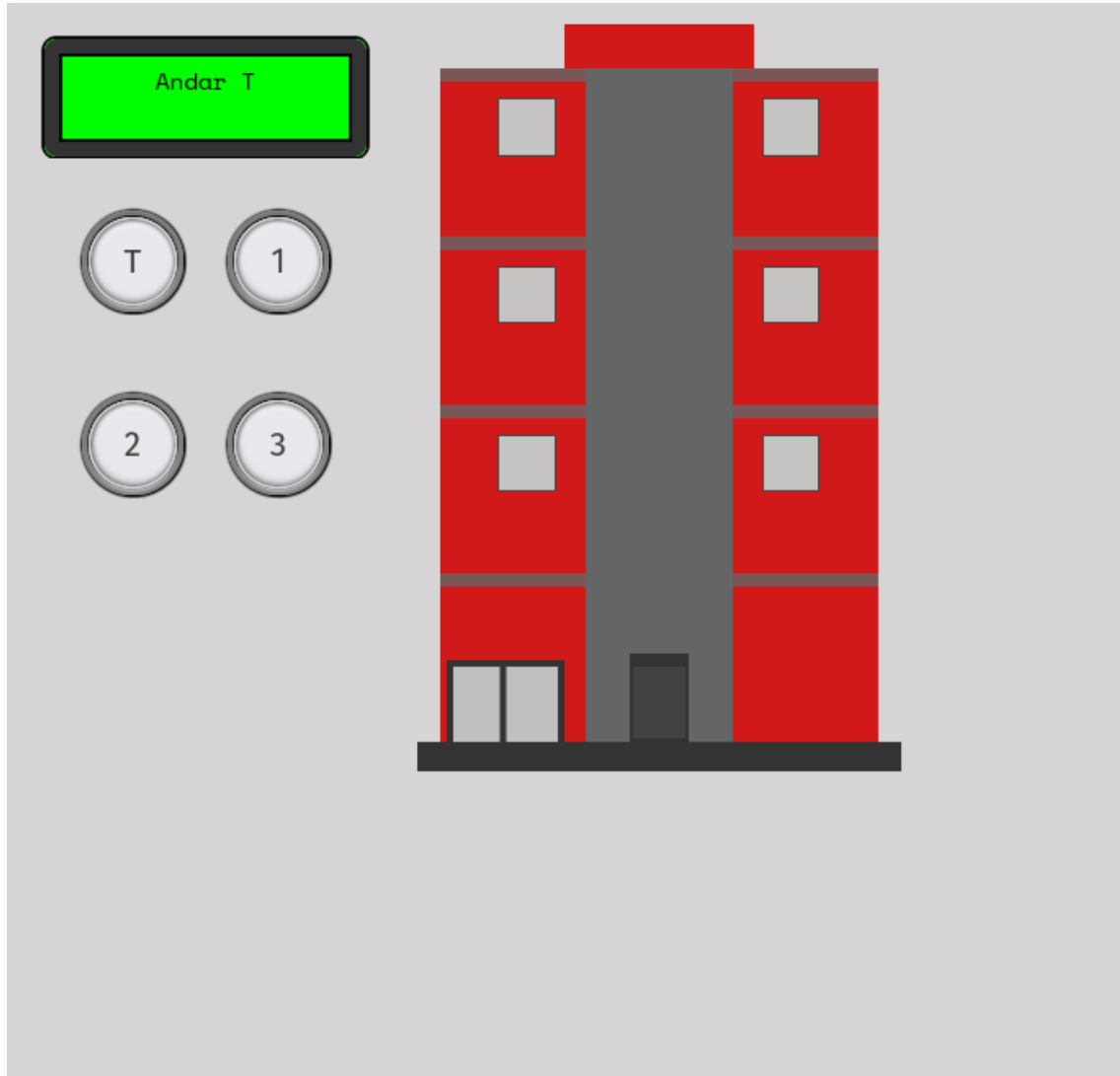


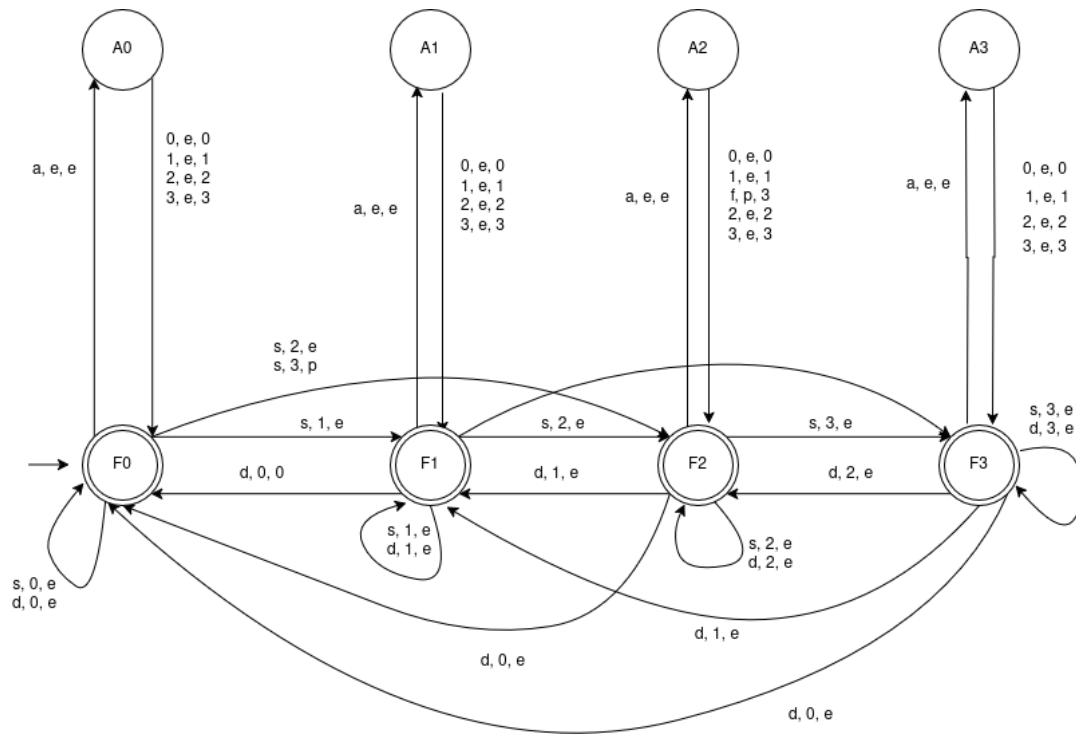
Elevador - Autômato Finito Determinístico (AFD)



Descrição do Projeto

Este projeto é uma implementação interativa de um elevador baseada em um Autômato Finito Determinístico (AFD) que utiliza uma pilha. O elevador se locomove entre o térreo e os 3 andares do prédio, ele também possui animação para abrir e fechar as portas do elevador.

Representação do Autômato



Legendas para o Autômato

Símbolo	Ação
a	Abrir a porta do elevador
f	Fechar a porta do elevador
s	Subir
d	Descer
d	Caso especial do T -> 3ª andar
0	Selecionar o terreo
1	Selecionar o 1º andar
2	Selecionar o 2º andar
3	Selecionar o 3º andar
e	Representa vazio

Estado	Significado
F0	Estado Inicial e representa o Elevador no terreo com a porta fechada.
A0	Representa o Elevador no terreo com a porta aberta.
F1	Representa o Elevador no primeiro andar com a porta fechada.
A1	Representa o Elevador no primeiro andar com a porta aberta.
F2	Representa o Elevador no segundo andar com a porta fechada.
A2	Representa o Elevador no segundo andar com a porta aberta.
F3	Representa o Elevador no terceiro andar com a porta fechada.
A3	Representa o Elevador no terceiro andar com a porta aberta.