção e implementação do framework Scrum. Garante que a equipe esteja seguindo as práticas ágeis, remove obstáculos e promove a colaboração e a melhoria contínua.
- **Nome:** Tracyli Shelce Luz Cruz
- **Profissão:** Analista de Sistemas
- **Local de trabalho:** Alpha7 Desenvolvimento de Software (SP)



---

## Equipes técnicas:

- Equipe multidisciplinar composta por membros que têm habilidades nas áreas de DevOps, Dev Front-end, Dev Back-End, Engenharia de software, QA, Modelagem de bancos de dados, UI/UX e Configuração de Equipamentos de Redes. Essa equipe é responsável pela implementação e entrega dos projetos, bem como pela configuração de equipamentos de redes.





Participação da SCS no FLISOL de Parauapebas - PA





Participação da SCS no FliSOL de Parauapebas - PA





Recebendo os alunos da FADESA - PA









Apresentação de produção



























