# Loja Virtual Brinquedos Infantis

# Levantamento dos Requisitos

Prof. Anderson Nascimento anderson.nascimento@gmail.com

# **Componentes do Projeto:**

<Guilherme Rodrigues— guilhermer@unigranrio.br >
 <Francisco Di Lazaro – fquintas@unigranrio.br >

# Histórico de Versões

Data	Versão	Descrição	Autor	Aprovado por
23/09/2021	0.1	Criação dos requisitos	Francisco Di	Francisco Di
23/03/2021	0.1	Chação dos requisitos	Lazaro	Lazaro
23/10/2021	0.2	Revisão e adequação dos	Guilherme	Guilherme
23/10/2021	0.2	requisitos	Rodrigues	Rodrigues

# Sumário

1	IN	TRODUÇÃO	4
2	ID	ENTIFICAÇÃO DOS STAKEHOLDERS	5
	2.1 2.2	Stakholders do Cliente Stakholders da Equipe de Desenvolvimento	
3	LE	VANTAMENTO DE REQUISITOS	6
	3.1 3.2	EntrevistaLeitura de documentos	
4	PL	ANO DE AÇÃO 5W2H	7
	4.1 4.2 4.3 4.4 4.5 4.6 4.7	WHAT? WHY? WHERE? WHO? WHEN? HOW? HOW OFTEN?	7 7 7 7
5		NIÇÃO DE REQUISITOS	
	5.2 RG 5.3 RG 5.4 RG	Q-01 – QUANTIDADE DE CLIENTES	8 8
6	FONT	TES DE DADOS	9
	6.1Fo	ONTE 1	9
5	TE	RMO DE COMPROMISSO	10

# 1 Introdução

Este documento tem por finalidade coletar, analisar e definir os principais requisitos do estudo de caso Loja Virtual Brinquedos Infantis. O documento procura demonstrar os principais problemas atuais e o foco investigativo desejado pelo cliente.

# 2 Identificação dos Stakeholders

Esta seção tem o objetivo de definir quem são as pessoas-chave no projeto, tanto da parte do cliente quanto da parte da empresa desenvolvedora.

#### 2.1 Stakholders do Cliente

Nome	Cargo	Papel	Observações	
Alberto	Proprietário	Patrocinador	Contratante do projeto	
Roberto		do projeto		
Valéria	Administradora	Gerente	Parte Administradora das	
Valença			informações no Sistema	
Jamal Malik	Atendente	Atendimento	Utiliza o sistema já existente	
		ao cliente	na empresa.	

# 2.2 Stakholders da Equipe de Desenvolvimento

Nome	Cargo	Papel	Observações	
Francisco Di Lazaro	Analista De Bl	Gerente do Projeto	Responsável pelo gerenciamento e entrega do projeto, ajustes e adequações.	
Guilherme Rodrigues	Analista De Bl	Especialista do Projeto	Responsável por realizar as criações, adequações e revisões necessárias no projeto e pela integração junto ao Gerente de Projetos.	

# 3 Levantamento de Requisitos

# 3.1 Entrevista

Data	Entrevistador(es)	Entrevistado(s)	Assunto
23/09/2021	Francisco Di Lazaro	Alberto Roberto	Entrevista sobre o negócio e os requisitos necessários.
23/09/2021	Francisco Di Lazaro	Jamal Malik	Entrevista sobre as operações e informações sobre o sistema, pedidos e regras de negócio.
27/09/2021	Guilherme Rodrigues	Jamal Malik	Entrevista sobre as operações e informações sobre o sistema, pedidos e regras de negócio.
20/11/2021	Guilherme Rodrigues	Alberto Roberto, Valéria Valença	Entrevista sobre o negócio e os requisitos necessários.

#### 3.2 Leitura de documentos

Foi realizada a leitura dos documentos disponibilizados com as instruções para a criação dos dashboards.

## 4 Plano de Ação 5W2H

Esta seção apresenta a descrição do plano de ação 5W2H que deve ser utilizado para descobrir o que será feito, porque, onde, quem irá fazer, quando será feito, como e com que frequência irá fazer.

#### 4.1 What?

Deve ser construído um projeto de bi completo, incluindo o ETL, a construção de um Data Warehouse e um dashboard gerencial que será responsável por exibir os requisitos relatados pelos stakeholders durante a entrevista.

#### 4.2 Why?

Porque o proprietário da loja de brinquedos gostaria de saber quais produtos são mais vendidos em sua loja, saber a respeito do fluxo de entrada ocasionado pelas vendas e ter mais conhecimento a respeito dos clientes.

#### 4.3 Where?

A loja Brinquedos Infantis é uma loja virtual, que atende a toda a região do município do Rio de Janeiro, não possuindo loja física.

#### 4.4 Who?

A gerente e o proprietário serão usuários, cabendo aos mesmos a tomada de decisão futura, no que diz respeito a Loja Virtual, em virtude das informações reportadas através do projeto em questão.

#### 4.5 When?

O projeto iniciou-se em 26/08/2021 e tem prazo máximo de até 90 dias.com previsão de término em 26/11/2021.

#### 4.6 How?

Serão utilizadas ferramentas livres na maior parte do projeto. Como ETL e o DW. Para a construção do Dashboard, será necessário a aquisição de uma licença do Microsoft Power BI.

#### 4.7 How Often?

Serão realizadas atualizações diárias, a respeito das vendas imputadas no sistema.

## 5 Definição de Requisitos

Esta seção apresenta os requisitos indispensáveis identificados a partir das entrevistas e reuniões realizadas com o cliente.

#### 5.1RQ-01 –Quantidade de Clientes

É necessário obter conhecimento a respeito da quantidade de clientes que a loja possui e da média de faixa etária destes.

#### 5.2 RQ-02 – Quantidade Total de Produtos Vendidos por Ano

Necessário verificar e plotar informação sobre a quantidade total de produtos vendidos em cada ano.

#### 5.3 RQ-03 – Gráfico de Satisfação do cliente no pós-venda

Necessário verificar e plotar o gráfico com indicação do nível de satisfação do cliente com a compra do produto.

#### 5.4 RQ-04 – Indicadores Financeiros

Necessário realizar a visualização do valor adquirido com as vendas independentemente do período.

# 5.5 RQ-05 – Brinquedo mais vendido por período

É necessário visualizar qual brinquedo é mais vendido, de acordo com as informações registradas no sistema, independentemente do período.

# 6 Fontes de Dados

Esta seção apresenta uma análise preliminar das fontes de dados disponíveis na empresa e também as fontes externas, se estas forem utilizadas no projeto.

# 6.1Fonte 1

Banco de dados da Empresa;

# 5 Termo de Compromisso

Este documento foi elaborado com a participação de todos os envolvidos no projeto, conforme listado na seção 1 deste documento.

Por assim estarem de acordo com a análise do projeto, subscrevemo-nos:

Rio de Janeiro	25		2021 de		
Local e Data	,,		de		
Α	Alberto Roberto				
	Nome do Responsável Pela empresa Brinquedos Infantis				
	Francisco [	)i Lazaro			
Nome do	n Responsável Pela	Empresa De	senvolvedora		

Grupo