Date:

# Places Use-Case: Descadastrar Disponibilidade de Acomodação

# 1. Brief Description

Processo de descadastro de disponibilidade de acomodações, onde o usuário pode descadastrar uma disponibilidade de uma acomodação já cadastrada por ele anteriormente

# 2. Actor Brief Descriptions

## 2.1. Usuário cadastrado

## 3. Preconditions

O usuário precisa ter uma acomodação cadastrada, e ter uma disponibilidade cadastrada.

## 4. Basic Flow of Events

- 1. O caso começa quando o usuário deseja descadastrar uma disponibilidade de acomodação
- 2. O usuário vai até a tela de descadastro de disponibilidade de acomodação
- 3. O usuário seleciona qual disponibilidade, dentre as já cadastradas, ele quer descadastrar
- 4. O usuário conclui o descadastro da disponibilidade da acomodação e agora a acomodação não está mais disponível para a visualização.

#### 5. Alternative Flows

#### 5.1. Caso de erro

Se o usuário, no passo 3, obtiver alguma mensagem de erro, o sistema deve informar o erro, e mostrar as causas do erro.

## 5.2. Caso de não haver uma acomodação cadastrada

Se não houver nenhuma acomodação cadastrada, o sistema deve informar que não há nenhuma acomodação cadastrada.

## 5.3. Caso de não haver uma disponibilidade de acomodação cadastrada

Se não houver nenhuma disponibilidade de acomodação cadastrada, o sistema deve informar que não há nenhuma disponibilidade de acomodação cadastrada.

## 6. Subflows

## 6.1. Seleção de acomodação para descadastro

- 1. O usuário, ao entrar na tela de descadastro de disponibilidade, irá visualizar todas as disponibilidades de acomodação cadastradas para determinada acomodação.
- 2. Haverá um botão, na opção que ele escolher, para indicar a ação de descadastro de disponibilidade
- 3. Depois, deve ser mostrada uma mensagem de confirmação da ação
- 4. Por fim, descadastrar a disponibilidade da acomodação.

## 8. Post-conditions

8.1. Depois que o usuário descadastra uma disponibilidade de acomodação, os demais usuários não poderão mais fazer reservas nessa disponibilidade.